

Mi Juego Favorito

Alvaro Ortiz

20 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
2.1. Bucaminas	4
2.2. Dota 2	5
2.3. Zelda: Skyward Sword	6
2.4. Sims	7
3. Conclusiones	8

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Sims



Figura 2.1: Sims

Sims¹ es un juego de computadora que salió el 2000 por parte de Electronic Arts. El juego en sí es un simulador estratégico de vida, en el cual el jugador crea gente virtual llamados "Sims" los ayuda a desarrollar su vida y satisfacer sus necesidades. Estos pueden vivir en casas pre-fabricadas o el jugador puede construirlas por sí mismos.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Alvaro Ortiz El juego en sí se presenta con la metodología de "Sandbox" la cual no presnetar ninguna meta aparte de que tus Sims sobrevivan dando rienda suelta a lo que el jugador puede lograr con el juego. En sí todo se vale, puedes crear una familia, llegar a una alta profesión, convertirte en cosas raras, e incluso matar tu personaje y el juego no te limita de ninguna manera. Otro aspecto que me parece atractivo es en la creación de casas y edificios el cual permite usar una larga gama de objetos y técnicas para construir los diseños más exhuberantes que una pueda concebir mediante la creatividad del usuario. Incluso si te aburres cada cierta cantidad de tiempo siguen saliendo expansiones para aumentar las posibilidades de desarrollo de la "historia" del juego con grandes cantidades de contenido nuevo.

¹<http://www.thesims3.com/>

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.