

Bibliotecas y registros.

Ejercicio 1

No es noticia que Manu y Charly pelean por todo. Por ejemplo, un día, empezaron a pelear por quien tenía el mejor pelo. Consultaron a los colaboradores, a sus familias, a los mejores peluqueros de Argentina, pero siempre terminaban en un empate. La discusión llegó a tanto, que decidieron resolverlo como personas grandes, con un Pan y Queso. Por si no lo saben, el juego consiste en pararse uno en frente del otro en determinada distancia, e ir caminando paso por paso, de a turnos, hasta que uno le pise el pie al otro.

1. Crear una estructura del juego donde se guarden todos los datos necesarios para poder descifrar quién ganará el juego.
2. Crear un programa, con la ayuda de una biblioteca, que defina quién será el gran ganador de esta batalla.