

13. osztály

VIZSGAREMEK SPECIFIKÁCIÓJA

Király Gellért

Kiss Richárd
Bendegúz

Macza Ádám

TARTALOMJEGYZÉK

Követelmények	3
A szoftveralkalmazás kritériumai	3
Fejlesztői technológiák	3
Bevezetés	3
Téma	3
Célok	4
E/R diagram	4
1. Terv	4
2. Terv	5
3. Terv	5
Drótváz	6
Weboldal	6
Asztali alkalmazás	6

KÖVETELMÉNYEK

A szoftveralkalmazás kritériumai

- Életszerű, valódi problémára nyújt megoldást.
- Adattárolási és -kezelési funkciókat is megvalósít.
- RESTful architektúrának megfelelő szerver és kliens oldali komponenseket egyaránt tartalmaz.
- A kliens oldali komponens vagy komponensek egyaránt alkalmasak asztali és mobil eszközökön történő használatra. Mobil eszközre kifejlesztett kliens esetén natív mobil alkalmazás, vagy azzal hozzátétőlegesen megegyező felhasználói élményt nyújtó webes kliens egyaránt alkalmazható. Asztali eszközökre fejlesztett kliens oldali komponensnél mindenképpen szükséges webes megvalósítás is, de emellett opcionálisan natív, asztali alkalmazás is a csomag része lehet. (pl. A felhasználóknak szánt interfész webes megjelenítést használ, míg az adminisztrációs felület natív asztali alkalmazásként készül el).
- A forráskódnak a tiszta kód elveinek megfelelően kell készülnie.
- A szoftver célját, komponenseinek technikai leírását, működésének műszaki feltételeit és használatának rövid bemutatását tartalmazó dokumentáció is része a csomagnak.

Fejlesztői technológiák

- Frontend technológiák: HTML, CSS, React
- Backend technológiák / keretrendszerek: Node.js
- Desktop UI: .NET, WPF
- Webfejlesztési technológiák: HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js
- Adatbázis-kezelő rendszer: MySQL
- Verziókezelő: GitHub

BEVEZETÉS

TÉMA

Az alkalmazásunk és weboldalunk egy könnyen kezelhető, átlátható és biztonságos felületet kínál mindazok számára – legyenek akár kezdők, akár tapasztalt pentesterek –, akik szeretnék gyakorolni vagy magasabb szintre fejleszteni etikus hackelési és kiberbiztonsági ismereteiket. A platform célja, hogy valóságghű szimulációkkal, oktatóanyagokkal és interaktív kihívásokkal támogassa a felhasználókat a pentestelés technikáinak elsajátításában, mind amatőr, mind professzionális szinten. Emellett szervezetek és vállalatok számára is kínálunk testreszabott továbbképzési programokat, amelyek segítenek fejleszteni a munkavállalók kiberbiztonsági tudását és felkészültségét.

A gyakorlati oktatást és helyszíni tréningeket olyan eszközparkkal biztosítjuk, amelyet nagyobb vállalatok által már nem használt, de továbbra is kiváló állapotú berendezésekből tartunk fenn. Amikor egy cég korszerűsíteni szeretné az informatikai infrastruktúráját, a régi – ám működőképes – eszközöket nem szeretné egyszerűen

kidobni. Ezeket a berendezéseket elhozzák hozzánk, mi pedig jelképes összegért felvásároljuk őket. A beérkező eszközök alapos állapotfelmérésen esnek át, majd raktári nyilvántartásba kerülnek, ahol kategorizálva és szükség esetén karbantartva várják, hogy a képzések és szimulációk során új, hasznos szerephez jussanak.

CÉLOK

Célunk, egy olyan webes felület és asztali alkalmazás elkészítése, amely mindenki számára könnyen érthető, és letisztult felülettel rendelkezik. Webes felületünkön mindenki megtalálhatja a magához illő szervergép-bérlési lehetőségeket.

