Lolli

Plüschtier werfen

Aufheben

Schritte für mom und kind

Dinge zerstören

Metall, Holz, Keramik

Dinge umwerfen

Rundenbeginn

Mom win

Kind win

Knöpfe

Character select

Ready

Türe schließen und öffnen

Points up  
  
  
  
  
  
  
Links:

Knöpfe  
<https://freesound.org/people/germanio/sounds/369909/>

<https://freesound.org/people/D4XX/sounds/541887/>

<https://freesound.org/people/lennartgreen/sounds/566887/>

Lolli

<https://freesound.org/people/Sethroph/sounds/334209/>

<https://freesound.org/people/InspectorJ/sounds/412068/>

<https://freesound.org/people/sengjinn/sounds/166223/>

Tür schließen und öffnen  
<https://freesound.org/people/steinhyrningur/sounds/466864/>

<https://freesound.org/people/musicandsoundyay/sounds/452755/>

<https://freesound.org/people/MattRuthSound/sounds/381966/>

<https://freesound.org/people/SwagMuffinPlus/sounds/176146/>

Sachen umwerfen   
<https://www.fesliyanstudios.com/royalty-free-sound-effects-download/knocking-over-119>

Musik  
<https://www.fesliyanstudios.com/royalty-free-music/downloads-c/funny-music/21>

Kind Win

<https://www.youtube.com/watch?v=w1Pxoskm6lg>

<https://www.youtube.com/watch?v=rUK2pER87VE>

Selection  
<https://www.youtube.com/watch?v=T9N0pmLI7Jw>

Character Selection  
<https://freesound.org/people/lesaucisson/sounds/585257/>  
<https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/426233/>

<https://freesound.org/people/newlocknew/sounds/515830/>

<https://freesound.org/people/newlocknew/sounds/515829/>

Plüschter werfen

<https://www.youtube.com/watch?v=t_HCwlBOpow>

Plüschtier impact

<https://www.youtube.com/watch?v=SDnhT1w3gys>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sound | Datei Name | Beschreibung | Keine Ahnung |
| Lolli | eatingLolli | Beim lolli essen |  |
| Plüshtier werfen | throwPlushy | Wenn geworfen wird |  |
| PLüschtier impact | plushyImpact | Wenn wurf trifft |  |
| Aufheben | itemPickup | Wenn plüschtier aufgehoben wird |  |
| Schritte kind | stepsKid | Kind schritte |  |
| Schritte mom | stepsMom |  |  |
| Dinge zerstören Holz | chaosWood | Wenn holz zerstört wird |  |
| Dinge zerstören Metall | chaosMetal | “ Metall “ “ |  |
| Dinge zerstören Keramik | chaosClay | “ Keramik “ “ |  |
| Rundenbeginn | roundStart | Wenn die Runde beginnt |  |
| Win | win | Wenn jemand gewinnt |  |
| Köpfe | button | Wenn buttons in der ui betätigt werden |  |
| Character Select | characterSelect | Wenn skin gewechselt wird |  |
| Ready | readybutton | Wenn „Ready“ betätigt wird |  |
| Türe öffnen | doorOpen | Wenn die tür geöffnet wird |  |
| Türe schließen | doorClose | Wenn türe wieder zugeht |  |
| Points up | pointsUp | Wenn bei einem Spieler die punktzahl hochgeht |  |