



# REGNIER

# Mathilde

## Etudiante en informatique formée en communication

FORMATION

BUT INFORMATIQUE  
2025-2027

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE,  
BORDEAUX (33)  
2ème année en cours

BUT INFORMATIQUE  
2024-2025

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE,  
LANNION (22)  
1ère année

DUT TECHNIQUE DE  
COMMERCIALISATION  
2022-2024

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE,  
AMIENS (80)  
parcours stratégie de marque et événementiel

📞 06 95 89 13 93  
✉ mathilde.rgr@gmail.com  
📍 15 rue des fontaines de  
Monjous apt 8 Gradignan  
🕒 21 ans



Mon portfolio :



### JOB ÉTUDIANT

CROUS *octobre 2024*

Etudiante référente

Organisations d'événements, contact avec les élèves

### STAGE DE 2ÈME ANNÉE DE BUT TC

Definima *avril 2024*

Assistante **webmarketing et communication**

Utilisations de logiciels professionnels ( google ads, google analytics, canva,...),  
analyse

Gestion de la relation client, autonomie, gestion du stress

### Bénévole chez FSA 2015

Organisation et réalisation de collectes et de distribution au sein de mon collège.  
Confection de trousse de produits d'hygiène en utilisant els dons des collectes pour les femmes sans abris.

### LANGUES

Anglais : courant

Espagnol : notions

Chinois : notions

EXPÉRIENCES

## COMPÉTENCES

### INFORMATIQUE

- Gestion de Bases de données (Relationnel, Objet, SQL, , visualisation de données)
- SGBD (Sql, MySql)
- Outils de déploiement de logiciels (Docker, GitHub)
- Langages et méthodes de modélisation (UML, analyse de besoins)
- Réseaux
- Gestion de projet, communication, design

### FRAMEWORKS

Bootstrap, symfony

### LANGAGES MAÎTRISÉS

Python, C, Java, Bash, PHP, HTML/CSS

### CENTRES D'INTÉRÊT

5 ans de judo  
3 ans de théâtre  
2 ans de danse

Jeux vidéo  
Astronomie  
Voyage (Espagne, Royaume-Unis)

## PROJETS INFORMATIQUES

### SNAKE EN C

Réalisation d'un jeu de snake en C, dans un terminal.  
Tout en respectant un cahier des charges évolutif, et en réalisant des tests réguliers sur différents les aspects.

### SITE POUR LES JO 2024

Réalisation d'un site internet pour les JO (fictif) en HTML et CSS. Tout en gérant un groupe, et en répondant aux besoins clients. Réalisation d'un maquettage Figma et d'une charte graphique en adéquation.

### DATA POUR UNE LIGUE DE FOOT

Réalisation et implémentation d'une base de données, avec les schémas UML, pour une ligue de football fictive. En prenant en compte tout les éléments requis.