



REGNIER

Mathilde

Etudiante en informatique formée en communication

FORMATION

BUT INFORMATIQUE
2025-2027

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE,
BORDEAUX (33)
2ème année en cours

BUT INFORMATIQUE
2024-2025

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE,
LANNION (22)
1ère année

DUT TECHNIQUE DE COMMERCIALISATION
2022-2024

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE,
AMIENS (80)
parcours stratégie de marque et événementiel

06 95 89 13 93
mathiilide.rgr@gmail.com
15 rue des fontaines de Monjous apt 8 Gradignan
21 ans



Mon portfolio :



JOB ÉTUDIANT

CROUS octobre 2024

Etudiante référente

Organisations d'évènements, contact avec les élèves

STAGE DE 2ÈME ANNÉE DE BUT TC

Definima avril 2024

Assistante webmarketing et communication

Utilisations de logiciels professionnels (google ads, google analytics, canva,...), analyse

Gestion de la relation client, autonomie, gestion du stress

Bénévole chez FSA 2015

Organisation et réalisation de collectes et de distribution au seins de mon collège. Confection de trousse de produits d'hygiène en utilisant les dons des collectes pour les femmes sans abris.

LANGUES

Anglais : courant
Espagnol : notions
Chinois : notions

COMPÉTENCES

INFORMATIQUE

- Gestion de Bases de données (Relationnel, Objet, SQL, , visualisation de données)
- SGBD (Sql, MySql)
- Outils de déploiement de logiciels (Docker, GitHub)
- Langages et méthodes de modélisation (UML, analyse de besoins)
- Réseaux
- Gestion de projet, communication, design

FRAMEWORKS

Bootstrap, symfony

LANGAGES MAÎTRISÉS

Python, C, Java, Bash, PHP, HTML/CSS

CENTRES D'INTÉRÊT

5 ans de judo
3 ans de théâtre
2 ans de danse

Jeux vidéo
Astronomie
Voyage (Espagne, Royaume-Unis)

PROJETS INFORMATIQUES

SNAKE EN C

Réalisation d'un jeu de snake en C, dans un terminal. Tout en respectant un cahier des charges évolutif, et en réalisant des tests réguliers sur différents aspects.

SITE POUR LES JO 2024

Réalisation d'un site internet pour les JO (fictif) en HTML et CSS. Tout en gérant un groupe, et en répondant aux besoins clients. Réalisation d'un maquillage Figma et d'une charte graphique en adéquation.

DATA POUR UNE LIGUE DE FOOT

Réalisation et implémentation d'une base de données, avec les schémas UML, pour une ligue de football fictive. En prenant en compte tout les éléments requis.