

● Clase 5 - Estructuras de ...

● Material Complementari...

● Clase 6 - Estructuras de ...

● Material Complementari...

● Cuestionario Semanal 3

● Recuperatorio Cuestion...

▼ **Semana 4 - Funciones ...**

● Clase 7 - Funciones

● Clase 8 - Módulos

● Material Complementari...

● Cuestionario Semanal 4

○ Recuperatorio Cuestion...

▼ **Semana 5 - Metodologí...**

● Clase 9 - Metodologías A...

○ Clase 10 - POO

● Material Complementari...

● Cuestionario Semanal 5

○ Recuperatorio Cuestion...

▼ **Semana 6 - POO**

● Clase 11 - POO: Herencia ...

● Clase 12 - POO: Ejercitaci...

● Cuestionario Semanal 6

○ Recuperatorio Cuestion...

▼ **Semana 7**

● Clase 13 - Introducción a...


Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
2,00 sobre
2,00

🚩 [Marcar
pregunta](#)

¿Cual de las siguientes es una ventaja de utilizar herencia en POO?

- ☒ a. Reutilización de código 
- ☐ b. Mejora de la performance del código
- ☐ c. Eliminar la necesidad de encapsulamiento
- ☐ d. Evitar el uso de objetos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Reutilización de código


Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
2,00 sobre
2,00

🚩 [Marcar
pregunta](#)

¿Qué es un objeto en POO?

- ☐ a. Un atributo de una clase
- ☐ b. Un método estático
- ☒ c. Una instancia de una clase 
- ☐ d. Una función dentro de una clase

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Una instancia de una clase


Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
2,00 sobre
2,00

🚩 [Marcar
pregunta](#)

¿Qué es la herencia múltiple?

- ☐ a. La propiedad de una clase de crear múltiples instancias
- ☒ b. La capacidad de una clase para heredar de más de una clase base 
- ☐ c. La creación de múltiples objetos en una sola clase
- ☐ d. La capacidad de una clase para heredar múltiples métodos de una clase

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
La capacidad de una clase para heredar de más de una clase base

