

**Erste Ideen:**

Ein TicTac (Spielefigur von Sebastian) muss verschiedene andere TicTacs Retten und möglichst wenige Leben verlieren.

Als Ziel müssen evtl. eine gewisse Anzahl TicTacs im Ziel ankommen.

**Gefahr:**

Von unten wird die Spielwelt geflutet. Dazu wird ein Würfel mit Wassertextur wachsen.

**Spieler:**

Der Spieler bewegt sich in der 2D-Ebene in einer 3D-Welt.  
Links, Rechts, Oben, Unten.

**Ideen für die Level:**

- Schieberätsel
- Irrwege
- Über Ebenen / Treppen ... kann auf die nächste Ebene übergegangen werden.

**Unity:**

- Installieren ProBuilder

**Aufgabenverteilung:**

- Spielerbewegung Mario
- Leveldesign Sebastian und Jessica
- alle anderen Schlafen noch oder haben keine Lust