Guía para empezar un proyecto en GitHub



¡Hola, GitHub girl! Se Este documento va a acompañar tu primer viaje por GitHub.

Sabemos que puede existir un miedo a lo desconocido, pero esperamos guiarte y hacer de tu proceso en la plataforma lo más amigable posible.





Te mostraremos a continuación algunos pasos que podrán ayudarte a esclarecer tus ideas.

¡Vamos a despegar!





1

#### Piensa en un proyecto que te gustaría compartir

- ✓ Puedes empezar con un proyecto pequeño: una clase, un reporte que hiciste en tu trabajo, algún aporte que te interesa visibilizar mediante la plataforma.
- Recuerda que GitHub es un espacio para colaborar y tu proyecto siempre será una buena contribución para esta comunidad.



### 2 Trabaja en el estado del arte de tu proyecto

- ✓ Investiga si otras personas ya publicaron o hicieron lo que tienes en mente. Que no te detenga si otras personas ya lo hicieron: hay varios caminos que llevan a Roma.
- ✓ Puedes investigar otros proyectos en google o en redes sociales como Linkedin o X (twitter). Usa palabras claves y mayormente en inglés.
- Sé creativa, piensa en tu público objetivo y sé específica de las limitaciones y otras consideraciones de tu archivo README.
- Puedes contribuir a un proyecto ya existente usando Fork



## 3

#### No descuides las consideraciones éticas

✓ Protege la información sensible antes de publicar tu proyecto. Esto incluye: contraseñas, tokens de API, claves privadas, datos personales, número de documento de identificación o información financiera. Utiliza archivos de configuración local y nunca los subas al repositorio.

No uses códigos que no hayan sido de tu autoría, respeta las licencias de las dependencias que usas. O en todo caso, asegúrate de usar licencias apropiadas (MIT, GPL, Apache, etc.)



# 4 Perfila tu código

- ✓ Verifica que tu código sea lo más claro y legible posible. Usa los comentarios que sean necesarios cuidando el orden y la linealidad de tu código.
- ✓Organiza tu proyecto (códigos, bases y outputs) en carpetas.
- ✓ Asegúrate que el código funcione antes de hacer commit.
- Recuerda que tu código será público, por lo que otros pueden recrear y verificar tus resultados. Para ello, necesitas que tu proyecto tenga la capacidad de ser replicado por otro usuario de GitHub.





Antes de tener una idea del uso de GitHub, vamos a entender algunas conceptos clave para su manejo





Repositorio (Repo): Carpeta donde se almacena tu proyecto



README: Es la carta de presentación de tu proyecto



Commit: Guardado de cambios con una descripción



Branch (Rama): Versión paralela de tu código





Fork: Copia de un repositorio de otro usuario



Pull Request: Solicitud para incorporar cambios



Clone: Descargar un repositorio a tu computadora



Push: Subir cambios a GitHub



Pull: Descargar cambios desde GitHub



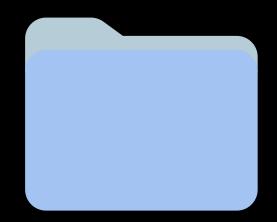


Veamos el caso de Mila...

Mila es científica social y tiene información de entrevistas y grupos focales que ha recopilado para una investigación sobre género y deserción educativa en áreas rurales.



Mila subió a GitHub sus transcripciones anonimizadas, metodología y hallazgos iniciales con licencia abierta y las organizó en carpetas:



Datos (Transcripciones anonimizadas)
Metodología (Guía de entrevistas y protocolos)
Hallazgos (Reportes y visualizaciones iniciales)
README con contexto del estudio y limitaciones

Ana (socióloga) hace un fork para comparar con datos rurales de otros países

Lucía (economista) sugiere nuevos análisis estadísticos

Almendra (educadora) contribuye con marco teórico adicional



¿Viste lo que pasó con Mila? GitHub se convirtió en su laboratorio colaborativo global. Otras científicas sociales no solo descubrieron su investigación, sino que la enriquecieron con nuevas perspectivas, metodologías y datos complementarios que multiplicaron el impacto de su trabajo original.

¡El conocimiento de Mila expuesto en GitHub multiplicó la colaboración y el impacto de su investigación en otros contextos!





¡Ahora que ya sabes cómo empezar y lo que podríamos lograr juntas, te invitamos a ser parte de Debug Colectiva!

¿Te animas?

