

HTTP(S)

HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL



HyperText Transfer Protocol

- Przesyłanie zróżnicowanych rodzajów danych/zasobów (ang. resource)
 - strony HTML
 - pliki graficzne, dane multimedialne
 - aplikacje
 - inne
- Zasoby identyfikowane przez
 - URL Uniform Resource Locator
 http://www.cs.agh.edu.pl/dydaktyka/index.html



- Protokół klient-serwer
 - serwer: serwer WWW, httpd
 - klient:
 - najczęściej przeglądarka HTML
 - specjalizowane aplikacje wykorzystujące HTTP do transferu danych (w tym RESTful services lub SOAP web services)
- Protokół bezstanowy i bezpołączeniowy
 - działa w oparciu o model żądanie/odpowiedź
 - po dostarczeniu danych połączenie najczęściej jest zamykane



Domyślnie używa dobrze znanego portu TCP 80

- można używać inne numery portów, np. 8080
 - http://www.server.com:8080/
- możliwe wykorzystanie innego niż TCP, ale niezawodnego protokołu transportowego



Pakiet HTTP

- Nie ma ścisłego podziału na pola
- Składowe oddzielone są końcem linii
- Postać:
 - typ operacji, jedna linia
 - zero lub więcej linii z parametrami postaci:

nazwa: wartość

- pusta linia
- opcjonalne dane
 - zasób
 - treść formularza



Żądania i odpowiedzi HTTP

- Żądania HTTP
 - GET
 - POST
 - HEAD
 - inne PUT, DELETE
- Odpowiedzi
 - kod odpowiedzi + tekst
- Po uzyskaniu odpowiedzi połączenie TCP między klientem a serwerem najczęściej jest zamykane



Żądania HTTP - GET

- Ciąg znaków identyfikujący zasób na serwerze
 - najprościej: statyczny zasób serweraGET /dydaktyka/wyniki.html HTTP/1.0
 - parametry do skryptu lub bazy danych
 GET /aplication/script.cgi?key1=value1
 &key2=value2 HTTP/1.0
 GET /data/record?field1=value1&field2=value2
 HTTP/1.0
- Stosowane do przesyłania małych ilości informacji



Żądania HTTP - POST

 Żądanie nie jest zawarte w URL lecz w samym ciele informacji

```
POST /dane/script.cgi HTTP/1.0
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 76
```

home=Cosby&favorite+flavor=flies

Dane z wypełnionego formularza będą przetworzone przez skrypt

 Często używane przy pobieraniu informacji dla stron generowanych dynamicznie lub do wysyłania formularzy



Żądania HTTP - HEAD

- Analogicznie jak GET; zwraca jedynie nagłówek strony, nie sam zasób
- Przydatne do zorientowania się w zawartości strony przed jej pobraniem (lub zamiast pobrania)



Inne żądania HTTP

- PUT
 - zapisuje dołączony zasób pod podanym URL
- DELETE
 - usuwa zasób podany w URL
 - nie ma gwarancji wykonania akcji



Odpowiedzi HTTP

- 1xx informacja
- 2xx powodzenie, żądanie zrozumiane i zaakceptowane
 - np. 200 OK
- 3xx musi zostać podjęta dalsza akcja
 - np. 301 Moved Permanently, 304 Not Modified
- 4xx błąd po stronie klienta
 - najczęściej 404 Not Found,
 także 403 Forbidden, 401 Unauthorized
- 5xx błąd po stronie serwera
 - np. 500 Internal Server Error, 501 Not Implemented

