

Lagersystem SPS-Programm

Inhaltsverzeichnis

Es sind nur die wichtigsten Bausteine angeführt.

1. Globaler Daten DB
2. OB 1
3. Inputs
4. Freigaben und Betriebsarten
5. HMI Baustein
6. Lager Baustein
7. Outputs Baustein

Globale_Daten_DB [DB10]

Globale_Daten_DB Eigenschaften										
Allgemein										
Name	Globale_Daten_DB	Nummer	10	Typ	DB	Sprache	DB			
Nummerierung	Manuell									
Information										
Titel		Autor	Kommentar				Familie			
Version	0.1	Anwenderdefinierte ID								
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar
▼ Static										
▼ Freigaben_Betriebsarten	Struct	0.0		False	False	False	False	False		Globale Signale
▼ Freigaben	Struct	0.0		False	False	False	False	False		Freigaben
bFrg_Allgemein	Bool	0.0	false	False	False	False	False	False		1 = Ok für Betriebsart (Hand, Auto)
bRef_OK	Bool	0.1	false	False	False	False	False	False		1 = Referenzierung ist OK
bSicherheitOK	Bool	0.2	false	False	False	False	False	False		1 = Sicherheit vorhanden
biBN	Bool	0.3	false	False	False	False	False	False		
▼ Betriebsarten	Struct	2.0		False	False	False	False	False		Betriebsarten
bStartHand	Bool	2.0	false	False	False	False	False	False		Starte Handbetrieb
bStartAuto	Bool	2.1	false	False	False	False	False	False		Starte Automatikbetrieb
bStop	Bool	2.2	false	False	False	False	False	False		Stoppe Anlage
bHandbetrieb	Bool	2.3	false	False	False	False	False	False		1 = Handbetrieb
bAutomatikbetrieb	Bool	2.4	false	False	False	False	False	False		1 = Automatik
iBetriebsart	Int	4.0	0	False	False	False	False	False		0 = keine , 10 = Hand, 20 = Auto
▼ Meldungen	Struct	6.0		False	False	False	False	False		Meldungen und Fehler
▼ Meldungen	Struct	6.0		False	False	False	False	False		Meldungen Bool
bStartBereit	Bool	6.0	false	False	False	False	False	False		Startbereit für meldungen und MLA steuerung
bReserve_1	Bool	6.1	false	False	False	False	False	False		
bReserve_2	Bool	6.2	false	False	False	False	False	False		
bReserve_3	Bool	6.3	false	False	False	False	False	False		
bReserve_4	Bool	6.4	false	False	False	False	False	False		
bReserve_5	Bool	6.5	false	False	False	False	False	False		
bReserve_6	Bool	6.6	false	False	False	False	False	False		
bReserve_7	Bool	6.7	false	False	False	False	False	False		
▼ arrWarnungen	Array[0..10] of Int	8.0		False	False	False	False	False		
arrWarnungen[0]	Int	8.0	0	False	False	False	False	False		Meldungen von Lager
arrWarnungen[1]	Int	10.0	0	False	False	False	False	False		Meldungen von Steuerung
arrWarnungen[2]	Int	12.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[3]	Int	14.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[4]	Int	16.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[5]	Int	18.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[6]	Int	20.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[7]	Int	22.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[8]	Int	24.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[9]	Int	26.0	0	False	False	False	False	False		
arrWarnungen[10]	Int	28.0	0	False	False	False	False	False		
▼ Fehler	Struct	30.0		False	False	False	False	False		Fehler Bool
bSummAuto	Bool	30.0	false	False	False	False	False	False		Automatik
bReserve_2	Bool	30.1	false	False	False	False	False	False		
bReserve_3	Bool	30.2	false	False	False	False	False	False		
bReserve_4	Bool	30.3	false	False	False	False	False	False		
bReserve_5	Bool	30.4	false	False	False	False	False	False		
bReserve_6	Bool	30.5	false	False	False	False	False	False		
bReserve_7	Bool	30.6	false	False	False	False	False	False		
iMeldungenHMI	DWord	32.0	16#0	False	False	False	False	False		Sammlung aller Meldungen
iFehler_HMI_liste	Word	36.0	16#0	False	False	False	False	False		Fehler für Meldefenster
iMeldungen_HMI_liste	Word	38.0	16#0	False	False	False	False	False		Meldungen für Meldefenster
iStatusMeldung	USInt	40.0	0	False	False	False	False	False		Meldeklasse
▼ stSteuerung	Struct	42.0		False	False	False	False	False		Lager <=> Autoatikbetrieb
iLadeNr	USInt	42.0	0	False	False	False	False	False		Sollposition Lift
bAuslagern	Bool	43.0	false	False	False	False	False	False		Auslagern Starten
bEinlagern	Bool	43.1	false	False	False	False	False	False		Einlagern Starten
bLadeHoch	Bool	43.2	false	False	False	False	False	False		Lade ist Hoch
bBussy	Bool	43.3	false	False	False	False	False	False		Schrittkette aktiv
bDone	Bool	43.4	false	False	False	False	False	False		Schrittkette abgeschlossen
bFehlerBTHoch	Bool	43.5	false	False	False	False	False	False		Lade war zu hoch
▼ stVisu	Struct	44.0		False	False	False	False	False		Lager <=> HMI
sName	String	44.0	''	False	False	False	False	False		Gesuchte Bauteil Bezeichnung

Totally Integrated Automation Portal											
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar	
bVorhanden	Bool	300.0	false	False	False	False	False	False		Bauteil Vorhanden	
bNichtVorhanden	Bool	300.1	false	False	False	False	False	False		Bauteil nicht Vorhanden	
bEingelagert	Bool	300.2	false	False	False	False	False	False		Bauteil Eingelagert	
bEinlagern	Bool	300.3	false	False	False	False	False	False		Einlagern Starten	
bAuslagern	Bool	300.4	false	False	False	False	False	False		Auslagern Starten	
bCleanUp	Bool	300.5	false	False	False	False	False	False		Schubladen Cleanup	
bBTlöschen	Bool	300.6	false	False	False	False	False	False		Bauteil löschen	
bPosAnfahren	Bool	300.7	false	False	False	False	False	False		Position anfahren	
iLadeNr	USInt	301.0	1	False	False	False	False	False		Lade Nummer	
iIndexBT	USInt	302.0	0	False	False	False	False	False		Index Bauteil	
bReferenzieren	Bool	303.0	false	False	False	False	False	False		Referenzieren Starten	
bBauteilSuchen	Bool	303.1	false	False	False	False	False	False		Bauteil suchen	
bBauteilAnlegen	Bool	303.2	false	False	False	False	False	False		Bauteil anlegen	
bSwichBT	Bool	303.3	false	False	False	False	False	False		Bauteil wechseln	
bSwichLade	Bool	303.4	false	False	False	False	False	False		Schublade wechseln	
bStatusWechsel	Bool	303.5	false	False	False	False	False	False		Status wechseln	
iStatusNeu	USInt	304.0	0	False	False	False	False	False		neuer Status	
bLadelöschen	Bool	305.0	false	False	False	False	False	False		Lade löschen	
▼ udtBauteil	"Bauteil"	306.0		False	False	False	False	False		Bauteil	
sBezeichnung	String[30]	306.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	338.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	380.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	380.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	384.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	388.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	392.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	396.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	397.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	398.0	false	False	False	False	False	False		Schublade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ stSchublade	"Schublade"	400.0		False	False	False	False	False		Schublade	
iStatus	USInt	400.0	0	False	False	False	False	False		Status der Schublade 0=nicht eingelegt, 1= Aktiv, 2=Gesperrt	
iStatus_old	USInt	401.0	0	False	False	False	False	False		Status bevor Lade voll	
sBezeichnung	String[50]	402.0	'Lade_Nr'	False	False	False	False	False		Bezeichnung	
iNummer	USInt	454.0	1	False	False	False	False	False			
iPosition	USInt	455.0	1	False	False	False	False	False			
bHiVo	Bool	456.0	false	False	False	False	False	False		1= Hinten, 0 = Vorne	
bLadeOberhalbSperren	Bool	456.1	false	False	False	False	False	False		Lade oberhalb Sperren	
iArrayMaxSize	Int	458.0	23	False	False	False	False	False		Anzahl der Lagerplätze in der Schublade Default = 30	
bLadelstVoll	Bool	460.0	false	False	False	False	False	False		1= Kein Platz mehr Vorhanden	
▼ arrInhalt	Array[0..23] of "Bauteil"	462.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
▼ arrInhalt[0]	"Bauteil"	462.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	462.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	494.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	536.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	536.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	540.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	544.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	548.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	552.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	553.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	554.0	false	False	False	False	False	False		Schublade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[1]	"Bauteil"	556.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	556.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	588.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	630.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	630.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	634.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	638.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	642.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	646.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	647.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	648.0	false	False	False	False	False	False		Schublade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[2]	"Bauteil"	650.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	650.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	682.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	724.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	

Totally Integrated Automation Portal											
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar	
rLaenge	Real	724.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	728.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	732.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	736.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	740.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	741.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	742.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[3]	"Bauteil"	744.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	744.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	776.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	818.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	818.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	822.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	826.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	830.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	834.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	835.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	836.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[4]	"Bauteil"	838.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	838.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	870.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	912.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	912.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	916.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	920.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	924.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	928.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	929.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	930.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[5]	"Bauteil"	932.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	932.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	964.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	1006.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	1006.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	1010.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	1014.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	1018.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	1022.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	1023.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	1024.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[6]	"Bauteil"	1026.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	1026.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	1058.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	1100.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	1100.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	1104.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	1108.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	1112.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	1116.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	1117.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	1118.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[7]	"Bauteil"	1120.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	1120.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	1152.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	1194.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	1194.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	1198.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	1202.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	1206.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	1210.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	1211.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	1212.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[8]	"Bauteil"	1214.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	1214.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	

Totally Integrated Automation Portal										
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar
sZusatzinfo	String[40]	1246.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos
▼ stAbmessungen	Struct	1288.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm
rLaenge	Real	1288.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge
rBreite	Real	1292.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite
rHoehe	Real	1296.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe
rDurchmesser	Real	1300.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser
iLadeNr	USInt	1304.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr
iIndexBauteil	USInt	1305.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade
bBauteil_Hoch	Bool	1306.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch
▼ arrinhalt[9]	"Bauteil"	1308.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen
sBezeichnung	String[30]	1308.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung
sZusatzinfo	String[40]	1340.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos
▼ stAbmessungen	Struct	1382.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm
rLaenge	Real	1382.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge
rBreite	Real	1386.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite
rHoehe	Real	1390.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe
rDurchmesser	Real	1394.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser
iLadeNr	USInt	1398.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr
iIndexBauteil	USInt	1399.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade
bBauteil_Hoch	Bool	1400.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch
▼ arrinhalt[10]	"Bauteil"	1402.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen
sBezeichnung	String[30]	1402.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung
sZusatzinfo	String[40]	1434.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos
▼ stAbmessungen	Struct	1476.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm
rLaenge	Real	1476.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge
rBreite	Real	1480.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite
rHoehe	Real	1484.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe
rDurchmesser	Real	1488.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser
iLadeNr	USInt	1492.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr
iIndexBauteil	USInt	1493.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade
bBauteil_Hoch	Bool	1494.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch
▼ arrinhalt[11]	"Bauteil"	1496.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen
sBezeichnung	String[30]	1496.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung
sZusatzinfo	String[40]	1528.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos
▼ stAbmessungen	Struct	1570.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm
rLaenge	Real	1570.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge
rBreite	Real	1574.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite
rHoehe	Real	1578.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe
rDurchmesser	Real	1582.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser
iLadeNr	USInt	1586.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr
iIndexBauteil	USInt	1587.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade
bBauteil_Hoch	Bool	1588.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch
▼ arrinhalt[12]	"Bauteil"	1590.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen
sBezeichnung	String[30]	1590.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung
sZusatzinfo	String[40]	1622.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos
▼ stAbmessungen	Struct	1664.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm
rLaenge	Real	1664.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge
rBreite	Real	1668.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite
rHoehe	Real	1672.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe
rDurchmesser	Real	1676.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser
iLadeNr	USInt	1680.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr
iIndexBauteil	USInt	1681.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade
bBauteil_Hoch	Bool	1682.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch
▼ arrinhalt[13]	"Bauteil"	1684.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen
sBezeichnung	String[30]	1684.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung
sZusatzinfo	String[40]	1716.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos
▼ stAbmessungen	Struct	1758.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm
rLaenge	Real	1758.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge
rBreite	Real	1762.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite
rHoehe	Real	1766.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe
rDurchmesser	Real	1770.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser
iLadeNr	USInt	1774.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr
iIndexBauteil	USInt	1775.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade
bBauteil_Hoch	Bool	1776.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch

Totally Integrated Automation Portal											
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar	
▼ arrInhalt[14]	"Bauteil"	1778.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	1778.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	1810.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	1852.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	1852.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	1856.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	1860.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	1864.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	1868.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	1869.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	1870.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[15]	"Bauteil"	1872.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	1872.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	1904.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	1946.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	1946.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	1950.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	1954.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	1958.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	1962.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	1963.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	1964.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[16]	"Bauteil"	1966.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	1966.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	1998.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2040.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2040.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2044.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2048.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2052.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	2056.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2057.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2058.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[17]	"Bauteil"	2060.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2060.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2092.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2134.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2134.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2138.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2142.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2146.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	2150.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2151.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2152.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[18]	"Bauteil"	2154.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2154.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2186.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2228.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2228.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2232.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2236.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2240.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	2244.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2245.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2246.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrInhalt[19]	"Bauteil"	2248.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2248.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2280.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2322.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2322.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2326.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2330.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2334.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iLadeNr	USInt	2338.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	

Totally Integrated Automation Portal											
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar	
iIndexBauteil	USInt	2339.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2340.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrinhalt[20]	"Bauteil"	2342.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2342.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2374.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2416.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2416.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2420.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2424.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2428.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iladeNr	USInt	2432.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2433.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2434.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrinhalt[21]	"Bauteil"	2436.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2436.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2468.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2510.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2510.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2514.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2518.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2522.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iladeNr	USInt	2526.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2527.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2528.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrinhalt[22]	"Bauteil"	2530.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2530.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2562.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2604.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2604.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2608.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2612.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2616.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iladeNr	USInt	2620.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2621.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2622.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrinhalt[23]	"Bauteil"	2624.0		False	False	False	False	False		Max Grenze ist eventuell anzupassen	
sBezeichnung	String[30]	2624.0	'Leer'	False	False	False	False	False		Bauteil Bezeichnung	
sZusatzinfo	String[40]	2656.0	'Kein Zusatz'	False	False	False	False	False		Zusätzliche Infos	
▼ stAbmessungen	Struct	2698.0		False	False	False	False	False		Bauteil Abmessungen in mm	
rLaenge	Real	2698.0	0.0	False	False	False	False	False		Länge	
rBreite	Real	2702.0	0.0	False	False	False	False	False		Breite	
rHoehe	Real	2706.0	0.0	False	False	False	False	False		Höhe	
rDurchmesser	Real	2710.0	0.0	False	False	False	False	False		Durchmesser	
iladeNr	USInt	2714.0	1	False	False	False	False	False		Schublade Nr	
iIndexBauteil	USInt	2715.0	1	False	False	False	False	False		Index des Bauteils in der Schublade	
bBauteil_Hoch	Bool	2716.0	false	False	False	False	False	False		Schblade Oberhalb sperren da Bauteil hoch	
▼ arrSchubladenbelegung	Array[0..32] of Byte	2718.0		False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[0]	Byte	2718.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[1]	Byte	2719.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[2]	Byte	2720.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[3]	Byte	2721.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[4]	Byte	2722.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[5]	Byte	2723.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[6]	Byte	2724.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[7]	Byte	2725.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[8]	Byte	2726.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[9]	Byte	2727.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	

Totally Integrated Automation Portal											
Name	Datentyp	Offset	Startwert	Remanenz	Erreichbar aus HMI/OPC UA	Schreibbar aus HMI/OPC UA	Sichtbar in HMI Engineering	Einstellwert	Überwachung	Kommentar	
arrSchubladenbelegung[10]	Byte	2728.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[11]	Byte	2729.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[12]	Byte	2730.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[13]	Byte	2731.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[14]	Byte	2732.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[15]	Byte	2733.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[16]	Byte	2734.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[17]	Byte	2735.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[18]	Byte	2736.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[19]	Byte	2737.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[20]	Byte	2738.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[21]	Byte	2739.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[22]	Byte	2740.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[23]	Byte	2741.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[24]	Byte	2742.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[25]	Byte	2743.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[26]	Byte	2744.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[27]	Byte	2745.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[28]	Byte	2746.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[29]	Byte	2747.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[30]	Byte	2748.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[31]	Byte	2749.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
arrSchubladenbelegung[32]	Byte	2750.0	16#0	False	False	False	False	False		Status der Schubladen	
▼ stRollenAntrieb	"Motor_Digital"	2752.0		False	False	False	False	False		Rollen Antrieb bei Ausgabe	
bMan_Dir	Bool	2752.0	false	False	False	False	False	False		Richtung Handbetrieb	
bAuto_Dir	Bool	2752.1	false	False	False	False	False	False		Richtung Automatik	
bHandEin	Bool	2752.2	false	False	False	False	False	False		Motor EIN/AUS Handbetrieb	
bAutoEin	Bool	2752.3	false	False	False	False	False	False		Motor EIN/AUS Automatikbetrieb	
bRM_Mss	Bool	2752.4	false	False	False	False	False	False		Rückmeldung Motorschutzschalter	
tDiskrepanzzeit	Time	2754.0	T#2s	False	False	False	False	False		Diskrepanzüberwachungs Zeit	
▼ stKetteHorizontal	"Motor_Digital"	2758.0		False	False	False	False	False		Ketten Antrieb auf Lift	
bMan_Dir	Bool	2758.0	false	False	False	False	False	False		Richtung Handbetrieb	
bAuto_Dir	Bool	2758.1	false	False	False	False	False	False		Richtung Automatik	
bHandEin	Bool	2758.2	false	False	False	False	False	False		Motor EIN/AUS Handbetrieb	
bAutoEin	Bool	2758.3	false	False	False	False	False	False		Motor EIN/AUS Automatikbetrieb	
bRM_Mss	Bool	2758.4	false	False	False	False	False	False		Rückmeldung Motorschutzschalter	
tDiskrepanzzeit	Time	2760.0	T#2s	False	False	False	False	False		Diskrepanzüberwachungs Zeit	
▼ stLuefter	"Motor_Digital"	2764.0		False	False	False	False	False		Lüfter Hubmotor	
bMan_Dir	Bool	2764.0	false	False	False	False	False	False		Richtung Handbetrieb	
bAuto_Dir	Bool	2764.1	false	False	False	False	False	False		Richtung Automatik	
bHandEin	Bool	2764.2	false	False	False	False	False	False		Motor EIN/AUS Handbetrieb	
bAutoEin	Bool	2764.3	false	False	False	False	False	False		Motor EIN/AUS Automatikbetrieb	
bRM_Mss	Bool	2764.4	false	False	False	False	False	False		Rückmeldung Motorschutzschalter	
tDiskrepanzzeit	Time	2766.0	T#2s	False	False	False	False	False		Diskrepanzüberwachungs Zeit	
▼ stBrems	"MotorBrems"	2770.0		False	False	False	False	False		Brems Hubmotor	
bEin_Aus	Bool	2770.0	false	False	False	False	False	False		Brems Lüften	
bRM_MSS	Bool	2770.1	false	False	False	False	False	False		Rückmeldung des MSS	
tDiskrepanz	Time	2772.0	T#2s	False	False	False	False	False		Überwachungszeit	
▼ stFU	"FU"	2776.0		False	False	False	False	False		Frequenzrichter	
bAuto_Hoch	Bool	2776.0	false	False	False	False	False	False		Automatikbetrieb Fu Hoch	
bHand_Hoch	Bool	2776.1	false	False	False	False	False	False		Handbetrieb FU Hoch	
bAuto_Runter	Bool	2776.2	false	False	False	False	False	False		Automatikbetrieb FU Runter	
bHand_Runter	Bool	2776.3	false	False	False	False	False	False		Handbetrieb FU Runter	
rSollDrehzahl	Real	2778.0	0.0	False	False	False	False	False		SollDrehzahl	

Totally Integrated Automation Portal

00_OBs

Main [OB1]

Main Eigenschaften

Allgemein

Name	Main	Nummer	1	Typ	OB	Sprache	FUP
Nummerierung	Automatisch						

Information

Titel	"Main Program Sweep (Cycle)"	Autor		Kommentar		Familie	
Version	0.1	Anwenderdefinierte ID					

Name	Datentyp	Defaultwert	Überwachung	Kommentar
▼ Input				
Initial_Call	Bool			Initial call of this OB
Remanence	Bool			=True, if remanent data are available
Temp				
Constant				

Netzwerk 1: Eingänge einlesen

%FC400

"FC_Read_Inputs"

... EN

ENO

Netzwerk 2: Betriebsarten

%FC50

"FC_Freigaben_Betriebsarten"

... EN

ENO

%DB10.DBW16

"Globale_Daten_D8" Meldungen.

Meldungen:

arrWarnungen[4]

InOut_Meldungen

Netzwerk 3: HMI

%FC1

"FC_HMI"

... EN

ENO

P#DB1000.

DBX2684.0

"DB_Visu"

