

FLASH CARD

P R O J E C T

신입개발자 백수원

INDEX

1

제작동기

2

개발환경

3

설계구조

4

작동과정

#5

보완점
및
후기

1. 제작동기

2. 개발환경

3. 설계구조

4. 작동과정

5. 보완점

W H Y ?

평소 애용하던 사이트인
‘퀴즐렛’을 참조하여
어떤 구조로 이루어져야
‘퀴즐렛’과 비슷한 사이트
제작이 가능한지 알아보기위해서
진행하게 되었습니다.

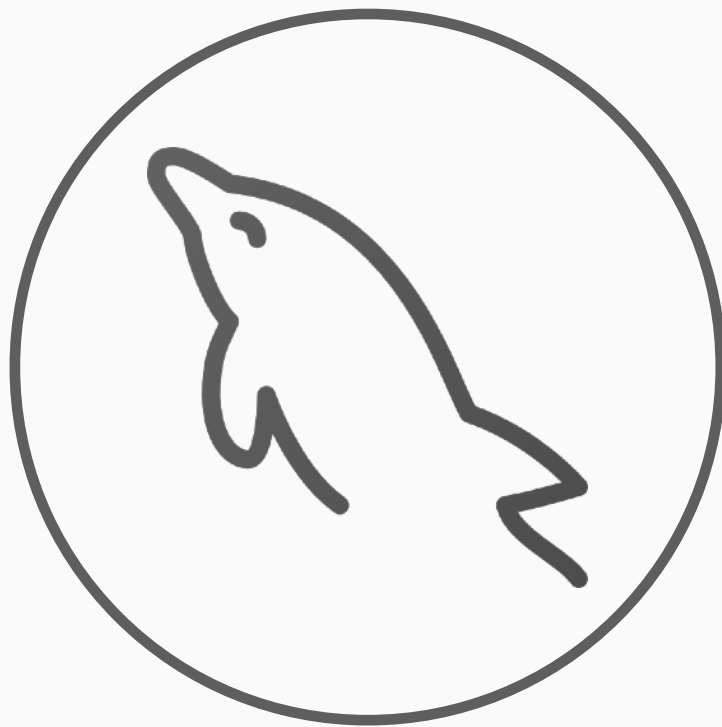
- 1. 제작동기
- 2. 개발환경
- 3. 설계구조
- 4. 작동과정
- 5. 보완점