Negocjowalne opcje

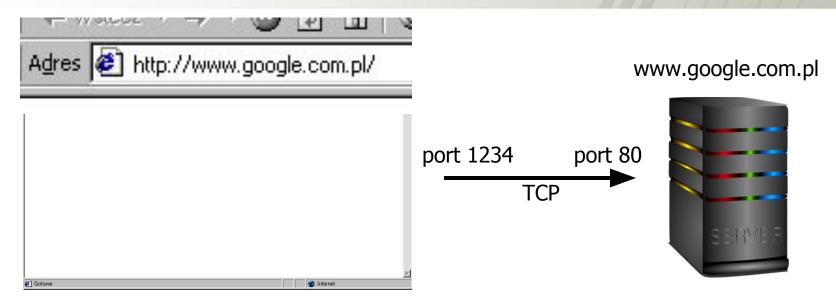
- Żądania od klienta do serwera (Accept: text/html)
 - podanych może być kilka akceptowalnych wartości
 - relative quality factor (parametr q=wartość) określa preferencje klienta
 - możliwa odpowiedź serwera: 406 Not Acceptable
- Przykłady:
 - standard kodowania znaków (Accept-Charset)

```
Accept-Charset: iso-8859-1,*,utf-8
```

- standard kompresji (Accept-Encoding)
 - Accept-Encoding: compress, gzip
- język naturalny (Accept-Language)

```
Accept-Language: pl, en-gb;q=0.8, en;q=0.7
```





GET / HTTP/1.1

Host: www.google.com.pl

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) Firefox/38.0

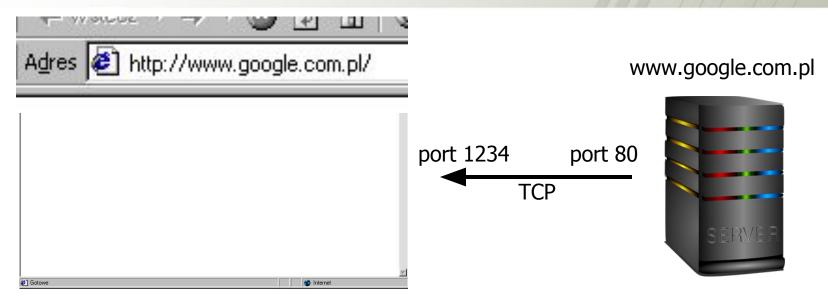
Accept-Language: pl, en-US; q=0.7 # możliwość negocjacji wersji językowej

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: Keep-Alive

Cookie:





HTTP/1.0 302 Moved Temporarily

Content-Length: 151

Date: Tue, 07 Jan 2013 18:13:42 GMT

Content-Type: text/html

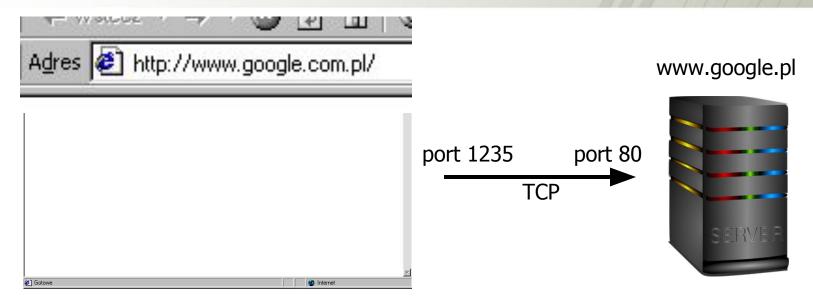
Location: http://www.google.pl

Set-Cookie: ...

poniżej dane (151 B)

<HTML><HEAD><TITLE>302 Moved</TITLE></HEAD><BODY><H1>The document has moved here</BODY></HTML>





GET / HTTP/1.1

Host: www.google.pl

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) Firefox/38.0

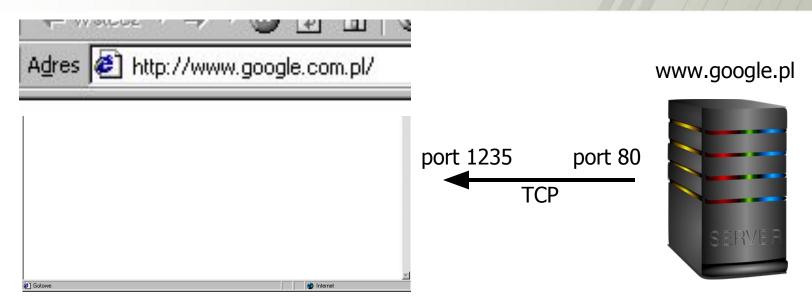
Accept-Language: pl, en-US; q=0.7 # możliwość negocjacji wersji językowej

