



Programación con Javascript

Unidad 1: Introducción a Javascript



Indice

Unidad 1: Introducción a Javascript

- Javascript y HTML
- Sintaxis



Objetivos

Que el alumno logre:

- Logren conocer los conceptos básicos del lenguaje.





Javascript y HTML

La integración de JavaScript y HTML es muy flexible, ya que existen al menos tres formas para incluir código JavaScript en las páginas web.

Incluir JavaScript en el mismo documento HTML

El código JavaScript se encierra entre etiquetas `<script>` y se incluye en cualquier parte del documento. Aunque es correcto incluir cualquier bloque de código en cualquier zona de la página, se recomienda definir el código JavaScript dentro de la cabecera del documento (dentro de la etiqueta `<head>`):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<title>Ejemplo de código JavaScript en el propio documento</title>
<script type="text/javascript">
alert("Un mensaje de prueba");
</script>
</head>
<body>
<p>Un párrafo de texto.</p>
</body>
</html>
```

Este método se emplea cuando se define un bloque pequeño de código o cuando se quieren incluir instrucciones específicas en un determinado documento HTML que completen las instrucciones y funciones que se incluyen por defecto en todos los documentos del sitio web.

El principal inconveniente es que si se quiere hacer una modificación en el bloque de código, es necesario modificar todas las páginas que incluyen ese mismo bloque de código JavaScript.



Definir JavaScript en un archivo externo

Las instrucciones JavaScript se pueden incluir en un archivo externo de tipo JavaScript que los documentos HTML enlazan mediante la etiqueta `<script>`. Se pueden crear todos los archivos JavaScript que sean necesarios y cada documento HTML puede enlazar tantos archivos JavaScript como necesite.

Ejemplo:

Archivo `codigo.js`

```
alert("Un mensaje de prueba");
```

Documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Ejemplo de código JavaScript en el propio documento</title>
</head>
<body>
<p>Un párrafo de texto.</p>
<script type="text/javascript" src="/js/codigo.js"></script>
</body>
</html>
```

Este método requiere definir el atributo `src`, que es el que indica la URL correspondiente al archivo JavaScript que se quiere enlazar. Cada etiqueta `<script>` solamente puede enlazar un único archivo, pero en una misma página se pueden incluir tantas etiquetas `<script>` como sean necesarias.

Los archivos de tipo JavaScript son documentos normales de texto con la extensión `.js`, que se pueden crear con cualquier editor de texto como Notepad, Sublime Text, EmEditor, UltraEdit, etc.

La principal ventaja de enlazar un archivo JavaScript externo es que se simplifica el código HTML de la página, que se puede reutilizar el mismo código JavaScript en todas las páginas del sitio web y que cualquier modificación realizada en el archivo JavaScript se ve reflejada inmediatamente en todas las páginas HTML que lo enlazan. Incluir JavaScript en los elementos HTML

Este último método es el menos utilizado, ya que consiste en incluir trozos de JavaScript dentro del código HTML de la página:



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Ejemplo de código JavaScript en el propio documento</title>
</head>
<body>
<p onclick="alert('Un mensaje de prueba')">Un párrafo de texto.</p>
</body>
</html>
```

El mayor inconveniente de este método es que ensucia innecesariamente el código HTML de la página y complica el mantenimiento del código JavaScript. En general, este método sólo se utiliza para definir algunos eventos y en algunos otros casos especiales.



Resumen

En esta Unidad...

Empezamos a conocer las características del lenguaje

En la próxima Unidad...

Trabajaremos con variables y operadores