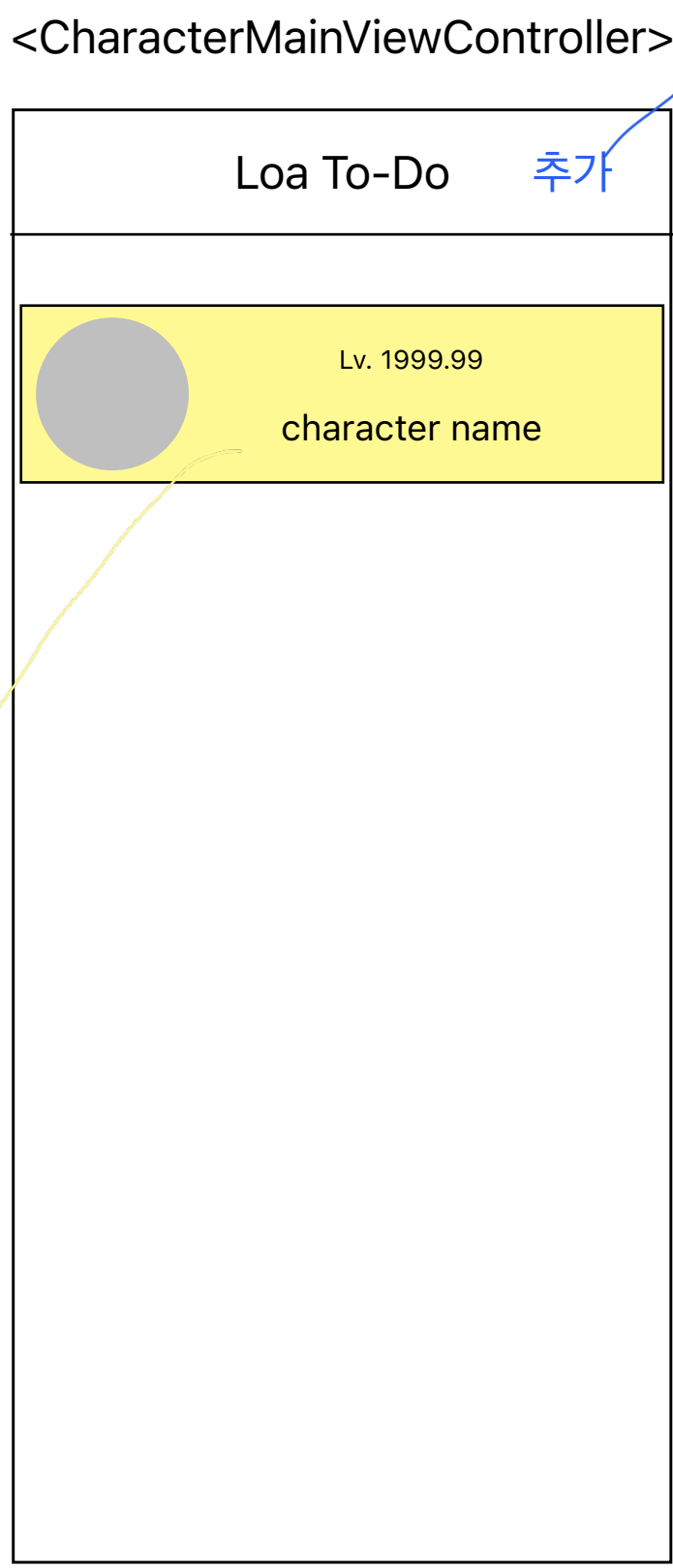
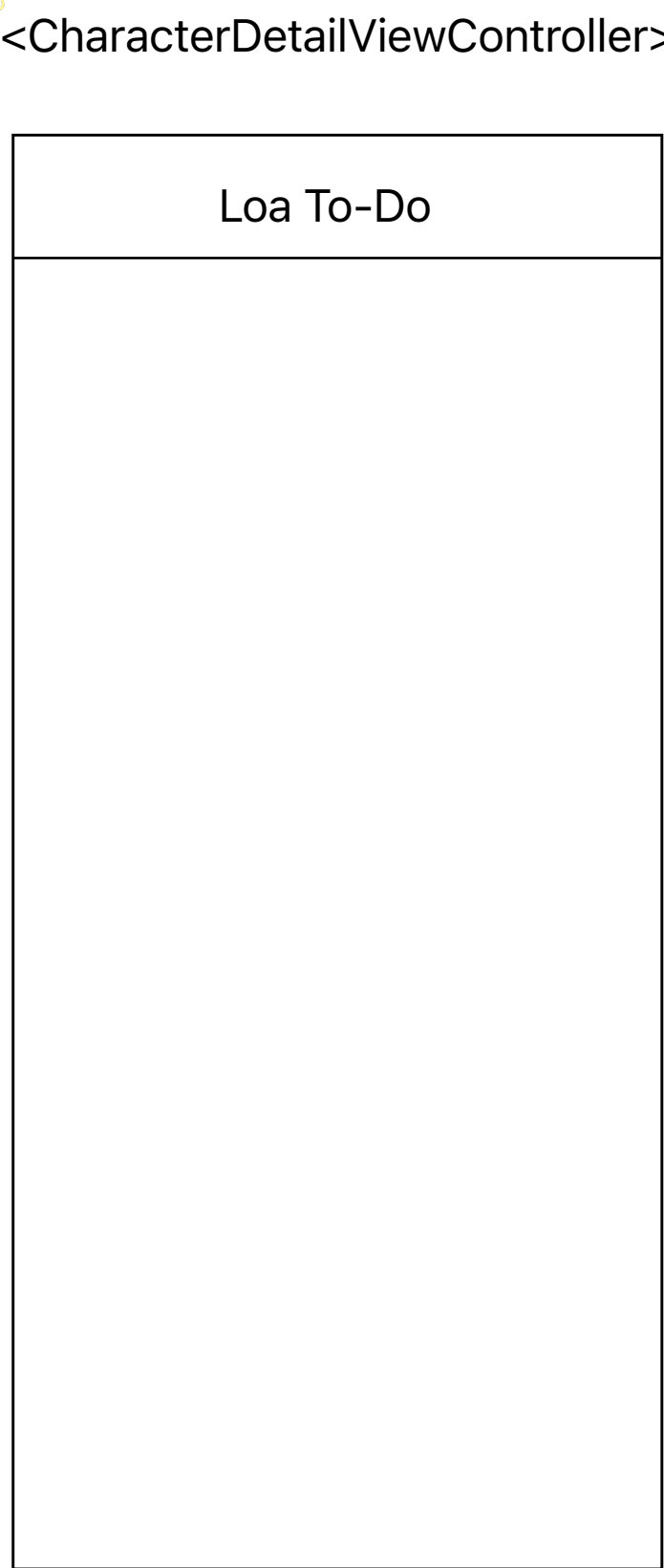


