

Inleiding tot Scriptontwikkeling voor Praktijkexamen (P1-K2-W2)

1. Wat is een script?

Een script is een reeks programmeerregels (bijvoorbeeld in Python) die automatisch een taak uitvoeren.

Denk aan netwerkmonitoring, gebruikersbeheer of boekensystemen.

2. Stap-voor-stap script maken

- Definieer het probleem: Wat wil je automatiseren?
- Bepaal input: Wat voert de gebruiker in?
- Bouw de verwerking: Wat doet het script?
- Toon output: Wat ziet de gebruiker?
- Test: Werkt het script in verschillende situaties?

3. Belangrijke Python-bouwstenen

- Variabelen: bv. `username = "admin"`
- Lussen: `for host in HOSTS:`
- Beslissingen: `if password == '1234':`
- Functies: `def login():`
- Gegevensstructuren: `dict`, `list`

4. Voorbeeld 1: Netwerkmonitoring

- Controleer of een server bereikbaar is via ping
- Gebruik van lijst (`HOSTS`), lus (`for`), en if-else logica
- Automatisering van netwerkcontrole

5. Voorbeeld 2: Bibliotheeksysteem

- Login met rolonderscheiding (admin/user)
- Functies voor boekenbeheer, leningen, te laat melding
- Gebruik van datetime-module en if-statements

6. Tips voor je praktijkexamen

- Documenteer je code goed (met # en docstrings)
- Gebruik beslissingen en functies logisch
- Bouw modulaair (herbruikbare blokken)
- Reflecteer op je aanpak
- Maak het realistisch, alsof je in een bedrijf werkt