



# Programación con JavaScript

## Unidad 1: Introducción a JavaScript



## Indice

### Unidad 1: Introducción a JavaScript

- Cuadros de diálogo





## Objetivos

### Que el alumno logre:

- Conocer los tipos de variables y los operadores



## Cuadros de diálogo

Para seguir ampliando conocimientos vamos a sumar dos funciones: `alert()` y `confirm()`

### `alert ()`

Es un cuadro de diálogo que aparece y desvía la atención lejos de la ventana actual.

```
<script type="text/javascript"> alert("Texto a mostrar") </script>
```

Este tipo de ventanas de diálogo muestra un botón de aceptar, normalmente con el nombre Aceptar, que el usuario deberá pulsar para continuar.

```
<script type="text/javascript">  
alert("¡Bienvenido! Estamos en la Unidad 7 del Módulo de JavaScript.");  
</script>
```

Las alertas de JavaScript son ideales para las siguientes situaciones:

- Si queremos estar absolutamente seguros que aparezca un mensaje antes de hacer nada en el sitio web.
- Para advertir al usuario acerca de algo. Por ejemplo, "la siguiente página contiene humor no apto para menores de 18 años de edad."
- Se produjo un error y desea informar al usuario sobre el problema.
- Cuando se pregunta a los usuarios para la confirmación de algún tipo de acción.

### `confirm ()`

Realiza exactamente lo mismo, pero además obliga al usuario a seleccionar entre dos opciones, una positiva y otra negativa, que se devolverá como parámetro (boolean).

Su función es solicitar al usuario confirmación en la realización de una acción.

```
<script type="text/javascript"> confirm("¿Desea volver al inicio de la página?")  
</script>
```

Este ejemplo pide confirmación para cargar el resto de la página. Si se elige la opción Cancelar, se cierra la ventana (el navegador mostrará un cuadro de diálogo de confirmación). Si se pulsa Aceptar, se muestra el resto de la página.



## Resumen

### En esta Unidad...

Trabajamos con la Introducción a JavaScript

### En la próxima Unidad...

Trabajaremos con variables y operadores