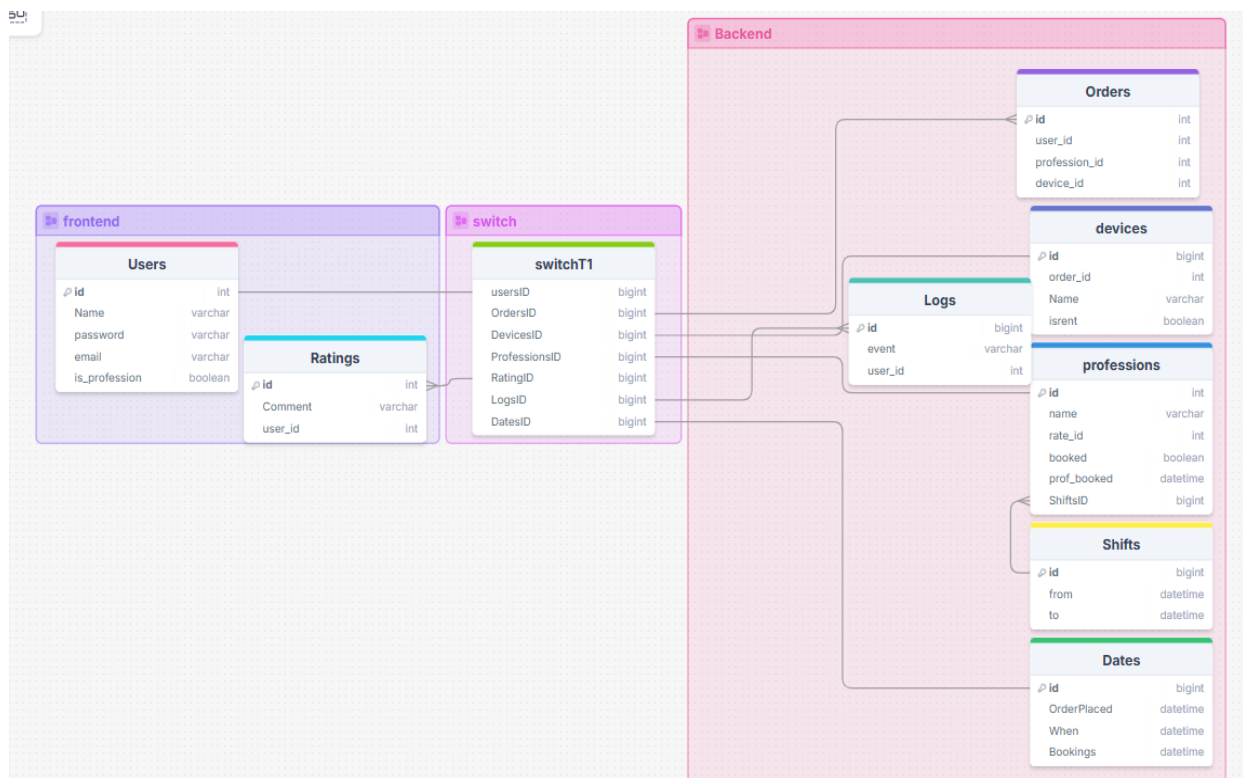
A projekt célja, hogy egy olyan rendszert hozzunk létre, amely egyszerűvé és átláthatóvá teszi a fizikai szerverek bérlésének folyamatát – a gépek kiválasztásától kezdve foglalásán és szerződéskötésen át egészen a karbantartásig.

Fejlesztésünk során kiemelt figyelmet fordítunk a megbízhatóságra, az adatbiztonságra és a felhasználói élményre. Szeretnénk egy olyan rendszert létrehozni, amely hatékonyan támogatja az adminisztrációt, megkönnyíti a bérlések nyilvántartását, és csökkenti az emberi hibák lehetőségét.

