

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»  
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа №4**  
**по курсу «Операционные системы»**

Выполнил: М. А. Бурмакин  
Группа: М8О-207БВ-24  
Преподаватель: Е. С. Миронов

Москва, 2025

## Условие

### Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

1. Создание динамических библиотек
2. Создание программ, которые используют функции динамических библиотек

### Задание

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют заданный вариантом функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами: 1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking) 2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части: 1. Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом; 2. Тестовая программа (программа №1), которая использует одну из библиотек, используя информацию полученную на этапе компиляции; 3. Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их относительные пути и контракты. Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обеих программ должен быть организован следующим образом: 1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»; 2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения; 3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

### Вариант 14

Первая функция: 1. Описание: Расчет интеграла функции  $\sin(x)$  на отрезке  $[A, B]$  2. Сигнатура: `Float SinIntegral(float A, float B, float e)` 3. Реализация 1 Подсчет интеграла методом прямоугольников. 4. Реализация 2 Подсчет интеграла методом трапеций.

Вторая функция: 1. Описание: Перевод числа  $x$  из десятичной системы счисления в другую 2. Сигнатура: `Char* translation(long x)` 3. Реализация 1 Другая система счисления двоичная 4. Реализация 2 Другая система счисления троичная

### Метод решения

#### Общее описание алгоритма

Проект состоит из двух динамических библиотек (`libimpl1.so` и `libimpl2.so`) и двух программ (`program1` и `program2`), демонстрирующих различные способы линковки с библиотеками.

Программа `program1` выполняет следующие действия:

1. Статически линкуется с библиотекой `libimpl1.so` на этапе компиляции
2. В цикле читает команды от пользователя
3. Обрабатывает команды: вычисление интеграла и перевод числа в двоичную систему
4. Использует функции из библиотеки напрямую

Программа `program2` выполняет следующие действия:

1. Динамически загружает библиотеки во время выполнения через `dlopen()`
2. Получает указатели на функции через `dlsym()`
3. Позволяет переключаться между реализациями `impl1` и `impl2`
4. Выгружает библиотеку при завершении через `dlclose()`

Библиотека `impl1` содержит:

1. Функцию `SinIntegral()` для вычисления интеграла методом прямоугольников
2. Функцию `translation()` для перевода числа в двоичную систему счисления

Библиотека `impl2` содержит:

1. Функцию `SinIntegral()` для вычисления интеграла методом трапеций
2. Функцию `translation()` для перевода числа в троичную систему счисления

## Архитектура программы

- Библиотека `impl1` (`libimpl1.so`)
  - `sin_integral.c`: метод прямоугольников для вычисления интеграла
  - `translation.c`: перевод в двоичную систему
- Библиотека `impl2` (`libimpl2.so`)
  - `sin_integral.c`: метод трапеций для вычисления интеграла
  - `translation.c`: перевод в троичную систему
- Программа `program1`
  - Статическая линковка с `libimpl1.so`
  - Прямой вызов функций из библиотеки
- Программа `program2`
  - Динамическая загрузка библиотек через `dlopen()`
  - Получение указателей на функции через `dlsym()`
  - Возможность переключения между реализациями

## Описание программы

Проект состоит из двух динамических библиотек и двух программ, демонстрирующих статическую и динамическую линковку.

Библиотека `impl1` содержит функции для вычисления интеграла методом прямоугольников и перевода чисел в двоичную систему. Библиотека `impl2` содержит функции для вычисления интеграла методом трапеций и перевода чисел в троичную систему.

Программа `program1` статически линкуется с `libimpl1.so` на этапе компиляции и использует функции напрямую. Программа `program2` динамически загружает библиотеки во время выполнения и может переключаться между реализациями.

## Используемые системные вызовы и функции

`dlopen(const char *filename, int flag)` Открывает динамическую библиотеку и возвращает `handle` для работы с ней. Флаг `RTLD_LAZY` означает ленивую загрузку символов.

`dlsym(void *handle, const char *symbol)` Получает адрес символа (функции) из загруженной библиотеки по его имени.

`dlclose(void *handle)` Закрывает динамическую библиотеку и освобождает связанные ресурсы.

`dLError()` Возвращает строку с описанием последней ошибки, возникшей при работе с динамическими библиотеками, или `NULL`, если ошибок не было.

`sinf(float x)` Вычисляет синус числа типа `float`. Используется в функциях вычисления интеграла.

`malloc(size_t size)` Выделяет память для строки результата в функции `translation()`.

`free(void *ptr)` Освобождает память, выделенную через `malloc()`.

## Обработка ошибок

Программа обрабатывает следующие ошибки:

- Ошибки загрузки библиотеки (`dlopen()` возвращает `NULL`)
- Ошибки получения символов (`dlsym()` возвращает `NULL`)
- Ошибки выделения памяти (`malloc()` возвращает `NULL`)
- Некорректные параметры функций ( $A \geq B$ ,  $e \leq 0$ )
- Некорректный пользовательский ввод

Все ошибки обрабатываются через проверку возвращаемых значений функций и вывод сообщений об ошибках через `fprintf(stderr, ...)` и `dLError()`.

