

Mi Juego Favorito

Alvaro Ortiz, Denisse Pintado

22 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
2.1. Sims	4
2.2. Mario Kart 64	5
2.3. guitarHERO2	7
3. Conclusiones	8

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Sims



Figura 2.1: Sims

Sims¹ es un juego de computadora que salió el 2000 por parte de Electronic Arts. El juego en sí es un simulador estratégico de vida, en el cual el jugador crea gente virtual llamados "Sims" los ayuda a desarrollar su vida y satisfacer sus necesidades. Estos pueden vivir en casas pre-fabricadas o el jugador puede construirlas por sí mismos.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Alvaro Ortiz El juego en sí se presenta con la metodología de "Sandbox" la cual no presiona ninguna meta aparte de que tus Sims sobrevivan dando rienda suelta a lo que el jugador puede lograr con el juego. En sí todo se vale, puedes crear una familia, llegar a una alta profesión, convertirte en cosas raras, e incluso matar tu personaje y el juego no te limita de ninguna manera. Otro aspecto que me parece atractivo es en la creación de casas y edificios el cual permite usar una larga gama de objetos y técnicas para construir los diseños más exuberantes que una pueda concebir mediante la creatividad del usuario. Incluso si te aburres cada cierta cantidad de tiempo siguen saliendo expansiones para aumentar las posibilidades de desarrollo de la "historia" del juego con grandes cantidades de contenido nuevo.

¹<http://www.thesims3.com/>

2.2. Mario Kart 64



Figura 2.2: MarioKart

Dennise Pintado Ahora en un mundo donde el poder computacional de las maquinas hacen que todos deseemos gráficos cada vez más realistas, nos encontramos con gustos algo antiguos u obsoletos pero a mi parecer es como las películas o músicas clásicas, nunca pasaran de moda. Cuando mis padres compraron la consola del Nintendo 64 el primer juego a probar fue el MarioKart 64, con 64 bits de potencia gráfica la inmersión producida en el juego por estos gráficos 3D llenos de colores, combinado con la iluminación de las carreteras en las que se corría, los efectos de sonido de cada estrella, cascarron, bananas y el vibrar del control de mando cuando topaba con alguna de estas, me hacían sentir

una experiencia de usuario fantástica. Con sus cuatro entradas se podían disfrutar de experiencias multijugador y el control del juego que se tenía con este mando era único, ya que su diseño era totalmente adaptable a la mano y daba un control de 360 grados alrededor de la escena que se jugaba.

2.3. guitarHERO2



Figura 2.3: Guitar Hero 2 Playstation 2

Keyla Figueroa Por qué este juego? Me gusta el juego porque es muy entretenido a pesar de no ser rockera con este juego logré conocer más acerca de los mejores guitarristas de este género, disfruto mucho de todas las canciones y pienso que practicarlo continuamente podría estimular la movilidad en las manos.

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.