

Diseño Web Responsive HTML5 y CSS3

Unidad 7: Tipografías, Íconos y Animación con CSS3



Indice

Unidad 7: Tipografías, Íconos y Animación con CSS3

Íconos tipográficos

Librerías. Implementación



Objetivos

Que el alumno logre:

• Conocer e implementar los nuevos elementos incorporados en CSS3 para optimizar el diseño.



Íconos tipográficos

Si hay un recurso que todos los desarrolladores utilizamos para optimizar el diseño de nuestros sitios web, es la iconografía.

Existen muchos paquetes de iconos en formato gráfico (imágenes comprimidas en mapa de bit o vector), pero lo ideal es usar fuentes tipográficas, más conocidas como icon fonts o íconos tipográficos.

¿Qué son los íconos tipográficos o icon fonts?

Son los que se implementan por medio de una tipografía especial, y en lugar de los típicos caracteres que representan letras, lo hacen representando imágenes y que se colocarán como cualquiera texto, indicando la fuente de ese elemento.

Además, gracias a las CSS y los pseudoelementos de estilo como: after y :before, nos ahorraremos tener que escribir un caracter para representar un icono, de modo que en el contenido de la web colocaríamos un elemento con una clase para indicar que dentro debe colocarse un icono.

Ventajas de usar las fuentes de iconos

- **Evitar solicitudes al servidor.** Si fueran imágenes sueltas, tendríamos que realizar una solicitud al servidor para descargar la imagen y esto puede ralentizar la carga de una página. Con las fuentes de iconos, van en un único archivo porque la tipografía se carga con CSS.
- Evitar el uso de sprites. Ahorramos la creación de sprites, así como su implementación, ya que las fuentes ya tienen «paquetizados» esos iconos.
- Ampliar/reducir los iconos. Al ser las fuentes tipográficas vectoriales, se podrá reducir o ampliar su tamaño sin pérdida de calidad, por lo que podrás adaptar los diseños a cualquier tipo de pantalla.
- Cambios de color. Nada de tener que repetir el icono en diferentes colores, simplemente las variaciones de color de estos los realizarás con el atributo color de CSS, asignando el RGB que necesites en cada lugar.



- Sombras u otros estilos CSS. Con el atributo text-shadow agregaremos una sombra a nuestro icono, aunque también seremos capaces de añadir otros efectos como resplandor, trazo, tachado, grosor, etc. si asignamos a las CSS el atributo correspondiente.
- Cambio radical de iconos. Puede que algún día quieras cambiar de iconos. Si fuese el caso, con solo alterar tus CSS sería suficiente.

Desventajas de las fuentes de iconos

• Iconos monocromáticos: Al ser fuentes, todo el icono tiene el mismo color. Es cierto que con CSS puedes cambiarlo y a veces será blanco y otras negro, o azul, pero todo el icono tendrá el mismo color. Por ejemplo en un icono con forma de flor no podrás tener los pétalos de un color mientras que el cáliz o pistilo de otro. Es decir, los iconos de imágenes siempre podrán tener otro tipo de detalles que los hagan más espectaculares. Si queremos trabajar con varios colores en los iconos de fuentes lo podemos conseguir con sombras, por ejemplo, pero al final siempre van a tener una silueta de un único color.

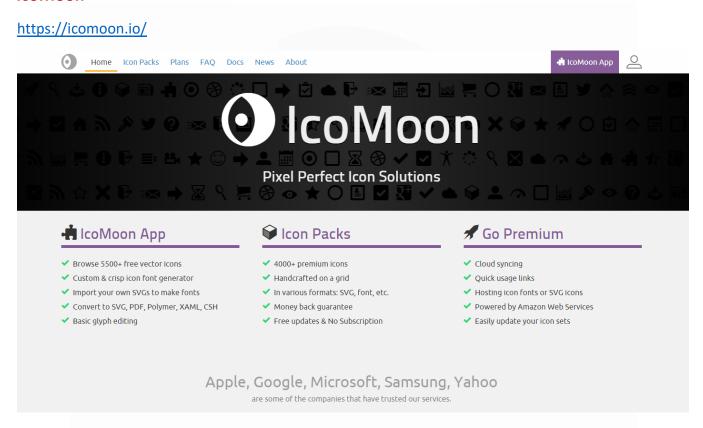


Librerías

En la web podemos encontrar muchas librerías de íconos tipográficos de fácil implementación en nuestro sitio.