## Результаты

Сборка проекта: `cmake . . , make`

Тест 1: Программа `program1`, команда `"1 0 3.14159 0.01"`. Результат: интеграл  $\sin(x)$  от 0 до  $\pi \approx 2.0$ . Работает корректно.

Тест 2: Программа `program1`, команда `"2 5"`. Результат: `"101"`(двоичное представление). Работает корректно.

Тест 3: Программа `program2`, команда `"0"`. Переключение между `impl1` и `impl2` работает корректно.

Тест 4: Программа `program2`, команда `"2 5"с impl1`. Результат: `"101"`(двоичная система). Работает корректно.

Тест 5: Программа `program2`, команда `"2 5"с impl2`. Результат: `"12"`(троичная система). Работает корректно.

Тест 6: Валидация параметров. Команда `"1 5 3 0.01"` возвращает ошибку `"A must be less than B"`. Работает корректно.

## Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены и реализованы механизмы работы с динамическими библиотеками в операционной системе Linux:

1. **Статическая линковка:** Освоена статическая линковка программы с динамической библиотекой на этапе компиляции. Программа `program1` демонстрирует прямой вызов функций из библиотеки `libimpl1.so`.
2. **Динамическая загрузка:** Реализована динамическая загрузка библиотек во время выполнения с использованием системных вызовов `dlopen()`, `dlsym()` и `dlclose()`. Программа `program2` демонстрирует возможность переключения между различными реализациями функций.
3. **Создание динамических библиотек:** Изучен процесс создания динамических библиотек (shared libraries) с использованием CMake и компилятора GCC. Библиотеки `libimpl1.so` и `libimpl2.so` содержат различные реализации одних и тех же функций.
4. **Обработка ошибок:** Реализована корректная обработка ошибок при загрузке библиотек и получении символов через проверку возвращаемых значений и использование `dLError()`.
5. **Вычисление интегралов:** Реализованы два метода численного интегрирования: метод прямоугольников (`impl1`) и метод трапеций (`impl2`) для вычисления интеграла функции  $\sin(x)$ .
6. **Системы счисления:** Реализованы функции перевода чисел в двоичную (`impl1`) и троичную (`impl2`) системы счисления с обработкой нуля и отрицательных чисел.

Программа успешно выполняет все поставленные задачи и демонстрирует корректную работу механизмов статической и динамической линковки с библиотеками. Реализованная система позволяет эффективно организовать модульную архитектуру программы с возможностью переключения между различными реализациями функций во время выполнения.

## Исходная программа

### Заголовочный файл functions.h

```
1 | #ifndef FUNCTIONS_H
2 | #define FUNCTIONS_H
3 |
4 | #include <stdlib.h>
5 |
6 | #ifdef __cplusplus
7 | extern "C" {
8 | #endif
9 |
10 | float SinIntegral(float A, float B, float e);
11 | char* translation(long x);
12 |
13 | #ifdef __cplusplus
14 | }
15 | #endif
16 |
17 | #endif // FUNCTIONS_H
```

### Реализация impl1: sin\_integral.c

```
1 | #include <math.h>
2 | #include "../include/functions.h"
3 |
4 | float SinIntegral(float A, float B, float e) {
5 |     if (A >= B) {
6 |         return 0.0f;
7 |     }
8 |
9 |     if (e <= 0.0f) {
10 |         return 0.0f;
11 |     }
12 |
13 |     float integral = 0.0f;
14 |     float x = A;
15 |
16 |     while (x < B) {
17 |         float step = (x + e < B) ? e : (B - x);
18 |         integral += sinf(x) * step;
19 |         x += step;
20 |     }
21 |
22 |     return integral;
23 | }
```

### Реализация impl1: translation.c

```
1 | #include <stdlib.h>
2 | #include <string.h>
3 | #include "../include/functions.h"
4 |
```

```

5 char* translation(long x) {
6     if (x == 0) {
7         char* result = (char*)malloc(2);
8         if (result == NULL) {
9             return NULL;
10        }
11        result[0] = '0';
12        result[1] = '\0';
13        return result;
14    }
15
16    int negative = (x < 0);
17    if (negative) {
18        x = -x;
19    }
20
21    int bits = 0;
22    long temp = x;
23    while (temp > 0) {
24        bits++;
25        temp >>= 1;
26    }
27
28    char* result = (char*)malloc(bits + (negative ? 2 : 1));
29    if (result == NULL) {
30        return NULL;
31    }
32
33    int i = bits + (negative ? 1 : 0);
34    result[i] = '\0';
35
36    if (negative) {
37        result[0] = '-';
38    }
39
40    temp = x;
41    i = bits + (negative ? 1 : 0) - 1;
42    while (temp > 0) {
43        result[i--] = (temp % 2) + '0';
44        temp /= 2;
45    }
46
47    return result;
48 }

```

## Программа program1: main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "../include/functions.h"
5
6 void print_help() {
7     printf("Commands: 0, 1 A B e, 2 x, exit\n");
8 }
9

```