사용언어

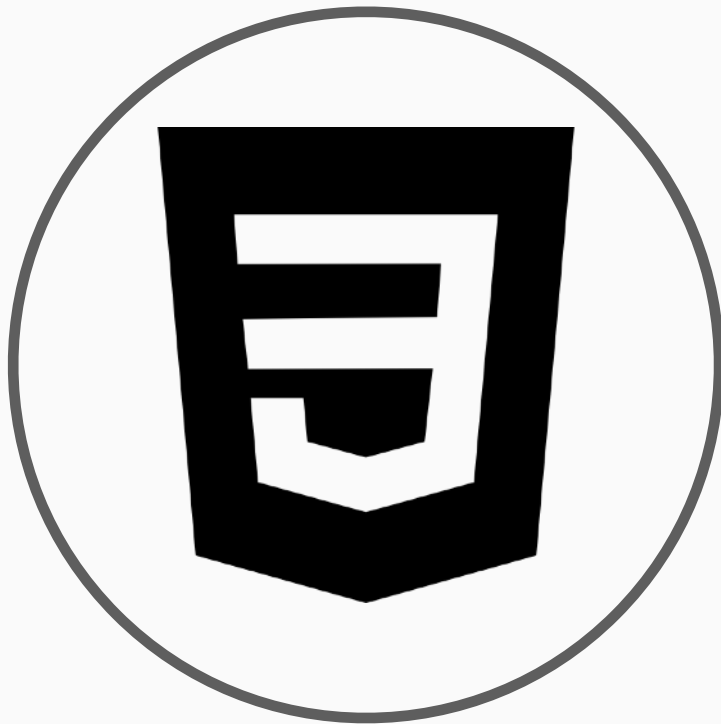


HTML

데이터베이스



My sql

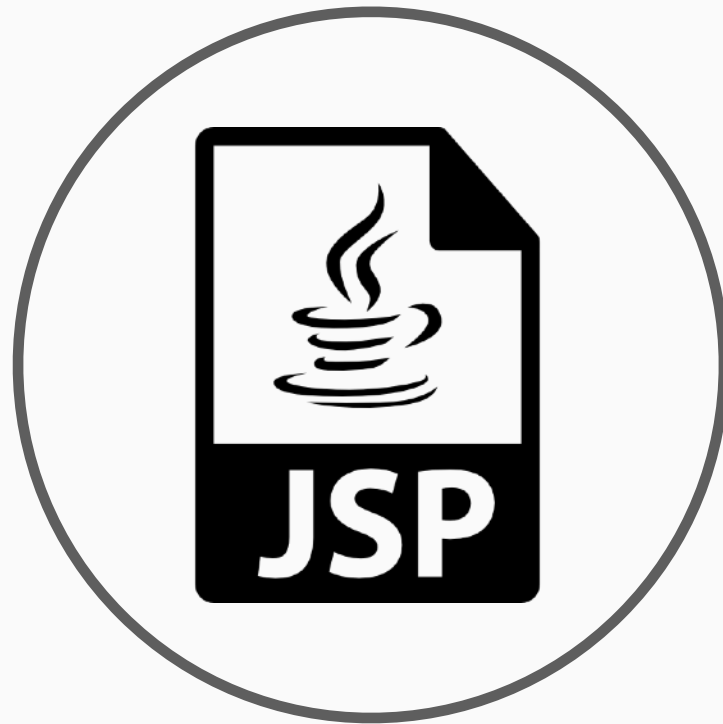


CSS

서버



Tomcat 7.0

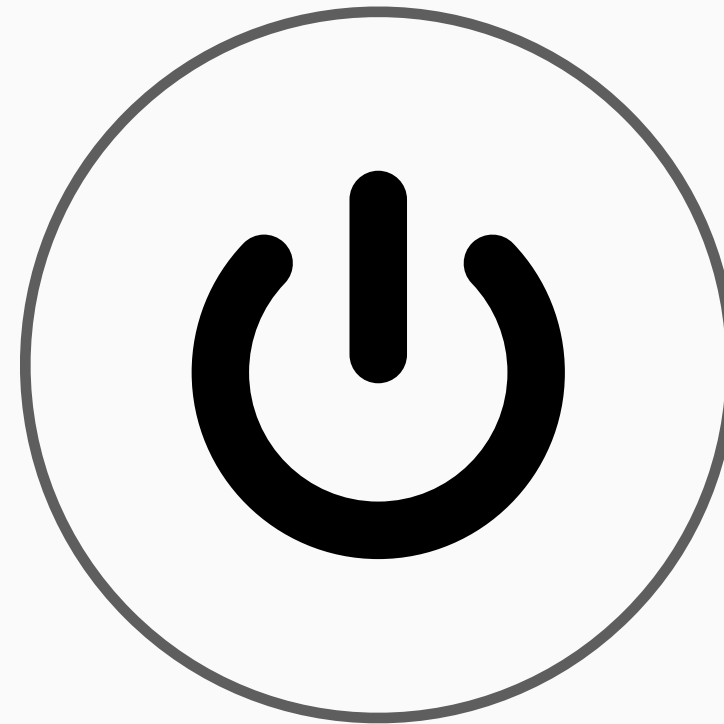


JSP

형상관리

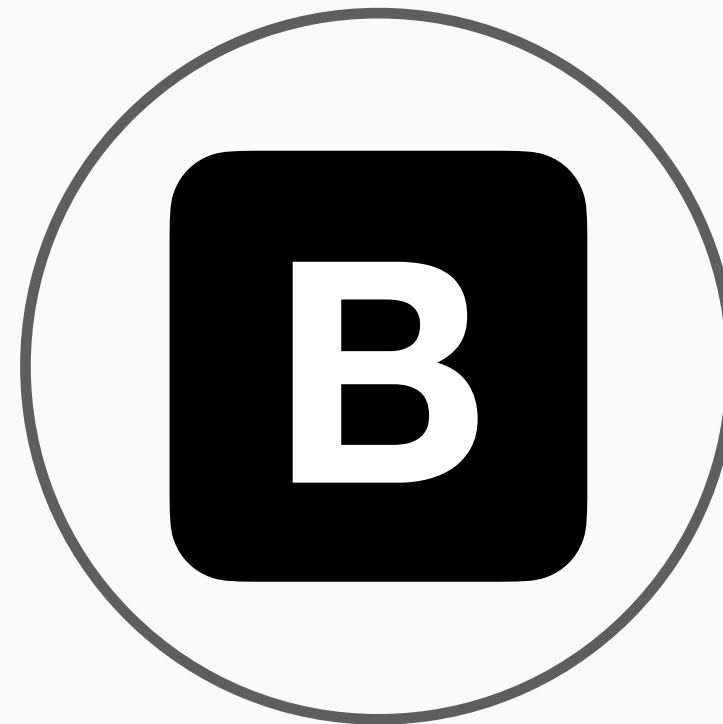


Github



Springboot

프론트엔드



Boot strap

1. 제작동기

2. 개발환경

3. 설계구조

4. 작동과정

5. 보완점

회원 테이블

```
mysql> desc tbl_user;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
uid	varchar(20)	NO	PRI	NULL	
name	varchar(100)	NO		NULL	
pwd	varchar(100)	NO		NULL	
email	varchar(100)	YES		NULL	
part	varchar(1000)	YES		NULL	

5 rows in set (0.01 sec)

uid : 아이디
name : 이름
pwd : 비밀번호
email : 이메일
part : 관심분야

셋트 테이블

```
[mysql> desc set_list;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
uid	varchar(100)	YES		NULL	
list_name	varchar(50)	YES		NULL	
list_explain	varchar(100)	YES		NULL	
privacy	char(1)	YES		n	

4 rows in set (0.00 sec)

uid : 아이디
list_name : 셋트이름
ex) 영어단어, 일본어단어
list_explain : 셋트설명
ex) 영어단어 외우기
privacy : 공개(n),비공개(y)

- 1. 제작동기
- 2. 개발환경
- 3. 설계구조
- 4. 작동과정
- 5. 보완점

카드 테이블

```
[mysql> desc ddd;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
card_num	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
word	varchar(100)	YES		NULL	
meaning	varchar(1000)	YES		NULL	
list_name	varchar(100)	YES		NULL	
important	char(1)	YES		n	

```
5 rows in set (0.00 sec)
```

*회원가입 후 이용 시 사용자 아이디로 된 테이블이 생성됩니다.

북마크

```
[mysql> desc bookmark;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
no	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
uid	varchar(50)	YES		NULL	
bookmark	varchar(50)	YES		NULL	

```
3 rows in set (0.01 sec)
```

