

## FACULTAD DE CIENCIAS COMPUTACIÓN DISTRIBUIDA

# PRACTICA 03

Semestre 2024 - 1

Alumnos

Marco Silva Huerta 316205326

Edgar Montiel Ledesma 317317794

Carlos Cortés 420004846

Profesor:

Luis Germán Pérez Hernández

Ayudantes:

Daniel Michel Tavera Yael Antonio Calzada Martín

09 de Noviembre de 2023

# Algoritmo abusón (bully)

## Ejecución del programa

### Compilar

mpicc Practica03\_EdgarMontiel\_CarlosCortes\_MarcoSilva.c -o Practica03\_EdgarMontiel\_CarlosCortes\_MarcoSilva

### **Ejecutar**

./Practica03\_EdgarMontiel\_CarlosCortes\_MarcoSilva

### Elección distribuida

#### Consideraciones

- Permite la caída de procesos durante la elección
  - Utiliza timeouts para detectar fallos de procesos
- Supone comunicación fiable
- Cada proceso conoce qué procesos tienen identificadores mayores y puede comunicarse con ellos

#### Funcionamiento resumido

- 1. El convocante envía mensajes elección a los procesos de id mayor
- 2. Si ninguno le responde, multidifunde que es el nuevo coordinador
- 3. Si alguno le responde, el convocante inicial queda en espera, y los procesos que responden inician un nuevo proceso de elección como convocantes (vuelta al paso 1)

## Tipos de mensaje

- Elección: anuncia un proceso de elección
- Respuesta: respuesta a un mensaje de elección
- Coordinador: anuncia la identidad del proceso elegido

## Pseudocódigo del Algoritmo

#### Variables Globales:

- Mi\_Id: identificador único del proceso
- Coordinador\_Actual: identificador del coordinador actual
- Esperando\_Coordinador: booleano que indica si el proceso está esperando un mensaje de coordinador

#### Inicio del Algoritmo:

Declaración de una estructura de Nodo

- Define una estructura llamada Nodo que almacena información sobre un nodo, incluyendo su ID, su estado de estar vivo o muerto, el ID de su líder y un indicador de si está esperando una respuesta.

Cuando un proceso detecta que el coordinador ha fallado debido a un timeout:

- Iniciar la elección:
- Si Mi\_Id es el identificador más alto no fallido:
  - Mi\_Id es el nuevo coordinador
  - Enviar un mensaje de coordinador a todos los procesos con identificadores más bajos (proceso abusón)
- Si Mi\_Id no es el identificador más alto no fallido:
  - Enviar mensaje elección a todos los procesos con identificadores más altos
  - Esperar un mensaje de respuesta durante un tiempo T
  - Si no se recibe ningún mensaje de respuesta después de un tiempo T:
    - Regresar al paso de Inicio del Algoritmo
  - Si se recibe un mensaje de respuesta:
    - Esperar un mensaje de coordinador
    - Si se recibe un mensaje de coordinador:
      - Coordinador\_Actual = Id contenido en el mensaje de coordinador
    - Si no se recibe un mensaje de coordinador:
      - Iniciar una nueva elección

#### Función simulaTimeout

- Esta función simula un timeout con una probabilidad del 30% de fallar. Devuelve true si se produce un timeout y false en caso contrario.

Si un proceso se recupera o se lanza un proceso sustituto con el mismo Mi\_Id:

- Iniciar una nueva elección, independientemente de si el coordinador actual está funcionando

#### Función main:

- En la función principal, se inicializa la semilla aleatoria y se inicia MPI.
- Se crea un arreglo de estructuras Nodo llamado nodos, y se inicializan los nodos con sus IDs, estado de estar vivo y líderes.
- Se define un valor para myId, que representa el ID del nodo actual.
- Se imprime un mensaje para indicar el inicio de la elección.
- Se llama a la función iniciarElección para el nodo actual.
- Luego, se imprime el resultado de la elección para cada nodo en el sistema.
- Finalmente, se llama a MPI\_Finalize para finalizar la comunicación MPI.