



FACULTAD DE CIENCIAS INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Chatbot con ChatterBot

Equipo: Skynet Scribes

Número de practica: 01

Carlos Daniel Cortés Jiménez
420004846

Sarah Sophía Olivares García
318360638

Marco Silva Huerta
316205326

Juan Daniel Barrera Holan
417079372

Laura Itzel Tinoco Miguel
316020189

Profesora: Cecilia Reyes Peña

Ayudante teoría: Karem Ramos Calpulalpan

Ayudante laboratorio: Tania Michelle Rubí Rojas

Semestre 2024-2

Fecha de entrega:
14 de Febrero del 2024

1. Propósito

El propósito principal del chatbot es brindar un servicio educativo e informativo sobre animales domésticos, principalmente de perros. Busca ser una herramienta que ayude a los usuarios a comprender mejor cómo cuidar adecuadamente a sus mascotas.

Funcionalidades básicas:

- **Mensaje de saludo:** El chatbot debe ser capaz de saludar a los usuarios de manera amigable, utilizando una variedad de saludos para crear una experiencia acogedora desde el inicio de la interacción.
- **Descripción de servicios:** Proporciona una descripción clara y concisa de los servicios que ofrece
- **Datos interesantes:** Proporciona curiosidades y datos interesantes sobre animales domésticos, como sus habilidades naturales, comportamientos únicos, etc.
- **Despedida cordial:** Al finalizar la interacción manda un mensaje de despedida cordial, agradeciéndoles por utilizar el servicio.

2. Documentación

2.1. Organización del proyecto

Dentro del archivo .zip, el proyecto se compone de la siguiente forma

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------------|
| ■ Carpeta Principal: PRACTICA01 | Carpeta Principal: PRACTICA01 |
| • Carpeta: IMA | Guarda las imágenes del proyecto |
| • Carpeta: src | Archivos ejecutables para el bot |
| ○ Carpeta: venv | Contiene la configuración del entorno |
| ○ Carpeta: templates | Contiene el front del chatbot |
| ◇ HTML: index.html | HTML: index.html |
| ○ PYTHON: bot.py | Lógica del programa |
| ○ JSON: conver.json | Es información del entrenamiento |
| ○ BD : db.sqlite3 | Guarda el <i>aprendizaje</i> del bot |
| • PDF : practica01.pdf | PDF : practica01.pdf |

2.2. Como ejecutar Chat Dog

Antes de iniciar a conversar con Chat Dog necesitamos esto en nuestra computadora:

1. Iniciamos nuestra terminal
2. Revisamos la versión de python para evitar conflictos con el entorno.

```
1 Skynet : $ python --version
2 Skynet : $ Python 3.7.9
```

3. Navegar hasta la carpeta donde esta el archivo bot.py

```
1 Skynet : $ cd Practica01/src
2 Skynet : /src $ ls
3 bot.py  conver.json  templates  nenv
```

4. Vamos a instalar flask para que nuestro bot se vea correctamente en la web

```
1 Skynet : /src $ pip install flask
```

- (Se descargarán los archivos necesarios)

5. Lo que sigue es activar nuestro entorno, primero crearemos la carpeta

- Para Windows

```
1 Skynet : /src $ python -m venv venv
```

- Para Linux

```
1 Skynet : /src $ python -m venv venv
```

6. Ahora vamos a activar el entorno

- Para Windows

```
1 Skynet : /src $ venv\Scripts\activate
2 (venv) Skynet : /src $
```

- Para Linux

```
1 Skynet : /src $ source_venv/bin/activate
2 (venv) Skynet : /src $
```

- Sabremos que está activo el entorno al ver del lado izquierdo: (venv)

7. Ahora instalaremos ChatterBot

- Para Windows

```
1 (venv) Skynet : /src $ python -m pip install chatterbot==1.0.4 pytz
2 (venv) Skynet : /src $
```

- Para Linux

```
1 (venv) Skynet : /src $ python -m pip install chatterbot==1.0.4 pytz
2 (venv) Skynet : /src $
```

8. El siguiente paso es ejecutar el bot con el comando: `python bot.py`

```
1 (venv) Skynet : /src $ ls
2 bot.py  conver.json  templates  nenv
3 (venv) Skynet : /src $ python bot.py
```

- A continuación veremos varias líneas como estas

```
1 (venv) Skynet : /src $ python bot.py
2 [nltk_data] Downloading package averaged_perceptron_tagger to
3 [nltk_data] C:\Users\youruser\AppData\Roaming\nltk_data...
4 List Trainer: [#####] 100%
5 * Serving Flask app 'bot'
6 * Debug mode: on
```

- La siguiente línea es importante porque es el puerto donde verás a Chat-Dog

```
1 * Running on http://127.0.0.1:5000
```

- Tal vez en tu computadora sea otro puerto, pero así debe verse. Copia y pega en tu navegador de preferencia (<http://127.0.0.1:5000>)

```
1 * Running on http://127.0.0.1:5000
2 [nltk_data] Package stopwords is already up-to-date!
3 List Trainer: [#####] 100%
4 List Trainer: [#####] 100%
5 List Trainer: [#####] 100%
6 List Trainer: [#####] 100%
7 List Trainer: [#####] 100%
8 * Debugger is active!
```

9. Esto te deberá permitir ver la interfaz de Chat-Dog

10. Y listo podrás empezar a conversar con él

11. Para terminar el proceso basta con que en la terminal ejecutes: Ctrl+C

```
1 * Running on http://127.0.0.1:5000
2 [nltk_data] Package stopwords is already up-to-date!
3 List Trainer: [#####] 100%
4 List Trainer: [#####] 100%
5 * Debugger is active!
6
7 Ctrl+C
8 (venv) Skynet : /src $
```

3. Investigación

Referencias

- [Cox21] Gunther Cox. *ChatterBot*. <https://chatterbot.readthedocs.io/en/stable/>. 2021.
- [Bre22] Martin Breuss. *ChatterBot: Build a Chatbot With Python*. <https://realpython.com/build-a-chatbot-python-chatterbot/>. 2022.
- [Dyo22] Abdelhadi Dyourri. *How To Make a Web Application Using Flask in Python 3*. <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-make-a-web-application-using-flask-in-python-3>. 2022.