arrFlankenmarker

InOut_arrReFe

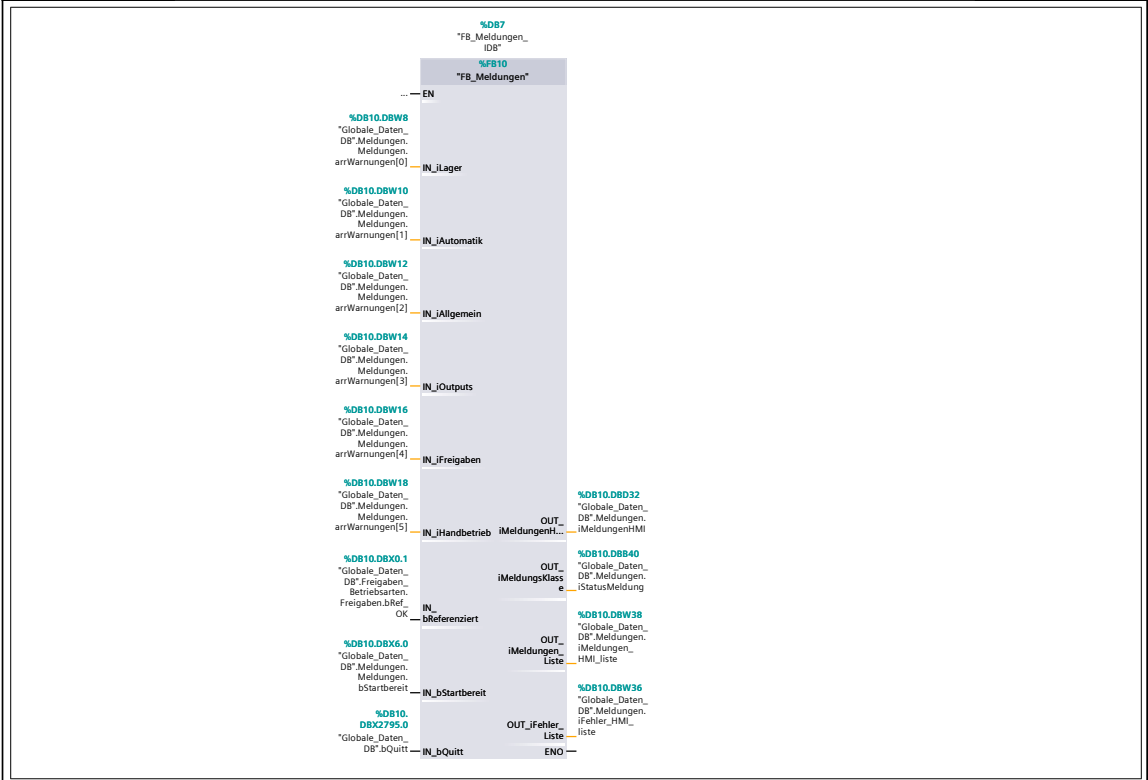
Netzwerk 4: Lager



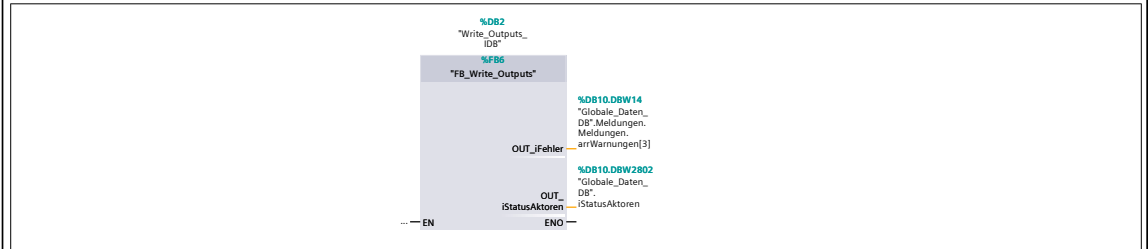
Netzwerk 5: Steuerung



Netzwerk 6: Meldungen



Netzwerk 7: Ausgänge Beschreiben



Totally Integrated Automation Portal

01_Inputs

FC_Read_Inputs [FC400]

FC_Read_Inputs Eigenschaften

Allgemein					
Name	FC_Read_Inputs	Nummer	400	Typ	FC
Nummerierung		Manuell			
Information					
Titel		Autor		Kommentar	
Version	0.1	Anwenderdefinierte ID		Familie	

Name	Datentyp	Defaultwert	Überwachung	Kommentar
Input				
Output				
InOut				
Temp				
Constant				
Return				
FC_Read_Inputs	Void			

```
0001
0002 //(*+++++
0003 //+++++ Read Inputs +++++
0004
0005 //+++++
0006
0007
0008 // Not Halt Taster.
0009 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bNot_Halt := "DI_bRM_NotAus";
0010
0011 // Rückmeldung Des Lichtgitters.
0012 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRM_Lichtgitter := NOT "DI_bRM_Lichtgitter";
0013
0014 // Winkelerfassung des Lifts Vorne.
0015 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bWinkelerfassung_Vorne := "DI_bWinkelerfassung_vo";
0016
0017 // Winkelerfassung des Lifts Hinten.
0018 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bWinkelerfassung_Hinten := "DI_bWinkelerfassung_hi";
0019
0020 // Rückmeldung Bremse ist Frei.
0021 "Globale_Daten_DB".stBremse.bRM_MSS := "DI_bRM_Bremse";
0022
0023 // Rückmeldung Fremdlüfter Hubmotor.
0024 "Globale_Daten_DB".stLuefter.bRM_Mss := "DI_bRM_Luefter";
0025
0026 // Sensor auf Plattform Lade ist vorne.
0027 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Vorne := "DI_bLade_vorne";
0028
0029 // Sensor auf Plattform Lade ist in der Mitte.
0030 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Mitte := "DI_bLade_mitte";
0031
0032 // Sensor auf Plattform Lade ist Hinten.
0033 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Hinten := "DI_bLade_hinten";
0034
0035 //Positionserkennung Lift.
0036 //
0037 //Tabelle Positon.
0038 (* hi mi vo val
0039 0 0 0 = 0
0040 0 0 1 = 1
0041 0 1 1 = 2
0042 1 1 1 = 3 ==> Ausgabe
0043 1 1 0 = 4
0044 1 0 0 = 5
0045
0046 *)
0047
0048 IF (NOT "DI_bLade_hinten" AND NOT "DI_bLade_mitte" AND NOT "DI_bLade_vorne") THEN
0049 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 0;
0050
0051 ELSIF (NOT "DI_bLade_hinten" AND NOT "DI_bLade_mitte" AND "DI_bLade_vorne") THEN
0052 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 1;
0053
0054 ELSIF (NOT "DI_bLade_hinten" AND "DI_bLade_mitte" AND "DI_bLade_vorne") THEN
0055 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 2;
0056
0057 ELSIF ("DI_bLade_hinten" AND "DI_bLade_mitte" AND "DI_bLade_vorne") THEN
0058 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 3;
0059
0060 ELSIF ("DI_bLade_hinten" AND "DI_bLade_mitte" AND NOT "DI_bLade_vorne") THEN
0061 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 4;
```

Totally Integrated Automation Portal		
0062	<pre> 0063 ELSIF ("DI_bLade_hinten" AND NOT "DI_bLade_mitte" AND NOT "DI_bLade_hinten") THEN 0064 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 5; 0065 0066 ELSE 0067 "Globale_Daten_DB".stLift.iLiftbelegung := 255; 0068 END_IF; 0069 0070 0071 // Mitnehmer des Kettenantriebs in Position. 0072 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bMitnehmer_in_Pos := NOT "DI_bMitnehmer_in_pos"; 0073 0074 // Lade im Arbeitsbereich Vorne. 0075 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Ausgabe_Vo := "DI_bLade_Ausgabe_Vo"; 0076 0077 // Lade im Arbeitsbereich Vorne. 0078 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Ausgabe_Hi := "DI_bLade_Ausgabe_Hi"; 0079 0080 // Belegung der Ausgabe Auswerten. 0081 //Tabelle Positon 0082 (* hi vo val 0083 0 0 = 0 0084 0 1 = 1 ==> Ausgabe 0085 1 1 = 2 0086 1 0 = 3 0087 *) 0088 0089 0090 0091 // Auswertung. 0092 IF (NOT "DI_bLade_Ausgabe_Hi" AND NOT "DI_bLade_Ausgabe_Vo") THEN 0093 "Globale_Daten_DB".iAusgabeBelegung := 0; 0094 ELSIF (NOT "DI_bLade_Ausgabe_Hi" AND "DI_bLade_Ausgabe_Vo") THEN 0095 "Globale_Daten_DB".iAusgabeBelegung := 1; 0096 ELSIF ("DI_bLade_Ausgabe_Hi" AND "DI_bLade_Ausgabe_Vo") THEN 0097 "Globale_Daten_DB".iAusgabeBelegung := 2; 0098 ELSIF ("DI_bLade_Ausgabe_Hi" AND NOT "DI_bLade_Ausgabe_Vo") THEN 0099 "Globale_Daten_DB".iAusgabeBelegung := 3; 0100 ELSE 0101 "Globale_Daten_DB".iAusgabeBelegung := 255; 0102 END_IF; 0103 0104 0105 0106 // Endschalter Lift Oben. 0107 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bES_Lift_oben := "DI_bES_Lift_oben"; 0108 0109 // Endschalter Lift Unten. 0110 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bES_Lift_unten := "DI_bES_Lift_unten"; 0111 0112 // Referenzschalter Lift unten. 0113 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRef_Lift_unten := "DI_bRef_Lift_unten"; 0114 0115 // Referenzschalter Lift oben. 0116 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRef_Lift_oben := "DI_bRef_Lift_oben"; 0117 0118 // Träger Vorne. 0119 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bTraeger_Vo := "DI_bTraeger_Vo"; 0120 0121 // Träger Hinten. 0122 // #Inputs.Digital_Inputs.bTraeger_Hi := DI_bTraeger_hi; 0123 0124 // Lade befindet sich zwischen Lift und Lager Hinten. 0125 "Globale_Daten_DB".stLift.bLiftHi_Frei := "DI_bLS_Hinten"; 0126 0127 // Lade befindet sich zwischen Lift und Lager Vorne. 0128 "Globale_Daten_DB".stLift.bLiftVo_Frei := "DI_bLS_Vorne"; 0129 0130 // Lichtschranke Zwischen Ausgabe und Lift zur Überwachung der Schubladenhöhe. 0131 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLSBauteilHoch := "DI_LSBauteilHoch(1)"; 0132 0133 // Lichtschranke Max Höhe Schublade. 0134 "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLSBauteilMaxHoehe := "DI_LS_zu_hoch"; 0135 0136 // Rückmeldung Fu Arbeitet. 0137 "Globale_Daten_DB".stFU.bRM_FU_Run := "DI_RM_FU_Runs"; 0138 0139 // Fu Istdrehzahl. 0140 "Globale_Daten_DB".stFU.rIstDrehzahl := "FC_SCALE_ITR"(In_iInput := "AI_iIstdrehzahl", 0141 In_iMinInput := 0, In_iMaxInput := 27648, 0142 In_rMinOutput := 0, in_rMaxOutput := 100); 0143 0144 0145 0146 //Lift Position bestimmen. 0147 0148 "FC_LiftPosition"(IN_bLiftMoves := "DO_FU_Ab" OR "DO_FU_auf", 0149 IN_bLoadRef := (NOT "DI_bRef_Lift_unten"), </pre>	

