# 2부 자바 기본 다루기

-5장 선택적인 작업을 위한 조건문

최문환

## 선택적인 작업을 위한 조건문

- 1. If문
- 2. if else문
- 3. 다중선택if else if문
- 4. switch case문

### 1. 선택적인 작업 처리를 위한 if문

조건에 따라 선택적으로 명령을 처리하기 위해 사용하는 가장 대표적인 구문이 if문.

"조건에 따라 어떤 행동을 해라!"와 같은 간단한 처리를 할 때 if문을 사용한다.

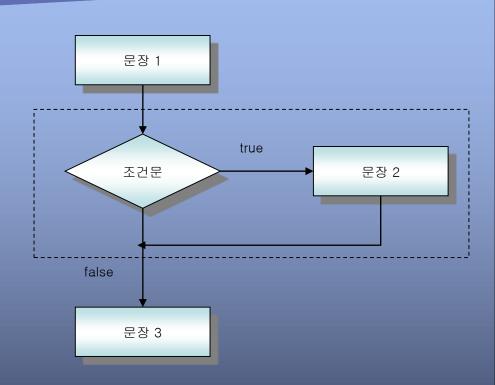
절대값을 구하는 프로그램을 작성한다면 "음수이면 부호를 변경한다."와 같이 if 문을 이용하여 프로그램을 작성할 수 있다.



### 1. 선택적인 작업 처리를 위한 if문

if문에서 조건에 만족할 경우에, 즉 조건의 결과가 참일 때 문장2가 수행되고 문장3이 수행된다.

만일 조건에 만족하지 않을 경우, 즉 조건의 결과가 거 짓일 때 문장2는 수행되지 않고 곧바로 문장3이 수행 된다.



# <예제> 절대값 구하기

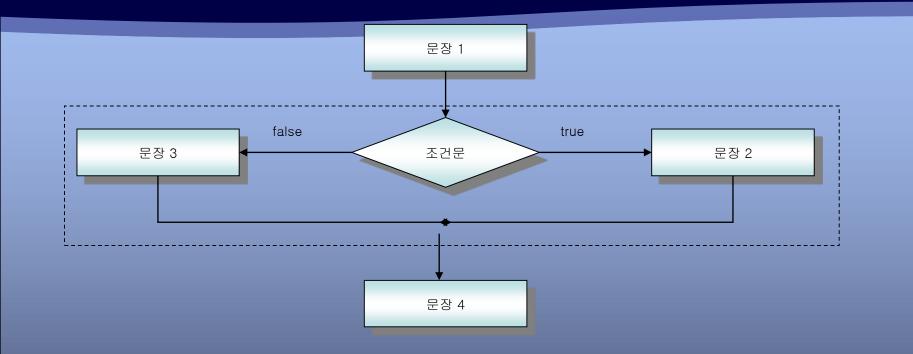
```
01:class | f01 {
    public static void main(String[] args) {
02:
03:
     int num;
04: num = -5;
05: if(num < 0)
06:
      num = -num;
      System.out.println(" 절대값 = "+ num);
07:
:80
      num = 5;
      if(num < 0)
09:
10:
        num = -num;
      System.out.println(" 절대값 = "+ num);
11:
12:
13:}
```

### 2. 둘 중에 하나를 선택하는 if else 문

형식

```
if(조건)
문장1; //조건에 만족할 경우 실행되는 문장
else
문장2; //조건에 만족하지 않을 경우 실행되는 문장
```

#### 2. 둘 중에 하나를 선택하는 if else 문



- if문에서 조건의 결과가 참일 경우에는 if문 바로 다음에 기술한 문 장2가 수행된다.
- 조건의 결과가 거짓일 때 else 다음에 기술된 문장3이 수행된다.
- 두 문장 중에 하나가 선택적으로 수행된 후에 결국 문장4가 수행된다.

### 2. 둘 중에 하나를 선택하는 if else 문

자연수는 홀수 아니면 짝수이다. 이와 같이 두 가지 중에 하나만 실행되는 선택사항에서 if else문을 사용한다.

### <예제> 홀수인지 짝수인지 판별하기

```
01:class | f02 {
    public static void main(String[] args) {
02:
      int num=Integer.parseInt( "3" );
03:
     //정수형 수치 데이터를 2로 나누어서 나머지가 1이면
04:
05:
    if(num%2==1)
       System.out.println(num + "는 홀수입니다.");
06:
      //정수형 수치 데이터를 2로 나누어서 나머지가 0이면
07:
180
      else
       System.out.println(num + "는 짝수입니다.");
09:
10:
11: }
```

# 2.1 블록문에 대한 이해

```
if(조건){
 문장1; //조건에 만족할 경우 실행되는 문장
 문장2;
else{
 문장3; //조건에 만족하지 않을 경우 실행되는 문장
 문장4;
```

#### <예제> 두정수중에서 최대값, 최소값을 구하기

```
01:class | f03 {
02: public static void main(String[] args) {
03: int a=Integer.parseInt("5"); // a=5
04: int b=Integer.parseInt("10"); // b=10
05: int max, min; //최대값, 최소값을 저장할 변수 선언
06: if(a > b){ / 조건에 만족할 경우에 수행할 문장이 2개 이상이면
07:
       \max = a, //반드시 { }로 문장들을 묶어주어야 한다.
08: min=b;
09: }
 No.11
```