0530 TableCell 생성
캐릭터 관리 위한 구조체 생성
0627 pickerView 구현
0628 ScrollView 변경
0702 TableCell 생성
0703 pickerView 코드로 변경 후 storyboard에서
SettingViewController 인터페이스 추가
0706 SettingViewController 인터페이스 미구현한 부분
추가 구현
0707 UserDefaults를 통해 cell 유지 구현예정
0708 Snapkit을 통한 DetailView 구현 예정
0709 pickerView에 Toolbar 생성 예정
0710 UserDefaults를 통해 Cell 삭제 구현 예정
0711 DetailView 추가 구현 및 기능 구현
0712 DetailView의 내용은 1주일 동안 유지할 수 있게
기능 구현 예정
0714 스크롤뷰 설정, 툴바 수정 예정
0715 12일에 진행할 내용 개발 예정(수정기능 완성 후 구현)
0716~24 수정하면 생성 후 수정된 내용이 반영되도록 구현 예정
0725~ 어바스던전 텍스트필드 수정 및 선택안함을 통해 비활성화
구현예정
0726 UserDefaults 버전은 캐릭터 수정 삭제시에 해당
UserDefaults 초기화 하도록 구현하고 1차 버전 완료 예정 -> Notion 작성
0728~ UserDefaults 초기화를 위해 firestore 이용예정,
0729~ Api 혹은 Firebase Function을 사용해 api기능을 하는 함수를 추가
하여 캐릭터 이미지를 불러오는 기능 구현 예정
0731~ 무한 스크롤 수정 예정

개발계획

개발과정



CharacterMainViewController
리스트 형태로 보여주기에 용이하며
동적 프로토타입을 활용하여 셀의 개수를
관리 하기에 용이하기에
해당 뷰컨트롤러는 UITableView를 사용할 예정이다.