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: Keep-Alive

Cookie:





HTTP/1.0 200 OK

Content-Length: 1420

Date: Tue, 07 Jan 2013 18:13:43 GMT

Content-Type: text/html

Dane (1228 B)

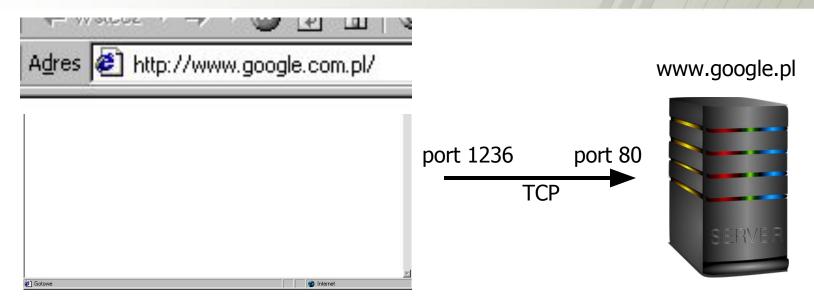
----- # kontynuacja w następnym pakiecie

Dane (28 B)

----- # kontynuacja w następnym pakiecie

Dane (164 B)





GET /images/hp0.gif HTTP/1.1

Host: www.google.pl

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) Firefox/38.0

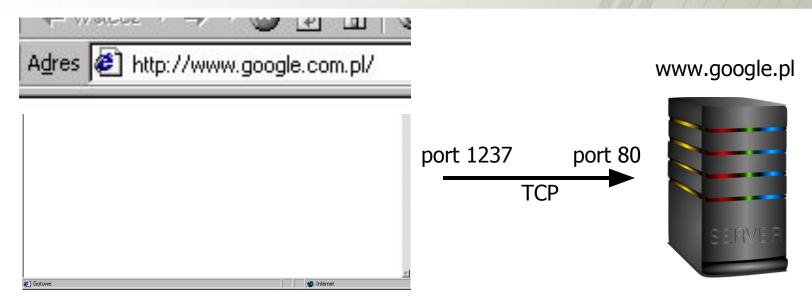
Accept-Language: pl, en-US; q=0.7 # możliwość negocjacji wersji językowej

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: Keep-Alive

Cookie:





GET /images/hp1.gif HTTP/1.1

If-Modified-Since: Wed, 28 Nov 2011 19:25:06 GMT # jest w buforze

Accept-Language: pl

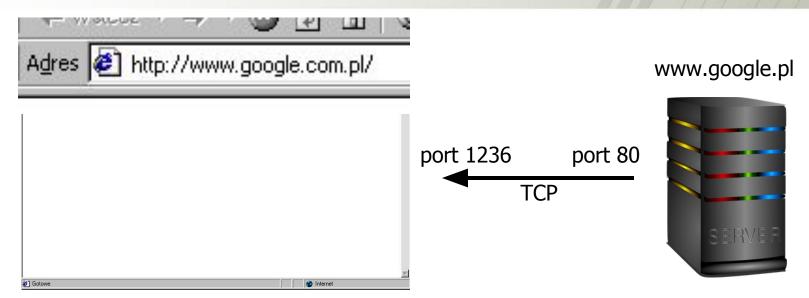
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) Firefox/38.0

Host: www.google.pl

Connection: Keep-Alive

Cookie:





HTTP/1.0 200 OK.

Date: Wed, 07 Jan 2013 18:13:44 GMT

Last-Modified: Wed, 28 Nov 2011 19:25:06

Content-Type: image/gif # typ zasobu

Content-Length: 4277 # jego długość

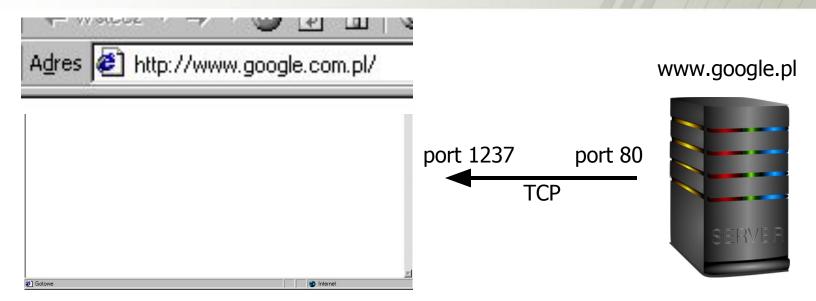
Expires: Sun, 17 Jan 2018 19:14:07 GMT

Dane (1198 B)