card_num :
플레쉬카드 번호
word : 단어
meaning : 의미
list_name : 세트이름
important : 중요도

no : 북마크번호
uid : 아이디
bookmark :
북마크한 세트의 이름

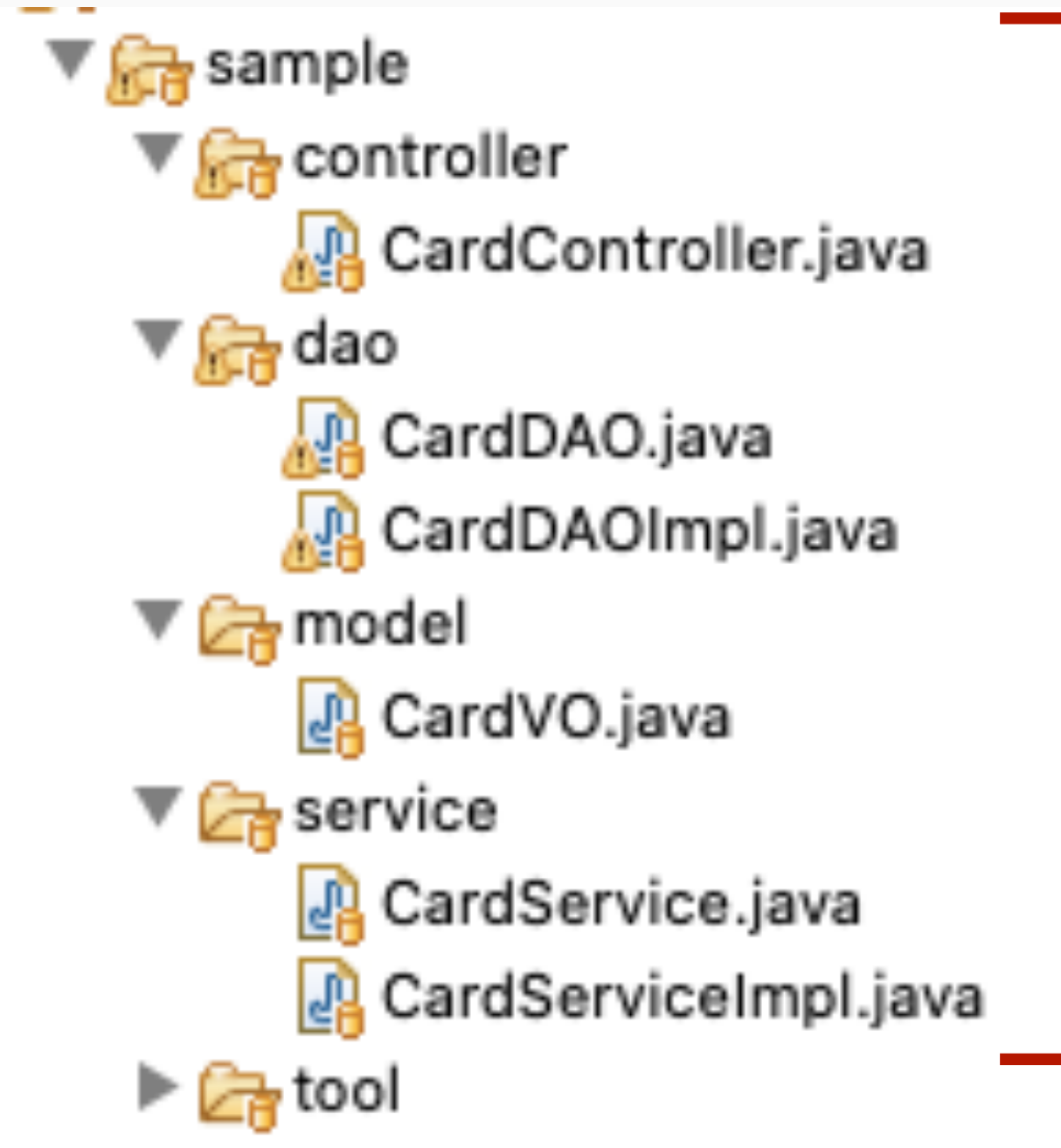
1. 제작동기

2. 개발환경

3. 설계구조

4. 작동과정

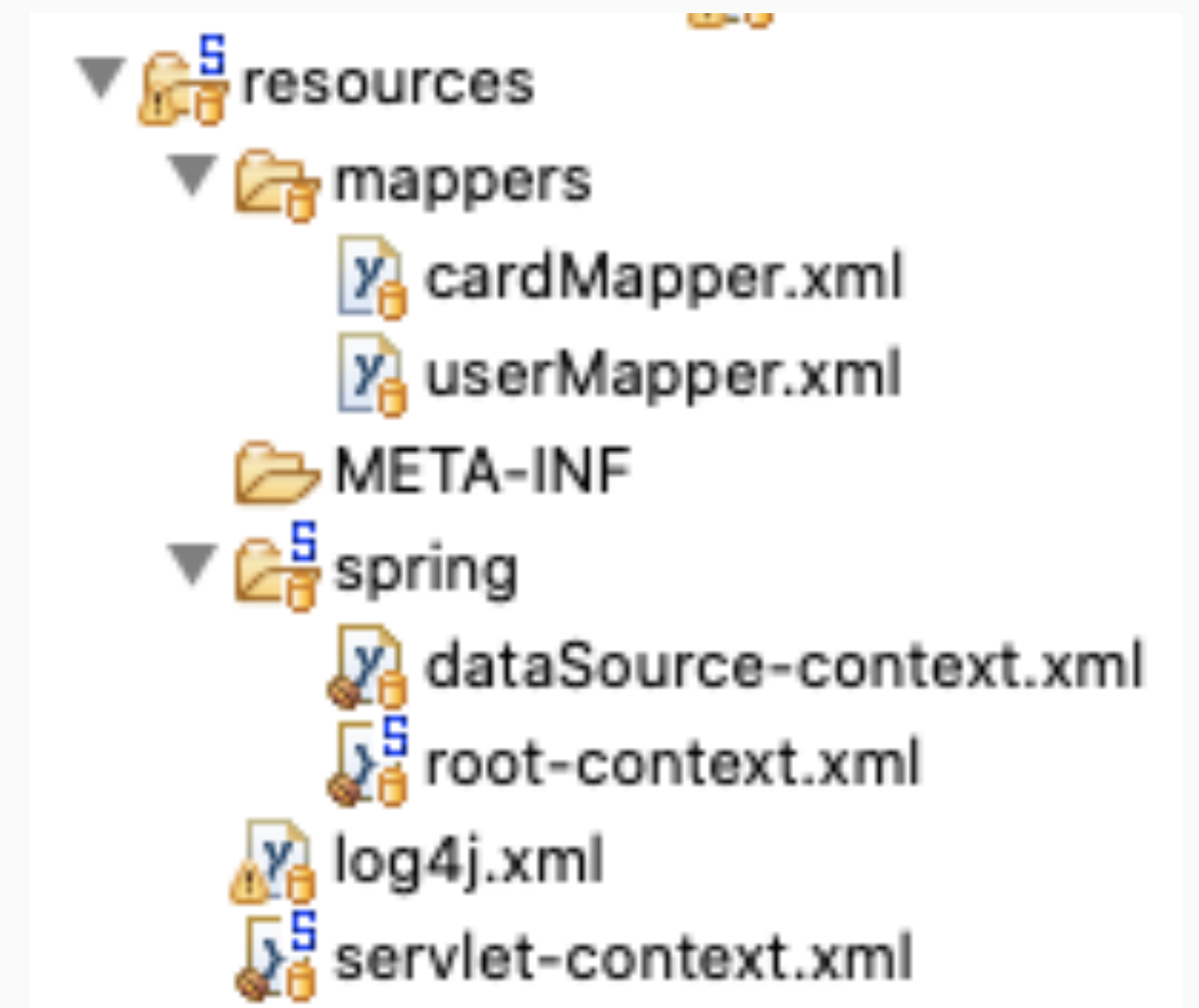
5. 보완점



세트, 카드, 북마크 관련
컨트롤러, DAO, VO



회원가입, 로그인 관련
컨트롤러, DAO, VO



Mapper, context 는
resources 파일에 모아졌습니다.