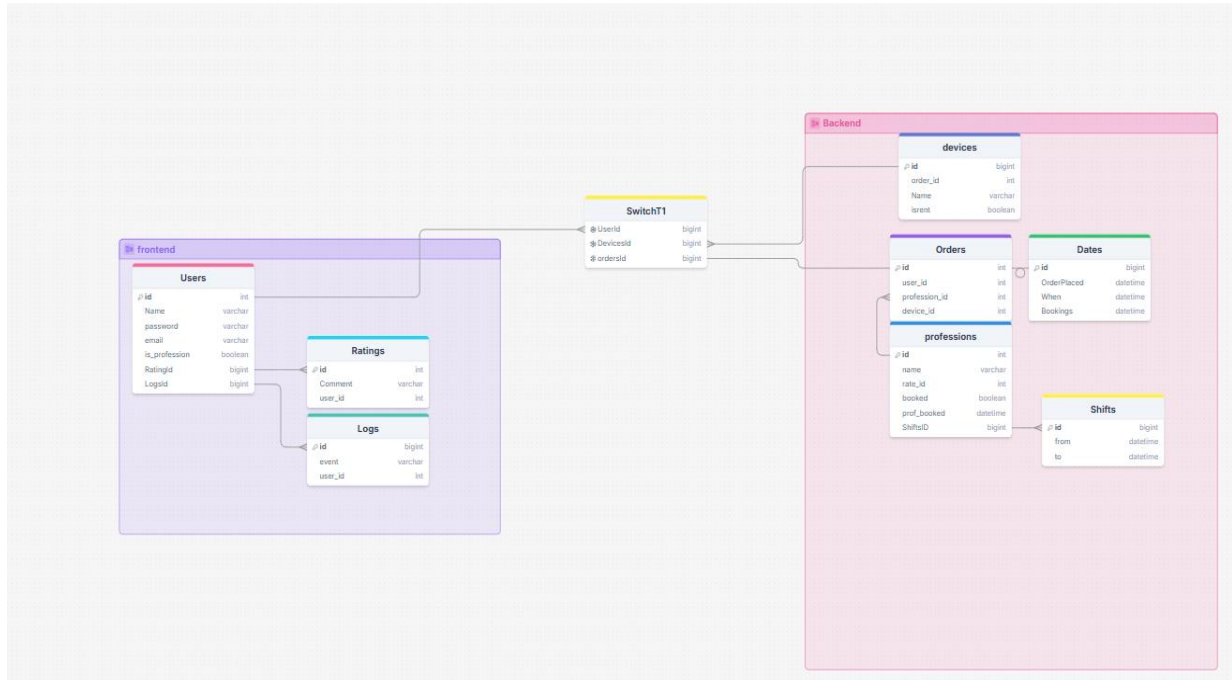
Továbbá célunk, hogy a rendszer moduláris felépítésű legyen, így a jövőben könnyen bővíthető új funkciókkal – például automatizált jelentésekkel, statisztikákkal vagy karbantartási ütemezéssel.