Totally Integrated Automation Portal			
0150	IN_iCNT_Val	:=	"CI_iCount",
0151	IN_Ref_Val	:=	0,
0152	IN_bStateRef	:=	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK,
0153	OUT_bReferenziert	=>	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK,
0154	OUT_ILadeNr	=>	"Globale_Daten_DB".stLift.iPositionLift,
0155	OUT_bOpenGate	=>	"DO_bGate",
0156	OUT_iLoadVal	=>	"CO_iRefValue",
0157	OUT_bLadeRefVal	=>	"DO_bLoadValue",
0158	InOut_iLiftPosOld	:=	"Globale_Daten_DB".stLift.iLiftPosition_old);
0159			
0160			
0161			
0162	// Referenzschalter.		
0163	"bRE_RefSchalterUnten"	:=	"DI_bRef_Lift_unten";
0164			
0165			
0166			
Symbol	Adresse	Typ	Kommentar
"Al_istdrehzahl"	%IW4	Int	Istdrehzahl vom FU
"bRE_RefSchalterUnten"	%M100.0	Bool	
"CI_iCount"	%ID20	DInt	
"CO_iRefValue"	%QD12	DInt	
"DI_bES_Lift_oben"	%I1.1	Bool	Endschalter Oben
"DI_bES_Lift_unten"	%I1.4	Bool	Endschalter Unten
"DI_bLade_Ausgabe_Hi"	%I2.4	Bool	
"DI_bLade_Ausgabe_Vo"	%I2.5	Bool	
"DI_bLade_hinten"	%I0.2	Bool	Positionsschalter Plattform hinten
"DI_bLade_mitte"	%I0.1	Bool	Positionsschalter Plattform mitte
"DI_bLade_vorne"	%I0.0	Bool	Positionsschalter Plattform vorne
"DI_bLS_Hinten"	%I2.6	Bool	Lichtschranke Vertikal hinten 1= Frei
"DI_bLS_Vorne"	%I1.0	Bool	Lichtschranke Vertikal Vorne 1=Frei
"DI_bMitnehmer_in_pos"	%I0.5	Bool	Mitnehmer des Kettenantriebs
"DI_bRef_Lift_oben"	%I1.2	Bool	Ref_Schalter oben für Lift
"DI_bRef_Lift_unten"	%I1.3	Bool	Ref_Schalter unten für Lift
"DI_bRM_Bremse"	%I2.1	Bool	Rückmeldung Bremse Hubmotor
"DI_bRM_Lichtgitter"	%I1.7	Bool	Lichtgitter 1=OK
"DI_bRM_Luefter"	%I2.2	Bool	Rückmeldung Lüfter
"DI_bRM_NotAus"	%I1.6	Bool	1=OK
"DI_bTraeger_Vo"	%I0.3	Bool	Lade unterhalb Plattform eingelegt
"DI_bWinkelerfassung_hi"	%I0.7	Bool	Winkel vorhanden Hinten
"DI_bWinkelerfassung_vo"	%I0.6	Bool	Winkel vorhanden Vorne
"DI_LS_zu_hoch"	%I3.2	Bool	Lichtschranke zur Überwachung der maximalen Höhe / 0=OK
"DI_LSbauteilHoch(1)"	%I3.1	Bool	Lichtgitter zur Bauteilüberwachung / 0=OK
"DI_RM_FU_Runs"	%I1.5	Bool	
"DO_bGate"	%Q21.0	Bool	
"DO_bLoadValue"	%Q20.0	Bool	
"DO_FU_Ab"	%Q0.1	Bool	Vertikal FU Ab
"DO_FU_auf"	%Q0.0	Bool	Vertikal FU auf
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bES_Lift_oben	%DB10.DBX2790.0	Bool	Notende Lift oben
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bES_Lift_unten	%DB10.DBX2790.1	Bool	Notende Lift unten
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLade_Ausgabe_Hi	%DB10.DBX2789.4	Bool	Ini Ausgabefach Hinten bei Lift
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLade_Ausgabe_Vo	%DB10.DBX2789.5	Bool	Ini Ausgabefach Vorne bei Bedierner
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLade_Hinten	%DB10.DBX2789.2	Bool	Ini Plattfom Hinten => Regalseite
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLade_Mitte	%DB10.DBX2789.1	Bool	Ini Plattfom Mitte => Mitte
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLade_Vorne	%DB10.DBX2789.0	Bool	Ini Plattfom Vorne => Bedienerseite
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLSBauteilHoch	%DB10.DBX2790.6	Bool	Lichtgitter zur Überprüfung der Schubladenhöhe
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bLSBauteilMaxHoehe	%DB10.DBX2790.7	Bool	Lichtgitter maximale Höhe überschritten
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bMitnehmer_in_Pos	%DB10.DBX2789.3	Bool	Positionsschalter der Kette des Ladenantriebes
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bNot_Halt	%DB10.DBX2788.2	Bool	Nothalt 1= OK
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bRef_Lift_oben	%DB10.DBX2790.2	Bool	Referenzschalter oben
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bRef_Lift_unten	%DB10.DBX2790.3	Bool	Referenzschalter unten
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bRM_Lichtgitter	%DB10.DBX2788.3	Bool	Lichtgitter 1= OK
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bTraeger_Vo	%DB10.DBX2790.4	Bool	??
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bWinkelerfassung_Hinten	%DB10.DBX2788.1	Bool	
"Globale_Daten_DB".Digital_In-puts.bWinkelerfassung_Vorne	%DB10.DBX2788.0	Bool	
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK	%DB10.DBX0.1	Bool	1 = Referenzierung ist OK
"Globale_Daten_DB".iAusgabeBelegung	%DB10.DBB2794	USInt	Ausgabe Belegung
"Globale_Daten_DB".stBremse.bRM_MSS	%DB10.DBX2770.1	Bool	Rückmeldung des MSS

Totally Integrated Automation Portal

02_Freigaben_Betriebsarten

FC_Freigaben_Betriebsarten [FC50]

FC_Freigaben_Betriebsarten Eigenschaften

Allgemein

Name	FC_Freigaben_Betriebsarten	Nummer	50	Typ	FC	Sprache	SCL
Nummerierung	Manuell						

Information

Titel		Autor		Kommentar		Familie	
Version	0.1	Anwenderdefinierte ID					

Name	Datentyp	Defaultwert	Überwachung	Kommentar
Input				
Output				
▼ InOut				
InOut_iMeldungen	Int			
▼ Temp				
iMeldungen	Int			
Constant				
▼ Return				
FC_Freigaben_Betriebsarten	Void			

```
0001
0002
0003
0004
0005
0006
0007 // Prüfen der Sicherheit.
0008 //+++++
0009 // Globale Sicherheit generieren.
0010 "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK      := "Globale_Daten_DB".Digital_In-
    puts.bNot_Halt
                                AND "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRM_Lichtgitter;
0011
0012
0013
0014
0015
0016 // Freigeben der Anlage zur Betriebsarten wahl.
0017 //+++++
0018 "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bFrg_Allgemein := "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsart-
    en.Freigaben.bSicherheitOK;
0019
0020
0021
0022
0023
0024 //
0025 // Betriebsartenwahl.
0026 //+++++
0027 // Prüfen ob Betriebsmerker gesetzt.
0028 IF "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bFrg_Allgemein
0029   AND ("Globale_Daten_DB".Meldungen.iMeldungenHMI < 132000) THEN
0030
0031   // Betriebsarten auswahl.
0032
0033   // Stop.
0034   IF "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStop THEN
0035     "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart := 0;
0036     "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb := FALSE;
0037     "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bHandbetrieb := FALSE;
0038     "Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit := True;
0039   END_IF;
0040
0041   // Hand Betrieb.
0042   IF "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStartHand OR "Globale_Daten_DB".stVisu.bReferenzieren
    THEN
0043     "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart := 10;
0044     "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bHandbetrieb := true;
0045     "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb := false;
0046     "Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit := False;
0047   END_IF;
0048
0049   // Automatik Betrieb.
0050   IF "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStartAuto THEN
0051     IF (NOT "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK) THEN
0052       #iMeldungen.%X3 := true;
0053     ELSE
0054       "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart := 20;
0055       "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb := True;
```


Totally Integrated Automation Portal		
0056	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bHandbetrieb := False;	
0057	"Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit := False;	
0058	END_IF;	
0059	END_IF;	
0060	IF ("Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb AND	
0061	NOT "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK) THEN	
0062	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart := 0;	
0063	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb := FALSE;	
0064	END_IF;	
0065	ELSE	
0066	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart := 0;	
0067	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb := FALSE;	
0068	"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bHandbetrieb := FALSE;	
0069		
0070	"Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit := false;	
0071		
0072	#iMeldungen.%X0 := NOT "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK;	
0073	#iMeldungen.%X1 := NOT "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRM_Lichtgitter;	
0074	#iMeldungen.%X2 := NOT "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bNot_Halt; //	
0075	END_IF;	
0076		
0077		
0078		
0079		
0080	// Meldungen generieren.	
0081	+++++	
0082		
0083		
0084	"Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit := "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK AND	
0085	("Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart = 0) AND "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK;	
0086		
0087	#iMeldungen.%X4 := false;	
0088	#iMeldungen.%X5 := false;	
0089	#iMeldungen.%X6 := false;	
0090	#iMeldungen.%X7 := false;	
0091	#iMeldungen.%X8 := false;	
0092		
0093		
0094	// Meldungen.	
0095	(*	
0096	0 = Not Halt Kette unterbrochen.	
0097	1 = Startbereit.	
0098	2 = Nothaltkreis unterbrochen.	
0099	3 = Automatikstart ohne Referenz.	
0100	*)	
0101		
0102		
0103	// Zuweisung der Meldungen.	
0104	#InOut_iMeldungen:= #iMeldungen;	
0105		
0106		
0107		
Symbol	Adresse	Typ
"Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bNot_Halt	%DB10.DBX2788.2	Bool
"Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRM_Lichtgitter	%DB10.DBX2788.3	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb	%DB10.DBX2.4	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bHandbetrieb	%DB10.DBX2.3	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStartAuto	%DB10.DBX2.1	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStartHand	%DB10.DBX2.0	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStop	%DB10.DBX2.2	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart	%DB10.DBW4	Int
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bFrg_Allgemein	%DB10.DBX0.0	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK	%DB10.DBX0.1	Bool
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK	%DB10.DBX0.2	Bool
"Globale_Daten_DB".Meldungen.iMeldungenHMI	%DB10.DBD32	DWord
"Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit	%DB10.DBX6.0	Bool
"Globale_Daten_DB".stVisu.bReferenzieren	%DB10.DBX303.0	Bool
#iMeldungen		Int
#iMeldungen.%X0		Bool

Totally Integrated Automation Portal			
Symbol	Adresse	Typ	Kommentar
#iMeldungen.%X1		Bool	
#iMeldungen.%X2		Bool	
#iMeldungen.%X3		Bool	
#iMeldungen.%X4		Bool	
#iMeldungen.%X5		Bool	
#iMeldungen.%X6		Bool	
#iMeldungen.%X7		Bool	
#iMeldungen.%X8		Bool	
#InOut_iMeldungen		Int	

Totally Integrated Automation Portal

03_HMI

FC_HMI [FC1]

FC_HMI Eigenschaften

Allgemein

Name	FC_HMI	Nummer	1	Typ	FC	Sprache	SCL
Nummerierung	Automatisch						

Information

Titel		Autor		Kommentar		Familie	
Version	0.1	Anwenderdefinierte ID					

Name	Datentyp	Defaultwert	Überwachung	Kommentar
Input				
Output				
▼ InOut				
▼ InOut_arrReFe	Array[0..9] of Bool			
InOut_arrReFe[0]	Bool			
InOut_arrReFe[1]	Bool			
InOut_arrReFe[2]	Bool			
InOut_arrReFe[3]	Bool			
InOut_arrReFe[4]	Bool			
InOut_arrReFe[5]	Bool			
InOut_arrReFe[6]	Bool			
InOut_arrReFe[7]	Bool			
InOut_arrReFe[8]	Bool			
InOut_arrReFe[9]	Bool			
▼ Temp				
i	Int			
Constant				
▼ Return				
FC_HMI	Void			

0001

0002

0003

0004

0005 // Signale von Visu auf GlobalDaten DB legen.

0006 // Signale von Global DB auf Visu legen.

0007 //+++++

0008

0009

0010 // BA wechsel.

0011 //+++++

0012 // Handbetrieb.

0013 "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStartHand := "DB_Visu".bStartHand AND NOT #InOut_arr-

ReFe[0];;

0014 #InOut_arrReFe[0] := "DB_Visu".bStartHand;

0015

0016 // Automatikbetrieb.

0017 "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStartAuto := "DB_Visu".bStartAuto AND NOT #InOut_arr-

ReFe[1];

0018 #InOut_arrReFe[1] := "DB_Visu".bStartAuto;

0019

0020 // Stoppen der Anlage.

0021 "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bStop := "DB_Visu".bStop AND NOT #InOut_arr-

ReFe[2];

0022 #InOut_arrReFe[2] := "DB_Visu".bStop;

0023

0024 // Quittierung.

0025 "Globale_Daten_DB".bQuitt := "DB_Visu".HMI_Quittieren;

0026

0027

0028

0029

0030 // Handbetrieb.

0031 //+++++

0032

0033

0034 // Rollenantrieb bei Ausgabe.

0035 //+++++

0036

0037 // Ein Aus Schalten.

0038 "Globale_Daten_DB".bRollerOnOff := "DB_Visu".Handbetrieb.bRoller_Ein OR "DB_Visu".Handbetrieb.bRoller_Re_Li;

0039

0040 // Richtung bestimmen.

0041 "Globale_Daten_DB".bRollerDir := "DB_Visu".Handbetrieb.bRoller_Re_Li;

0042

0043

0044 // Kettenantrieb.

0045 //+++++

0046 // Ein Aus Schalten.