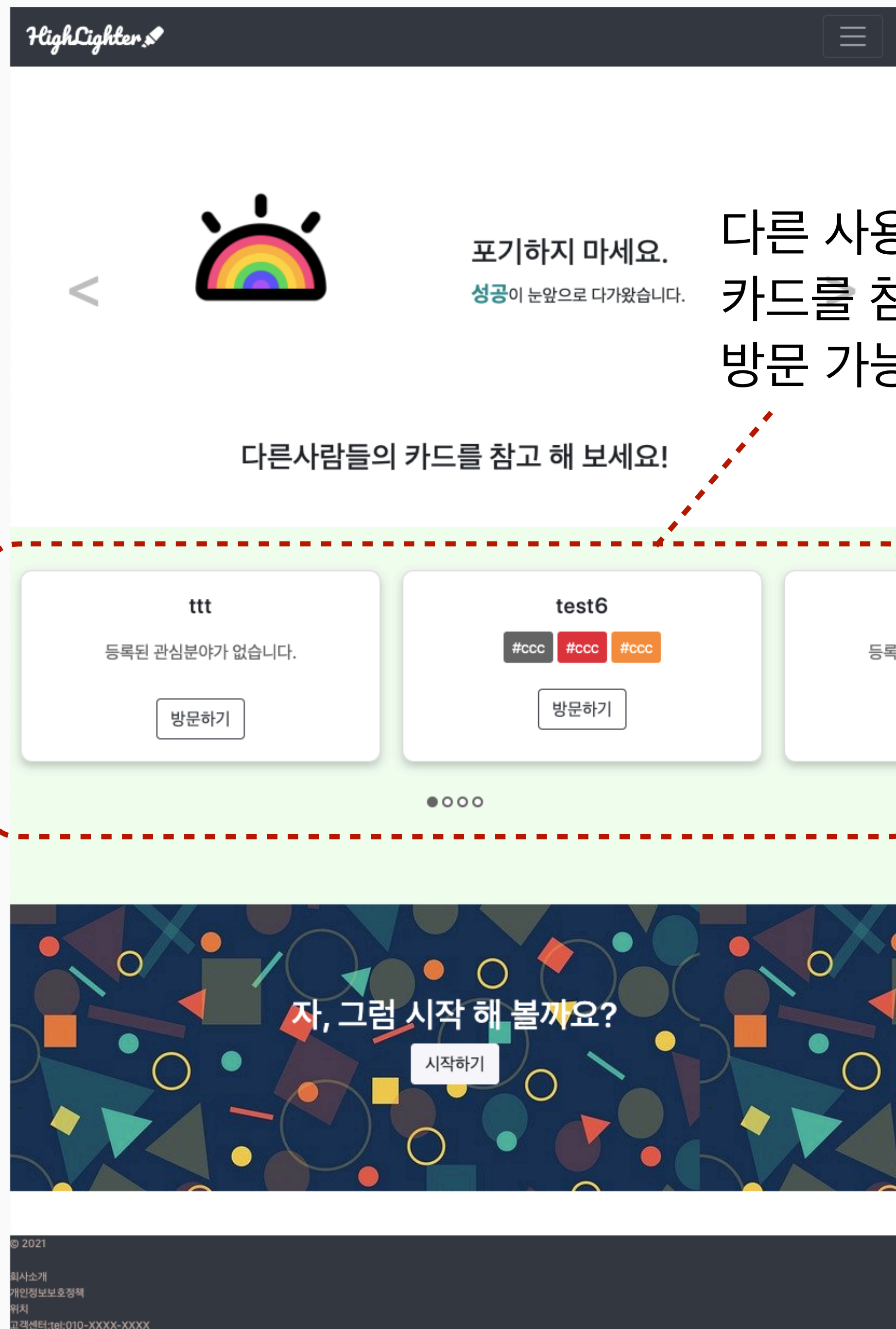
1. 제작동기

2. 개발환경

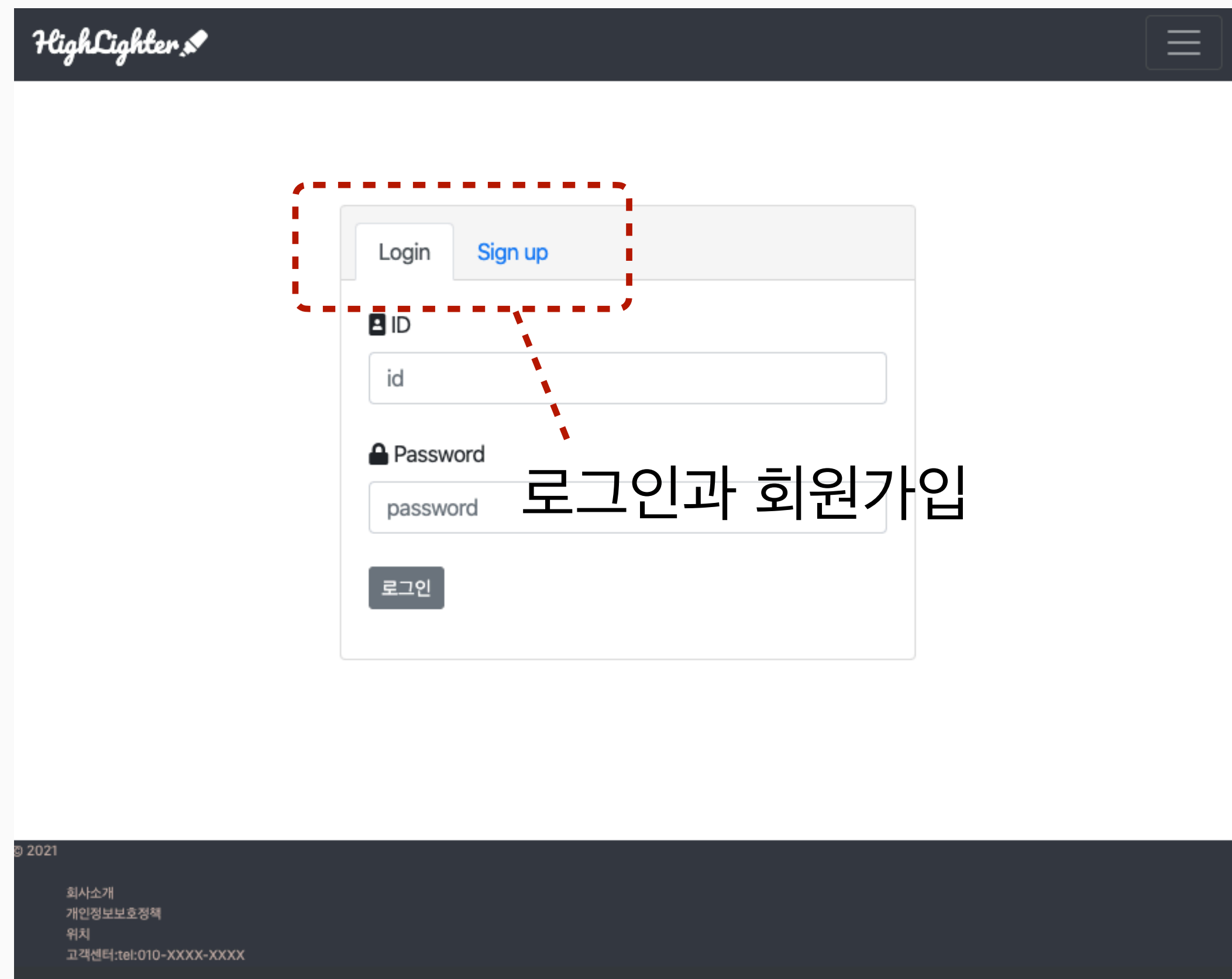
3. 설계구조

4. 작동과정

5. 보완점



