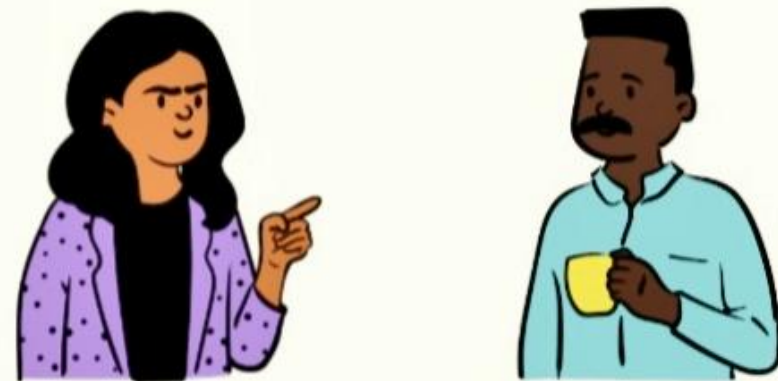


# P3 - OC User Stories



	En tant que	Je souhaite	Afin de	Critère d'acceptation
Authentification	Utilisateur ( élève ou bénévole)	Me connecter sur le site ou l'application Learn@Home	Pouvoir accéder à mon tableau de bord	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scénario 1 : Se connecter avec des identifiants valides Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de connexion Lorsque : l'utilisateur entre un email valide Et que : l'utilisateur entre un mot de passe valide Et que : l'utilisateur clique sur le bouton « Connexion » Alors : le système redirige l'utilisateur vers la page "Tableau de bord"</li> <li>Scénario 2 : Se connecter avec des identifiants invalides Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de connexion Lorsque : l'utilisateur entre un email invalide Alors : le système affiche un message "Email invalide" Lorsque : l'utilisateur entre un mot de passe invalide Alors : le système affiche un message "Mot de passe invalide"</li> <li>Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de connexion Lorsque : l'utilisateur clique sur le lien "Mot de passe oublié" Et que : l'utilisateur entre un email valide Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Recevoir un nouveau mot de passe" Alors : le système envoie à cet email le mot de passe de l'utilisateur</li> </ul>
	Élève	Créer un compte sur le site Learn@Home	Pouvoir prendre des cours de soutien avec des bénévoles	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scénario : Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de connexion Lorsque : l'utilisateur clique sur le lien "Inscription" Alors : le système redirige l'utilisateur vers la page de création de compte Lorsque : l'utilisateur entre son prénom et son nom Et que : l'utilisateur entre son email Et que : l'utilisateur entre un mot de passe Et que : l'utilisateur coche la case "Bénévole" ou "Élève" Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Inscription" Alors : le système crée un compte pour l'utilisateur Et : le système redirige l'utilisateur vers la page "Connexion"</li> </ul>
	Bénévole	Créer un compte sur le site Learn@Home	Pouvoir donner des cours de soutien à des élèves	

# P3 - OC User Stories



	En tant que	Je souhaite	Afin de	Critère d'acceptation
Tableau de bord	Utilisateur ( élève ou bénévole)	Visualiser les prochains évènements auxquels je participe	Connaître la date et l'heure de mes évènements	Lorsque : l'utilisateur accède au tableau de bord Alors : le système affiche les évènements proches auxquels l'utilisateur participe ou qu'il a créés
		Visualiser le nombre de messages non-lus	Savoir si je dois répondre à de nouveaux messages	Lorsque : l'utilisateur accède au tableau de bord Alors : le système affiche un compteur des messages non-lus de l'utilisateur
		Me déconnecter	Quitter le site Learn@Home	Étant donné que : l'utilisateur a accédé au tableau de bord Lorsque : l'utilisateur clique sur le bouton "Deconnexion" Alors : le système déconnecte l'utilisateur Et : le système redirige l'utilisateur vers la page de connexion
	Bénévole		Surveiller l'avancement du travail de mes élèves	Lorsque : le bénévole accède au tableau de bord Alors : le système affiche les tâches en attente des élèves du bénévole
	Élève	Visualiser un aperçu des tâches en attente		
			Savoir ce que j'ai à faire avant la prochaine séance	Lorsque : l'élève accède au tableau de bord Alors : le système affiche les tâches en attente de l'élève

