1- Elaborar um algoritmo que solicite os dados de altura (em metros) e peso (em Kg) de uma pessoa e calcule/visualize seu IMC (Índice de Massa Corporal).

Lembre que IMC = peso/altura<sup>2</sup>

```
algoritmo imc
real: peso, altura, imc
início
  escreva ("Digite o peso da pessoa (em Kg): ")
  leia (peso)
  escreva ("Digite a altura da pessoa (em m): ")
  leia (altura)
  imc ← peso / (altura*altura)
  escreva ("O IMC da pessoa é: " + imc + " Kg/m² ")
fim
```



2- Algoritmo para calcular o valor de y em função de x, segundo a função: y = f(x) = 3 + 2x.

```
algoritmo funcao
real x, y
início
     escreva ("Entre com o valor de x:")
     leia (x)
     y = 3 + 2*x
     escreva ("y=" + y)
fim
```



Aqui não precisamos usar parênteses, porque a prioridade de \* é maior que +



- 3- Uma loja especializada em pisos cerâmicos necessita de um programa que calcule a quantidade de caixas e o custo total de uma venda, a partir das medidas fornecidas pelo cliente. Desenvolva um algoritmo e um programa em Java para resolver este problema. As especificações são:
  - A entrada deverá conter a largura e o comprimento da área a ser revestida e o valor unitário da caixa de piso escolhido pelo cliente.
  - Calcular a área total revestida e o número de caixas de piso necessárias, considerando que cada caixa cobre 2,5 metros quadrados.
  - Exibir a quantidade de caixas necessárias e o custo total.



O número de caixas de piso necessárias tem que ser um valor inteiro!

4- Crie um algoritmo que calcule a média aritmética de 4 números reais digitados pelo usuário e exiba o resultado.

```
algoritmo media_quatro_valores
real n1, n2, n3, n4, media
início
  escreva ("Digite o 1° valor: ")
  leia (n1)
  escreva ("Digite o 2° valor: ")
  leia (n2)
  escreva ("Digite o 3° valor: ")
  leia (n3)
  escreva ("Digite o 4° valor: ")
  leia (n4)
  media = (n1+n2+n3+n4)/4
  escreva ("A média dos valores é: " + media)
  fim
```



5- Faça um algoritmo e um programa em Java que receba três notas, calcule e mostre a média ponderada. Sabe-se que a primeira tem peso 1, a segunda peso 2 e a terceira peso 4.

6- Faça um algoritmo e um programa em Java que peça do usuário um valor em graus para um ângulo. Converta-o para radianos e, usando funções da biblioteca Math, imprima o seno, cosseno e tangente deste ângulo.