Introducción a la Programación (LL)

Tarea 3. Algoritmos numéricos de composición de número

Indicaciones:

- Programe en Python los ejercicios que se le presentan a continuación. Puede usar funciones auxiliares.
- Entregue un solo archivo .py con los programas, con el formato de nombre de archivo T3 apellido nombre.py
- Respete los nombres de funciones que se le presentan en esta especificación.
- Indique entradas, salidas y restricciones para cada uno de los programas.

Entrega: Lunes 17 de marzo de 2025, hasta las 23:45

Ejercicio #1: borrarPosicion(numero, posición)

Desarrolle un programa que borre el dígito de un número en una posición dada, de derecha a izquierda comenzando en la posición 1 como la posición del dígito menos significativo (unidades), y retorne el nuevo número sin el dígito dado. Si se da una posición mayor que la cantidad de dígitos del número, eliminar la última posición (el más significativo).

> borrarPosicion(348528, 6)
48528 #elimina el 3 que está en posición 6
> borrarPosicion(348528, 36)
48528 #elimina el 3 que está en posición 6 porque 36 es una posición mayor que el tamaño
> borrarPosicion(324342, 3)
32442 #elimina el 3 en la posición 3 de derecha a izquierda
> borrarPosicion(10, 1)
1 #elimina el cero que está en posición 1
> borrarPosicion(10345, 5)

#elimina el uno que está en posición 5, al perder el 1, el cero no podrá presentarse, el resultado es 345

Ejercicio #2: sustituir(nuevo_digito, sustituto,número)

Desarrolle un programa que dado un dígito a sustituir, un dígito sustituto y un número, sustituya en el número todas las apariciones del dígito nuevo por el dígito sustituto. Puede suceder que si sustituye por ceros pierda dígitos, esto es correcto cuando los ceros quedan a la izquierda del número.

> sustituir(1,2,12891)
22892
> sustituir(2,4,21246291)
41446491
> sustituir(1,0,21246291)
20246290
> sustituir(2,0,20246291)
46091
Ejercicio #3: esPalindromo(número)
Desarrolle un programa que verifique si un número es palíndromo, es decir que se sea el mismo de izquierda a derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA ***
Desarrolle un programa que verifique si un número es palíndromo, es decir que se sea el mismo de izquierda a derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA *** > esPalindromo(1234321)
derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA ***
derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA *** > esPalindromo(1234321)
derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA *** > esPalindromo(1234321) True
derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA *** > esPalindromo(1234321) True > esPalindromo(6754576)
derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA *** > esPalindromo(1234321) True > esPalindromo(6754576) True
derecha y viceversa. *** NO PUEDE INVERTIR EL NÚMERO PARA SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA *** > esPalindromo(1234321) True > esPalindromo(6754576) True > esPalindromo(6752454)