
 <p>Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna</p>	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: Servicio de subscripción de Indev	
	Autores: <ul style="list-style-type: none"> - Jaime Simeón Palomar Blumenthal - Alberto Cruz Luis - Cristo García González - Antonella Sofía Garcia Alvarez 	ALU0101228587 ALU0101217734 ALU0101204512 ALU0101227610
Versión: 0.2.0	Ref: REQUISITOS	Tiempo invertido: 2 horas
		Fecha : 01/02/2022

DEFINICIÓN DEL SISTEMA DE BASES DE DATOS (ASI-1)

IDENTIFICACIÓN, ESPECIFICACIÓN Y REQUISITOS DEL SISTEMA
<p>Indev, un pequeño estudio <i>indie</i> de desarrollo de videojuegos, con un catálogo de alrededor de unos 30 juegos, quiere lanzar un sistema de subscripción para poder jugar a todos sus títulos pagando una mensualidad.</p> <p>Además de sus títulos, también ofrecerán a otras pequeñas desarrolladoras la oportunidad de añadir sus juegos a la plataforma de Indev. Por otro lado, la dueña del servicio piensa incluir sus próximos juegos en la subscripción Premium durante el primer mes posterior al lanzamiento.</p> <p>El proyecto de la plataforma de Indev se financiará por <i>Croudfunding</i> mediante dos plataformas (<i>Patreon</i> y <i>Kickstarter</i>). Los patrones de <i>Patreon</i> en el Tier más alto y las personas que hayan donado más de 50€ a través de <i>Kickstarter</i> recibirán un año de subscripción Deluxe. Estos usuarios tendrán acceso a todos los juegos de la plataforma sin excepción, y además recibirán una copia física dedicada del juego de la plataforma que deseen al mes(tanto externos, como propios de reciente y NO reciente lanzamiento).</p> <p>Los usuarios pueden abonar la cantidad que deseen a la plataforma, pero los intervalos que definen los tipos de usuarios son: 0€ los usuarios Básicos, de 1€ a 10€ los usuarios <i>Premium</i>, y de 11€ en adelante los usuarios <i>Deluxe</i>.</p> <p>Es decir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Respecto a los títulos tendremos los de empresas externas, los de Indev y, dentro de estos últimos, los de reciente lanzamiento y los de NO reciente lanzamiento. • Respecto a las subscripciones tendremos la básica, con acceso a los títulos de desarrolladoras externas o los de Indev de NO reciente lanzamiento (No pueden acceder a ambas categorías); la Premium, que incluirá los de reciente lanzamiento junto con todo lo anterior; y la Deluxe, que incluye el envío de juegos físicos dedicados de Indev (tanto recientes como no recientes).

 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: Servicio de subscripción de Indev	
	Autores: <ul style="list-style-type: none"> - Jaime Simeón Palomar Blumenthal - Alberto Cruz Luis - Cristo García González - Antonella Sofía Garcia Alvarez 	ALU0101228587 ALU0101217734 ALU0101204512 ALU0101227610
Versión: 0.2.0	Ref: REQUISITOS	Tiempo invertido: 2 horas Fecha : 01/02/2022

Por otro lado, los jugadores Premium y Deluxe dispondrán de servidores dedicados para los juegos que dispongan de multijugador en línea.

Finalmente, los usuarios podrán filtrar los títulos por categorías (terror, acción, multijugador local, multijugador en línea, etc...), y se guardará un histórico de las búsquedas de cada usuario.