

Emiliano Caballero Mendoza

Estudiante de ing. Tecnologías computacionales

(+52) 5524050280

caballeromendozaemiliano@gmail.com Coacalco, Estado de México

Estudiante de ingeniería en tecnologías computacionales de 5to semestre. Mis áreas de interés son: el área del desarrollo de software enfocado en simulaciones, haciendo uso de metodologías ágiles como lo puede ser SCRUM, el área de redes específicamente en la arquitectura de redes y los protocolos existentes. Cuento con experiencia en proyectos del ámbito universitario relacionado a mis áreas de interés, sabiendo manejar el trabajo en equipo, trabajo proactivo, responsable en entregar proyectos en tiempo y forma.

Experiencia laboral

Camargo Asociados (diciembre 2020 – enero 2025)

Analista de antecedentes registrales.

- Realización correcta lectura de los antecedentes de registros.
- Buscar información de interés en los antecedentes de registros.
- Capturar dicha información de interés en un folio.

Experiencia profesional

Global Lynx (enero 2025 – actual)

Becario administrador de plataforma LMS

- Implementación, configuración y mantenimiento de la plataforma de gestión de aprendizaje (LMS).
- Integración de herramientas educativas como LTI, SCORM y APIs externas en el sistema.
- Diseño y desarrollo de contenidos interactivos (lecturas y exámenes) utilizando tecnologías web: HTML, CSS y JavaScript.

Proyecto Oxtron (agosto 2024 – diciembre 2024)

Encargado del desarrollo interactiva que visualiza la huella de carbono.

- Creación de una simulación utilizando la herramienta Unity.
- Creación y administración de una base de datos mediante PostgreSQL.
- Desarrollo de una aplicación web de ASP.NET Core utilizando el modelo MVC para el back-end y apoyándome de Bootstrap para el front-end.

Sensorino (septiembre 2023 – noviembre 2023)

Desarrollo de un dispositivo con capacidad de medir y almacenar variables de salud

- Creación y administración de una base de datos mediante Maria DB
- Desarrollo de una aplicación PowerBI para el análisis de datos proporcionando visualizaciones interactivas.
- Implementación de Internet de las cosas (IoT) utilizando una arquitectura basada en la nube mediante la plataforma Azure para el almacenamiento y análisis remoto de datos de salud.

Educación

TEC de Monterrey (agosto 2022 – presente)

Ingeniería en tecnologías computacionales.

Experiencia cocurricular Servicio Social (2023)

Profesor de inglés

- Impartir clases a alumnos de primaria para el proyecto social Heriberto.

Participante activo

- Aportar ideas innovadoras relacionado el desarrollo web de la plataforma del proyecto Pădi.

Experiencia en la organización de eventos

- Hackaton sexta edición, participe en la organización del evento Hackaton a gran escala gestionando la logística y garantizando una ejecución fluida.

Educación continua

- Curso “English for IT 1”, Cisco Networking Academy, enero 2025
- Curso “Introducción a Ciberseguridad”, Cisco Networking Academy, diciembre 2024

Conocimientos

Idiomas: inglés – Intermedio, Frances – Básico.

Software: Paquetería de office – Intermedio, C++ - Intermedio, Python – Intermedio, GIT-Intermedio, SQL – Intermedio, Unity- Intermedio, HTML, CSS, JavaScript – Intermedio.

