## Stap 1:

Het eerste wat ik heb gedaan is de board aansluiten aan mijn laptop. Toen ik dat had gedaan, heb ik Arduino opgestart. Ik heb een nieuwe sketch geopend, omdat

void loop() {
// put your main code here, to run rep

IOT Quickstart Adafruit IO (v.3)

. Installeer de Arduino IO libraries

Kopieer je key en username (code voor A 'Mv Kev' in het menu (geel)

Ik kan namelijk niks geels vinden

de sketch van de vorige les nog

open stond.

### Stap 2:

Ik lees wat ik moet doen. Ik zet alles naast elkaar, zodat ik makkelijk de stappen kan zien en die tegelijkertijd kan doen. Nadat ik de eerste stap heb gedaan, sluit ik Arduino helemaal af en start ik het weer op.

## Stap 3:

Daarna ga ik naar stap 2. Ik maak een account aan bij Adafruit, maar bij het tweede gedeelte van stap 2 loop ik vast. Ik kan nergens vinden waar mijn key en usernaam staat. Ik vraag daarom mijn docent om hulp. Terwijl ik wacht op het antwoord zie ik in stap 3 waar ik moet zijn om stap 2 af te ronden.

# Stap 4:

Ik ga naar stap 3. Ik maak een nieuw

dashboard aan, lk klik op het nieuwe dashboard, omdat ik daar denk te. Moeten zijn als ik een

nieuw block wil make. Wanneer ik erop klik zie ik alleen een zwart block. Ik zoek op het internet op hoe ik een block moet creëeren. https://



learn.adafruit.com/adafruit-io-basics-dashboards/adding-blocks

#### Stap 5:

Wanneer ik stap 3 heb uitgevoerd ga ik naar de laatste stap. Ik begin met het veranderen van de elementen in het document. Ik zet mijn hotspot aan en maak hiermee contact met mijn board. Daarna vul ik mijn inlogcodes op de juiste plek in.

## Stap 6:

Ik kijk op mijn Serial Monitor en zie alleen maar een paar vreemde tekens, ik kijk opnieuw in de instructies en zie dat ik de Baud rate moet aanpassen. Ik weet niet meer heel precies waar dat moest staan, dus ik heb het huiswerk van vorige week erbij gepakt en kijk waar het daar staat.

## Stap 7:

De serial Monitor zegt dat het nu allemaal verbonden is, alleen zie ik dat maar één van mijn

lampjes aanstaat. Ik kijk opnieuw in het huiswerk van de vorige keer om te zien of dit aangepast kan worden, maar ik kan nergens de goede term vinden.

# Stap 8:

Ondanks dat ik niet de goede term kan vinden, ga ik kijken of ik de kleur va het ene lichtje kan veranderen. Ik verander de kleur in Adafruit naar een rode kleur en klik in Arduino op "upload".

## Stap 9:

Helaas wil hete ene lampje niet van kleur veranderen en gaan er ook niet meer lampjes aan. Ik stuur een bericht aar mijn docent om te vragen wat er misgaat. Mijn docent zegt dat het niet erg is dat de andere lampjes en de kleuren niet werken, maar dat ik dit duidelijk moet aangeven in dit document.



