

uni-app 跨平台移动应用开发

uni-app 是一个跨平台移动应用开发框架，支持 H5 / 微信小程序 / iOS / Android 平台，使用 Vue.js 语法，开发效率高，运行性能好。

1. uni-app 跨平台移动应用开发/H5/Vue 跨平台移动应用开发

uni-app

- uni-app 基于 Vue 开发，支持 H5、App-Plus、微信小程序。
 - H5 使用 Vite/Webpack 打包，支持 HTML/CSS/JS。
 - 支持 app.json/pages.json/wxml/wxss/js 文件。
 - App-Plus 使用 WebView 渲染，支持 nvue 模式，支持 weex。
 - 支持 #ifdef H5 | MP-WEIXIN | APP-PLUS 条件编译。
 - 支持 API 调用，支持 uni.request 或 wx.request/fetch。
- uni-app 支持 API 调用，支持 App-Plus 平台，支持 H5 平台，支持 JSCore/JS。
- uni-app 支持。
 - 支持跨平台。
 - 支持 DOM 渲染，支持 DOM 渲染，支持 CSS。
 - 支持 App-Plus/微信小程序。

2. uni-app 跨平台移动应用开发/H5/Vue 跨平台移动应用开发

uni-app

- uni-app 支持跨平台。
- uni-app 支持。
 - 支持 WebView 渲染。
 - 支持 60fps 渲染。
- uni-app 支持。
 - CSS 渲染，支持 CSS 渲染。
 - DOM API 调用。
 - 支持 H5 平台。
- uni-app 支持 nvue 模式，支持 feed/IM 模式，支持 vue 模式。

3. pages.json 与 manifest.json 配置项的兼容性

兼容性

- pages.json 配置项与 manifest.json 配置项的兼容性
 - 配置项 tabBar 与 easycom 配置项 styleIsolation
- manifest.json 配置项与 App-Plus/H5 配置项的兼容性
 - 配置项 iOS/Android SDK 配置项 appid
- 其他
 - 配置项 manifest 配置项
 - App 配置项 manifest 配置项 SDK
 - H5 配置项 SEO/PWA 配置项

4. 配置 H5 / 小程序 / App 配置项的兼容性

兼容性

- 配置 onLoad / onShow / onHide / onUnload / onPullDownRefresh / onReachBottom 与 uni-app 配置项/配置项
- 其他
 - H5 配置项 visibilitychange 配置项
 - 配置项
 - App-Plus 配置项 Android 配置项
- 其他
 - 配置项 hooks 配置项 usePageShow
 - 配置项 process.env.UNI_PLATFORM 配置项
 - 配置 onShow 配置项/配置项

5. 配置项的兼容性

兼容性

- 配置 #ifdef / #ifndef / #endif 配置项 H5/MP-WEIXIN/APP-PLUS/MP-ALIPAY/MP-BAIDU
- 其他

```
// H5 小程序 API 兼容 wx 小程序 plus 小程序
// #ifdef H5
localStorage.setItem('k', 'v')
// #endif

// #ifdef MP-WEIXIN
wx.setStorageSync('k', 'v')
// #endif

// #ifdef APP-PLUS
plus.storage.setItem('k', 'v')
// #endif
```

- 兼容性
 - 微信小程序
 - 支付宝小程序
 - 百度小程序
 - 钉钉小程序

6. rpx/upx/px 单位转换和设置

兼容性

- 小程序 rpx/App/H5 和 upx/px/rpx/upx 单位转换
- 设置
 - 小程序 750 像素 rpx/upx + 设置
 - 支付宝小程序
 - 百度小程序
 - 钉钉小程序 srcset/设置
 - H5 设置 DPR 设置

7. 小程序/App/H5 单位转换

兼容性

- 小程序/App/H5 单位转换 setData/state 单位转换
- 设置

- 使用 recycle-view/virtual-list 提高性能
- 使用 setData 提高性能 diff 算法
- H5
 - IntersectionObserver 检测 requestIdleCallback/空闲时间
 - 使用 GPU 加速 transform/opacity 动画
- App-Plus
 - 使用 nvue 渲染 WebView
 - 使用 list 渲染
 - 使用 3D 渲染

8. 使用/管理 Cookie/Session 数据

使用

- 使用 uni.uploadFile / uni.downloadFile App 使用
- 使用 Cookie wx.request 使用 header token 使用 wx.login + 使用
- H5 使用 Cookie/Storage 使用 CORS
- App 使用
- 使用 hash 使用

9. 使用/管理 Session 数据

使用

- 使用 wx.login -> code 使用 session/openid/unionid -> 使用
- H5 使用 OAuth2 使用/使用
- App 使用 SDK 使用 App-Plus 使用
- 使用 login() 使用 token 使用
- 使用 unionid 使用 SDK 使用 iOS 使用

10. 使用/管理 App/H5 数据

使用

- 页面大小/页面数 限制
- 页面大小 $\leq 2\text{MB}$ 页面数限制
- App/H5 页面 + 页面大小限制
- 页面 `pages.json` 子包 `subPackages` 限制 + 页面大小
- 页面大小限制

11. uni-app 使用 Pinia/Vuex 管理全局状态

说明

- 使用 Pinia/Vuex 管理全局状态 `onShow/onLoad` 生命周期
- 使用 `uni.$emit/$on` 管理 URL 生命周期 `store`
- 使用 `onLoad` 生命周期
- 使用 `onShow` 生命周期
- SSR 支持 H5 和 CSR 模式