-----# kontynuacje w następnych pakietach, stosownie do MSS

Dane (1460 B)





HTTP/1.0 304 Not Modified

Content-Length: 0 # nie ma potrzeby wysyłać

Date: Thu, 07 Jan 2013 18:13:45 GMT

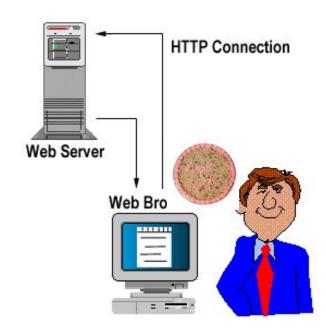
Content-Type: image/gif

Age: 893



Ciasteczko - cookie

- Bezstanowość HTTP każde odwołanie do serwera HTTP jest takie samo
- Ciasteczka to sposób na:
 - utrzymanie stanu sesji
 - zapewnienia personalizacji stron WWW
 - prowadzenie statystyk
 przez administratorów serwera
 - **–** ...

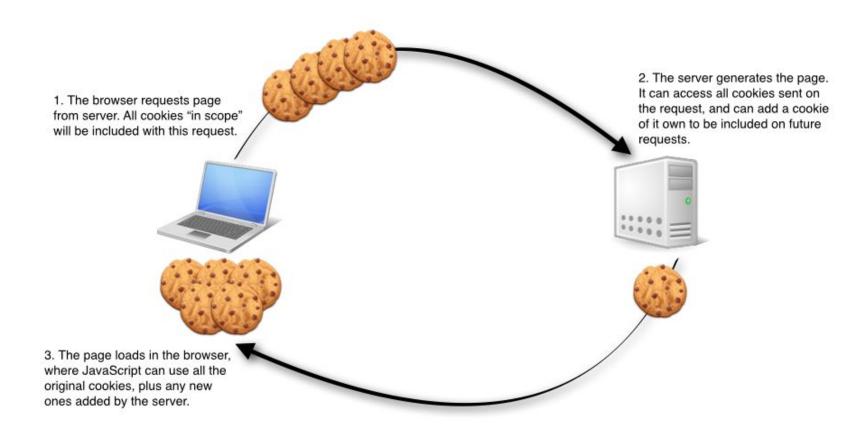




- Ciąg znaków przechowywany w pamięci przeglądarki.
 Jeśli czas ważności jest dłuższy może być zapisany w pliku
- Przekazywane w nagłówku HTTP
- Wady:
 - związane z pojedynczym komputerem (a nie z użytkownikiem)
 - mogą być łatwo usunięte z komputera użytkownika



Ciasteczko - cookie



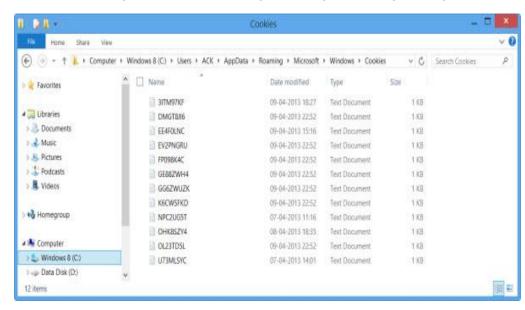
https://analyticsdemystified.com/general/cookies-demystified/



- Przeglądarki maja ograniczenia na ilość i wielkość.
- Według specyfikacji Cookie, ogólne przeglądarki muszą zapewnić obsługę dla minimum:
 - 300 ciasteczek
 - 4 kB na ciasteczko
 - 20 ciasteczek na domenę
- W rzeczywistości:
 - Chrome: 180 / 4096
 - Firefox: 150 / 4097
 - IE: 50 / 5117
 - Opera: 60 / 4096
 - Safari: 600 / 4093



