

Android 应用软件设计

E 1 Hello Android

学号：SA18225112

姓名：何红飞

报告撰写时间：2018/10/01

1.主题概述

1.android studio开发环境搭建：

安装Java开发工具包（JDK）

安装Android IDE

2.新建一个 Android Application 工程 SCOS：

在src下新建个子包，并且新建一个Activity类，并以此 activity 设为程序入口。接着在此活动的布局中调用一个ImageView控件，并且在启动程序时在这活动界面展示这个图片

3.将应用签名打包：

这里使用了android.keystore创建了一个自己的key，并签名。生成了release版本的app，并安装测试成功。

2.假设

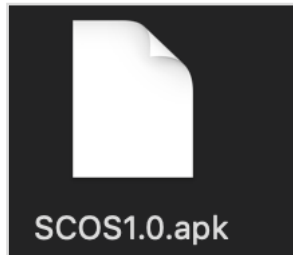
本应用总体目标是实现一款订餐软件，用来代替传统纸质订餐和电话订餐。由于这是第一次作业，只实现了创建应用和主页并展示logo的功能，没有涉及到一些具体业务情况的假设。

3. 实现或证明

1. Github:

<https://github.com/WokeFei/SCOS.git>

2. APK:



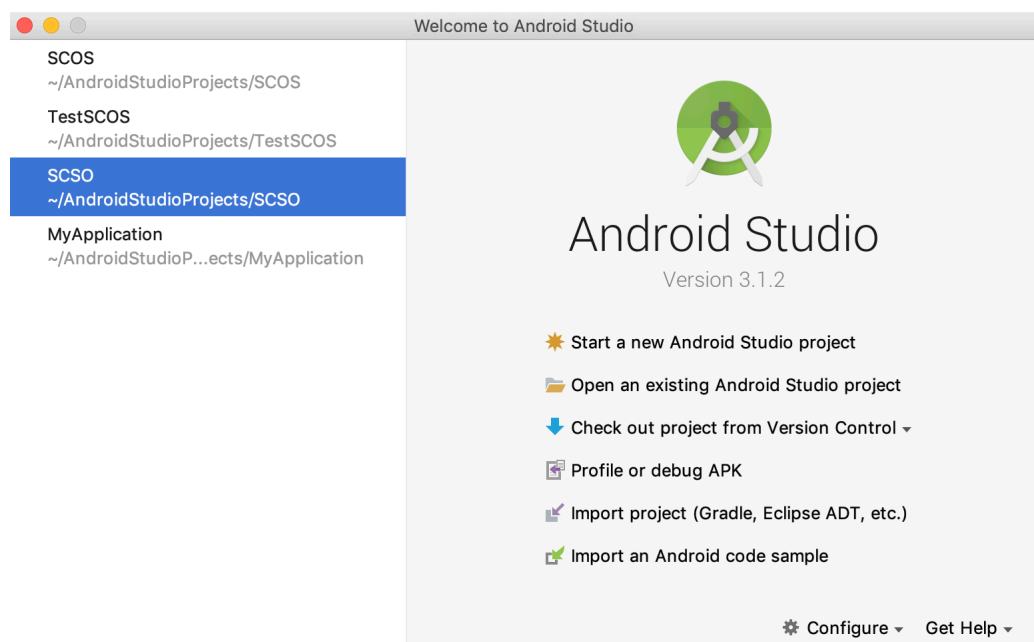
3. 搭建android studio开发环境:

安装java JDK，并且配置好环境变量，我用的java版本是java 1.8.0_181

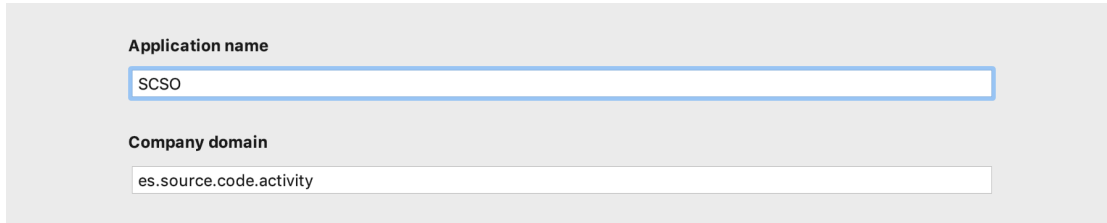
```
$ java -version
java version "1.8.0_181"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_181-b13)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.181-b13, mixed mode)

# luckydog @ wokexiaofeideMacBook-Pro in ~/AndroidStudioProjects/SCOS on git:mas
ter x [18:00:11]
$
```

下载android IDE，Android Studio:



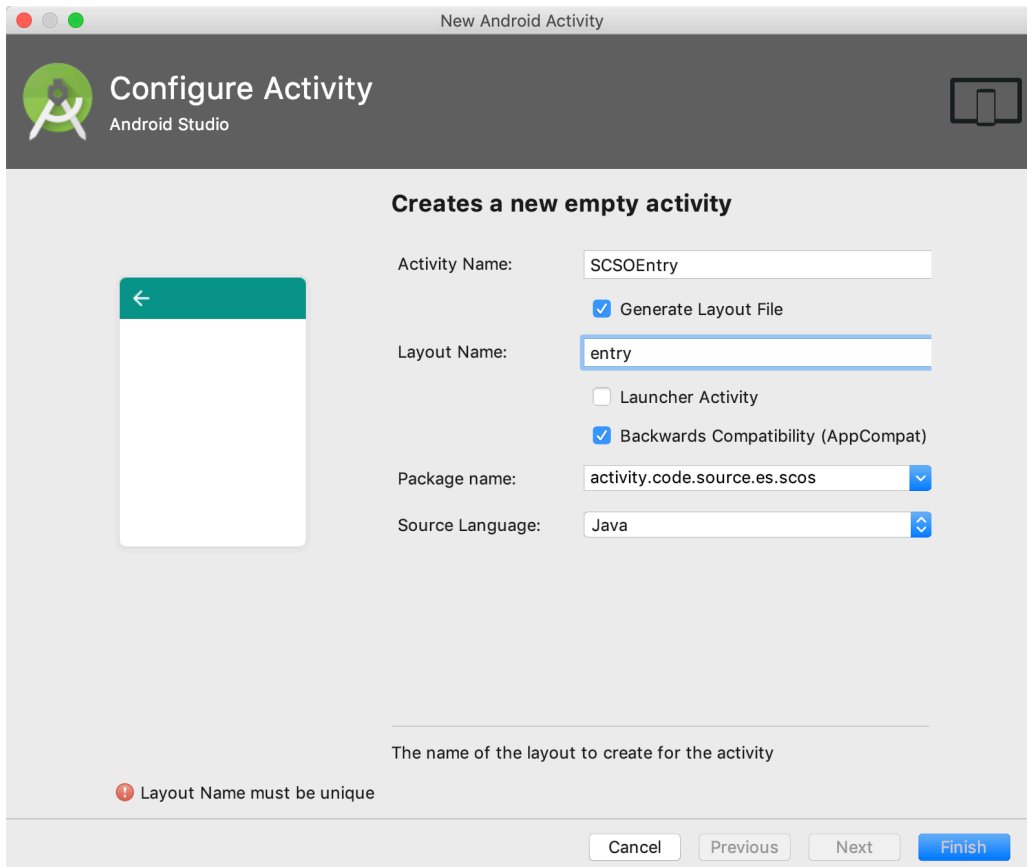
4. 构建我们第一个项目SCOS:



Application name: SCSO

Company domain: es.source.code.activity

使用as新建项目，命名为SCSO，并且在src包下构建子包es.source.code.activity；



Configure Activity

Creates a new empty activity

Activity Name: SCSOEntry

☒ Generate Layout File

Layout Name: entry

☐ Launcher Activity

☒ Backwards Compatibility (AppCompat)

Package name: activity.code.source.es.scos

Source Language: Java

The name of the layout to create for the activity

! Layout Name must be unique

Cancel Previous Next Finish

在子包下面新建SCOSEntry的Activity类，并且生成布局entry.xml

5. 设置入口程序:

在manifest文件中，在注册好的activity中添加代码:

```
<intent-filter>
  <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

  <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
</intent-filter>
```

作为启动程序的入口

6. 在入口activity中添加一个logo展示:

在SCOS->src->res->layout 中，修改entry.xml文件，并调用ImageView组件，如图所示:

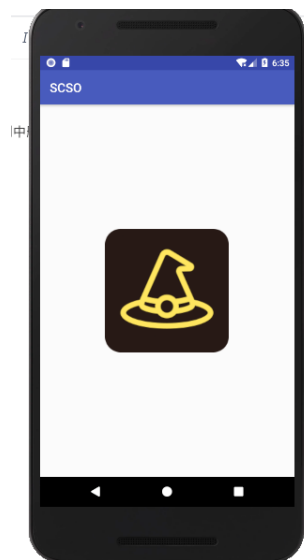
自己选择一个png格式的照片，存放在res目录下drawable下，并且命名为: ic_logo.png

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/entry_layout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".SCOSEEntry">

    <ImageView
        android:id="@+id/iv_logo"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerInParent="true"
        android:src="@drawable/ic_logo"/>