다른 사용자들의 카드를 참조하고 세트에 방문 가능하도록 했습니다.



로그인과 회원가입

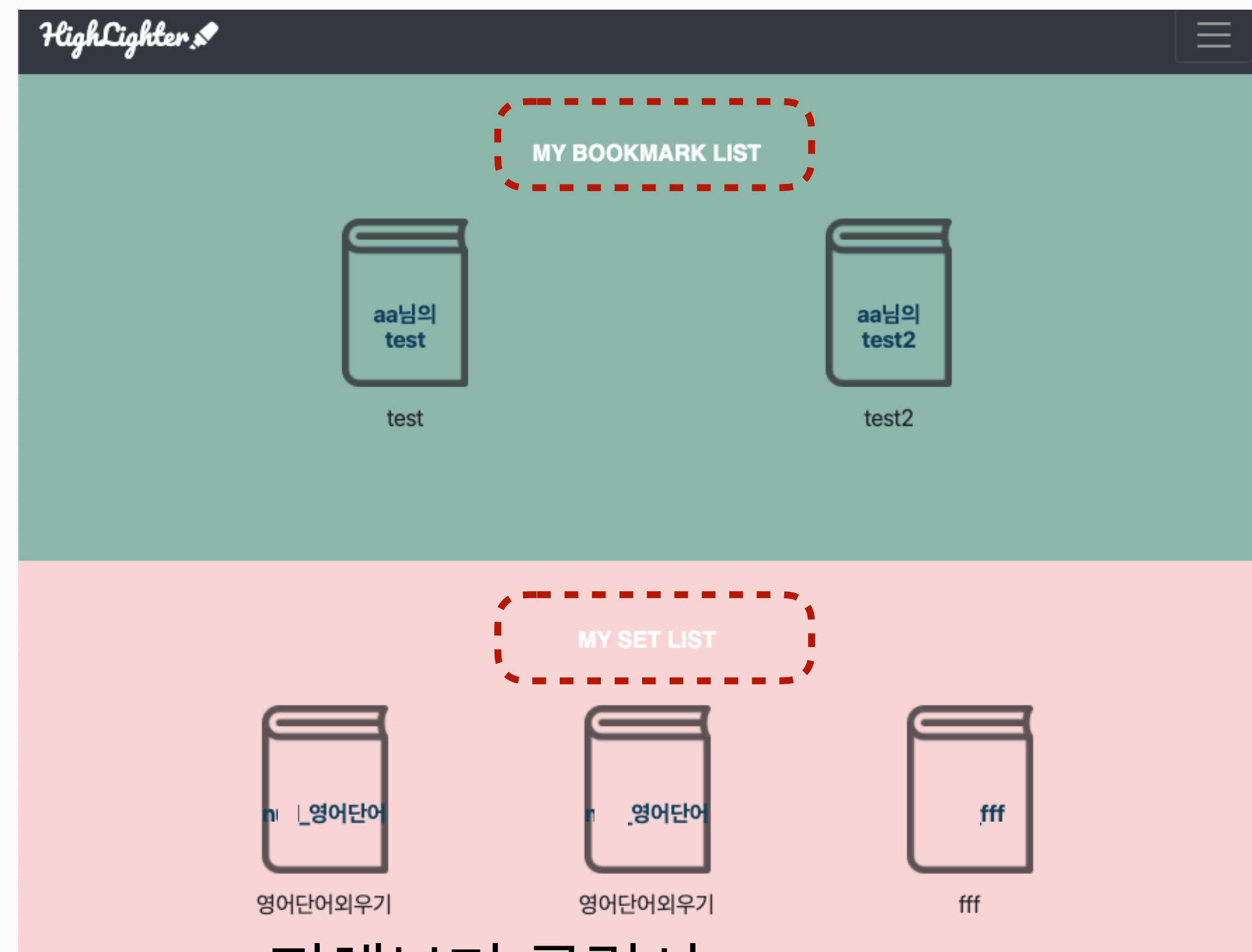
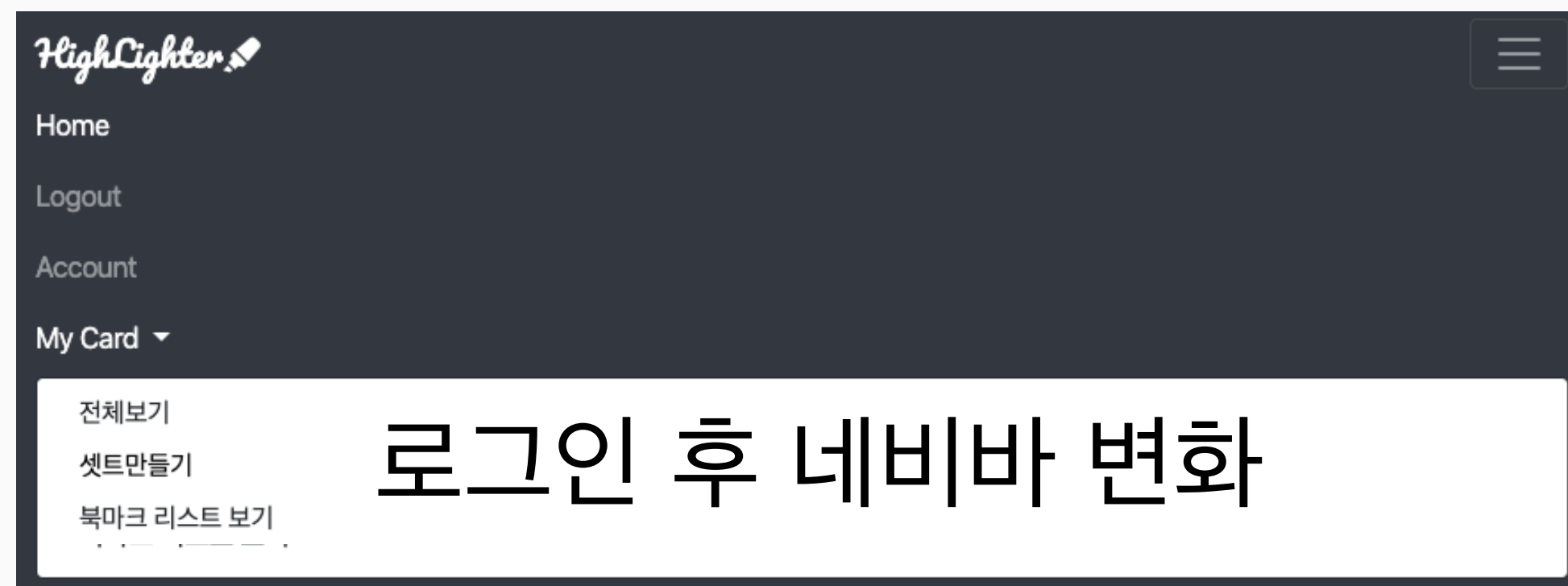
1. 제작동기

