

# 게임 기획서

# 목차

1. 게임 정보
2. 게임 주제
3. 게임 소재
4. UI 소개
5. 개발 순서
6. 개발 일정



# 1. 게임 정보

# 1. 게임 정보

## 1) 유사 게임



▲ 슈퍼 마리오



▲ 별의 커비

몬스터를 피해 아이템을 모으고 목표 지점에 달성하는 방식의 게임

# 1. 게임 정보

## 2) 장르

아케이드

## 3) 대상

오락실 고전 아케이드 게임에 대한 추억을 갖고있어, 다시 접해보고 싶어하는 성인 층

## 4) 플랫폼

PC 웹

## 5) 개발 환경

UNITY 5.6.7



## 2. 게임 주제

## 2. 게임 주제

### 1) 제목

Intruder of Treasure Island (보물 섬 침입자)

### 2) 컨셉

외딴 보물 섬에 침입하여 보물을 훔쳐 달아나는 게임

### 3) 시나리오

가난에 굶고 있는 동생들을 위해 소녀 가장인 니티는 집을 나선다.  
몬스터가 득실거리는 외딴 보물 섬에 침입하여 보물을 훔치는데..  
몬스터들의 공격을 피해 무사히 집에 도착할 수 있을까..

### 4) 특징

다양한 스테이지를 추가하여 스테이지 별로 다른 재미 부여  
스테이지 내에서 미션을 제공하여 재미 요소 부여 및 성취 욕구 상승

### 3. 게임 소재



# 3. 게임 소재

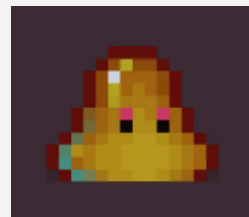
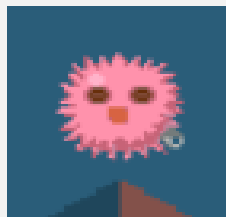
## 1) 캐릭터 - 니티

직접 플레이 할 수 있는 캐릭터로, 다양한 액션을 구사할 수 있다.  
굶고있는 동생들을 위해 외딴 보물 섬에 보물을 훔치러 간다.



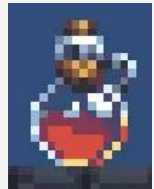
## 2) 몬스터

외딴 보물 섬에 사는 몬스터로 보물을 지키기 위해 캐릭터를 공격한다.



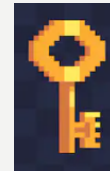
# 3. 게임 소재

## 3) 아이템



### 포션

플레이어가 포션을 먹으면  
체력이 증가합니다.



### 열쇠

플레이어가 스테이지를 완료하기 위해  
모두 모아야 하는 아이템입니다.



### 보석

플레이어가 보석을 얻으면  
플레이어의 속도가 증가합니다.



### 보물 상자

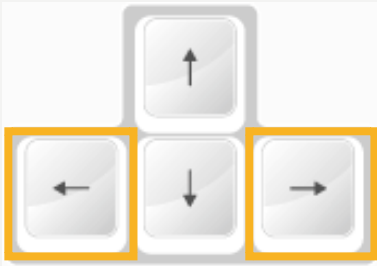
플레이어가 열쇠를 모두 모아  
보물상자에 도달하면  
스테이지를 완료합니다.



## 4. UI 소개

## 4. UI 소개

### 1) 게임 동작 방식



**좌우 방향키**  
캐릭터가 좌 우로 이동합니다.



**스페이스바**  
캐릭터가 점프합니다.



**마우스 좌 클릭**  
화면의 버튼들을 조작합니다.

# 4. UI 소개

## 2) 그래픽 컨셉



오락실 고전게임 같은 레트로 감성의 2D 픽셀 그래픽 컨셉

# 4. UI 소개

## 3) UI 소개

### 메인 화면 - 스테이지 선택을 위한 화면

스테이지를 클릭하면 상단에 스테이지 정보와  
스타트 버튼이 뜨고 스타트 클릭하면 각 스테이지 화면으로 넘어간다.

### 스테이지 화면 - 실제 게임을 진행하는 화면

화면 왼쪽 상단에 체력 바, 오른쪽 상단에는 획득한 열쇠, 아이템 개수,  
중앙 상단에는 게임 진행 시간이 표시된다.  
체력이 다 달아 죽으면 화면 정중앙에 Retry? 버튼이 표시된다.

### 엔딩 화면 - 모든 스테이지를 완료하면 나오는 화면

모든 스테이지를 완료하면 게임 제작 정보들과 엔딩 스토리를 보여준다.  
엔딩 화면이 끝나면 메인으로 가기 버튼이 표시된다.

# 4. UI 소개

## 3) UI 소개

### 배경음

밝지만 잔잔한 노래

### 효과음

아이템 획득할 때, 몬스터에게 공격받았을 때, 스테이지 완료했을 때  
Audio Source에 등록하여 재생



## 5. 개발 순서



## 5. 개발 순서





## 6. 개발 일정

## 6. 개발 일정

기간 : 2020.06.12 ~ 2020.06.26 (2주)

ID	활동명	시작일	종료일	기간(일)	진행 상황
1	게임의 주제 및 소재, UI 기획	06.12	06.13	2	<div><div></div></div>
2	로딩 씬, 메인 씬 생성 (UI, Script)	06.14	06.16	3	<div><div></div></div>
3	스테이지 I, II 씬 생성 (UI, Script)	06.17	06.20	4	<div><div></div></div>
4	몬스터 및 아이템 UI, Script 추가	06.21	06.23	3	<div><div></div></div>
5	엔딩 씬 생성, 사운드(배경음, 효과음) 추가	06.24	06.26	3	<div><div></div></div>