ContentCell 내부의 회색은 imageView 이며
클래스의 이미지가 들어간다. Asset 설정이 필요하다.

해당 cell은 Lv의 값에 따라 borderline 혹은,
배경 색의 변경이 가능하도록 구현한다.

캐릭터 생성시 To-Do List를

작성할 목록을 작성하는 화면으로 설계

해당 ViewController는

picker, check box 등등 기본적인

table cell이 아니다

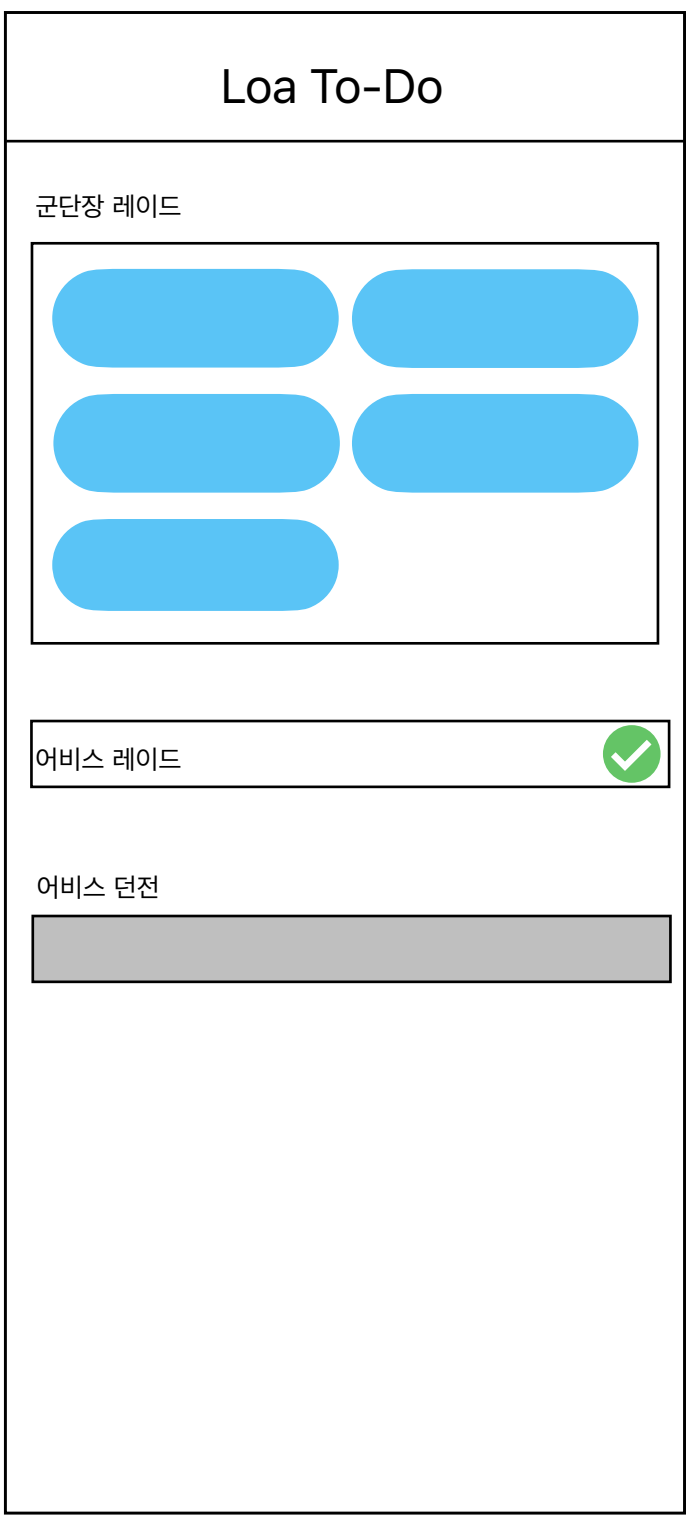
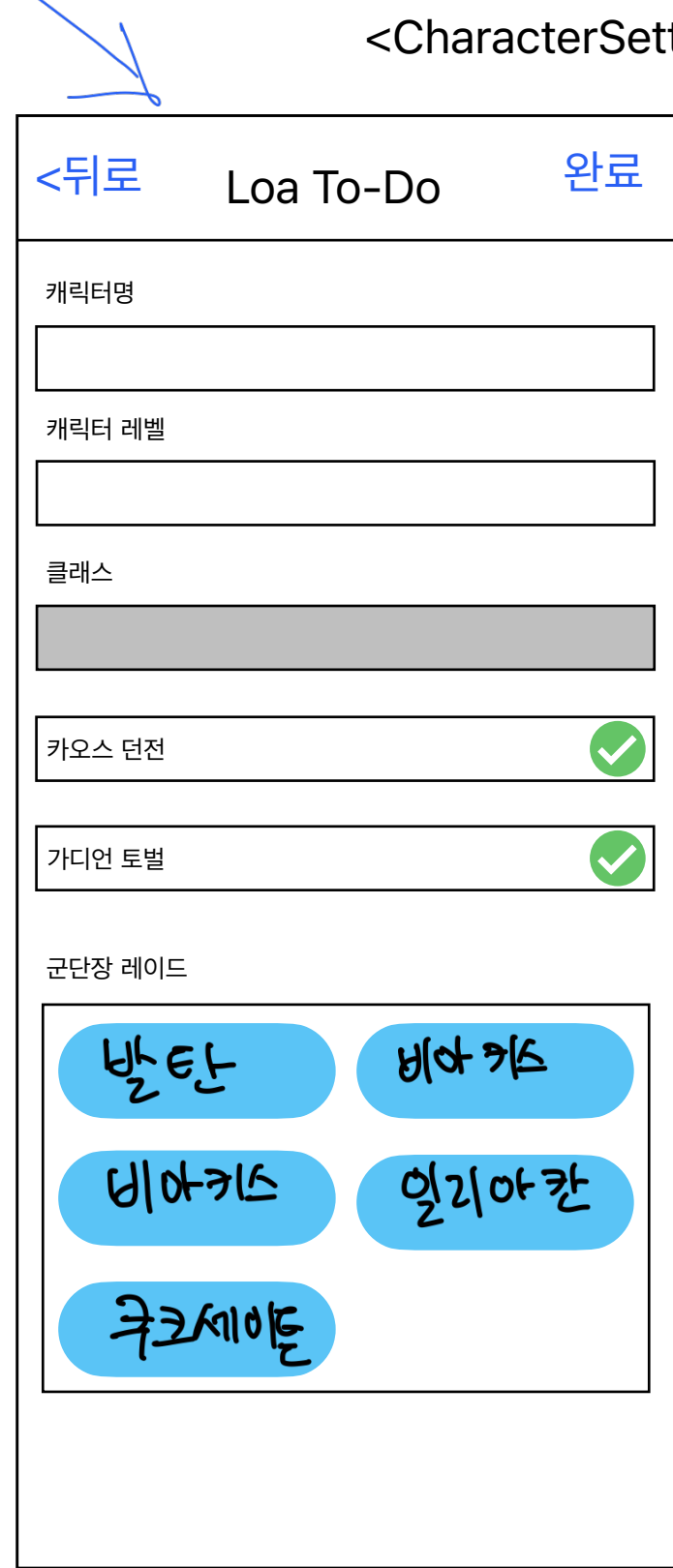
table view 가 아닌

