

# Procesamiento de Archivos y Línea de Comando.

## Ejercicio 1

A nosotros nos gusta llevar cuenta todas las cosas que pasan, de cualquier tipo, y ahora que salió el tema del partido, hubo una gran conmoción dentro de la cátedra, y se revolvieron viejos archivos, y se encontraron varias estadísticas de los colaboradores que alguna vez jugaron algún partido contra alumnos. Quizá era mejor no encontrar algunas.


El archivo encontrado es binario y se encuentra ordenado por nombre de colaborador. Se sabe que las estadísticas de un colab se guardan en una estructura del tipo:

```
typedef struct colab {  
    char nombre[MAX_NOMBRE];  
    int goles_metidos;  
    int goles_errados;  
    int faltas_cometidas;  
    int cantidad_lesiones;  
} colab_t;
```

1. Hacer un programa que dado el archivo de estadísticas de los colaboradores y un archivo con actualizaciones, aplique este último y deje actualizado al primero.

El archivo de actualizaciones tiene el mismo formato que el de estadísticas y se encuentra ordenado por nombre también, la única diferencia es que las cantidades que aparecen para cada colaborador son cantidades a **sumar** al original.

2. Modificar el programa anterior para que reciba los nombres de ambos archivos por línea de comando.
3. Hacer un programa que reciba por línea de comando un número que represente una cantidad de goles, y utilizarlo para imprimir los colabs que tengan una cantidad de goles mayor al número ingresado.

- 
4. Los colaboradores, especialmente Manu que es un chusma al que le gusta estar en todo, empezaron a sospechar que había colaboradores engañándolos con el equipo de los alumnos. Realizar un programa que dado los nombres de los archivos de estadísticas de ambos equipos, genere un tercer archivo llamado **traidores.csv**. En este cada línea debe ser un traidor con el formato:

```
nombre;goles_para_colabs;goles_para_alumnos;goles_totales
```

Tener en cuenta que en ambos archivos el colaborador tiene el mismo nombre, pero el resto de los datos difieren.