EJERCICIOS CON TEXTOS

- 1. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario y después de que el usuario lo introduzca, muestre por pantalla la cadena ¡Hola <nombre>!, donde <nombre> es el nombre que el usuario haya introducido.
- Escribir un programa que pregunte al usuario por el número total de unidades compradas y precio unitario. Después debe mostrar por pantalla el importe total de la compra.
- 3. Escribir un programa que lea un entero positivo, n, introducido por el usuario y después muestre en pantalla la suma de todos los enteros desde 1 hasta n. La suma de los n primeros enteros positivos puede ser calculada de la siguiente forma: suma = n(n+1)/2
- 4. Escribir un programa que pida al usuario su peso (en kg) y estatura (en metros), calcule el índice de masa corporal y lo almacene en una variable, e imprima por pantalla la frase Tu índice de masa corporal es <imc> donde <imc> es el índice de masa corporal calculado redondeado con dos decimales.
- 5. Escribir un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre por pantalla la <n> entre <m> da un cociente <c> y un resto <r> donde <n> y <m> son los números introducidos por el usuario, y <c> y <r> son el cociente y el resto de la división entera respectivamente.
- 6. Una juguetería sirve online dos de sus productos: payasos y muñecas. La empresa de logística les cobra por peso de cada paquete así que deben calcular el peso de los payasos y muñecas que saldrán en cada paquete a demanda. Cada payaso pesa 112 g y cada muñeca 75 g. Escribir un programa que lea el número de payasos y muñecas vendidos en el último pedido y calcule el peso total del paquete que será enviado.
- 7. Una panadería vende barras de pan a 1.20€ cada una. El pan que no es el día tiene un descuento del 60%. Escribe un programa que comience leyendo el número de barras vendidas que no son del día. Después tu programa debe mostrar el precio habitual de una barra de pan, el descuento que se le hace por no ser fresca y el coste final total.

Resultado esperado

- El coste de una barra fresca es 1.20€
- El descuento sobre una barra no fresca es 60.0%

- 8. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y un número entero e imprima por pantalla en líneas distintas el nombre del usuario tantas veces como el número introducido.
- 9. Escribir un programa que pregunte el nombre completo del usuario en la consola y después muestre por pantalla el nombre completo del usuario tres veces, una con todas las letras minúsculas, otra con todas las letras mayúsculas y otra solo con la primera letra del nombre y de los apellidos en mayúscula (usa la función .title). El usuario puede introducir su nombre combinando mayúsculas y minúsculas como quiera.
- 10. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla <NOMBRE> tiene <n> letras, donde <NOMBRE> es el nombre de usuario en mayúsculas y <n> es el número de letras que tienen el nombre.
- 11. Los teléfonos de una empresa tienen el siguiente formato prefijo-número-extension donde el prefijo es el código del país +34, y la extensión tiene dos dígitos (por ejemplo +34-911234567-56). Escribir un programa que pregunte por un número de teléfono con este formato en la consola y muestre por pantalla el número de teléfono sin el prefijo y la extensión.
- 12. Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y muestre por pantalla la frase invertida.
- 13. Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y una vocal en minúscula, y después muestre por pantalla la misma frase pero con la vocal introducida en mayúscula.
- 14. Escribir un programa que pregunte por consola el precio de un producto en euros con dos decimales y muestre por pantalla el número de euros y el número de céntimos del precio introducido. Usa la función .find() para localizar la posición en el texto que quieres.
- 15. Escribir un programa que pregunte al usuario la fecha de su nacimiento en formato dd/mm/aaaa y muestra por pantalla, el día, el mes y el año.
- 16. Adaptar el programa anterior para que también funcione cuando el día o el mes se introduzcan con un solo carácter.