# P3 - OC User Stories



Calendrier	En tant que	Je souhaite	Afin de	Critère d'acceptation
	Utilisateur (élève ou bénévole)	Visualiser les événements auxquels je participe	Connaître la date et l'heure de mes événements	<p>Lorsque : l'utilisateur a accédé à la page de calendrier</p> <p>Alors : le système affiche le calendrier du mois en cours</p> <p>Et : le système affiche les événements auxquels l'utilisateur participe aux dates correspondantes</p>
		Ajouter un événement à mon calendrier	Organiser mon agenda	<ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>Scénario 1 :</b></p> <p>Créer un événement ET inviter des participants</p> <p>Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de calendrier</p> <p>Lorsque : l'utilisateur clique sur le bouton "Ajouter un événement"</p> <p>Alors : le système affiche un formulaire de création d'événement</p> <p>Lorsque : l'utilisateur entre un nom d'événement</p> <p>Et que : l'utilisateur ajoute une description de l'événement</p> <p>Et que : l'utilisateur entre la date et l'heure de l'événement</p> <p>Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Rechercher utilisateur" dans la liste d'amis</p> <p>Alors : le système affiche la liste des contacts de l'utilisateur</p> <p>Lorsque : l'utilisateur sélectionne un ou plusieurs contacts</p> <p>Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Ajouter"</p> <p>Alors : le système ajoute les participants à l'événement</p> <p>Et : le système renvoie l'utilisateur à la page de création d'événement</p> <p>Lorsque : l'utilisateur clique sur le bouton "Valider"</p> <p>Alors : le système enregistre l'événement</p> <p>Et : le système notifie par mail les participants sélectionnés</p> <p>Et : le système affiche l'événement sur le calendrier de l'utilisateur</p> </li> <li> <p><b>Scénario 2 :</b></p> <p>Créer un événement SANS participants</p> <p>Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de calendrier</p> <p>Lorsque : l'utilisateur clique sur le bouton "Ajouter un événement"</p> <p>Alors : le système affiche un formulaire de création d'événement</p> <p>Lorsque : l'utilisateur entre un nom d'événement</p> <p>Et que : l'utilisateur entre la date et l'heure de l'événement</p> <p>Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Valider"</p> <p>Alors : le système enregistre l'événement</p> <p>Et : le système affiche l'événement sur le calendrier de l'utilisateur</p> </li> </ul>
		Supprimer un événement de mon calendrier	Ne plus afficher un événement qui a été annulé sur mon calendrier	<p>Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de calendrier</p> <p>Lorsque : l'utilisateur sélectionne un événement sur son calendrier</p> <p>Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Supprimer"</p> <p>Alors : le système supprime l'événement du calendrier de l'utilisateur</p>
		Modifier un événement	Mettre à jour l'événement en changeant la date par exemple	<p>Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de calendrier</p> <p>Lorsque : l'utilisateur sélectionne un événement sur son calendrier</p> <p>Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Modifier"</p> <p>Alors : le système ouvre un modal formulaire de l'événement du calendrier de l'utilisateur</p> <p>Et que : l'utilisateur met à jour son événement</p> <p>Et que : l'utilisateur clique sur valider</p> <p>Alors l'événement est modifié avec succès</p>



# P3 - OC User Stories



	En tant que	Je souhaite	Afin de	Critère d'acceptation
Interface de chat	Utilisateur ( élève ou bénévole)	Envoyer des messages	Communiquer avec les autres élèves et bénévoles	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scénario 1 : Créer une nouvelle conversation et envoyer un message Étant donné que : l'utilisateur a accédé à l'interface de chat Lorsque : l'utilisateur clique sur "Nouveau Message" Alors : le système affiche la liste de contacts Lorsque : l'utilisateur sélectionne un ou plusieurs contacts dans sa liste Et que : entre un message dans le champ dédié Et que : clique le bouton "Envoyer" Alors : le système envoie le message au(x) destinataire(s) Et que : affiche le message envoyé dans le fil de conversation</li> <li>Scénario 2 : Répondre à une conversation existante Étant donné que : l'utilisateur a accédé à l'interface de chat Et que : l'utilisateur a accédé à une conversation existante Lorsque : l'utilisateur clique sur le champ de réponse Et que : l'utilisateur entre un message Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Envoyer" Alors : le système envoie le message au destinataire Et : le système affiche le message dans l'historique des messages</li> </ul>
		Lire des messages	Communiquer avec les autres élèves et bénévoles	Étant donné que : l'utilisateur a accédé à l'interface de chat Et que : l'utilisateur a reçu un message d'un autre utilisateur Lorsque : l'utilisateur accède à la conversation correspondante Alors : le système affiche le message reçu dans le fil de conversation
		Historique des messages	Pouvoir retrouver un lien, un média, un message partagé lors d'une conversation passée	Étant donné que : l'utilisateur a accédé à l'interface de chat Et que : l'utilisateur accède à une conversation Lorsque : l'utilisateur fait défiler le fil de conversation vers le haut Alors : le système affiche les messages passés entre l'utilisateur et de son destinataire
		Ajouter un ami(e)	Pouvoir lui envoyer des messages	Étant donné que : l'utilisateur a accédé à l'interface de chat Lorsque : l'utilisateur clique sur le bouton "+" en vert Alors : le système affiche la liste des contacts Lorsque : l'utilisateur clique sur le bouton "Rechercher" Alors : le système affiche une barre de recherche "Rechercher par nom" Lorsque : l'utilisateur entre le nom d'un autre utilisateur (élève ou bénévole) Alors : le système recherche ce nom dans la base de données des utilisateurs Et : le système affiche les résultats correspondants Lorsque : l'utilisateur sélectionne un contact Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Valider" Alors : le système ajoute ce contact à la liste des contacts de l'utilisateur