```

10 int main(int argc, char* argv[]) {
11     print_help();
12
13     char line[256];
14
15     while (1) {
16         printf("> ");
17         if (fgets(line, sizeof(line), stdin) == NULL) {
18             break;
19         }
20
21         size_t len = strlen(line);
22         if (len > 0 && line[len - 1] == '\n') {
23             line[len - 1] = '\0';
24         }
25
26         if (strlen(line) == 0) {
27             continue;
28         }
29
30         if (strcmp(line, "exit") == 0 || strcmp(line, "quit") == 0) {
31             break;
32         }
33
34         char command[2];
35         if (sscanf(line, "%1s", command) != 1) {
36             continue;
37         }
38
39         if (strcmp(command, "0") == 0) {
40             printf("Switching not supported in program1\n");
41         } else if (strcmp(command, "1") == 0) {
42             float A, B, e;
43             int parsed = sscanf(line, "%*s %f %f %f", &A, &B, &e);
44             if (parsed != 3) {
45                 printf("Error: invalid arguments\n");
46                 continue;
47             }
48
49             if (A >= B) {
50                 printf("Error: A must be less than B\n");
51                 continue;
52             }
53
54             if (e <= 0) {
55                 printf("Error: step must be positive\n");
56                 continue;
57             }
58
59             float result = SinIntegral(A, B, e);
60             printf("%f\n", result);
61         } else if (strcmp(command, "2") == 0) {
62             long x;
63             int parsed = sscanf(line, "%*s %ld", &x);
64             if (parsed != 1) {
65                 printf("Error: invalid argument\n");
66                 continue;
67             }

```



```

68
69     char* result = translation(x);
70     if (result != NULL) {
71         printf("%s\n", result);
72         free(result);
73     } else {
74         printf("Error: memory allocation failed\n");
75     }
76 }
77 }
78
79 return 0;
80 }

```

## Программа program2: main.c (фрагмент)

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  #include <dlfcn.h>
5  #include "../include/functions.h"
6
7  typedef struct {
8      void* handle;
9      float (*SinIntegral)(float A, float B, float e);
10     char* (*translation)(long x);
11     int impl_number;
12 } LibraryFunctions;
13
14 static LibraryFunctions lib = {NULL, NULL, NULL, 1};
15
16 int load_library(const char* path) {
17     if (lib.handle != NULL) {
18         dlclose(lib.handle);
19         lib.handle = NULL;
20         lib.SinIntegral = NULL;
21         lib.translation = NULL;
22     }
23
24     dlerror();
25
26     lib.handle = dlopen(path, RTLD_LAZY);
27     if (lib.handle == NULL) {
28         const char* error = dlerror();
29         if (error != NULL) {
30             fprintf(stderr, "Error loading library: %s\n", error);
31         }
32         return 0;
33     }
34
35     dlerror();
36
37     lib.SinIntegral = (float (*)(float, float, float))dlsym(lib.handle, "SinIntegral");
38     ;
39     const char* dlsym_error = dlerror();
40     if (dlsym_error != NULL) {

```

```

40     fprintf(stderr, "Error loading SinIntegral: %s\n", dlsym_error);
41     dlclose(lib.handle);
42     lib.handle = NULL;
43     return 0;
44 }
45
46 lib.translation = (char* (*)(long))dlsym(lib.handle, "translation");
47 dlsym_error = dlerror();
48 if (dlsym_error != NULL) {
49     fprintf(stderr, "Error loading translation: %s\n", dlsym_error);
50     dlclose(lib.handle);
51     lib.handle = NULL;
52     lib.SinIntegral = NULL;
53     return 0;
54 }
55
56 if (lib.SinIntegral == NULL || lib.translation == NULL) {
57     fprintf(stderr, "Error: symbols are NULL\n");
58     dlclose(lib.handle);
59     lib.handle = NULL;
60     return 0;
61 }
62
63 return 1;
64 }
65
66 void switch_implementation() {
67     if (lib.impl_number == 1) {
68         if (load_library("libimpl2.so")) {
69             lib.impl_number = 2;
70             printf("Switched to implementation 2\n");
71         }
72     } else {
73         if (load_library("libimpl1.so")) {
74             lib.impl_number = 1;
75             printf("Switched to implementation 1\n");
76         }
77     }
78 }

```

## Strace

```

execve("./program1", ["/program1"], 0x7ffea2a2a2c0 /* 27 vars */) = 0
brk(NULL)                               = 0x618610cf1000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffc9778b630) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7d2d2b52d000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)      = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/glibc-hwcaps/x86-64-v3/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/glibc-hwcaps/x86-64-v3", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/glibc-hwcaps/x86-64-v2/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/glibc-hwcaps/x86-64-v2", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/x86_64/x86_64/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/x86_64/x86_64", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/x86_64/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/x86_64", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/x86_64/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/x86_64", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/tls", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/x86_64/x86_64/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
newfstatat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/x86_64/x86_64", 0x7ffc9778a850, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/home/woland/os_labs/os_lab4/lab/build/src/impl1/x86_64/libimpl1.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)

```

[illegible]

[illegible]

[illegible]