장르 – 플랫포머 로크라이크

컨셉 – 적을 처치해서 스킬 전리품을 획득하여 PC를 강화해나가면서 보스를 처치

PC 개발, 유니티

Retro 스타일

레퍼런스 – 별의 커비, 다키스톤, 록맨 등… 적의 능력을 흡수하는 종류의 게임들

필요 인원

아트 2, 서브 기획 1

개발기간 – 약 4개월

추후 DLC 개발 가능