- Ciąg znaków przechowywany w pamięci przeglądarki.
- Jeśli czas ważności jest dłuższy może być zapisany w pliku
- Przekazywane w nagłówku HTTP



- Wady:
 - związane z pojedynczym komputerem (a nie z użytkownikiem)
 - mogą być łatwo usunięte z komputera użytkownika

- Zawartość: sekwencje par nazwa-wartość
- Przekazywanie od serwera do klienta:

```
Set-Cookie: nazwa=wartość; expires=data;
  path=ścieżka; domain=nazwa-domeny;
  secure=true/false
```

secure=true/false - wskazuje, czy ciasteczko ma być używane jedynie w stronach zabezpieczonych kryptograficznie - domyślnie wyłączone

Przekazywanie od klienta do serwera:

```
Cookie: nazwa1=wartość1; nazwa2=wartość2 ...
```

 Przeglądarka na podstawie czasu i parametrów pobieranego URL podejmuje decyzję, czy i które ciasteczko przesłać



Ciasteczka - przykład

 Pierwsze odwołanie do serwera www.pajacyk.pl

GET /cgi-bin/nzlicz.cgi HTTP/1.0

Referer: http://www.pajacyk.pl

Host: www.pajacyk.pl

Cookie: cc=cc

2. Odpowiedź serwera

HTTP/1.0 200 OK.

Date: Tue, 07 Jan 2003 19:34:46 GMT

Set-Cookie: Mazurek=Mazurek;

expires=Tue,7-Jan-2003 21:59:59 GMT

Content-type: text/html





Ciasteczka - przykład

3. Kolejne odwołanie do serwera www.pajacyk.pl (po chwili)

GET /cgi-bin/nzlicz.cgi HTTP/1.0

Referer: http://www.pajacyk.pl

Host: www.pajacyk.pl

Cookie: Mazurek=Mazurek; cc=cc

4. Odpowiedź serwera

HTTP/1.0 200 OK.

Date: Tue, 07 Jan 2003 19:44:11 GMT

Set-Cookie: Mazurek=Mazurek; expires=Tue,

7-Jan-2003 21:59:59 GMT

Content-type: text/html



Dziękujemy ! Już dzisiaj kliknałeś!



Proxy HTTP

- Program pośredniczący między klientem a serwerem HTTP
 - przechwytuje żądania klienta, przekazuje do serwera, a odpowiedź kieruje do klienta
 - możliwość buforowania danych
 - funkcjonalność klienta i serwera równocześnie
- Niezbędne przy ograniczeniach dostępu
- GET musi zawierać kompletny URL
 - nie może być tak:GET index.html
 - musi być tak:
 GET http://www.agh.edu.pl/index.html



Trochę historii

- Pierwszy dokument HTTP HTTP v0.9, 1991
- **HTTP v1.0** RFC 1945, 1996
- **HTTP/1.1** RFC 2068, styczeń 1997
- HTTP/2 RFC 7540, maj 2015
 Bazuje na eksperymentalnym protokole SPDY rozwiniętym przez Google
- HTTP/3 nadchodzi (Internet draft)



Utrzymywanie połączenia TCP

- HTTP 1.0
 - Connection: Keep-Alive przesyłane w żądaniu i odpowiedzi
 - domyślne lub jawne Connection: Close wygenerowane przez klienta lub serwer zamyka połączenie