2. 개발환경

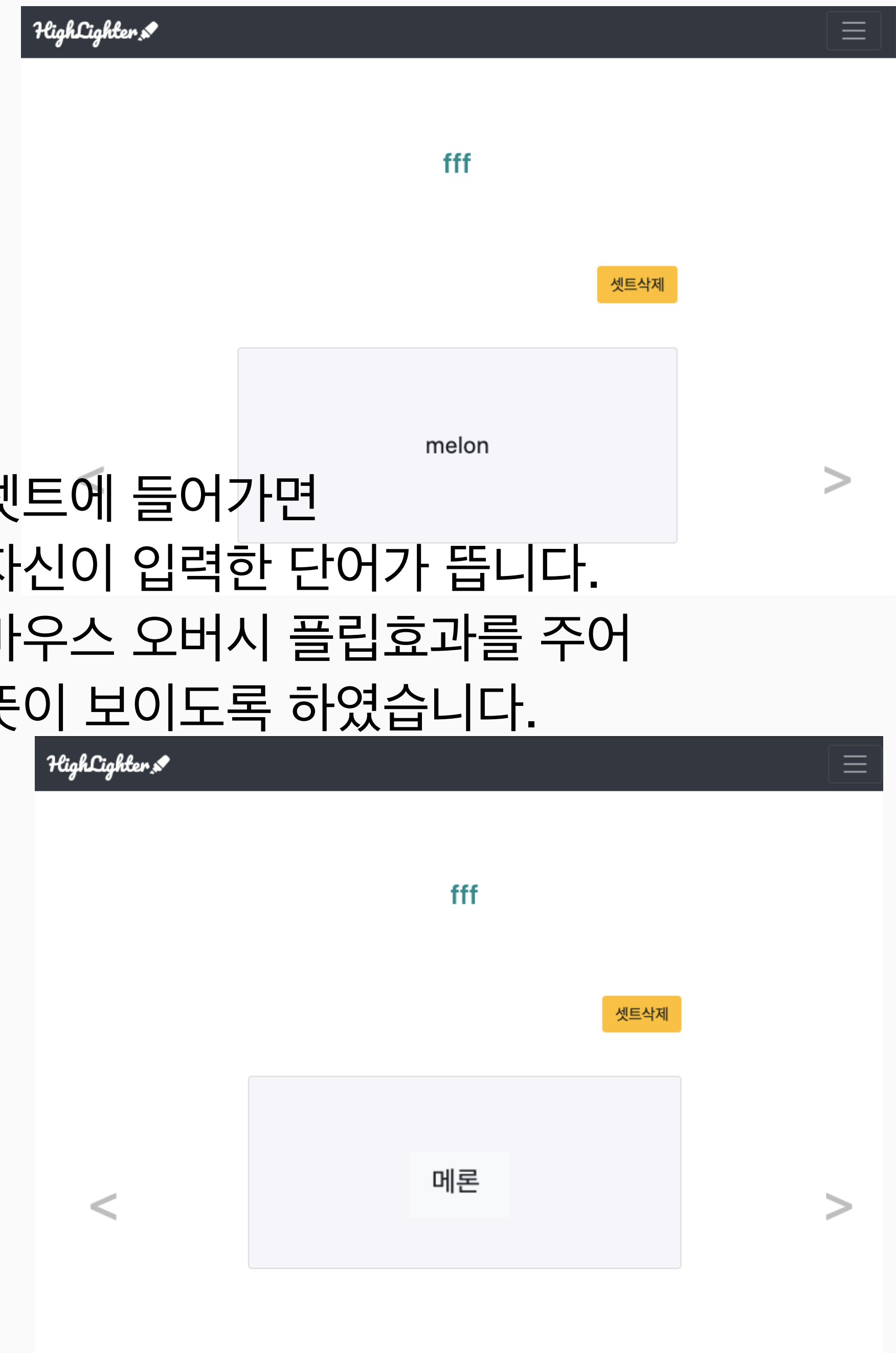
3. 설계구조

4. 작동과정

5. 보완점



전체보기 클릭시
북마크리스트와 자신이 생성한
세트 리스트를 볼수 있습니다.



세트에 들어가면
자신이 입력한 단어가 뜹니다.
마우스 오버시 플립효과를 주어
뜻이 보이도록 하였습니다.

1. 제작동기

2. 개발환경

3. 설계구조

4. 작동과정

5. 보완점

단어

뜻

카드 입력 창

추가하기

이 세트의 단어(2)

전체보기 중요표시(1)

melon	메론	✎ ★ 🗑
