

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**  
**INSTITUTO DE INFORMÁTICA**  
**CURSO DE BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE**  
**PROJETO DE SOFTWARE**

**ATIVIDADES SUPERVISIONADAS(AS) DISCIPLINA DE PROJETO DE SOFTWARE**

**I – Objetivo Geral**

Elaborar o projeto de um sistema de informação a livre escolha pelo grupo de alunos em números pares, onde durante o projeto o grupo irá trabalhar em conjunto, porém para as atividades avaliativas serão em duplas.

**II – Produto a serem entregues**

Todos os artefatos do projeto serão armazenados utilizando-se uma ferramenta de desenvolvimento UML ou similar tipo Astah UML ou GitHub. Todos resultados e discussões poderão incluir o professor pelo email: [Edmundo\\_spoto@ufg.br](mailto:Edmundo_spoto@ufg.br)

Todos os artefatos ligados deverão ser listado em um documento pdf ou docx ou semelhante para que sejam entregues na plataforma turing e elaborado uma apresentação on line para o professor nos finais das atividades.

**III – Tamanho da Equipe**

A equipe poderá ter até 6 componentes sendo em números pares para compor as duplas durante as avaliações.

**IV- Requisitos não funcionais**

O projeto e construção do sistema deverá considerar os seguintes requisitos não-funcionais:

1. O sistema de informação deve estar preparado para apresentar sua interface homem computador em vários idiomas, isto é, deve ser implementada a internacionalização.
2. Todas as situações que ocorrerem interação com usuário deverão ter mensagens de erro, advertência ou informativa.
3. Todas as situações possíveis deverão ter tratamento de exceção.

**V – Acompanhamento do Projeto:**

O acompanhamento do desenvolvimento será realizado por meio de aulas remotas com o professor, nos dias e horários das aulas da disciplina, conforme plano de ensino.

**VI – Cronograma das Atividades Supervisionadas**

Tarefas	Periodo
1. Atividades Preliminares	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Definir os grupos com seus respectivos membros.</li><li>• Definir os líderes de cada grupo (gerente de projeto).</li></ul>	07/11/2022 a 14/11/2022

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Distribuir os temas dos projetos por grupos.</li> <li>• Criação dos projetos no GitHub a serem realizados após a aula. Utilize como nome do projeto o seguinte padrão: PS-SI-2022-2-NomeSistema</li> </ul>	
2. Atividades de Análise	
2.1 – Modelo de Caso de Uso(MCU) 15%	21/11 a 28/11
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elaborar os diagramas de caso de uso.</li> <li>• Elaborar as descrições dos casos de uso. Utilizar documentos desenvolvidos em disciplinas de períodos anteriores.</li> <li>• Utilizar o cap. 4 – Modelagem de casos de uso do livro “Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML”, Eduardo Bezerra, como referência.</li> </ul>	
2.2 – Protótipo de Interface HM (5%)	28/11 a 12/12
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desenvolver os protótipos para todas as telas/formulários do sistema utilizando ferramenta de prototipação rápida (wireframe). Algumas opções são: balsamiq mockups, pencil, MS Word, MS Excel, etc</li> </ul>	
2.3 – Elaboração do Modelo de Classe abstratas (10%)	12/12 a 16/01/2023
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elaborar o diagrama de classes com as classes necessárias para o desenvolvimento do projeto. Cada classe deverá possuir os atributos e as associações mínimas entre as classes.</li> </ul>	
3. Atividades de Projetos Dinâmicos	
3.1 – Diagrama de Colaboração ou Sequencial da UML (usando as classes abstratas) (20%)	16/01 a 30/01
3.2 – Diagramas de Classes(20%)	30/01 a 13/02
3.3 – Diagrama de Implantação (20%)	13/02 a 20/02
3.4 – Outros diagramas que achar necessário podendo ser Componentes ou de transição de estados ou DER (10%)	20/02 a 27/02
4 – Atividades de construção do Projeto	Apresentação
Implementar no mínimo 6 casos de usos, mas desenvolver pelo menos 1 por aluno em cada grupo (ex. se o grupo tiver 6 alunos deverão ser desenvolvidos 6 casos de usos nos diagramas de sequencia ou colaboração).	Até dia 17/02/2022
5 – Finalização das Atividades Supervisionadas	
5.1 – A apresentação e posterior entrega do projeto devidamente documentado na plataforma Turing 1 por cada grupo até o último dia de aula.	Até 28/02

## VII – Estrutura Interna das Pastas do Projeto no Repositório (GitHub ou Similar)

PS-SI-2020-1-NomeSistema

### 1.Gestão do Projeto

### 2.Análise

2.1.MCU

2.2.PROT

2.3.DCAD

### 3.Projeto

3.1.DS

3.2.DCP

3.3.DI

3.4.DTE

3.5.MER

### 4.Sistema Siglas:

- MCU - Modelo de Caso de Uso
- PROT - Protótipos de Interfaces
- DCAD - Diagrama de Classes de Análise / Domínio (classes abstratas)
- DS - Diagrama de Sequencia
- DCP - Diagrama de Classes de Projeto (classes finais)
- DTE - Diagrama de Transição de Estados
- DI - Diagrama de Implantação
- MER - Modelo de Entidades e Relacionamento