Java基础：

1. Array list和Linkedlist的区别
2. 为什么array list可以直接访问到元素
3. Hashmap的内部数据结构
4. 除了Map还可以怎么实现key value结构
5. Synchronize是公平锁吗，可重入吗
6. Lock和synchronize的区别
7. Exception和error的区别
8. Outofmemoryerror(OOM)可能是哪些原因导致的
9. 并发控制可以用哪些方式实现
10. 线程池的大小应该如何设置
11. 一个类里有两个synchronize方法method1和method2，如果有两个线程分别执行method1和method2，他们是串行还是并行执行
12. 重写equal为什么要重写hashcode
13. 抽象类和接口的区别
14. List和set区别
15. Hashmap的实现结构、hashcode方式

JVM:

1. 堆和栈的区别
2. 递归调用是在堆上还是栈上

计算机网络：

1. 阐述TCP连接流程
2. TCP为什么需要第三次握手
3. HTTPS和HTTP的区别
4. HTTPS如何建立通信
5. HTTP状态码4XX和5XX的区别
6. GET和POST的区别
7. 为什么要用对称加密key加密信息，而不用公钥直接加密信息

MySQL:

1. 联合索引A, B, C，直接查询C走不走索引，A，C呢，A,B呢
2. 了解SQL注入吗
3. 从服务端如何防止SQL注入
4. 事物特性
5. 事物隔离等级

算法：

1. 反转字符串
2. 如果反转字符串输入的是一个char[]，不通过辅助操作char数组
3. 求二叉树中左叶子节点的总和
4. 链表对折1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5 ----> 1 -> 5 -> 2 -> 4 -> 3

Redis:

1. Zset的底层原理
2. String的底层原理