CollectionView Controller로 작성한다

(캐릭터 명, 레벨, 클래스와 선택이 되어야만

완료 버튼이 눌리도록)

(클래스와, 어바스던전은 picker를 통해 구현)



캐릭터 생성시 To - Do List 목록을 작성하는 화면으로 설계
해당 ViewController는 pickerView CheckBox등 tableCell을 사용
하지 않기 때문에 단순한 ViewController로 작성

(굳이 CollectionView를 사용하지 않아도 되나?)
23.06.27 CollectionViewController -> ViewController 로 수정

0627 pickerView구현
0628 ScrollView구현, 캐릭터 명, 캐릭터레벨을 통해
MainViewController에서 xib양식에 맞게 cell 생성 기능 구현

CommanderRaid Button 3개만 가능하게

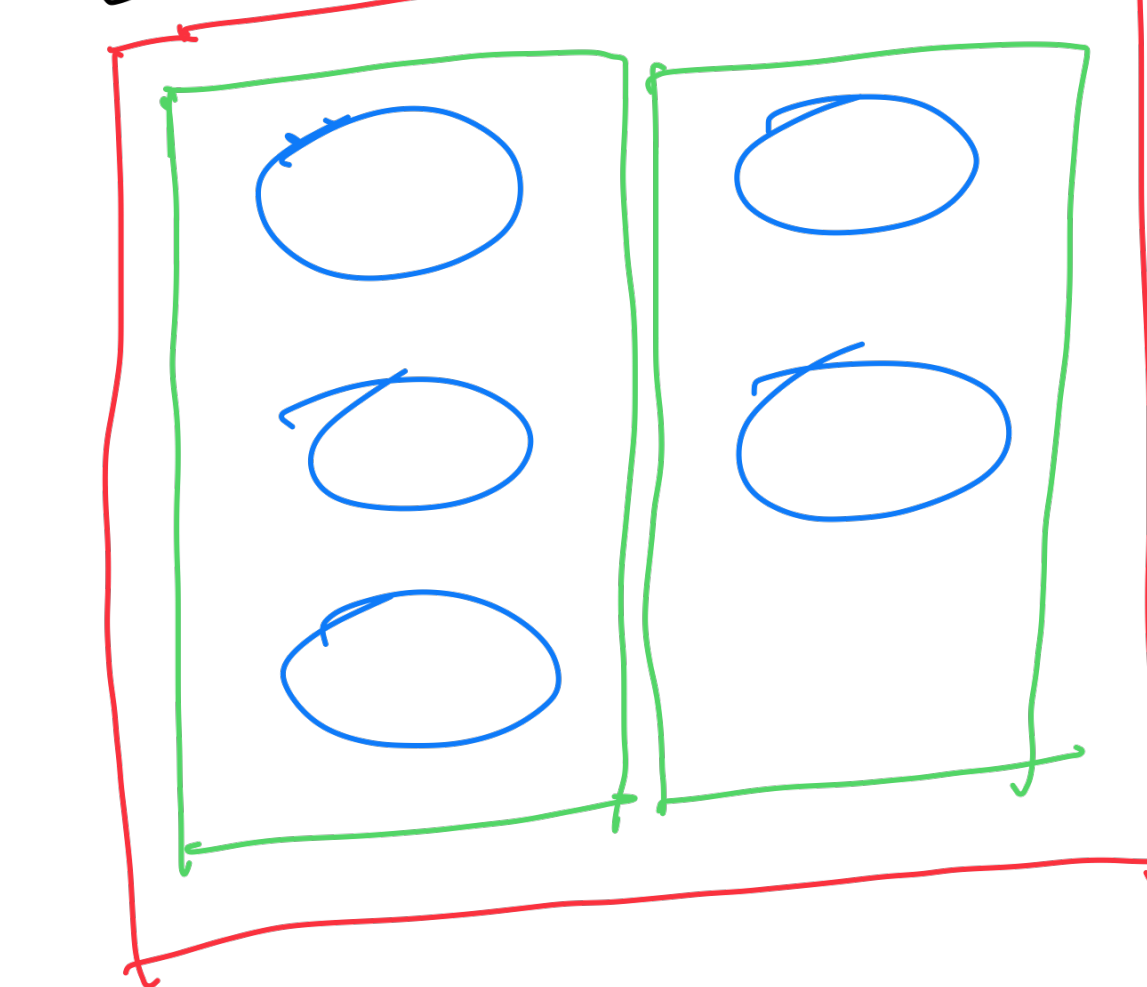
Stack View이 같이?

버튼 갯수는 3개이상 입력시 불가능한 Alert 출력

Setting .swift에는 군단장 5개를 만들고

3개이상 터치시 글드워드를 불가능을 알리는 Alert 구현 => 터치해서 선택은 가능

Stack View



vertical stack view

Horizontal stack view

Button

name, level, class -> didSelectCharacter, Character Setting

chaos Dun, Gradian Raid => isBool
CommanderRaid 0,1,2 => isBool
=> Character Setting

Abyss Raid, Dun => isBool

Charsetting - swift 기반으로 Detail View 만들기
No storyboard

DetailView에서 링크 박스(Button)을 통해 데이터관리가
필요하기 때문에 Character Info. swift 만들어서 관리

DetailView는 Setting, Info 전역함으로 데이터 전달