



FACULTAD DE CIENCIAS

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

Tablero de Notas

Equipo 3: Vengadores

Laura Itzel Tinoco Miguel

Marco Silva Huerta

Valeria Reyes Tapia

Edgar Montiel Ledesma

Alfonso Mondragon Segoviano

Profesor: Darío Emmanuel Vázquez Ceballos

Ayudante teoría: María Fernanda Mendoza Castillo

Ayudante laboratorio: Alejandro González Ruiz

Semestre 2024-2

Fecha de entrega:
21 de Abril del 2024

Índice

1. Descripción e Información del Proyecto:	2
1.1. Código	2
1.2. Objetivos:	2
1.3. Beneficios:	2
1.4. Restricciones:	2
1.5. Stakeholders:	3
2. Historia de Usuario:	3
3. Mapa de Empatía:	4
4. Wireframes	6
5. Diagrama de Actividades	8
6. Casos de Uso	10
6.1. Crear Nota	10
6.1.1. Actor Principal	10
6.1.2. Descripción	10
6.2. Editar Nota	10
6.2.1. Actor Principal	10
6.2.2. Descripción	10
6.3. Eliminar Nota	10
6.3.1. Actor Principal	10
6.3.2. Descripción	10
6.4. Organizar Notas	11
6.4.1. Actor Principal	11
6.4.2. Descripción	11

1. Descripción e Información del Proyecto:

1.1. Código

Dentro de la rama `main` esta la carpeta creada con django **proyectoTablero**.

Desde terminal se debe entrar a la carpeta **proyectoTablero** para ejecutar el comando:

```
python manage.py runserver
```

para iniciar el servidor y la en el navegador accedemos mediante la url:

```
http://127.0.0.1:8000/home
```

1.2. Objetivos:

NotaBoard es una aplicación diseñada para proporcionar a los usuarios una plataforma simple y efectiva para tomar y organizar notas. Los objetivos principales del proyecto incluyen:

- Facilitar la toma de notas rápidas y fáciles de acceder.
- Proporcionar una interfaz intuitiva y fácil de usar para organizar y gestionar notas.
- Permitir la sincronización y el acceso a las notas desde múltiples dispositivos para una experiencia de usuario sin interrupciones.
- Mejorar la productividad y la eficiencia al tener todas las notas importantes en un solo lugar.

1.3. Beneficios:

- Acceso rápido y fácil a las notas en cualquier momento y lugar.
- Organización eficiente de notas mediante la creación de tableros y categorías personalizadas.
- Sincronización automática de notas entre dispositivos para mantener la información actualizada.
- Mejora de la productividad al proporcionar una forma rápida y conveniente de capturar y gestionar información importante.

1.4. Restricciones:

- El proyecto debe completarse dentro del marco de tiempo establecido y dentro del presupuesto asignado.
- La aplicación debe ser compatible con una variedad de dispositivos y sistemas operativos para garantizar una amplia accesibilidad.
- Se deben implementar medidas de seguridad robustas para proteger la privacidad y la confidencialidad de las notas de los usuarios.

1.5. Stakeholders:

1. **Desarrolladores:** Responsables de diseñar, desarrollar y mantener la aplicación.
2. **Usuarios Finales:** Personas que utilizan la aplicación para tomar y organizar sus notas.
3. **Gerencia y Patrocinadores del Proyecto:** Responsables de proporcionar recursos y apoyo para el desarrollo del proyecto.
4. **Equipo de Calidad:** Encargado de garantizar que la aplicación cumpla con los estándares de calidad y funcionalidad establecidos.
5. **Equipo de Soporte:** Responsable de brindar asistencia técnica y resolver problemas relacionados con la aplicación.

2. Historia de Usuario:

Nombre:

Sara, Estudiante Universitaria

Rol:

Estudiante

Necesidad/Objetivo:

Sara necesita una manera fácil y rápida de organizar sus notas y apuntes para sus clases universitarias. Actualmente, está lidiando con múltiples cuadernos y hojas sueltas, lo que dificulta encontrar la información que necesita cuando la necesita. Quiere una solución digital que le permita organizar sus notas de manera eficiente y acceder a ellas desde cualquier lugar.