HTTP 1.1

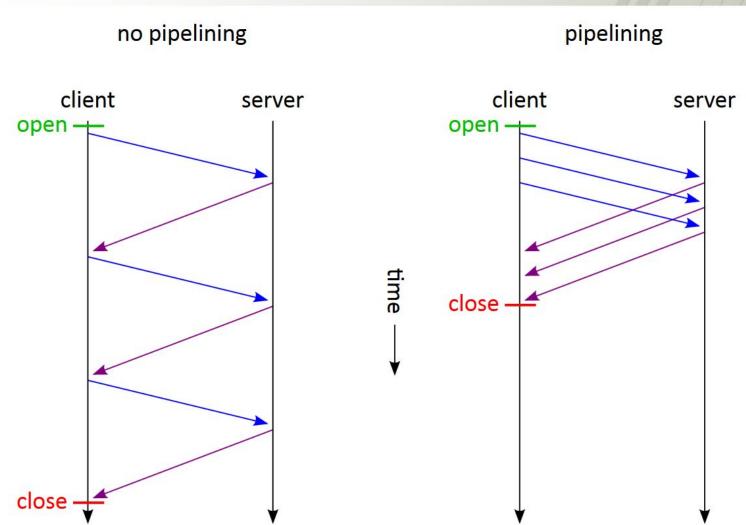
- domyślne utrzymywanie połączenia (tzw. persistent connection)
- wysłanie Connection: close w ostatnim żądaniu
- czasami używa go serwer klient powinien zaprzestać używania tego połączenia
- zamknięcie po czasie nieaktywności



- Wiele poprawek w stosunku do wersji 1.0
 - rozbudowany mechanizm buforowania
 - lepsze wykorzystanie pasma
 - obsługa wielu domen z jednego adresu IP
 - inne

Serwer HTTP 1.1 musi obsługiwać żądania wersji 1.0







- Chunked Transfer-Encoding
 - Serwer nie musi czekać aż obliczy długość całego zwracanego zasobu (potrzebna do pola nagłówka Content-Length)
 - Transfer-Encoding: chunked HTTP/1.1 200 OK. Date: Fri, 31 Dec 1999 23:59:59 GMT Content-Type: text/plain Transfer-Encoding: chunked 1a; ignore-stuff-here abcdefghijklmnopgrstuvwxyz 10 1234567890abcdef some-footer: some-value another-footer: another-value [blank line here]



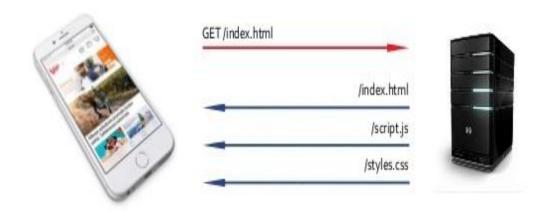
- Wiele domen może być obsługiwanych z jednego adresu IP
 - np. www.srv-a.com i www.srv-b.com
 - takie adresy są przyjaźniejsze niż rozbudowane URL
 - DNS pozwala na wiązanie różnych nazw domenowych z jednym adresem IP
 - GET nie musi zawierać pełnej nazwy (z adresem hosta) - wymóg kompatybilności z wersją 1.0
 - w żądaniu musi być zawarta informacja o hoście

```
GET /pogoda.html HTTP/1.1
Host: www.onet.pl
```



Co nowego w HTTP/2?

- Multiplexing żądań wiele równoległych żądań w jednym połączeniu
- Kompresja nagłówków HTTP
- Serwer może wypchać dane do klienta (HTTP/2 Server Push)





- Internet draft
 "Hypertext Transfer Protocol (HTTP) over QUIC"
- supported by 71% of running web browsers
 - Chrome September 2019 (April 2020),
 - Firefox November 2019 (April 2021)
- QUICK (Quick UDP Internet Connections) a general-purpose transport layer protocol
 - designed at Google, deployed in 2012, announced in 2013.
 - used by more than half of all connections from the Chrome web browser to Google's servers.



Protokół HTTPS

- Wykorzystuje SSL (Secure Socket Layer) / TLS (Transport Layer Security)
 - otwarty standard opracowany przez Netscape
 - rozwiązanie oparte na kluczu publicznym
 - klucz o długości 128 bit (dziś sugerowana 2048 bit)
 - szyfrowanie danych na czas transmisji kluczem sesji
 - uwierzytelnianie klienta i serwera
- Domyślnie używa portu 443 TCP
- Zastosowania:
 - bankowe, biznesowe, medyczne, inne



Dokumenty dotyczące HTTP

- RFC 1945 ☐ HTTP/1.0
- RFC 2616 ☐ HTTP/1.1
- RFC 2660 □ HTTPS
- RFC 7540 □ HTTP/2