#### <예제> 두정수중에서 최대값, 최소값을 구하기

```
10: e se //조건에 만족하지 않은 경우에도 수행할 문장이 2개 이상이면
11: max=b; //반드시 { }로 문장들을 묶어주어야 한다.
12: min=a;
13: }
14: System.out.println("최대값은" + max + "이다.");
15: System.out.println("최소값은" + min + "이다.");
16: }
17:}
```

## 4. 다중 선택을 위한 if else if 문

```
if(조건-1)
문장1; //조건-1에 만족할 때 처리할 문장;
else if(조건-2)
문장2; //조건-1에 만족하지 않지만 조건-2에 만족할 때 처리할 문장;
else
문장3; //조건-1과 조건-2에 만족하지 않을 때 처리할 문장;
```

## <예제> 양수인지 음수인지 0인지 판별하기

```
01:class | f04 {
02:
     public static void main(String[] args) {
      int a=Integer.parseInt( "5" );//a=5;
03:
04:
      if(a>0) //a가 0보다 크면
05:
         System.out.println(a+"는 양수입니다.");
      else if(a<0) //a가 0보다 작으면
06:
07:
         System.out.println(a+"는 음수입니다.");
08:
              //a가 0보다 크지도 작지도 않으면
      else
       System.out.println("0 입니다.");
09:
10:
11: }
```

# <예제> 학점을 구하기

```
01:class If05 {
02: public static void main(String[] args){
    int score=Integer.parseInt("85"); // score=85;
    System.out.print (score + "는 ");
04:
    if(score >= 90 && score <= 100)
05:
      System.out.println("A학점");
06:
     else if(score >= 80 && score <= 89)
07:
      System.out.println("B학점");
08:
```

# <예제> 학점을 구하기

```
09: else if(score \geq 70 \&\& score \leq 79)
      System.out.println("C학점");
10:
11: else if(score >= 60 && score <= 69)
      System.out.println("D학점");
12:
13:
    else
      System.out.println("F학점");
14:
15: }
16:}
```

# 5. 다양한 선택이 가능한 switch case 문

```
//switch 시작을 알리는 중괄호를 반드시 적어 주어야 함
switch(정수식){
 case 값1 : 처리할 문장1; [break;]
 case 값2 : 처리할 문장2; [break;]
 case 값3 : 처리할 문장3; [break;]
 [default : 처리할 문장n;]
}//switch 끝을 알리는 중괄호도 반드시 적어주어야 함
다음 문장;
```

No.17

# <예제> 실행 제어를 변경하는 switch문

```
01:class Switch01{
    public static void main(String[] args){
02:
       int a = Integer.parseInt( "9" );
03:
      System.out.println(" => " + a);
04:
05:
      switch(a){
06:
         case 9 : System.out.println( " A ");
07:
         case 8 : System.out.println( " B ");
08:
         case 7 : System.out.println( " C ");
09:
         case 6 : System.out.println( " D ");
10:
         default : System.out.println( " F ");
11:
12: }
13:}
```

## <예제> switch문에 break 문의 역할 살피기

```
01:class Switch02 {
  02: public static void main(String[] args) {
        int a=Integer.parseInt("9");
  03:
        System.out.println(" => " + a);
  04:
        switch(a){
  05:
          case 9: System.out.println( " A "); break;
  06:
          case 8: System.out.println( "B"); break;
  07:
          case 7: System.out.println( " C "); break;
  08:
          case 6: System.out.println( " D "); break;
  09:
          default : System.out.println( " F ");
  10:
  11:
  12: }
  13:}
  14:
No.19
```

## <예제> switch문으로 학점 구하기

```
01:class Switch03 {
02: public static void main(String[] args) {
    int a=Integer.parseInt("80");
03:
     System.out.println(" => " + a);
04:
     a=a/10; // 점수를 입력받아 그 점수를 10으로 나누어 몫을 구한다.
05:
     switch(a){ // 구해진 몫이 무엇이냐에 따라 학점을 출력한다.
06:
07:
     case 10:
08:
     case 9: System.out.println( " A "); break;
09:
      case 8: System.out.println( " B "); break;
      case 7: System.out.println( " C "); break;
10:
11:
      case 6: System.out.println( " D "); break;
      default : System.out.println( " F ");
12:
13:
14: }
15:}
```

No.20

# <예제> switch문으로 나라명 출력하기

```
01:class Switch04 {
02: public static void main(String[] args) {
      String str = "Korea";
03:
04:
     char ch;
      ch=str.charAt(0); //='K';
05:
06:
      switch(ch) {
       case 'A':
07:
08:
       case 'a': System.out.println("America"); break;
09:
       case 'B':
       case 'b': System.out.println("Britain"); break;
10:
```

# <예제> switch문으로 나라명 출력하기

```
11: case 'C':
12: case 'c': System.out.println("Canada"); break;
13: case 'J':
14: case 'j': System.out.println("Japan"); break;
15: case 'K':
16: case 'k': System.out.println("Korea"); break;
17: }
18:}
```