E/R DIAGRAM

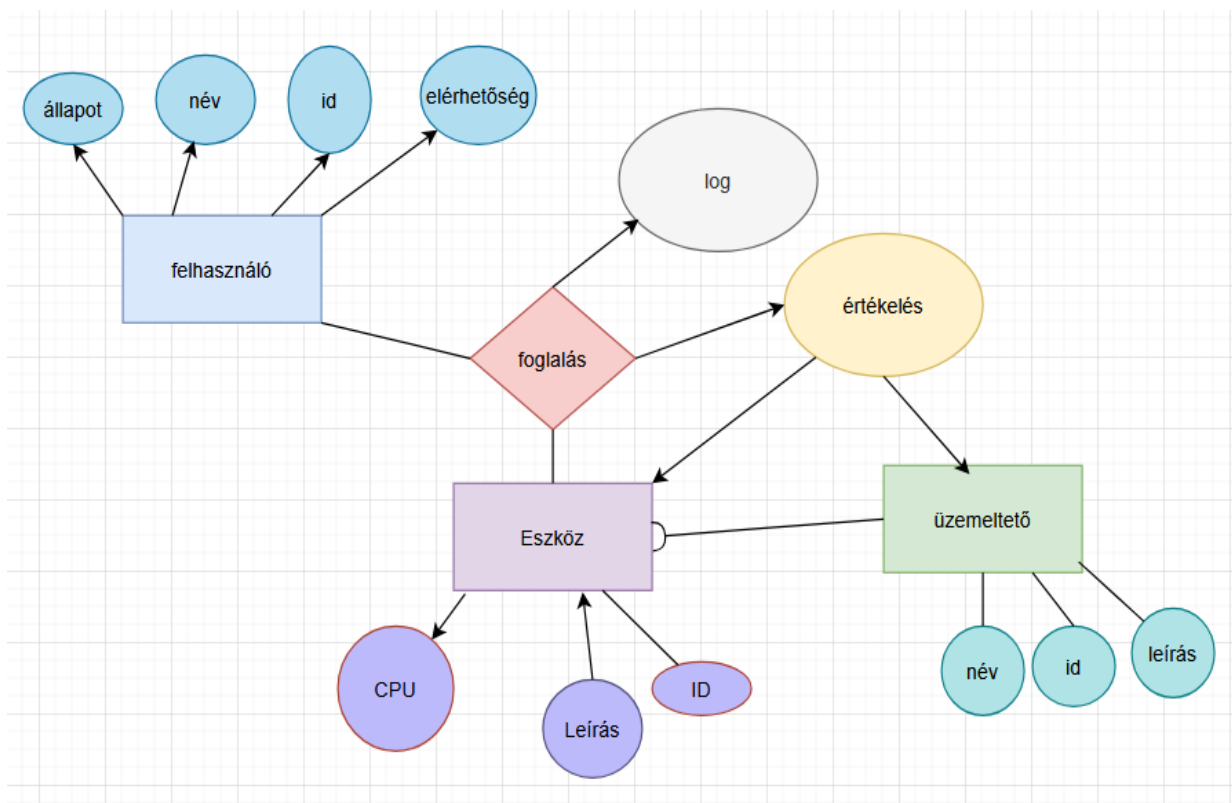
1. TERV



2. TERV

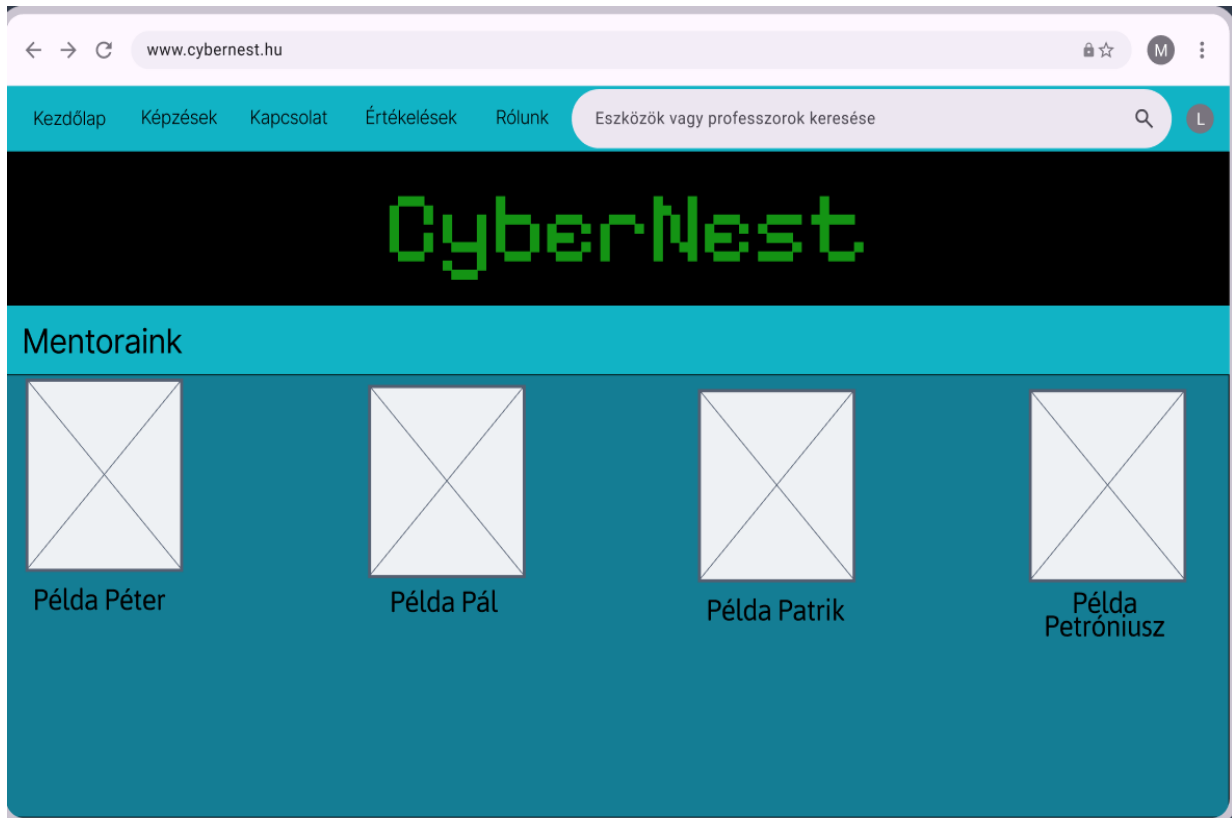


3. TERV



DRÓTVÁZ

WEBOLDAL



ASZTALI ALKALMAZÁS