Totally Integrated Automation Portal		
0047	"Globale_Daten_DB".bKetteOnOff := "DB_Visu".Handbetrieb.bHori_Achse_Aktiv OR "DB_Visu".Handbetrieb.bHori_Re_Li;	
0048		
0049	// Richtung vorgeben.	
0050	"Globale_Daten_DB".bKetteDir := "DB_Visu".Handbetrieb.bHori_Re_Li;	
0051		
0052		
0053	// Vertikal Achse (Lift).	
0054	//	
0055	// Hochfahren.	
0056	"Globale_Daten_DB".bLiftHoch := "DB_Visu".Handbetrieb.Lift_Hoch ;	
0057		
0058	// Runterfahren.	
0059	"Globale_Daten_DB".bLiftRunter := "DB_Visu".Handbetrieb.Lift_Runter;	
0060		
0061	// Geschwindigkeit übergeben.	
0062	"Globale_Daten_DB".stFU.rSollDrehzahl := "DB_Visu".Handbetrieb.rSollDrehzahl;	
0063		
0064	// Begrenzen der FU Drehzahl.	
0065	// Maximaldrehzahl auf 5% begrenzen.	
0066	IF ("Globale_Daten_DB".stFU.rSollDrehzahl > 5.0) THEN	
0067	"Globale_Daten_DB".stFU.rSollDrehzahl := 5.0;	
0068	// Minimaldrehzahl auf 0% begrenzen.	
0069	ELSIF ("Globale_Daten_DB".stFU.rSollDrehzahl < 0.0) THEN	
0070	"Globale_Daten_DB".stFU.rSollDrehzahl := 0.0;	
0071	END_IF;	
0072		
0073	// Beleuchtung.	
0074	"Globale_Daten_DB".AusgabeBeleuchtung.bHand_EIN_AUS := "DB_Visu".Handbetrieb.bLicht_EIN_AUS;	
0075		
0076		
0077		
0078	// Signale an Lager.	
0079	+++++	
0080	"Globale_Daten_DB".stVisu.bEinlagern := "DB_Visu".bEinlagern;	
0081	"Globale_Daten_DB".stVisu.bAuslagern := "DB_Visu".bAuslagern;	
0082	"Globale_Daten_DB".stVisu.bReferenzieren := "DB_Visu".bReferenzieren;	
0083		
0084	"Globale_Daten_DB".stVisu.bBauteilSuchen := "DB_Visu".HMI_Bauteil_Suchen;	
0085		
0086	"Globale_Daten_DB".stVisu.bBauteilAnlegen := "DB_Visu".HMI_Bauteil_anlegen;	
0087		
0088	"Globale_Daten_DB".stVisu.bPosAnfahren := "DB_Visu".bPosAnfahren;	
0089		
0090	"Globale_Daten_DB".stVisu.bStatusWechsel := "DB_Visu".bStatus_Wechsel;	
0091		
0092	"Globale_Daten_DB".stVisu.iStatusNeu := "DB_Visu".iStatus_Soll;	
0093		
0094	"Globale_Daten_DB".stVisu.bLadeLöschen := "DB_Visu".bLadeLöschen;	
0095		
0096	"DB_Visu".bStartbereit := "Globale_Daten_DB".Meldungen.Meldungen.bStartbereit AND "Clock_0.625Hz";	
0097		
0098		
0099	"Globale_Daten_DB".stVisu.bBTLöschen := "DB_Visu".HMI_Bteil_löschen;	
0100		
0101		
0102		
0103	+++++	
0104	// Übergabe an Visu	
0105		
0106	+++++	
0107		
0108	+++++	
0109	// Bauteil und Schubladen Übergabe	
0110	// Don't Touch!!	
0111	+++++	
0112		
0113	// IN.	
0114		
0115		
0116	IF ("Globale_Daten_DB".stVisu.bVorhanden) THEN	
0117	"DB_Visu".bVorhanden := true;	
0118	"DB_Visu".bNichtVorhanden := false;	
0119	ELSIF ("Globale_Daten_DB".stVisu.bNichtVorhanden) THEN	
0120	"DB_Visu".bNichtVorhanden := true;	
0121	"DB_Visu".bVorhanden := false;	
0122		
0123	END_IF;	
0124		
0125	// Schublade wechseln.	
0126	"Globale_Daten_DB".stVisu.bSwichLade := "DB_Visu".bSwitchLade;	
0127		
0128	// Bauteil bezeichnung.	
0129	"Globale_Daten_DB".stVisu.sName := "DB_Visu".udtBauteil.sBezeichnung;	
0130		
0131	// Bauteil Index Begrenzen.	
0132	IF ("DB_Visu".iIndexBT < 0) THEN	
0133	"DB_Visu".iIndexBT := 0;	
0134	ELSIF ("DB_Visu".iIndexBT > 23) THEN	

Totally Integrated Automation Portal		
0135	"DB_Visu".iIndexBT := 23;	
0136	END_IF;	
0137		
0138	"Globale_Daten_DB".stVisu.iIndexBT := "DB_Visu".iIndexBT;	
0139		
0140		
0141	// IN_OUT.	
0142	//Schubladen Nummer an HMI Übergeben wenn BT gefunden.	
0143	IF (("Globale_Daten_DB".stVisu.bVorhanden AND NOT "bRE_BT_an_Visu") OR "Globale_Daten_DB".stVisu.bSwichBT) THEN	
0144	// Bauteil und Nummer übergeben.	
0145	"DB_Visu".udtBauteil := "Globale_Daten_DB".stVisu.udtBauteil;	
0146	"DB_Visu".iLadeNr := "Globale_Daten_DB".stVisu.udtBauteil.iLadeNr;	
0147	"DB_Visu".udtBauteil.iLadeNr := "Globale_Daten_DB".stVisu.iLadeNr;	
0148		
0149	// Reset.	
0150	"Globale_Daten_DB".stVisu.bVorhanden := false;	
0151	"Globale_Daten_DB".stVisu.bEingelagert := false;	
0152	END_IF;	
0153		
0154	// Flanke.	
0155	"bRE_BT_an_Visu" := "Globale_Daten_DB".stVisu.bVorhanden;	
0156		
0157	// Bauteil und Bauteil wechsel.	
0158	"Globale_Daten_DB".stVisu.udtBauteil := "DB_Visu".udtBauteil;	
0159	"Globale_Daten_DB".stVisu.bSwichBT := "DB_Visu".bSwichBT;	
0160		
0161		
0162	//Schubladennummerierung begrenzen.	
0163	IF ("DB_Visu".udtBauteil.iLadeNr <= 1) THEN	
0164	"DB_Visu".udtBauteil.iLadeNr := 1;	
0165	ELSIF ("DB_Visu".udtBauteil.iLadeNr > 32) THEN	
0166	"DB_Visu".udtBauteil.iLadeNr := 32;	
0167	END_IF;	
0168		
0169		
0170	//Schubladennummerierung begrenzen für Handbetrieb.	
0171	IF (NOT "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb) THEN	
0172	IF ("DB_Visu".iLadeNr <= 1) THEN	
0173	"DB_Visu".iLadeNr := 1;	
0174	ELSIF ("DB_Visu".iLadeNr > 34) THEN	
0175	"DB_Visu".iLadeNr := 34;	
0176	END_IF;	
0177	END_IF;	
0178		
0179	"Globale_Daten_DB".stVisu.udtBauteil.iLadeNr := "DB_Visu".iLadeNr;	
0180	"Globale_Daten_DB".stVisu.iLadeNr := "DB_Visu".iLadeNr;	
0181		
0182	*****	
0183	// Don't Touch	
0184	// Ende	
0185	***** Ende	
0186		
0187		
0188		
0189	*****	
0190	// Rückmeldungen an Visu.	
0191	*****	
0192		
0193	// Handbetrieb aktiv.	
0194	"DB_Visu".bHandAct := "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bHandbetrieb;	
0195		
0196	// Automatik aktiv.	
0197	"DB_Visu".bAutoAct := "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.bAutomatikbetrieb;	
0198		
0199	// Eingelagert.	
0200	"DB_Visu".bEingelagert := "Globale_Daten_DB".stVisu.bEingelagert;	
0201		
0202	// Schubladen Inhalt übergeben.	
0203	"DB_Visu".stSchublade := "Globale_Daten_DB".stVisu.stSchublade;	
0204		
0205	// Status der Schubladen Übergeben.	
0206	"DB_Visu".arrFachbelegung := "Globale_Daten_DB".stVisu.arrSchubladenbelegung;	
0207		
0208		
0209	// Status der Sensorik.	
0210	*****	
0211		
0212	"DB_Visu".HMI_bLS_hoch := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLSBauteilHoch;	
0213	"DB_Visu".HMI_bLS_zu_hoch := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLSBauteilMaxHoehe;	
0214	"DB_Visu".HMI_bLade_vorne := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Vorne;	
0215	"DB_Visu".HMI_bLade_mitte := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Mitte;	
0216	"DB_Visu".HMI_bLade_hinten := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Hinten;	
0217	"DB_Visu".HMI_bReferenz := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bRef_Lift_unten;	
0218	"DB_Visu".HMI_bEndschalter_oben := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bES_Lift_oben;	
0219	"DB_Visu".HMI_bAusgabe_hinten := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Ausgabe_Hi;	
0220	"DB_Visu".HMI_bAusgabe_vorne := "Globale_Daten_DB".Digital_Inputs.bLade_Ausgabe_Vo;	
0221		

