




	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 <b>Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología</b> Universidad de La Laguna	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jaime Simeón Palomar Blumenthal</li> <li>- Alberto Cruz Luis</li> <li>- Cristo García González</li> <li>- Antonella Sofía García Álvarez</li> </ul>	<b>ALU0101228587</b> <b>ALU0101217734</b> <b>ALU0101204512</b> <b>ALU0101227610</b>
Versión: 0.1.2	Ref: ER	Tiempo invertido: 2 horas
		Fecha : 30/01/22

### IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE ENTIDADES

Describir cada una de las entidades especificando el dominio de cada uno de sus atributos, y los atributos identificadores candidatos.

**USUARIO:** Datos sobre los usuarios del servicio.

- Email: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Edad: Entero.
- Contraseña: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Imagen: Objeto binario pequeño.
- Atributo identificador (Email).

**BÁSICO:** Subtipo de USUARIO.

**NO BÁSICO:** Subtipo de USUARIO.

- Tipo: Cadena de caracteres de tamaño variable. {'Premium', 'Deluxe'}

**PREMIUM:** Subtipo de NO BÁSICO.

**DELUXE:** Subtipo de NO BÁSICO.

**VIDEOJUEGO:** Datos sobre los títulos distribuidos en el servicio.

- Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Distribuidora: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Año: Entero.
- PEGI: Entero {3, 7, 12, 16, 18}
- Atributos identificadores (Nombre, Distribuidora, Año).

**EXTERNO:** Subtipo de VIDEOJUEGO.


- Desarrolladora: Cadena de caracteres de tamaño variable.

**DE INDEV:** Subtipo de VIDEOJUEGO.

- Tipo: Cadena de caracteres de tamaño variable. {'Reciente', 'No Reciente'}

**NO RECIENTE LANZAMIENTO:** Subtipo de DE INDEV.

**RECIENTE LANZAMIENTO:** Subtipo de DE INDEV.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jaime Simeón Palomar Blumenthal</li> <li>- Alberto Cruz Luis</li> <li>- Cristo García González</li> <li>- Antonella Sofía García Álvarez</li> </ul>	<b>ALU0101228587</b> <b>ALU0101217734</b> <b>ALU0101204512</b> <b>ALU0101227610</b>
Versión: 0.1.2	Ref: ER	Tiempo invertido: 2 horas
		Fecha : 30/01/22

**COPIA FÍSICA:** Depende de VIDEOJUEGO para existir e identificarse.

- Serial: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Atributo Identificador (Serial).

**CATEGORÍA:** Agrupa los títulos.

- Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Número de títulos: Entero.

### IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE INTERRELACIONES

Describir cada una de las interrelaciones especificando el grado, la cardinalidad y el tipo.  
Especificar el dominio de cada uno de sus atributos.

**FILTRA:** Los usuarios filtran su búsqueda por categorías.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.
- Fecha: Sirve para guardar un histórico de las búsquedas de los usuarios.

**JUEGA1:** Los usuarios básicos juegan a videojuegos externos.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**JUEGA2:** Los usuarios básicos juegan a videojuegos de Indev de NO reciente lanzamiento.


- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**JUEGA ONLINE:** Los usuarios No Básicos juegan online juntos a Videojuegos.

- Grado: 3
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**JUEGA3:** Los usuarios No Básicos juegan a cualquier videojuego.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jaime Simeón Palomar Blumenthal</li> <li>- Alberto Cruz Luis</li> <li>- Cristo García González</li> <li>- Antonella Sofía García Álvarez</li> </ul>	<b>ALU0101228587</b> <b>ALU0101217734</b> <b>ALU0101204512</b> <b>ALU0101227610</b>
Versión: 0.1.2	Ref: ER	Tiempo invertido: 2 horas
		Fecha : 30/01/22

**RECIBE:** Los usuarios Deluxe reciben copias físicas de videojuegos. Una copia física sólo puede pertenecer a un usuario Deluxe.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Uno a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**GENERA:** Un videojuego puede generar 0 o más copias físicas. Una copia física sólo puede haber sido generada a partir de un videojuego.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Uno a muchos.
- Tipo: Débil en existencia e identificación.

**PERTENECE:** Un videojuego puede pertenecer a varias categorías. Una categoría engloba a varios videojuegos.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

#### RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

El atributo Nombre de la entidad USUARIO ha de ser único.

El atributo PEGI de la entidad VIDEOJUEGO sólo puede tomar los valores 3, 7, 12, 16 y 18.