mango	망고	✎ ★ 🗑

현재 세트에서
입력되어있는 모든
단어를 리스트 형식으로도
볼 수 있도록 하였습니다.
수정, 중요표시, 삭제 등이 가능합니다.

세트만들기

북마크 리스트 보기

새로운 학습세트 만들기

학습세트이름

ex)영어단어 100

학습세트설명

ex)영어단어기 외우기용도

☐공개 ☐비공개

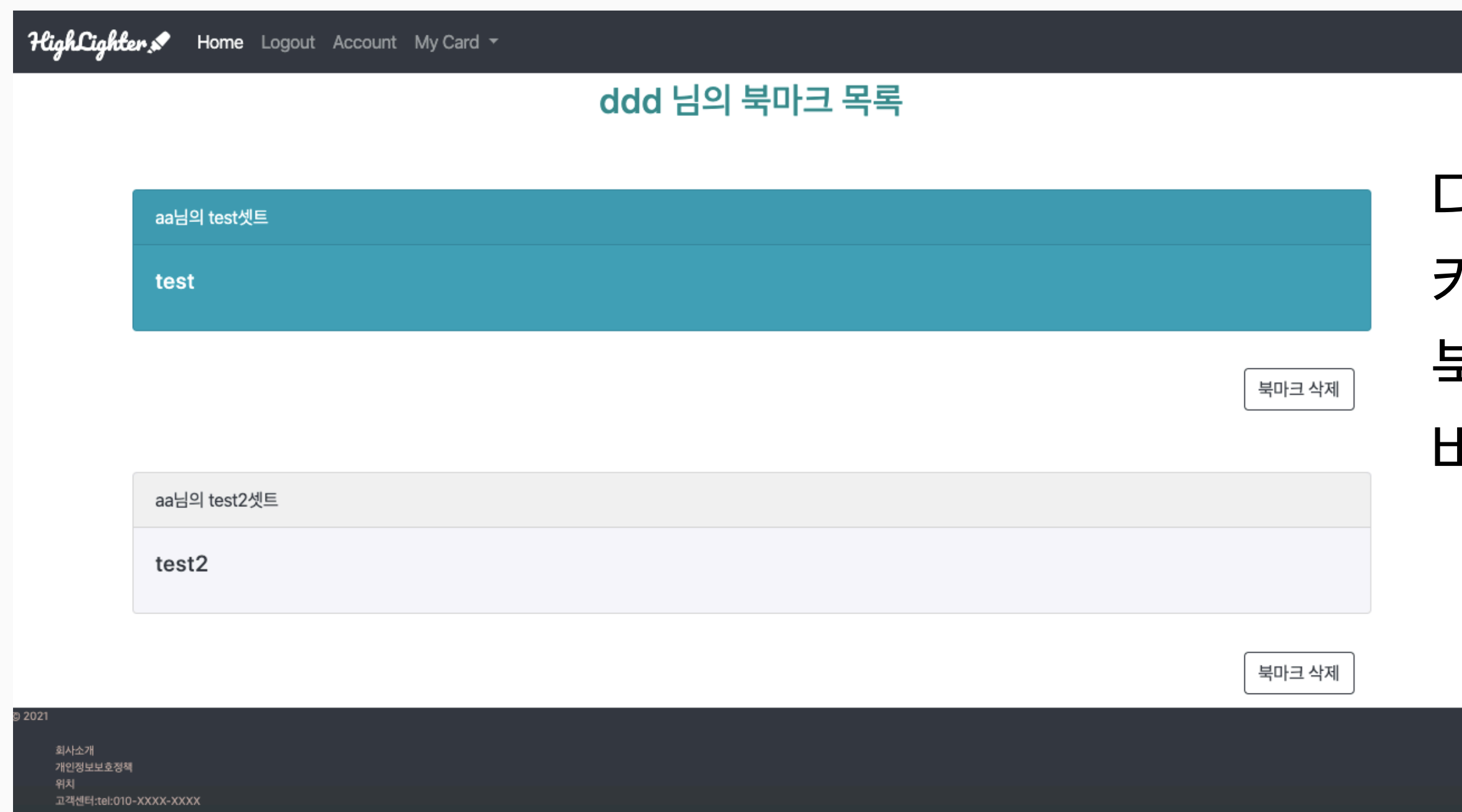
만들기

세트 만들기 클릭시
새로운 학습세트를 만들수 있는 폼
그리고 이전에 생성된 모든 학습세트를
확인 가능합니다.