Totally Integrated Automation Portal			
<pre>0222 0223 0224 // Status der Aktoren. 0225 //+++++ 0226 "DB_Visu".bAnlagenstop := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X0; 0227 "DB_Visu".bLift_hoch := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X1; 0228 "DB_Visu".bLift_runter := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X2; 0229 "DB_Visu".bKette_vor := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X3; 0230 "DB_Visu".bKette_zurück := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X4; 0231 "DB_Visu".bRollerEINAUS := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X5; 0232 "DB_Visu".bkeine_Bewegung := "Globale_Daten_DB".iStatusAktoren.%X0; 0233 0234 0235 0236 //+++++ 0237 // Meldungen. 0238 //+++++ 0239 0240 // Fehlermeldungen Übergeben. 0241 "DB_Visu".HMI_iFehlermeldungen := "Globale_Daten_DB".Meldungen.iMeldungenHMI; 0242 0243 // Fehlermeldungen Für Textliste Übergeben. 0244 "DB_Visu".iFehler := "Globale_Daten_DB".Meldungen.iFehler_HMI_liste; 0245 0246 // Meldungen für Textliste Übergeben. 0247 "DB_Visu".iMeldungen := "Globale_Daten_DB".Meldungen.iMeldungen_HMI_liste; 0248 0249 // Fehler Status an HMI Übergeben. 0250 "DB_Visu".iStatus_Fehler_Warnungen := "Globale_Daten_DB".Meldungen.iStatusMeldung; 0251 0252 0253 0254</pre>			
Symbol	Adresse	Typ	Kommentar
"bRE_BT_an_Visu"	%M100.1	Bool	
"Clock_0.625Hz"	%M0.6	Bool	
"DB_Visu".arrFachbelegung	P#DB1000.DBX2692.0	Array	Fachbelegung
"DB_Visu".Auslagern	%DB1000.DBX2670.0	Bool	Auslagern starten
"DB_Visu".bLift_runter	%DB1000.DBX2726.4	Bool	
"DB_Visu".bAnlagenstop	%DB1000.DBX2727.0	Bool	Rückmeldungen der Aktoren an Visu Ende
"DB_Visu".bAutoAct	%DB1000.DBX2680.4	Bool	RM Automatikbetrieb
"DB_Visu".bEingelagert	%DB1000.DBX256.2	Bool	Einlagern Erfolgreich
"DB_Visu".bEinlagern	%DB1000.DBX256.3	Bool	Meldung an Lager Einlagern des Eingegebenen Bauteils starten
"DB_Visu".bHandAct	%DB1000.DBX2680.3	Bool	RM Handbetrieb
"DB_Visu".bkeine_Bewegung	%DB1000.DBX2726.2	Bool	Rückmeldungen der Aktoren an Visu Anfang
"DB_Visu".bKette_vor	%DB1000.DBX2726.5	Bool	
"DB_Visu".bKette_zurück	%DB1000.DBX2726.6	Bool	
"DB_Visu".bLadeLöschen	%DB1000.DBX2735.1	Bool	Inhalt der Schublade Löschen
"DB_Visu".bLift_hoch	%DB1000.DBX2726.3	Bool	
"DB_Visu".bNichtVorhanden	%DB1000.DBX256.1	Bool	Rückmeldung vom Lager wenn Bauteil nicht Vorhanden
"DB_Visu".bPosAnfahren	%DB1000.DBX2726.1	Bool	Position anfahren
"DB_Visu".bReferenzieren	%DB1000.DBX2686.0	Bool	Starte Referenzfahrt
"DB_Visu".bRollerEINAUS	%DB1000.DBX2726.7	Bool	
"DB_Visu".bStartAuto	%DB1000.DBX2680.1	Bool	Starte Automatikbetrieb
"DB_Visu".bStartbereit	%DB1000.DBX2735.2	Bool	Anlage ist Startbereit
"DB_Visu".bStartHand	%DB1000.DBX2680.0	Bool	Starte Handbetrieb
"DB_Visu".bStatus_Wechsel	%DB1000.DBX2735.0	Bool	Status der Schublade ändern
"DB_Visu".bStop	%DB1000.DBX2680.2	Bool	Stopp
"DB_Visu".bSwichBT	%DB1000.DBX2683.0	Bool	Aktualisiere Bauteil
"DB_Visu".bSwitchLade	%DB1000.DBX2735.3	Bool	Schublade Aktualisieren
"DB_Visu".bVorhanden	%DB1000.DBX256.0	Bool	Rückmeldung vom Lager wenn Bauteil Vorhanden
"DB_Visu".Handbe- trieb.bHori_Achse_Aktiv	%DB1000.DBX2672.0	Bool	Lift Aktivieren
"DB_Visu".Handbetrieb.bHori_Re_Li	%DB1000.DBX2672.1	Bool	1=Rechtslauf, 0=Linkslauf
"DB_Visu".Handbe- trieb.bLicht_EIN_AUS	%DB1000.DBX2678.0	Bool	
"DB_Visu".Handbetrieb.bRoller_Ein	%DB1000.DBX2672.2	Bool	Rollenantrieb Aktivieren
"DB_Visu".Handbetrieb.bRoller_Re_Li	%DB1000.DBX2672.3	Bool	1=Rechtslauf, 0=Linkslauf
"DB_Visu".Handbetrieb.Lift_Hoch	%DB1000.DBX2672.5	Bool	
"DB_Visu".Handbetrieb.Lift_Runter	%DB1000.DBX2672.6	Bool	
"DB_Visu".Handbetrieb.rSollDrehzahl	%DB1000.DBD2674	Real	
"DB_Visu".HMI_bAusgabe_hinten	%DB1000.DBX2736.5	Bool	Rückmeldung der Sensoren Ende
"DB_Visu".HMI_bAusgabe_vorne	%DB1000.DBX2736.4	Bool	
"DB_Visu".HMI_Bauteil_anlegen	%DB1000.DBX2686.2	Bool	Bauteil anlegen
"DB_Visu".HMI_Bauteil_Suchen	%DB1000.DBX2686.1	Bool	Bauteil suchen
"DB_Visu".HMI_bEndschalter_oben	%DB1000.DBX2736.3	Bool	
"DB_Visu".HMI_blade_hinten	%DB1000.DBX2736.0	Bool	
"DB_Visu".HMI_bLade_mitte	%DB1000.DBX2735.7	Bool	
"DB_Visu".HMI_bLade_vorne	%DB1000.DBX2735.6	Bool	
"DB_Visu".HMI_bLS_hoch	%DB1000.DBX2735.4	Bool	Rückmeldung der Sensoren Anfang
"DB_Visu".HMI_bLS_zu_hoch	%DB1000.DBX2735.5	Bool	
"DB_Visu".HMI_bReferenz	%DB1000.DBX2736.2	Bool	
"DB_Visu".HMI_bTeil_löschen	%DB1000.DBX2726.0	Bool	Bauteil löschen
"DB_Visu".HMI_iFehlermeldungen	%DB1000.DBD2688	DWord	Meldungen
"DB_Visu".HMI_Quittieren	%DB1000.DBX2686.4	Bool	Quittieren
"DB_Visu".iFehler	%DB1000.DBW2732	Word	Fehler für Meldeliste
"DB_Visu".iIndexBT	%DB1000.DBB2682	USInt	Index des Bauteils in der Schublade

```

//
(*+++++
+++++
+++++
+++++ Lager
+++++
+++++
+++++
+++ Wolfgang Niedermayr V1.5.1
03.02.2018 (V0.0.1) +++++
+++ Abschussprojekt FAAT 2016-2018 +++
Revisions Datum: 07.07.2018 +++++
+++++*)
//

// Hand Auto zuweisungen, Funktionen Sperren und Freigeben.
// Einlagern einer Schublade.
// Speichern von Bauteilen.
// Auslagern.
// Bauteil löschen.
// Bauteil suchen.
// Bereitstellung von Schubladenstatus und Inhalt einer Schublade für HMI.
// Schubladen Status ändern.
// Schubladen Inhalt komplett löschen.
// Ausgabe des gewählten Bauteils an HMI.
// Fehlerauswertung.

//+++++
+++++
// Init.
//+++++
+++++
#bAuslagern := #InOut_stVisu.bAuslagern;
#bEinlagern := #InOut_stVisu.bEinlagern;

IF (#IN_bAutomatik) THEN

    IF (#InOut_stVisu.bEinlagern AND NOT #bAuslagernAkt) THEN
        #bEinlagern := true;
    END_IF;

    IF (#InOut_stVisu.bAuslagern AND NOT #bEinlagernStep1Akt) THEN
        #bAuslagern := true;
    END_IF;

ELSIF (#IN_bHandbetrieb) THEN
    // Meldungen generieren kein Automatikbetrieb.
    // Auslagern.
    IF (#InOut_stVisu.bAuslagern) THEN
        #InOut_Warnungen.%X5 := true;

```

```

END_IF;
// Einlagern.
IF (#InOut_stVisu.bEinlagern) THEN
    #InOut_Warnungen.%X6 := true;
END_IF;

#bGefunden := false;
#bEinlagernStep1Akt := false;
#bAuslagernAkt := false;
#bEinlagern := false;
#bAuslagern := false;

#InOut_stSteuerung.iLadeNr := #InOut_stVisu.iLadeNr;
#InOut_stSteuerung.bAuslagern := false;
#InOut_stSteuerung.bEinlagern := false;
#InOut_stSteuerung.bLadeHoch := false;

// Keine Betriebsart.
ELSE

    // Meldungen generieren kein Automatikbetrieb.
    IF (#InOut_stVisu.bAuslagern) THEN
        #InOut_Warnungen.%X5 := true;
    END_IF;
    IF (#InOut_stVisu.bEinlagern) THEN
        #InOut_Warnungen.%X6 := true;
    END_IF;

    #InOut_stSteuerung.bAuslagern := false;
    #InOut_stSteuerung.bEinlagern := false;
    #bEinlagernStep1Akt := false;
    #bAuslagernAkt := false;

    #bEinlagern := false;
    #bAuslagern := false;
END_IF;

REGION Einlagern, Speichern

//+++++
+++++
//                               Schublade Einlagern.
//+++++
+++++
    IF (#bEinlagern AND NOT #arrReFeMerker[1]) THEN

        // Status Ausgelagert.
        IF (#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus = 0) THEN

            // Bauteil nicht hoch.

```



```

// _____
-
    IF (NOT #InOut_stVisu.udtBauteil.bBauteil_Hoch) THEN

        // Schubladenstatus Hoch reset.
        #InOut_stSteuerung.bLadeHoch := false;

        // Lade Übergeben.
        #InOut_stSteuerung.iLadeNr :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iPosition;

        // Einlagern Starten.
        #InOut_stSteuerung.bEinlagern := true;
        #bEinlagernStep1Akt := true;
    ELSE

        // Bauteil ist hoch.

// _____
-
    // Mögliche abzweigungen
    // * Schubladen (HMI 31,32).
    // * Schubladen (HMI 4-30).
    // * Ab Lade 18 Teilung in Vorne und Hinten.

    CASE (#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr) OF
    // Schubladen 31,32.
    31, 32:
        // Lade Übergeben.
        #InOut_stSteuerung.iLadeNr :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iPosition;

        // Schubladenstatus Hoch reset.
        #InOut_stSteuerung.bLadeHoch := false;

        // Einlagern Starten.
        #InOut_stSteuerung.bEinlagern := true;
        #bEinlagernStep1Akt := true;

    // Restliche Schubladen.
    ELSE
        // Teilung Vorne Hinten.

        // Offset für zu sperrende Schubalde bestimmen.
        IF (#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr > 18) THEN
            #iStatus_Offset := 2;
        ELSE
            #iStatus_Offset := 1;
        END_IF;

        // Obere Schublade darf nicht aktiv oder voll sein.
        IF ((#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr +

```

```

#iStatus_Offset].iStatus <> 1)
    AND (#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr
+ #iStatus_Offset].iStatus <> 3)) THEN
    // Starten des Einlagerns.
    // _____

    // Laden Nr. Übergeben.
    #InOut_stSteuerung.iLadeNr :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iPosition;

    // Einlagern Starten.
    #InOut_stSteuerung.bEinlagern := true;
    #bEinlagernStep1Akt := true;

    // Schubladenstatus auf Hoch setzen.
    #InOut_stSteuerung.bLadeHoch := true;
ELSE
    // Fehler meldungen.
    // Bauteil Hoch und Lade Oberhalb ist Eingelegt.
    #InOut_Warnungen.%X2 := true;
    END_IF;
END_CASE;
END_IF;
ELSE
    // Fach ist nicht frei oder aktiv.
    #InOut_Warnungen.%X7 := true;
    END_IF;
END_IF;

// Flankenmerker Aktualisieren.
#arrReFeMerker[1] := #bEinlagern;

// Kommunikation mit FB_Auto.
// _____
IF (#bEinlagernStep1Akt) THEN

    // Falls Bauteil hoch ohne Freigabe des Lagers.
    // oder Maximal Höhe überschritten.
    IF (#InOut_stSteuerung.bFehlerBTHoch) THEN

        //Reset.
        #bEinlagernStep1Akt := false;
        #bEinlagern := false;

        #InOut_stSteuerung.bLadeHoch := false;
        #InOut_stSteuerung.iLadeNr := 255;
        #InOut_stSteuerung.bEinlagern := false;
    END_IF;

    // Einlagern fertig.
    IF (#InOut_stSteuerung.bDone AND NOT #InOut_stSteuerung.bFehlerBTHoch)
THEN
    //Lade Einchecken Prüfen ob Voll und ggf obere Schublade sperren.

