
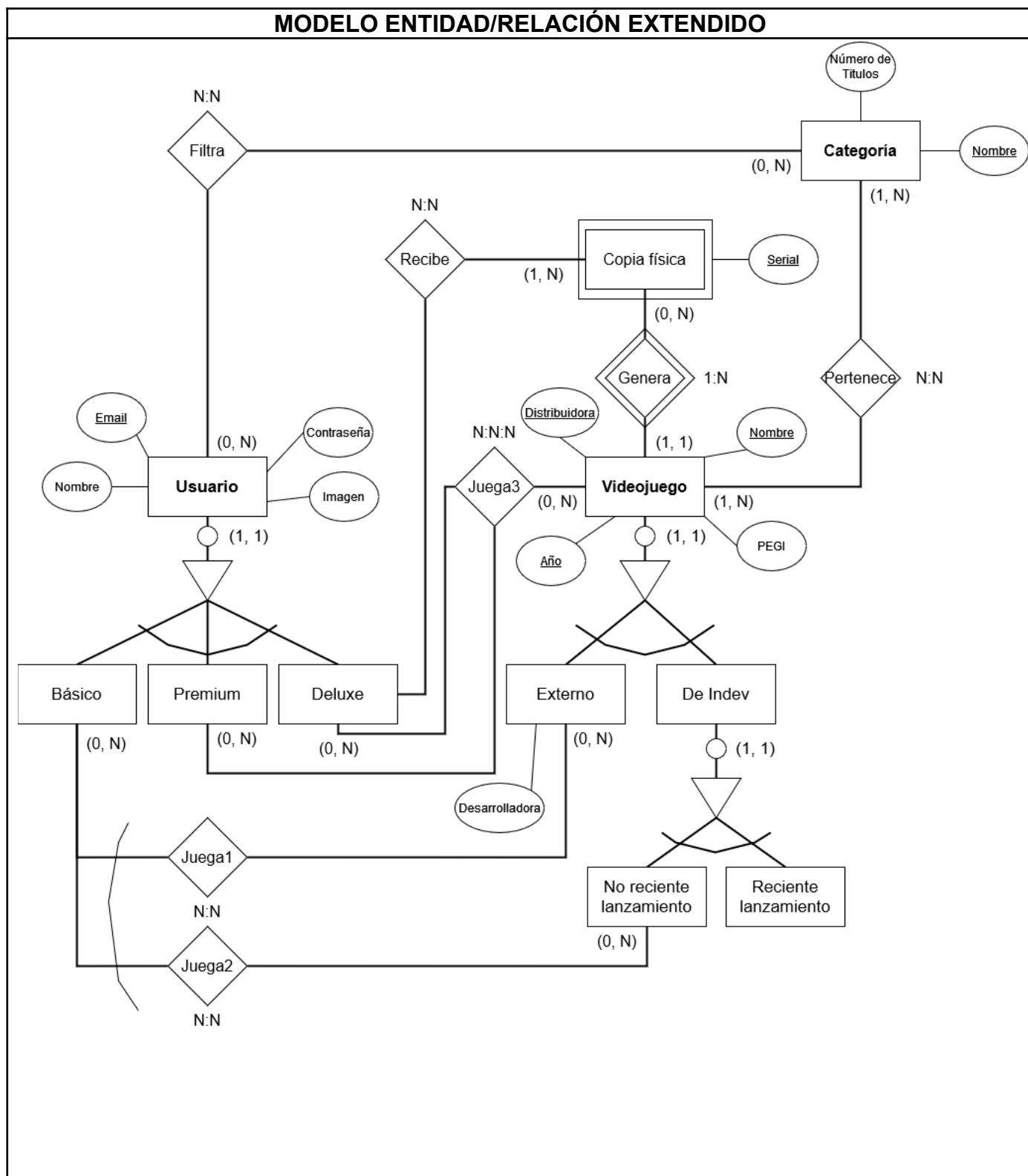



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev	Modelo de Datos
	Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal	ALU0101228587
Versión: 0.0.1	Tiempo invertido: 1 hora	Fecha : 25/01/22


ELABORACIÓN DEL MODELO CONCEPTUAL DE DATOS (ASI-6.1)



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev	Modelo de Datos
	Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal	ALU0101228587
Versión: 0.0.1	Tiempo invertido: 1 hora	Fecha : 25/01/22

--

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE ENTIDADES
<p><u>Describir cada una de las entidades especificando el dominio de cada uno de sus atributos, y los atributos identificadores candidatos.</u></p> <p>USUARIO: Datos sobre los usuarios del servicio.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Email: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Contraseña: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Imagen: Objeto binario pequeño. - Atributo identificador (Email). <p>BÁSICO: Subtipo de USUARIO.</p> <p>PREMIUM: Subtipo de USUARIO.</p> <p>DELUXE: Subtipo de USUARIO.</p> <p>VIDEOJUEGO: Datos sobre los títulos distribuidos en el servicio.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Distribuidora: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Año: Entero. - PEGI: Entero. - Atributos identificadores (Nombre, Distribuidora, Año). <p>EXTERNO: Subtipo de VIDEOJUEGO.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desarrolladora: Cadena de caracteres de tamaño variable. <p>DE INDEV: Subtipo de VIDEOJUEGO.</p> <p>NO RECIENTE LANZAMIENTO: Subtipo de DE INDEV.</p> <p>RECIENTE LANZAMIENTO: Subtipo de DE INDEV.</p> <p>COPIA FÍSICA: Depende de VIDEOJUEGO para existir e identificarse.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Serial: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Atributo Identificador (Serial). <p>CATEGORÍA: Agrupa los títulos.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable. - Número de títulos: Entero.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev	Modelo de Datos
	Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal	ALU0101228587
Versión: 0.0.1		Fecha : 25/01/22

--

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE INTERRELACIONES

Describir cada una de las interrelaciones especificando el grado, la cardinalidad y el tipo. Especificar el dominio de cada uno de sus atributos.

FILTRA: Los usuarios filtran su búsqueda por categorías.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

JUEGA1: Los usuarios básicos juegan a videojuegos externos.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

JUEGA2: Los usuarios básicos juegan a videojuegos de Indev de NO reciente lanzamiento.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

JUEGA3: Los usuarios Premium juegan a videojuegos. Los usuarios Deluxe juegan a videojuegos. Los usuarios Premium y los Deluxe pueden jugar juntos a videojuegos.

- Grado: 3
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

RECIBE: Los usuarios Deluxe reciben copias físicas de videojuegos. Una copia física sólo puede pertenecer a un usuario Deluxe.


- Grado: 2
- Cardinalidad: Uno a muchos.
- Tipo: Fuerte.

GENERA: Un videojuego puede generar 0 o más copias físicas. Una copia física sólo puede haber sido generada a partir de un videojuego.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Uno a muchos.
- Tipo: Débil en existencia e identificación.

PERTENECE: Un videojuego puede pertenecer a varias categorías. Una categoría engloba a varios videojuegos.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev	Modelo de Datos
	Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal	ALU0101228587
Versión: 0.0.1		Tiempo invertido: 1 hora Fecha : 25/01/22

--

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES
El atributo Nombre de la entidad USUARIO ha de ser único. El atributo PEGI de la entidad VIDEOJUEGO sólo puede tomar los valores 3, 7, 12, 16 y 18.