Acciones:

1. Sara descarga la aplicación NotaBoard desde la tienda de aplicaciones de su teléfono.
2. Abre la aplicación y crea una cuenta.
3. Explora la interfaz de la aplicación y encuentra la opción para crear un nuevo tablero de notas.
4. Crea tableros separados para cada una de sus clases, como "Matemáticas", "Historias", "Literatura".
5. Dentro de cada tablero, agrega notas individuales para temas específicos, como "Álgebra", "Guerras Mundiales", "Shakespeare".
6. Organiza sus notas arrastrándolas y soltándolas en el orden deseado.
7. Accede a sus notas desde su teléfono, tableta o computadora portátil mientras estudia en la biblioteca o en casa.

Resultado:

Sara ahora tiene todas sus notas organizadas de manera digital en un solo lugar, lo que facilita su acceso y estudio. Ya no tiene que preocuparse por perder apuntes o llevar consigo múltiples cuadernos. La aplicación NotaBoard le permite ser más eficiente y productiva en sus estudios universitarios.

3. Mapa de Empatía:

¿Qué piensa y siente?



- Quiere sentirse organizada y preparada para sus clases.
- Está frustrada por la cantidad de papeles que tiene que llevar consigo y desea una solución digital para simplificar su vida académica.



¿Qué escucha?

- A sus amigos hablar sobre las aplicaciones que utilizan para organizar sus notas y mejorar su productividad.
- A sus profesores mencionar la importancia de la organización en el éxito académico.

¿Qué ve?



- Una montaña de papeles dispersos por su escritorio y mochila.
- Sus compañeros de clase utilizando aplicaciones para tomar notas y organizar su trabajo de manera digital.



¿Qué dice y hace?

- Está investigando diferentes aplicaciones de notas en línea y pregunta a sus amigos cuál recomiendan.
- Está dispuesta a probar nuevas herramientas tecnológicas para mejorar su experiencia de estudio.

Esfuerzo



- Investiga diferentes opciones de aplicaciones y solicita recomendaciones a amigos.
- Dedicar tiempo a probar nuevas herramientas tecnológicas y aprender a utilizarlas.

Resultados

Encuentra una aplicación de notas que se adapta a sus necesidades y mejora su organización. Experimenta una mayor eficiencia y productividad en sus estudios, al tener acceso rápido y fácil a sus notas en todo momento.