🖱️ P3 - OC

# User Stories



	En tant que	Je souhaite	Afin de	Critère d'acceptation
Tâches	Bénévole	Visualiser les tâches inachevées de mes élèves	Surveiller l'avancement du travail de mes élèves	Lorsque : le bénévole accède à la page de gestionnaire des tâches Alors : le système affiche les tâches en attente assignées par le bénévole aux élèves
		Créer une tâche pour un ou plusieurs élèves	Guider mes étudiants dans leur travail	Étant donné que : le bénévole a accédé à la page de gestionnaire des tâches Lorsque : le bénévole clique sur le bouton "Ajouter" Alors : le système affiche un formulaire de création de tâche Lorsque : le bénévole entre un objectif de la tâche Lorsque : le bénévole entre une description de la tâche Et que : le bénévole entre la date limite d'exécution de la tâche Et que : le bénévole clique sur le bouton "Ajouter des élèves" Alors : le système affiche la liste des élèves du bénévole Lorsque : le bénévole sélectionne un ou plusieurs élèves Et que : le bénévole clique sur le bouton ajouter Alors : le système assigne la tâche à / aux élève(s) sélectionné(s) Et : le système renvoie le bénévole à la page de création de tâche Lorsque : le bénévole clique sur le bouton "Valider" Alors : le système enregistre la tâche Et : le système notifie par mail les élèves sélectionnés Et : le système affiche la tâche sur le gestionnaire des tâches du bénévole
	Élève	Visualiser les tâches inachevées que le bénévole m'a attribué(e)s	Prendre connaissance du travail que mon bénévole m'a donné	Lorsque : l'élève a accédé à la page de gestionnaire des tâches Alors : le système affiche les tâches en attente qui ont été assignées à l'élève par un bénévole
		Créer une tâche pour moi-même	Organiser mon travail personnel	Étant donné que : l'élève a accédé à la page de gestionnaire des tâches Lorsque : l'élève clique sur le bouton "Ajouter" Alors : le système affiche un formulaire de création de tâche Lorsque : l'élève entre un objectif de tâche Lorsque : l'élève entre une description de la tâche Et que : l'élève entre la date limite d'exécution de la tâche Et que : l'élève clique sur le bouton "Valider" Alors : le système affiche la tâche dans la partie "Tâches" Et : le système affiche la tâche à la date de fin correspondante dans le calendrier de l'élève
	Utilisateur ( élève ou bénévole)	Supprimer une tâche de mon gestionnaire de tâche	Ne plus afficher une tâche qui a été annulé sur mon gestionnaire de tâche	Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de gestion des tâches Lorsque : l'utilisateur sélectionne une tâche Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Supprimer" Alors : le système supprime la tâche du tableau de gestions des tâches de l'utilisateur
		Modifier une tâche de mon gestionnaire de tâches	Mettre à jour la tâches en changeant la date par exemple	Étant donné que : l'utilisateur a accédé à la page de gestions des tâches Lorsque : l'utilisateur sélectionne une tâche sur son tableau de gestion des tâches Et que : l'utilisateur clique sur le bouton "Modifier" Alors : le système ouvre un modal formulaire de la tâche de l'utilisateur Et que : l'utilisateur met à jour son évènement Et que l'utilisateur clique sur valider Alors l'évènement est modifié avec succès