```

```

//
// * Schublade Hoch.
// * nicht Hoch oder Nr.31,32.
IF (#InOut_stSteuerung.bLadeHoch) THEN

    // Prüfen ob Lade Voll.
    #iIndexGefunden := "FC_Seeker"(In_Schublade :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr], In_sGesucht := 'Leer');

    IF (#iIndexGefunden <> 255) THEN
        #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus :=
1;
    ELSE
        #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus :=
3;
    END_IF;

    // Teilung auf Vorne Hinten.
    IF (#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr > 18) THEN
        #iStatus_Offset := 2;
    ELSE
        #iStatus_Offset := 1;
    END_IF;

    // Schublade oberhalb sperren.
    #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr +
#iStatus_Offset].iStatus := 2;

    // Bauteil nicht hoch oder Schublade 31, 32 gewählt.
    ELSE

        // Prüfen ob Lade Voll.
        #iIndexGefunden := "FC_Seeker"(In_Schublade :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr], In_sGesucht := 'Leer');

        IF (#iIndexGefunden <> 255) THEN
            #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus :=
1;
        ELSE
            #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus :=
3;
        END_IF;
    END_IF;

    // Reset.
    // _____
    //Signal an Visu.
    #InOut_stVisu.bEingelagert := true;

    #bEinlagernStep1Akt := false;

    #InOut_stSteuerung.bLadeHoch := false;
    #InOut_stSteuerung.iLadeNr := 255;
    #InOut_stSteuerung.bEinlagern := false;
    #bEinlagern := false;

```

```

        END_IF;
    END_IF;

//+++++
//                                     Bauteil Anlegen.
//+++++
IF (#InOut_stVisu.bBauteilAnlegen AND NOT #arrReFeMerker[5]) THEN

    // Bezeichnung nicht leer.
    IF (#InOut_stVisu.udtBauteil.sBezeichnung <> 'Leer') AND
    (#InOut_stVisu.udtBauteil.sBezeichnung <> '') THEN

        // Bauteil nicht Hoch.
        //-----
        IF NOT (#InOut_stVisu.udtBauteil.bBauteil_Hoch) THEN

            // Weiterer Verlauf je nach Schubladen Status.
            // * Frei oder Aktiv.
            // * Gesperrt oder Voll.
            CASE #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus OF

                // Schublade nicht Eingelagert oder Eingelegt.
                0, 1:

                    // Speichern des Bauteils.
                    #iLadeNr :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iNummer;
                    #iMaxSize := #InOut_stVisu.stSchublade.iArrayMaxSize;

                    FOR #ipos := 0 TO #iMaxSize DO
                        IF
                        (#arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos].sBezeichnung = 'Leer') THEN

                            // Bauteil in Lager Speichern.
                            #arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos] :=
#InOut_stVisu.udtBauteil;

#arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos].iIndexBauteil := INT_TO_USINT(#ipos);

                            // Rückmeldung.
                            #InOut_stVisu.bEingelagert := true;

                            // Prüfen ob Schublade voll ist.
                            IF (#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus = 1) THEN
                                IF (#ipos = #iMaxSize) THEN
                                    #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus_old :=
#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus;
                                    #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus := 3;
                                END_IF;
                            END_IF;
                        END_IF;
                    END FOR;
                END CASE;
            END IF;
        END IF;
    END IF;
END IF;

```

```

        END_IF;
    END_IF;
    // Schleife verlassen.
    EXIT;
END_IF;

    // Schublade ist voll. Bauteil wurde nicht
eingelagert.
    IF ((#ipos = #iMaxSize) AND NOT
#InOut_stVisu.bEingelagert) THEN
        IF (#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus = 1) THEN
            #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus_old :=
#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus;
            #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus := 3;
        END_IF;

        // Warnung ausgeben.
        #InOut_Warnungen.%X3 := true;
        #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;
    END_IF;
END_FOR;

// Lade Ist Gesperrt.
//
2:
    #InOut_Warnungen.%X4 := true;
    #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;

// Lade Voll.
//
3:
    #InOut_Warnungen.%X3 := true;
    #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;

END_CASE;

// Bauteil ist Hoch.
// _____
//
ELSE
    // * Lade Nr 31,32.
    // * Laden 1,2,3.
    // * Restliche Laden.
CASE #InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr OF

    // Lade 31, 32.
    31, 32:

        // Speichern.
        #iLadeNr := #InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr;
        #iMaxSize := #InOut_stVisu.stSchublade.iArrayMaxSize;

        FOR #ipos := 0 TO #iMaxSize DO

```

```

        IF
        (#arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos].sBezeichnung = 'Leer') THEN

            // Bauteil in Lager Speichern.
            #arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos] :=
#InOut_stVisu.udtBauteil;

#arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos].iIndexBauteil := INT_TO_USINT(#ipos);

            #InOut_stVisu.bEingelagert := true;

            IF (#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus = 1) THEN
                IF (#ipos = #iMaxSize) THEN
                    #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus_old :=
#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus;
                    #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus := 3;
                END_IF;
            END_IF;
            // Schleife verlassen.
            EXIT;
        END_IF;
        // Schublade ist voll. Bauteil wurde nicht
eingelagert.
        IF ((#ipos = #iMaxSize) AND NOT
#InOut_stVisu.bEingelagert) THEN
            IF (#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus = 1) THEN
                #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus_old :=
#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus;
                #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus := 3;
            END_IF;

            // Warnung ausgeben.
            #InOut_Warnungen.%X3 := true;
            #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;
        END_IF;
    END_FOR;

    // 1,2,3 Dürfen nicht hoch sein.
    1,2,3:
        #InOut_Warnungen.%X8 := true;
        #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;

    // Restliche Schubladen.
    ELSE
        // Vorne Hinten Aufteilen.
        IF (#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr > 18) THEN
            #iStatus_Offset := 2;
        ELSE
            #iStatus_Offset := 1;
        END_IF;

        // Status der Schublade oberhalb frei oder gesperrt.
        IF (#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr +
#iStatus_Offset].iStatus = 0)

```

```

        OR (#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr
+ #iStatus_Offset].iStatus = 2) THEN

        //Speichern.
        #iLadeNr := #InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr;
        #iMaxSize :=
#InOut_stVisu.stSchublade.iArrayMaxSize;

        FOR #ipos := 0 TO #iMaxSize DO
            IF
(#arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos].sBezeichnung = 'Leer') THEN

                // Bauteil in Lager Speichern.
                #arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos] :=
#InOut_stVisu.udtBauteil;

                #arrSchubladen[#iLadeNr].arrInhalt[#ipos].iIndexBauteil := INT_TO_USINT(#ipos);

                #arrSchubladen[#iLadeNr +
#iStatus_Offset].iStatus := 2;

                #InOut_stVisu.bEingelagert := true;

                IF (#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus = 1)
THEN
                    IF (#ipos = #iMaxSize) THEN
                        #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus_old
:= #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus;
                        #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus :=
3;
                    END_IF;
                END_IF;
                // Schleife verlassen.
                EXIT;
            END_IF;

            // Bauteil wurde nicht eingelagert.
            IF ((#ipos = #iMaxSize) AND NOT
#InOut_stVisu.bEingelagert) THEN

                // Schubladen Status ändern.
                #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus_old :=
#arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus;
                #arrSchubladen[#iLadeNr].iStatus := 3;

                // Warnung ausgeben.
                #InOut_Warnungen.%X3 := true;
                #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;
            END_IF;
        END_FOR;
    ELSE

        //Einzulagerndes Bauteil ist hoch und Schublade oberhalb
ist eingelegt.

```

```

                                #InOut_Warnungen.%X2 := true;
                                #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;
                                END_IF;
                            END_CASE;
                        END_IF;
                    ELSE

                        //Bauteilbezeichnung oder Bauteil nicht angegeben.
                        #InOut_Warnungen.%X0 := true;
                        #InOut_stVisu.bEingelagert := FALSE;
                        END_IF;
                    END_IF;

//Flankenmerker.
    #arrReFeMerker[5] := #InOut_stVisu.bBauteilAnlegen;

END_REGION

REGION Auslagern, Ausgeben

//+++++
+++++
//          Schublade Auslagern.
//+++++
+++++
    IF (#bAuslagern AND NOT #arrReFeMerker[0]) THEN

        // Status Aktiv oder Voll.
        IF (#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus = 1) OR
        (#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus = 3) THEN

            //Meldung an Steuerung wo Bauteil Liegt.
            #InOut_stSteuerung.iLadeNr :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iPosition;

            // Auslagern starten.
            #InOut_stSteuerung.bAuslagern := True;

            // Internes Auslagern Bit setzen.
            #bAuslagernAkt := true;
        ELSE

            //Meldung Lade nicht vorhanden oder gesperrt.
            #InOut_Warnungen.%X1 := true;
            #bAuslagernAkt := false;
        END_IF;
    END_IF;

```



```

//Zurücksetzen der Suchvariablen.
IF ( #InOut_stSteuerung.bDone AND NOT #InOut_stSteuerung.bBussy AND
#bAuslagernAkt) THEN

// Aus Lager Auschecken.
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus := 0;
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].iStatus_old := 0;

// Reset.
#bGefunden := FALSE;
#InOut_stSteuerung.iLadeNr := 255;
#InOut_stSteuerung.bAuslagern := false;
#bAuslagernAkt := false;

END_IF;

// Flankenmerker zuweisen.
#arrReFeMerker[0] := #bAuslagern;
#arrReFeMerker[4] := #InOut_stSteuerung.bDone;

END_REGION

// Cleanup.
(*
//+++++
+++++
//Schubladen Cleanup Wird bei Bauteil Löschen durchgeführt
//+++++
+++++
IF (#InOut_stVisu.bCleanUp AND NOT #arrReFeMerker[2]) THEN
FOR #i := 1 TO 32 DO
#k := 0;
//Bauteil Array Index init
FOR #j := 0 TO 23 DO
IF NOT (#arrSchubladen[#i].arrInhalt[#j].sBezeichnung =
'Leer') THEN //Bauteil vorhanden?
#arrBT[#k] := #arrSchubladen[#i].arrInhalt[#j];
//Kopieren nach Temp Arr
#k := #k + 1;
//Index erhöhen
END_IF;
#arrSchubladen[#i].arrInhalt[#j].iIndexBauteil :=
INT_TO_USINT(#j); //Bauteile neu Indexieren
END_FOR;

#arrSchubladen[#i].arrInhalt := #arrBT;
//Array ohne lücken zurück kopieren ins Lager
FOR #h := 0 TO 23 DO
#arrBT[#h] := #udtBauteil;

```

```

        //Temp Array zücksetzen
        END_FOR;
    END_FOR;
END_IF;

//Flankenmerker
#arrReFeMerker[2] := #InOut_stVisu.bCleanup;

*)

//+++++
+++++
//          Löschen Eines Bauteils und Cleanup.
//+++++
+++++
IF (#InOut_stVisu.blöschen AND NOT #arrReFeMerker[3]) THEN

    // Löschen des Bauteils.

#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iladeNr].arrInhalt[#InOut_stVisu.iIndexB
T] := #udtBauteil;
    #ipos := #InOut_stVisu.iladeNr;

    // Status der Schublade auf alten Status ändern.
    #arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iladeNr].iStatus :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iladeNr].iStatus_old;

    // Cleanup des Speichers und neu Indexieren.
    // Bauteil Index init.
    #k := 0;
    FOR #j := 0 TO 23 DO
        // Wenn Position Belegt.
        IF NOT (#arrSchubladen[#ipos].arrInhalt[#j].sBezeichnung = 'Leer')
THEN

            // Kopieren in temp Array und Index erhöhen.
            #arrBT[#k] := #arrSchubladen[#ipos].arrInhalt[#j];
            #k := #k + 1;

        END_IF;
    END_FOR;

    // Array ohne lücken zurück kopieren ins Lager.
    #arrSchubladen[#ipos].arrInhalt := #arrBT;

    // Temp Array löschen und Bauteile neu indexieren.
    FOR #h := 0 TO 23 DO

        #arrBT[#h] := #udtBauteil;
        #arrSchubladen[#ipos].arrInhalt[#h].iIndexBauteil :=

```

```

INT_TO_USINT(#h);
    END_FOR;

    // Wechseln der gewählten Seite damit Schubladenseite aktualisiert wird.
    #InOut_stVisu.iLadeNr := #arrSchubladen[#ipos].iPosition;

    // gewähltes Bauteil aktualisiern.
    #InOut_stVisu.bSwichBT := true;
END_IF;

#arrReFeMerker[3] := #InOut_stVisu.blöschen;

//+++++
//
//              Löschen des Gesamten Schubladen Inhalts.
//+++++
IF (#InOut_stVisu.bLadeLöschen AND NOT #arrReFeMerker[6]) THEN

    // Inhalt Löschen.
    FOR #o := 0 TO 23 DO
        #arrSchubladen[#InOut_stVisu.iLadeNr].arrInhalt[#o] := #udtBauteil;
    END_FOR;

    // Wechseln der gewählten Seite damit Schubladenseite aktualisiert wird.
    IF (#InOut_stVisu.iLadeNr > 4) THEN
        #InOut_stVisu.iLadeNr := #arrSchubladen[#ipos].iPosition;
    ELSIF (#InOut_stVisu.iLadeNr < 4) THEN
        #InOut_stVisu.iLadeNr := #arrSchubladen[#ipos].iPosition + 1;
    END_IF;
END_IF;

// Flanke zuweisen.
#arrReFeMerker[6] := #InOut_stVisu.bLadeLöschen;

//+++++
//
//              Schubladen Status ändern.
//+++++
IF (#InOut_stVisu.bStatusWechsel AND NOT #arrReFeMerker[7]) THEN

    #arrSchubladen[#InOut_stVisu.iLadeNr].iStatus :=
#InOut_stVisu.iStatusNeu;
    #arrSchubladen[#InOut_stVisu.iLadeNr].iStatus_old :=
#InOut_stVisu.iStatusNeu;
    END_IF;

// Flanke zuweisen.