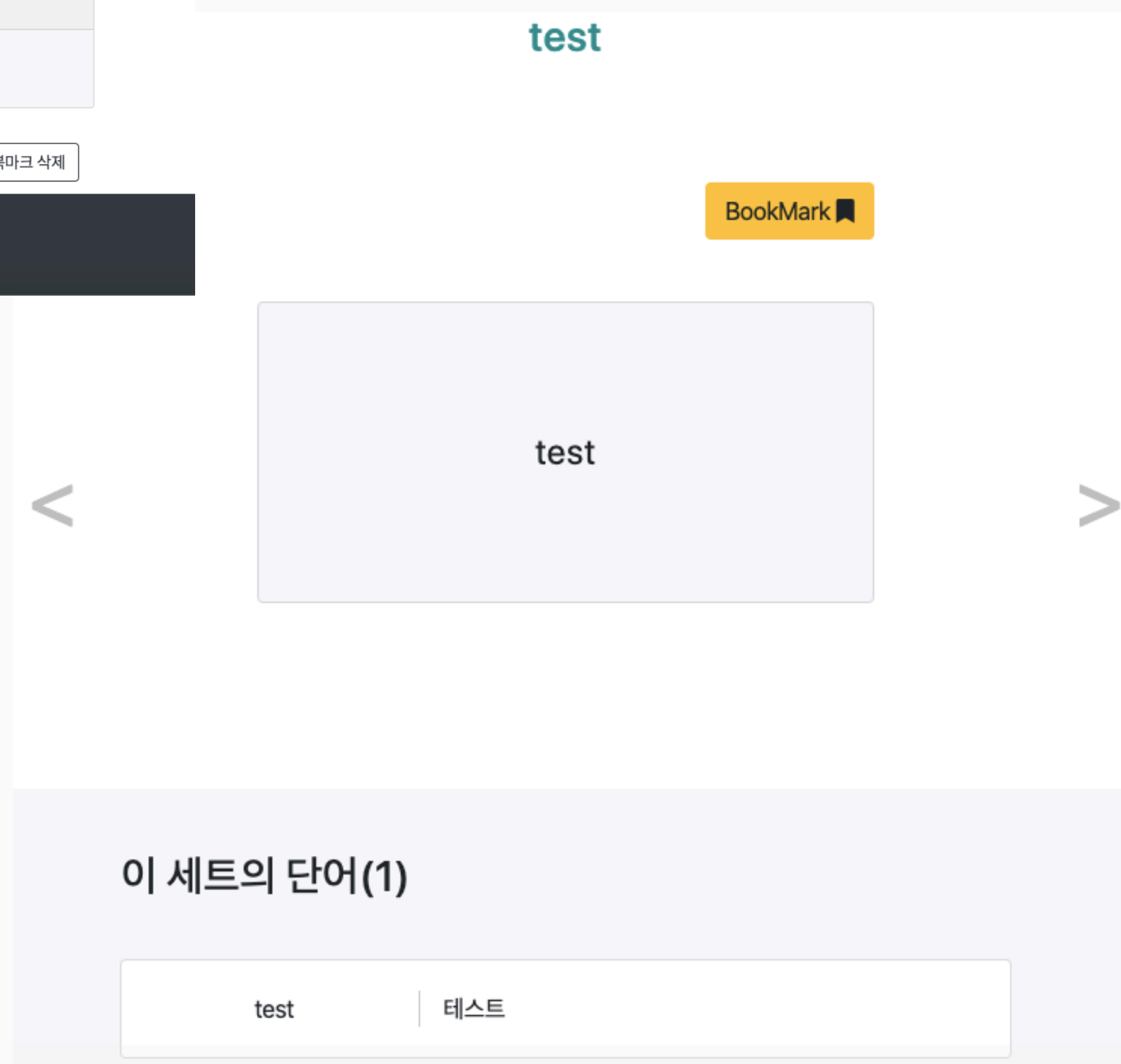
```
<insert id="insertSet" parameterType="com.javalec.web.sample.model.CardVO">
  INSERT INTO set_list(uid, list_name, list_explain, privacy)
  select
    #{uid},
    #{list_name},
    #{list_explain},
    #{privacy}
  from dual
  WHERE NOT EXISTS
  (SELECT list_name
   FROM set_list
   WHERE list_name=#{list_name})
</insert>
```

북마크에 추가 될 것을
대비하여 세트 이름은
중복되지 않도록 만들었고
[유저아이디,세트이름]의
형식으로 데이터베이스에
Insert 되도록하였습니다.

- 1. 제작동기
- 2. 개발환경
- 3. 설계구조
- 4. 작동과정
- 5. 보완점



다른사용자의
카드를 참조하고 싶다면
북마크 리스트에 추가 할 수 있고
바로 접속이 가능합니다.



그러나 자신의 카드가 아니기 때문에
수정, 삭제, 중요표시는 불가능하도록
만들었습니다.

1. 제작동기

2. 개발환경

3. 설계구조

4. 작동과정

5. 보완점



깔끔하지 못한
코드



프론트 앤드
풋터, 반응형



테이블 구조

우선 불필요한 코드
중복되는 코드로 인해서
가독성이 좋지 않습니다.
어떻게 하면 중복되는 코드를
관리 해야할지에 대해서
공부하도록 하겠습니다.

학원에서 백앤드 위주의
수업으로 인해서 프론트엔드에서
굉장히 미흡한 부분이 많다고
생각합니다.
특히 풋터, 반응형에서 많은 문제가
있었고 이번 기회를 통해
더 공부 해야겠다고 생각했습니다.

데이터 베이스 테이블 구조를
생성 할 때도 처음부터 확실하게
계획하여 더 추가하거나
수정하지 않도록 꼼꼼히 검토후
생성해야겠다고 생각 했습니다.

후 기

1. 제작동기

2. 개발환경

3. 설계구조

4. 작동과정

5. 후기

우선 스프링프레임워크를
학원에서 깊이있게 배우지 못하여
설치부터 개발환경 설정까지
혼자 힘으로 시도했는데
개발환경 설정부터 어려움을 많이 느낀 것은
사실입니다.
매퍼가 어떻게 작동되고 어떤흐름으로
작동되는지에 대한 이해에도
굉장한 시간이 걸렸습니다.
정말 부족함을 많이 느낀 연습용
프로젝트 였지만 혼자힘으로
유튜브, 구글 등 검색을 통해
어느 정도 이해가 되었고
실무에서는 좀 더 원만하게 이해하고
코드 작성이 가능하도록 더 공부해야겠다고
생각했습니다.

감사합니다.

신입개발자 백수원