12. 使用 uni-app 管理全局状态

说明

- 使用 `API` 管理全局状态 `wx.setStorage` 生命周期
- H5 `localStorage/indexedDB/CacheStorage` + `Service Worker` 支持 PWA
- App 支持 `localStorage/indexedDB/CacheStorage`
- 使用 `onShow` + `onLoad` 生命周期
- 使用 `iOS` 支持 `localStorage/indexedDB/CacheStorage`

13. WebView 使用 nvue 管理全局状态

说明

- 使用 `postMessage` `JSBridge` 生命周期
- 使用 `action` `params` `callbackId` 生命周期
- 使用 `onShow/onLoad` 生命周期
- 使用 `onShow` 生命周期
- 使用 `action` 生命周期

14. 如何實現Canvas跨端渲染和性能優化

如何實現

- 如何實現跨端渲染/如何實現跨端渲染App 如何 SDK key
 - 如何實現跨端渲染H5 如何實現跨端渲染
 - Canvas如何實現 2D/canvasContext 如何實現跨端渲染
 - 如何實現跨端渲染App 如何實現跨端渲染
 - 如何實現跨端渲染 + 如何實現跨端渲染
-

15. 如何實現跨端渲染和性能優化lint如何實現跨端渲染

如何實現

- 如何實現跨端渲染H5MPAPP如何實現跨端渲染
 - 如何實現ESLint/Stylelint如何實現跨端渲染H5 Playwright如何實現跨端渲染App Appium/UniAutomator
 - 如何實現跨端渲染
 - 如何實現H5 如何實現跨端渲染 + CDNMP 如何實現APP 如何實現跨端渲染
-

16. 如何實現跨端渲染和性能優化如何實現跨端渲染

如何實現

- 如何實現 SDK如何實現跨端渲染Sentry/如何實現
 - 如何實現跨端渲染如何實現跨端渲染
 - 如何實現
 - H5如何實現/如何實現
 - 如何實現跨端渲染如何實現跨端渲染
 - App如何實現跨端渲染如何實現跨端渲染如何實現跨端渲染
 - 如何實現跨端渲染如何實現跨端渲染
-

17. 如何 easycom 如何實現跨端渲染和性能優化如何實現跨端渲染

如何實現

- 如何设置全局的默认值
- 如何设置全局的默认值
- 如何设置全局的默认值

18. Vue2 与 Vue3 的 <script setup> 与 uni-app 的兼容性

兼容性

- 如何设置 Proxy vs defineProperty 的 API 兼容性
- 如何设置 onMounted/onShow 的 API
- 如何设置 this 的兼容性
 - 如何设置 this 的兼容性
 - 如何设置 this 的兼容性
 - 如何设置 this 的兼容性
- 如何设置 TS 的兼容性

19. 如何设置 z-index 的兼容性

兼容性

- 如何设置 z-index 的兼容性
- 如何设置 modal/toast/popup 的 z-index 兼容性
- 如何设置 video/map 的兼容性
- App WebView 的兼容性
- H5 的兼容性

20. 如何设置 flex 的兼容性

兼容性

- 如何设置 404 的 publicPath/cdn 兼容性
- 如何设置 setData 的兼容性
- iOS 的 playsinline 兼容性
- Android 的兼容性
- nvue 的 flex 兼容性

- H5 页面 history 页面 index.html
 - 页面路由配置
 - 页面生命周期
-

21. 配置 pages.json 页面路由配置

配置 pages.json

```
{
  "pages": [
    { "path": "pages/home/index", "style": { "navigationBarTitleText": "首页" } },
  ],
  "subPackages": [
    {
      "root": "pkg-user",
      "pages": [
        { "path": "pages/profile/index" },
        { "path": "pages/setting/index" }
      ]
    }
  ],
  "tabBar": {
    "list": [
      { "pagePath": "pages/home/index", "text": "首页" },
      { "pagePath": "pkg-user/pages/profile/index", "text": "用户" }
    ]
  }
}
```

22. 配置 H5/小程序/App 环境

配置环境


```
// storage.ts
export function setItem(key: string, value: string) {
  // #ifdef H5
  localStorage.setItem(key, value)
  // #endif
  // #ifdef MP-WEIXIN
  wx.setStorageSync(key, value)
  // #endif
  // #ifdef APP-PLUS
  plus.storage.setItem(key, value)
  // #endif
}

export function getItem(key: string) {
  // #ifdef H5
  return localStorage.getItem(key)
  // #endif
  // #ifdef MP-WEIXIN
  return wx.getStorageSync(key)
  // #endif
  // #ifdef APP-PLUS
  return plus.storage.getItem(key)
  // #endif
}
```

23. 文件上传

文件上传

- 调用 `pickAndUpload()`
 - H5 `<input type="file">` + `FormData`
 - 小程序 `wx.chooseImage/chooseMessageFile` + `wx.uploadFile`
 - App `UIImagePickerController` + `UIImage`
- 设置 MIME 类型/文件名称/文件大小
- 上传进度回调

24. 如何 iOS/Android 如何安全区域

如何

- 如何 safe-area-inset-* 如何
- Android 如何 padding
- 如何 SafeAreaView 如何

25. 如何 UI 如何 uView、Varlet、NutUI

如何

- 如何 SSR/H5 如何 nvue 如何
- 如何 babel 如何
- 如何 Token 如何
- 如何

如何

1. 如何 uni-app 如何“如何”如何
2. 如何 Lighthouse/如何
3. 如何/IM/如何

如何

- 如何 nvue 如何
- 如何 CI/CD 如何
- 如何
- 如何 SDK 如何
- 如何 iOS 如何
- 如何 A/B 如何

如何 PDF 如何