
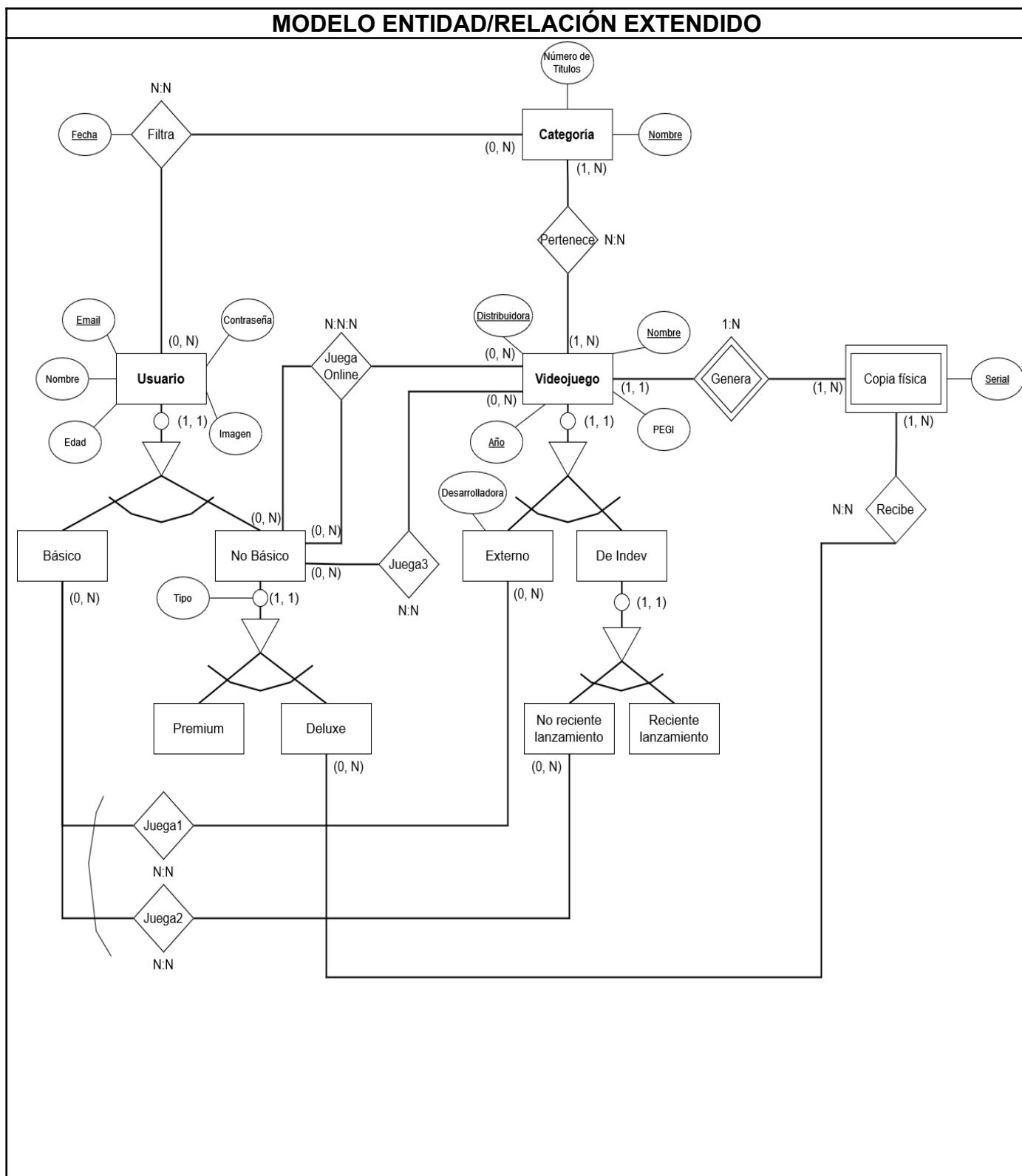




	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal</b>	<b>ALU0101228587</b>
Versión: 0.0.1	Tiempo invertido: 1 hora	Fecha : 25/01/22