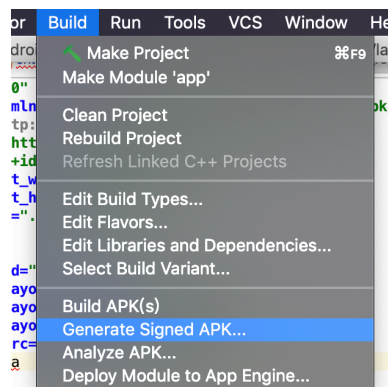
</RelativeLayout>
```

7.调试结果如下:

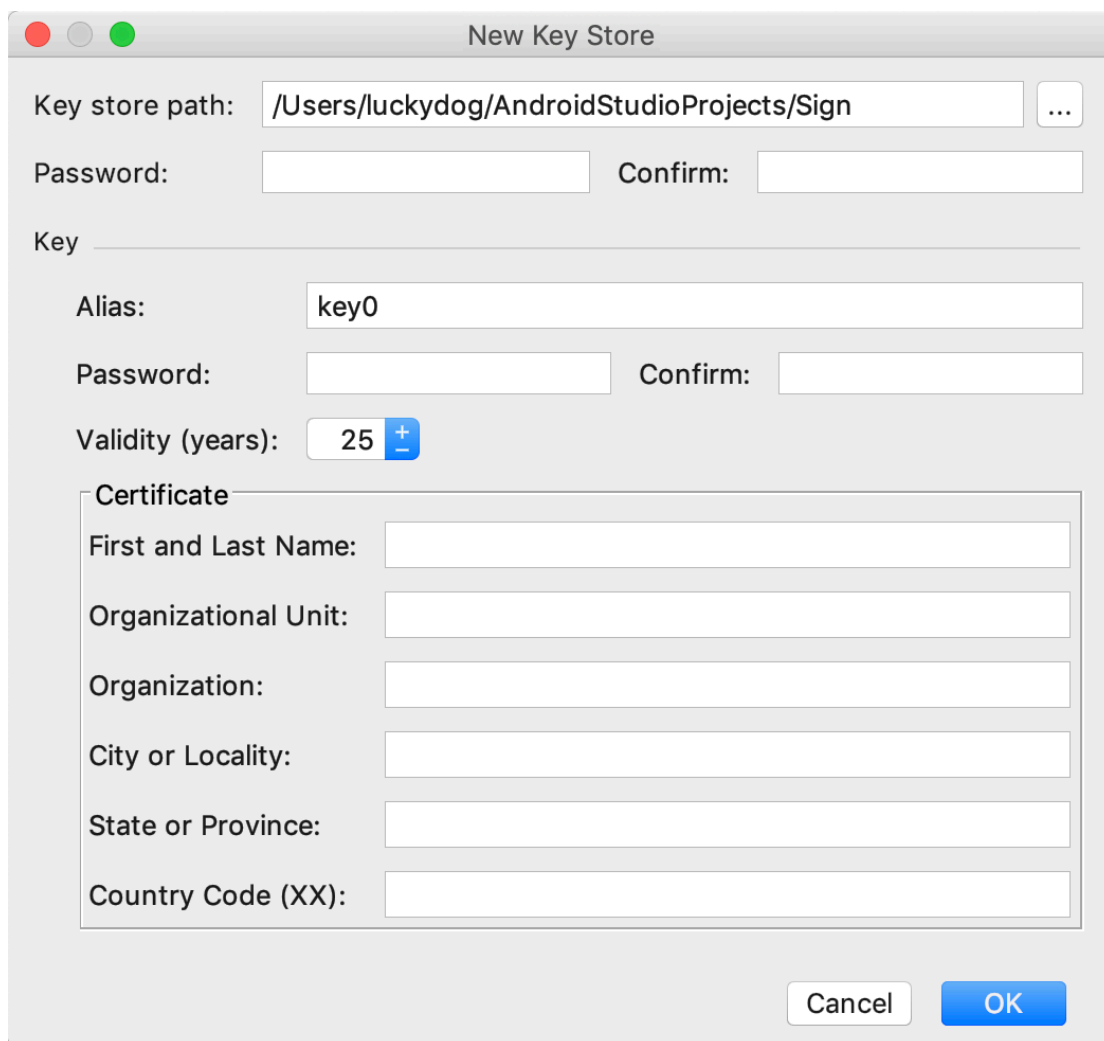


(备注: 这和E2显示的会有不同, 因为我在后面更改了图片)

8.打包&签名并发布应用V1.0:



在程序调试无误后, 点击Build->Generate Signed APK, 显示界面如下:



The image shows a 'New Key Store' dialog box with the following fields and controls:

- Key store path:** A text field containing `/Users/luckydog/AndroidStudioProjects/Sign` and a browse button (`...`).
- Password:** A text field.
- Confirm:** A text field.
- Key** (Section Header):
- Alias:** A text field containing `key0`.
- Password:** A text field.
- Confirm:** A text field.
- Validity (years):** A numeric field with `25` and increment/decrement buttons (`+` and `-`).
- Certificate** (Section Header):
- First and Last Name:** A text field.
- Organizational Unit:** A text field.
- Organization:** A text field.
- City or Locality:** A text field.
- State or Province:** A text field.
- Country Code (XX):** A text field.
- Buttons:** `Cancel` and `OK` buttons at the bottom right.

注册完成自己的签名后，即可发布自己的app。

其中Build Type有两个值，release：表示发行版；debug：表示测试版。

点击finish等一会就会自动生成了。

4. 结论

这是我们本堂课程的第一个工程实例，我们在窗口展示了图片；虽然目前功能简单，但是也为我们接下来的课程打下了良好的基础，接下来就是一步步充实、完善、美化我们的app了。

5.参考文献

1. <http://www.runoob.com/android/android-environment-setup.html>
2. https://blog.csdn.net/west_key/article/details/53731117
3. 《第一行代码》 第二版，郭霖著