对题解的一些补充

讲一下这题思路:

先考虑大概的走法,比如所有边权都一样的时候,先往上走,然后再走到Ica处穿过去,再往下走。

那边权不一样的时候,区别是会有一些地方从子树里面穿过去,然后走到Ica处的时候可能会从外面穿过去,这就是题解里面说的"重定义边权"。

然后题解里面有一句话:

对于从 u 到 v 的最优移动经过的所有区域,与之相邻的边中至少有一条在从 u 到 v 的树上路径上 面。

这句话是不对的,实际上经过区域的路径是形如若干个"儿子"的前缀或者是"儿子"的后缀 组成的。 这是第二次dfs要做的事,预处理从一条边的左右到它父边的左右的代价,是一个矩阵的形式。

然后就是用st表来跳,常数很大(矩阵乘法有个8倍)。 我没有写,听说要特判数据中的链才能卡过去。