```

```

#arrReFeMerker[7] := #InOut_stVisu.bStatusWechsel;

//+++++
+++++
//          Gewältes Bauteil an HMI übergeben.
//+++++
+++++
      IF (#InOut_stVisu.bSwichBT) THEN
        #InOut_stVisu.udtBauteil :=
#arrSchubladen[#InOut_stVisu.udtBauteil.iLadeNr].arrInhalt[#InOut_stVisu.iIndexB
T];
      END_IF;

//+++++
+++++
//          Gewältes Fach an HMI ausgeben.
//+++++
+++++
      IF ((#InOut_stVisu.iLadeNr <> #iLadeNr_old) OR #InOut_stVisu.bSwichLade AND
NOT #arrReFeMerker[9]) THEN

        #InOut_stVisu.stSchublade := #arrSchubladen[#InOut_stVisu.iLadeNr];
      END_IF;

      #arrReFeMerker[9] := #InOut_stVisu.bSwichLade;
      #iLadeNr_old := #InOut_stVisu.iLadeNr;

//+++++
+++++
//          Bauteil Suchen.
//+++++
+++++
      IF(#InOut_stVisu.bBauteilSuchen) THEN
        FOR #l := 1 TO 32 DO

          // Wenn Schublade nicht gesperrt.
          IF (#arrSchubladen[#l].iStatus <> 2) THEN

            // Suchbaustein Aufrufen.
            IF (#InOut_stVisu.sName <> 'Leer') THEN
              #iIndexGefunden := "FC_Seeker_TO_Upper"(In_sGesucht :=
#InOut_stVisu.sName, In_Schublade := #arrSchubladen[#l]);
            END_IF;

```

```

// Rückmeldung an HMI.
IF (#iIndexGefunden <> 255) THEN

// Interne Variable Setzen.
#bGefunden := true;

// Meldung an Visu Das Bauteil Gefunden und Ausagerung startet.
#InOut_stVisu.bVorhanden := TRUE;
#InOut_stVisu.bNichtVorhanden := FALSE;

// Übergabe des Bauteils.
#InOut_stVisu.udtBauteil :=
#arrSchubladen[#1].arrInhalt[#iIndexGefunden];

// Steuerbit für Bauteilübergabe setzen.
#InOut_stVisu.bSwichBT := true;

// Schleife Verlassen.
EXIT;
END_IF;
END_IF;

// Bauteil nicht gefunden.
// Reset.
#InOut_stVisu.bVorhanden := false;
#InOut_stVisu.bNichtVorhanden := true;
END_FOR;
END_IF;

// Flanke zuweisen.
#sName_old := #InOut_stVisu.sName;

// Kopieren.
(*)
IF #strTester.bKopieren THEN
#arrSchubladen[#strTester.TestBT.iLadeNr].arrInhalt[0] :=
#strTester.TestBT;
#arrSchubladen[#strTester.TestBT.iLadeNr].iStatus := 1;
END_IF;
*)

//+++++
+++++
// Init der Schubladen Nummerierung.
//+++++
+++++
IF NOT #bInit THEN
FOR #i := 1 TO 32 DO

```

```

// Schubladen Positonen Für FB_Auto.
//Ausgabefach überspringen.
    IF (#i < 4) THEN
        #arrSchubladen[#i].iPosition := INT_TO_USINT(#i);

//Sprung von 1 auf 2 Seitig.
    ELSIF (#i > 18) THEN
        #arrSchubladen[#i].iPosition := INT_TO_USINT(#i + 2);
    ELSE
        #arrSchubladen[#i].iPosition := INT_TO_USINT(#i + 1);
    END_IF;

// Nummerierung für Array und HMI zuweisen.
    #arrSchubladen[#i].iNummer := INT_TO_USINT(#i);

// Indexierung der Bauteile in der Schublade.
    FOR #m := 0 TO 23 DO
        #arrSchubladen[#i].arrInhalt[#m].iIndexBauteil :=
INT_TO_USINT(#m);
        #arrSchubladen[#i].arrInhalt[#m].iLadeNr := INT_TO_USINT(#i);
    END_FOR;
END_FOR;

// Init Signal zurücksetzen.
    #bInit := true;
END_IF;

//+++++
+++++
//          Schubladenstatus an HMI übergeben.
//+++++
+++++
    FOR #n := 1 TO 32 DO
        #InOut_stVisu.arrSchubladenStatus[#n] := #arrSchubladen[#n].iStatus;
    END_FOR;

//+++++
+++++
//          Meldungen Quittieren.
//+++++
+++++
//
// Fehler Beschreibung:
(*

                                x0 := Beim Einlagern wurde keine Bauteilbezeichnung
angegeben.
                                X1 := Schublade ist nicht vorhanden oder nicht

```

```

aktiviert.
vorhanden.
X2 := Bauteil ist hoch und Schublade oberhalb ist
X3 := Schublade ist Voll
x4 := Schublade ist Gesperrt
x5 := Auslagern und keine Automatik
x6 := Einalgern und keine Automatik
x7 := Einlagern Schublade bereits aktiv
x8 := Schublade 1,2,3 Gesperrt für hoch
*)

// Timer zur Quittierung.
#tQittierung(IN := #InOut_Warnungen <> 0,
PT := t#5s);

// Qittierung.
IF (#InOut_Warnungen <> 0) THEN
    #InOut_bSummFehler := true;

    IF ((#IN_bQuitt AND NOT #arrReFeMerker[10]) OR #tQittierung.Q) THEN
        #InOut_Warnungen := 0;
        #InOut_bSummFehler := false;
    END_IF;
END_IF;

// Flanke zuweisen.
#arrReFeMerker[10] := #IN_bQuitt;

```


Totally Integrated Automation Portal			
<pre>0080 #tBeleuchtung(IN := ("Globale_Daten_DB".AusgabeBeleuchtung.bAuto_EIN_AUS AND NOT #bReLichtAutoEINAUS), 0081 PT := t#30s); 0082 0083 #bReLichtAutoEINAUS := "Globale_Daten_DB".AusgabeBeleuchtung.bAuto_EIN_AUS; 0084 0085 "DO_Beleuchtung" := "Globale_Daten_DB".AusgabeBeleuchtung.bHand_EIN_AUS OR #tBeleuchtung.Q; 0086 0087 0088 0089 0090 // Meldelampe Starttaster. 0091 //+++++ 0092 #bMLA := ("Clock_1Hz" AND NOT "Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK) 0093 OR ("Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK); 0094 0095 0096 "DO_MLA_StartTaster" := #bMLA; 0097 0098 0099 // Status der aktoren an HMI. 0100 //+++++ 0101 (*) 0102 x0 = Keine Bewegung. 0103 x1 = Lift Hoch. 0104 x2 = Lift Runter. 0105 x3 = Kette vor. 0106 x4 = kette zurück. 0107 x5 = rollen Ein Aus. 0108 0109 // *) 0110 0111 0112 #OUT_iStatusAktoren := #iStatusAkt; 0113 0114 0115 0116 // Fehler Meldungen. 0117 //+++++ 0118 (* 0 = Hubmotor fehler Lüfter rm 0119 1 = Hubmotor fehler Bremse rm 0120 2 = Kette Fehler rm 0121 3 = Bremse Fehler rm 0122 4 = endlage oben 0123 5 = endlage unten 0124 // 6 = Fahren ohne Referenzierung 0125 //*) 0126 0127 #ifehler.%X0 := #FB_Kettenantrieb_Instance.OUT_bFehler; 0128 #ifehler.%X1 := #FB_Rollen_Ausgabe_Instance.OUT_bFehler; 0129 0130 #ifehler.%X2 := #iFehlerHubtisch.%X0; 0131 #ifehler.%X3 := #iFehlerHubtisch.%X1; 0132 #ifehler.%X4 := #iFehlerHubtisch.%X4; 0133 #ifehler.%X5 := #iFehlerHubtisch.%X5; 0134 // #ifehler.%X6 := #iFehlerHubtisch.%X6; 0135 0136 #OUT_iFehler := #ifehler; 0137 0138 0139</pre>			
Symbol	Adresse	Typ	Kommentar
"Clock_1Hz"	%M0.5	Bool	
"DI_bRef_Lift_oben"	%I1.2	Bool	Ref_Schalter oben für Lift
"DI_bRef_Lift_unten"	%I1.3	Bool	Ref_Schalter unten für Lift
"DO_Beleuchtung"	%Q1.1	Bool	Beleuchtung Ausgabe
"DO_Kette_EinAus"	%Q0.3	Bool	Kettenantrieb Ein Aus
"DO_Kette_Richtung"	%Q0.4	Bool	Kettenantrieb Richtung
"DO_MLA_StartTaster"	%Q1.0	Bool	Meldelampe StartTaster
"DO_Rollen_Ausgabe"	%Q0.5	Bool	Rollenantrieb
"DO_Rollen_Richtung"	%Q0.6	Bool	Rollenantrieb Richtung
"Globale_Daten_DB".AusgabeBeleuchtung.bAuto_EIN_AUS	%DB10.DBX2792.1	Bool	Automatikbetrieb
"Globale_Daten_DB".AusgabeBeleuchtung.bHand_EIN_AUS	%DB10.DBX2792.0	Bool	Handbetrieb Ein Aus
"Globale_Daten_DB".bQuitt	%DB10.DBX2795.0	Bool	QuitBit
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Betriebsarten.iBetriebsart	%DB10.DBW4	Int	0 = keine , 10 = Hand, 20 = Auto
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bRef_OK	%DB10.DBX0.1	Bool	1 = Referenzierung ist OK
"Globale_Daten_DB".Freigaben_Betriebsarten.Freigaben.bSicherheitOK	%DB10.DBX0.2	Bool	1 = Sicherheit vorhanden
"Globale_Daten_DB".stFU.bAuto_Hoch	%DB10.DBX2776.0	Bool	Automatikbetrieb Fu Hoch
"Globale_Daten_DB".stFU.bAuto_Runter	%DB10.DBX2776.2	Bool	Automatikbetrieb FU Runter
"Globale_Daten_DB".stFU.bHand_Hoch	%DB10.DBX2776.1	Bool	Handbetrieb FU Hoch