4. Wireframes



LOGO

PERFIL



TITULO PAGINA INICIO

Objetivos

- Objetivo 01
- Objetivo 02
- Objetivo 03
- Objetivo 04

BENEFICIO 01



BENEFICIO 02





LOGO

PERFIL



TABLERO DE NOTAS

TITULO



EDITAR

ELIMIAR


TITULO



EDITAR

ELIMIAR

TITULO



EDITAR

ELIMIAR



LOGO

PERFIL



EDITAR NOTAS

TITULO

Elegir
Imagen



Color

CONTENIDO

CANCELAR

GUARDAR



LOGO

PERFIL



REGISTRO DE USUARIO

Nombre de usuario

Nombre

Apellido

Correo

Fecha de nacimiento

Contraseña

Registrarse

FOOTER



LOGO

PERFIL



LOGIN DE USUARIO

Ingrese estos datos

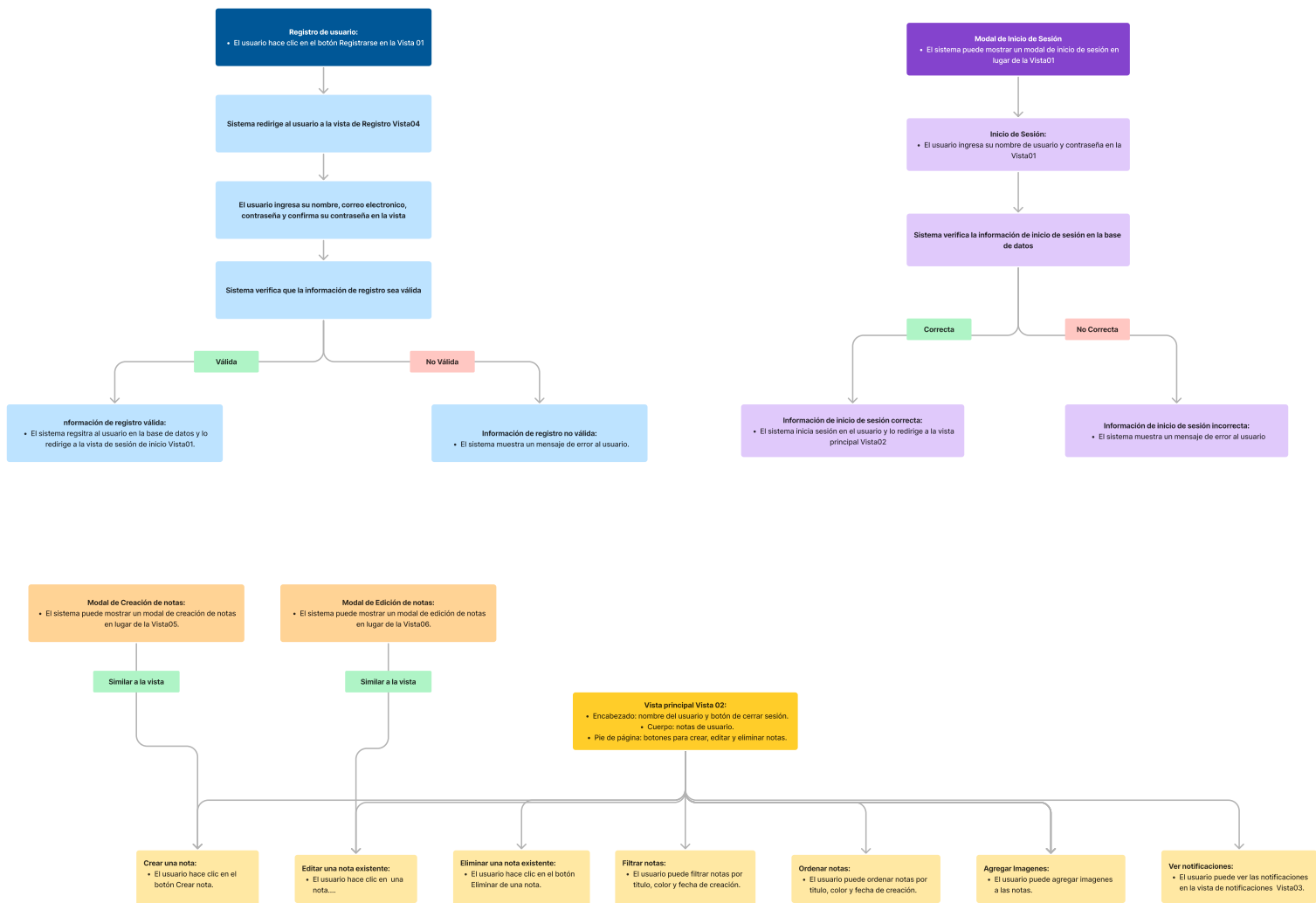
Nombre de usuario

Contraseña

Inicio Sesión

FOOTER

5. Diagrama de Actividades



6. Casos de Uso

6.1. Crear Nota

6.1.1. Actor Principal

Usuario

6.1.2. Descripción

El usuario crea una nueva nota en el tablero.

1. El usuario selecciona la opción Crear Nota.^{en} la interfaz de la aplicación.
2. La aplicación muestra un formulario donde el usuario puede ingresar el título y contenido de la nueva nota.
3. El usuario ingresa el título y contenido de la nota y confirma la creación.
4. La aplicación guarda la nueva nota en el tablero y la muestra al usuario.

6.2. Editar Nota

6.2.1. Actor Principal

Usuario

6.2.2. Descripción

El usuario edita una nota existente en el tablero.

1. El usuario selecciona la nota que desea editar en el tablero.
2. La aplicación muestra el contenido de la nota y ofrece la opción de edición.
3. El usuario realiza los cambios deseados en el título o contenido de la nota.
4. El usuario confirma los cambios y la aplicación guarda la nota actualizada en el tablero.

6.3. Eliminar Nota

6.3.1. Actor Principal

Usuario

6.3.2. Descripción

El usuario elimina una nota del tablero.

1. El usuario selecciona la nota que desea eliminar en el tablero.
2. La aplicación muestra la opción de eliminar la nota.
3. El usuario confirma la eliminación de la nota.
4. La aplicación elimina la nota del tablero y actualiza la vista.

6.4. Organizar Notas

6.4.1. Actor Principal

Usuario

6.4.2. Descripción

El usuario organiza las notas en el tablero según su preferencia.

1. El usuario selecciona y arrastra una nota a una nueva posición en el tablero.
2. La aplicación actualiza la posición de la nota en el tablero según el movimiento del usuario.
3. El usuario suelta la nota en la nueva posición y la aplicación confirma la actualización.

