

Ejercicios Iniciación Python

Control de flujo, condicionales

1. Crea un programa que leyendo una lista ascendente de números del 1 al 5, compruebe si la primera posición es mayor que la última. Guardar dicha lista en una variable llamada **lista1**. En caso de serlo, deberá mostrar en pantalla 'El primer elemento de la lista es mayor que el último', en caso contrario 'El primer elemento de la lista es menor que el último'
2. Aprovechar el programa anterior y ordenar **lista1** en sentido descendente. Volver a ejecutar el código y comprobar que el resultado obtenido es el opuesto al del punto 1.
3. Crear un programa, que detecte si al introducir un número, éste es positivo o negativo. Deberás usar la función **input** para introducir el número. NOTA: input trabaja sólo con cadenas de texto, por lo que deberás convertir el dato introducido a número.
4. Crear un programa que sea capaz de 'adivinar' un número del 1 al 4 mediante el método de bisección.
 1. Los pasos serían, elegir un número del 1 al 4.
 2. El programa deberá preguntarnos si el número a adivinar es mayor que 2
 3. Si la respuesta es positiva, deberá preguntarnos si el número es 3 o no y ya tendríamos el resultado para números elegidos superiores a 2. Si la respuesta del punto 2 es negativa, tendremos que plantear el caso opuesto al del punto 3.
5. Crear un programa que para una edad dada, compruebe las 3 condiciones siguientes:
 1. Edad < 0 , muestre en pantalla 'Edad negativa'.
 2. $0 \leq \text{Edad} < 18$, muestre en pantalla, 'Menor de edad'.
 3. Edad ≥ 18 , muestre en pantalla, 'Mayor de edad'.Deberás plantear el ejercicio a través de **if, elseif, else**.
6. Crear un programa que dado un número, nos diga si el número es múltiplo de 2, de 4 y 2 o no es múltiplo de 2. Tendrás que tener en cuenta que los múltiplos de 4 son múltiplos de 2, pero no al revés. Por ello el orden de las condiciones a evaluar, es relevante.
7. Desarrollar un programa que para 3 números dados, determine su orden (de menor a mayor). Introduce los 3 números, mediante sendas funciones **input** (una función input para cada número a introducir)
8. Desarrollar un programa que pida 2 palabras y nos diga si riman o no. Si las 3 últimas letras son iguales, las palabras riman. Si las 2 últimas letras son iguales, las palabras riman poco. Si solo 1 letra o ninguna son iguales, las palabras no riman. Ten en cuenta el tamaño mínimo de las palabras a comparar, si no el de al menos 3 no podrás hacer las comparaciones.