

 <p>Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna</p>	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: Servicio de suscripción de Indev	
	Autor: Jaime Simeón Palomar Blumenthal	ALU0101228587
Versión: 0.1.0	Tiempo invertido: 2 horas	Fecha : 18/01/2022

DEFINICIÓN DEL SISTEMA DE BASES DE DATOS (ASI-1)

IDENTIFICACIÓN, ESPECIFICACIÓN Y REQUISITOS DEL SISTEMA
<p>Indev, un pequeño estudio <i>indie</i> de desarrollo de videojuegos, con un catálogo de alrededor de unos 30 juegos, quiere lanzar un sistema de suscripción para poder jugar a todos sus títulos pagando una mensualidad.</p> <p>Además de sus títulos, también ofrecerán a otras pequeñas desarrolladoras la oportunidad de añadir sus juegos a la plataforma de Indev. Por otro lado, la dueña del servicio piensa incluir sus próximos juegos en la suscripción Premium durante el primer mes posterior al lanzamiento.</p> <p>El proyecto de la plataforma de Indev se financiará por <i>Croudfunding</i> mediante dos plataformas (<i>Patreon</i> y <i>Kickstarter</i>). Los patrones de <i>Patreon</i> en el Tier más alto y las personas que hayan donado más de 50€ a través de <i>Kickstarter</i> recibirán tres meses de suscripción Deluxe. Estos usuarios tendrán acceso a todos los juegos de la plataforma sin excepción, y además recibirán una copia física dedicada del juego de la plataforma que deseen (tanto externos, como propios de reciente y NO reciente lanzamiento).</p> <p>Es decir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Respecto a los títulos tendremos los de empresas externas, los de Indev y, dentro de estos últimos, los de reciente lanzamiento y los de NO reciente lanzamiento. • Respecto a las suscripciones tendremos la básica, con acceso a los títulos de desarrolladoras externas o los de Indev de NO reciente lanzamiento (No pueden acceder a ambas categorías); la Premium, que incluirá los de reciente lanzamiento junto con todo lo anterior; y la Deluxe, que incluye el envío de juegos físicos dedicados de Indev (tanto recientes como no recientes). <p>Por otro lado, los jugadores Premium y Deluxe dispondrán de servidores dedicados para los juegos que dispongan de multijugador en línea.</p> <p>Finalmente, los usuarios podrán filtrar los títulos por categorías (terror, acción, multijugador local, multijugador en línea, etc...).</p>