## ELABORACIÓN DEL MODELO CONCEPTUAL DE DATOS (ASI-6.1)



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal</b>	<b>ALU0101228587</b>
Versión: 0.0.1		Fecha : 25/01/22

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE ENTIDADES
<p><u>Describir cada una de las entidades especificando el dominio de cada uno de sus atributos, y los atributos identificadores candidatos.</u></p> <p><b>USUARIO:</b> Datos sobre los usuarios del servicio.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Email: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> <li>- Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> <li>- Edad: Entero.</li> <li>- Contraseña: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> <li>- Imagen: Objeto binario pequeño.</li> <li>- Atributo identificador (Email).</li> </ul> <p><b>BÁSICO:</b> Subtipo de USUARIO.</p> <p><b>NO BÁSICO:</b> Subtipo de USUARIO.</p> <p><b>PREMIUM:</b> Subtipo de NO BÁSICO.</p> <p><b>DELUXE:</b> Subtipo de NO BÁSICO.</p> <p><b>VIDEOJUEGO:</b> Datos sobre los títulos distribuidos en el servicio.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> <li>- Distribuidora: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> <li>- Año: Entero.</li> <li>- PEGI: Entero {3, 7, 12, 16, 18}</li> <li>- Atributos identificadores (Nombre, Distribuidora, Año).</li> </ul> <p><b>EXTERNO:</b> Subtipo de VIDEOJUEGO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Desarrolladora: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> </ul> <p><b>DE INDEV:</b> Subtipo de VIDEOJUEGO.</p> <p><b>NO RECIENTE LANZAMIENTO:</b> Subtipo de DE INDEV.</p> <p><b>RECIENTE LANZAMIENTO:</b> Subtipo de DE INDEV.</p> <p><b>COPIA FÍSICA:</b> Depende de VIDEOJUEGO para existir e identificarse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Serial: Cadena de caracteres de tamaño variable.</li> <li>- Atributo Identificador (Serial).</li> </ul>

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal</b>	<b>ALU0101228587</b>
Versión: 0.0.1		Fecha : 25/01/22

**CATEGORÍA:** Agrupa los títulos.

- Nombre: Cadena de caracteres de tamaño variable.
- Número de títulos: Entero.

### IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE INTERRELACIONES

Describir cada una de las interrelaciones especificando el grado, la cardinalidad y el tipo. Especificar el dominio de cada uno de sus atributos.

**FILTRA:** Los usuarios filtran su búsqueda por categorías.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.
- Fecha: Sirve para guardar un histórico de las búsquedas de los usuarios.

**JUEGA1:** Los usuarios básicos juegan a videojuegos externos.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**JUEGA2:** Los usuarios básicos juegan a videojuegos de Indev de NO reciente lanzamiento.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**JUEGA ONLINE:** Los usuarios No Básicos juegan online juntos a Videojuegos.

- Grado: 3
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.


**JUEGA3:** Los usuarios No Básicos juegan a cualquier videojuego.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**RECIBE:** Los usuarios Deluxe reciben copias físicas de videojuegos. Una copia física sólo puede pertenecer a un usuario Deluxe.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Uno a muchos.
- Tipo: Fuerte.

**GENERA:** Un videojuego puede generar 0 o más copias físicas. Una copia física sólo puede haber sido generada a partir de un videojuego.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 <b>Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología</b> Universidad de La Laguna	<b>PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev</b>	<b>Modelo de Datos</b>
	<b>Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal</b>	<b>ALU0101228587</b>
Versión: 0.0.1		Fecha : 25/01/22

- Grado: 2
- Cardinalidad: Uno a muchos.
- Tipo: Débil en existencia e identificación.

**PERTENECE:** Un videojuego puede pertenecer a varias categorías. Una categoría engloba a varios videojuegos.

- Grado: 2
- Cardinalidad: Muchos a muchos.
- Tipo: Fuerte.

#### RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

El atributo Nombre de la entidad USUARIO ha de ser único.

El atributo PEGI de la entidad VIDEOJUEGO sólo puede tomar los valores 3, 7, 12, 16 y 18.