Vamos a ver algunas a modo de ejemplo:

IcoMoon



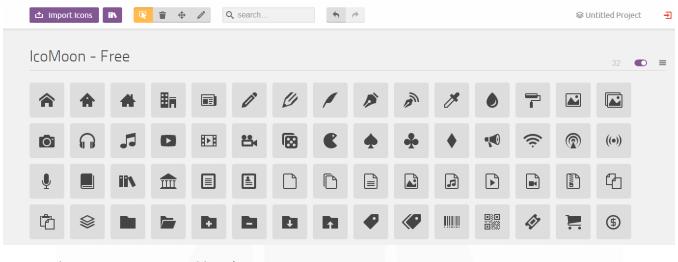
Es un conjunto de herramientas para implementar iconos por medio de fuentes. También es muy recomendable, sobre todo porque tiene disponibles varios paquetes de iconos, por lo que anulas el inconveniente de usar los mismos gráficos que otros sitios.

Incluso podemos personalizar la tipografía para que solo incluya aquellos iconos que vamos a usar, lo que supone una optimización importante.

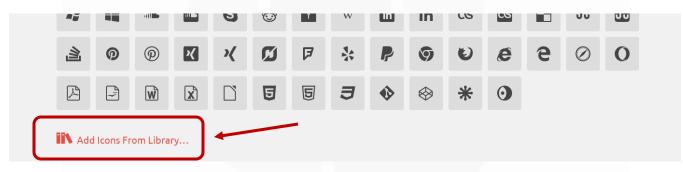
Viene predeterminada la librería IcoMoon – Free:

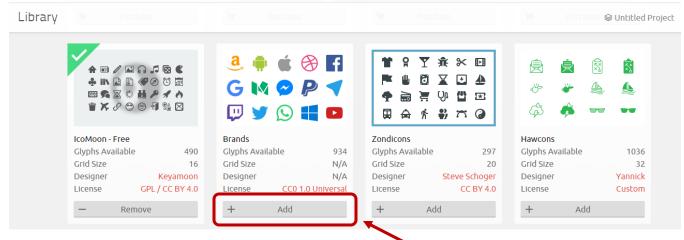


Desarrollo Web HTML5 y CSS3 - Unidad 7



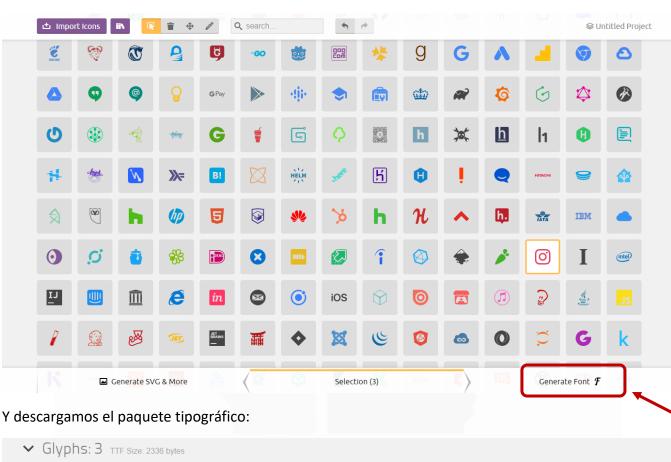
Pero podemos agregar varias librerías gratuitas:

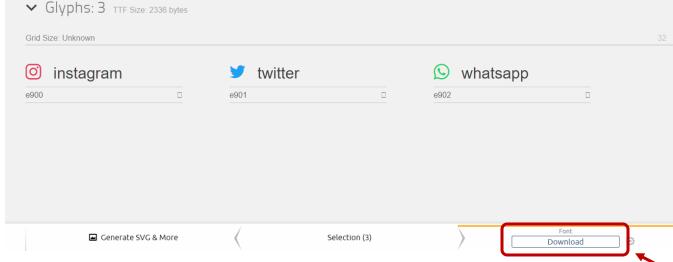






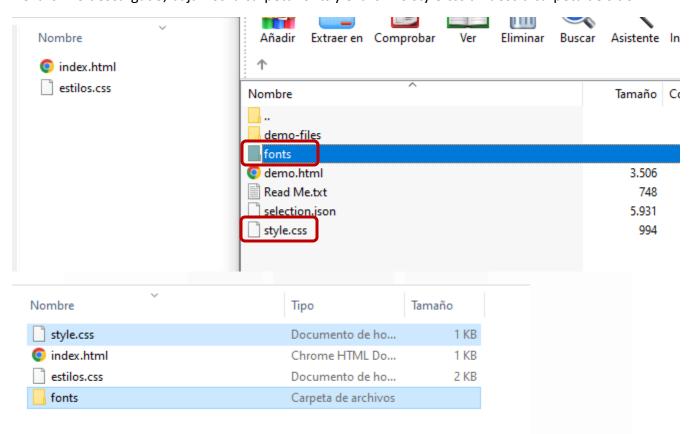
Una vez que agregamos las librerías con las que queremos trabajar, seleccionamos los íconos que queremos usar y hacemos clic en Generate Font:



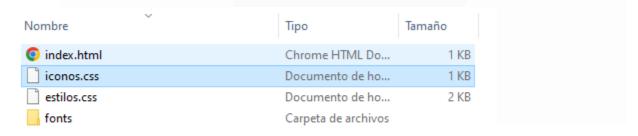




Del archivo descargado, bajamos la carpeta fonts y el archivo style.css a nuestra carpeta de sitio:



Podemos modificar el nombre del archivo style.css para identificarlo como nuestro archivo de íconos:

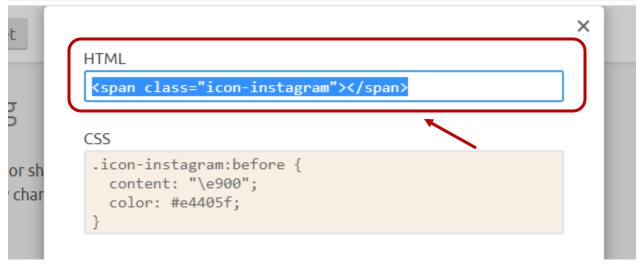




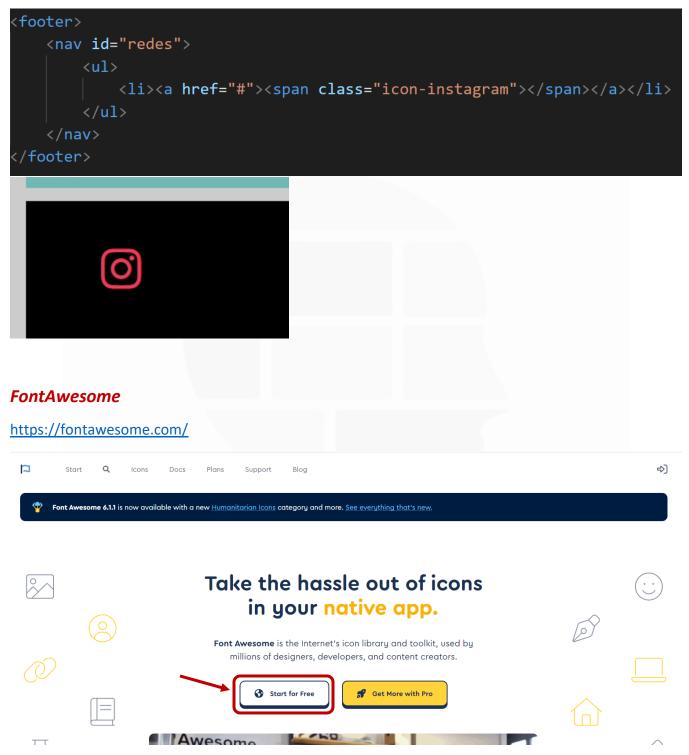
Vinculamos la hoja de estilos a nuestro archivo de proyecto:

Aplicamos el código del ícono en el lugar de nuestro código en donde queremos mostrar el ícono:







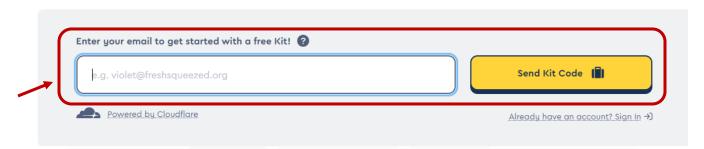




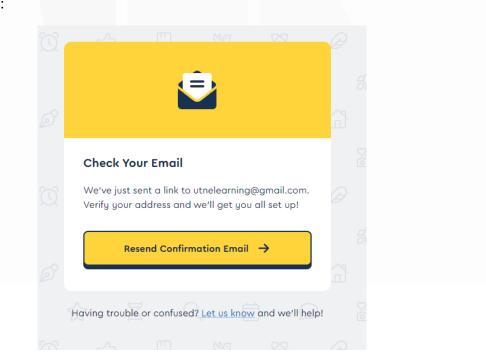
Get Started with Font Awesome

The easiest way to get icons on your website is with a Kit. It's your very own custom version of Font Awesome, all bundled up with only the icons, tools, and settings you need.



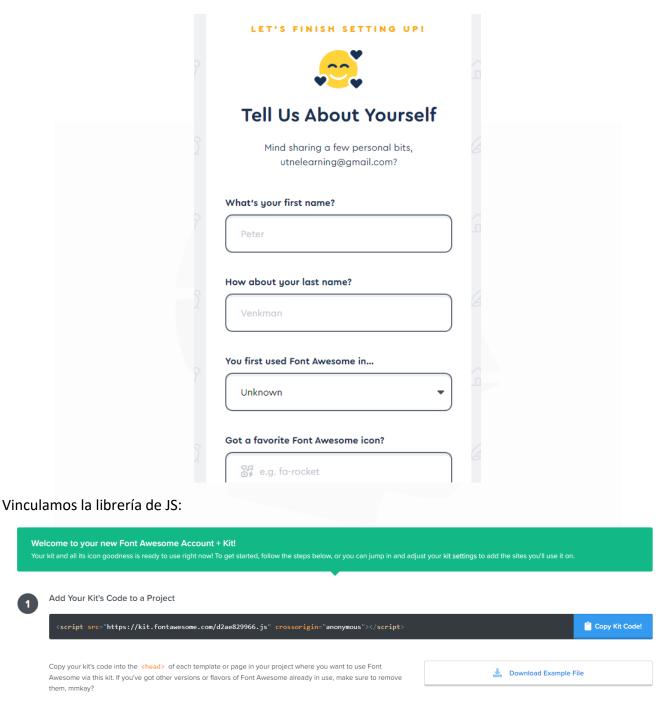


Confirmamos el mail:





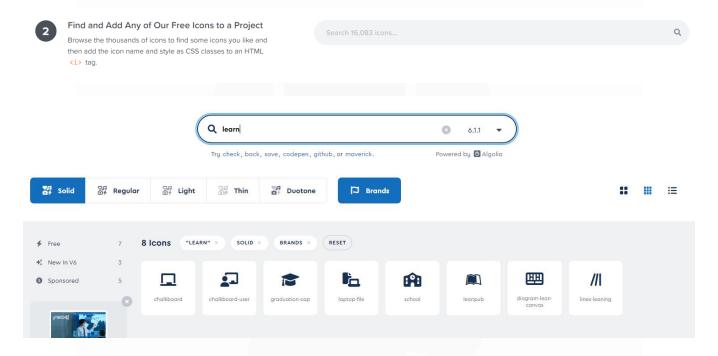
Completamos nuestros datos:





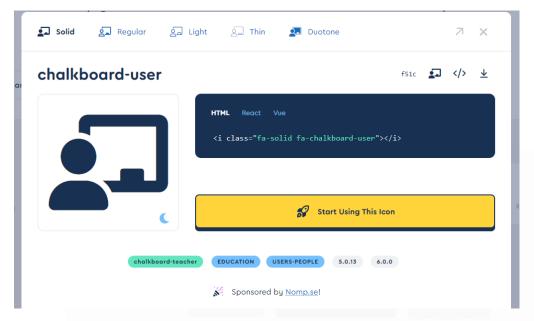


Buscamos el ícono por la descripción:

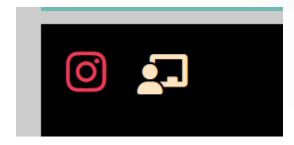


Seleccionamos el ícono que queremos y copiamos el código:





Y lo pegamos dentro del código de nuestro sitio, en el lugar que queremos que se vea:





Resumen

En esta Unidad...

Trabajamos con Tipografías, Íconos y Animación con CSS3.

En la próxima Unidad...

Comenzaremos a trabajar con Responsive Design.