

#### Università degli Studi di Milano- Bicocca

Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione Anno Accademico 2021 – 2022



# Metodi del Calcolo Scientifico

Raffaele Cerizza 845512 Giacomo Savazzi 845372 Andrea Assirelli 820149

*22 Luglio 2022* 



#### Università degli Studi di Milano- Bicocca



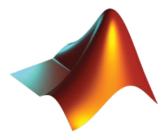


## Primo Progetto – Algebra Lineare Numerica

Sistemi Lineari con Matrici Sparse e Definite Positive









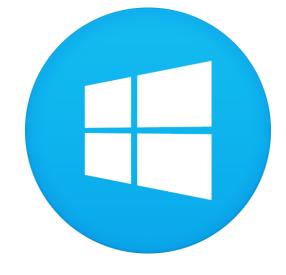


Linguaggio	Utilizzo	Istallazione	Documentazione	Manutenzione
Matlab	++	+	+	+
C++	+	-	-	+
R	+	+	+	+



#### Ambienti Utilizzati





Microsoft Windows 10 Pro



**Ubuntu 20.04.3 LTS** 

CPU: Intel(R) Xeon(R) Gold 6130 CPU

Physical Mamory (BAMA): 8,000B

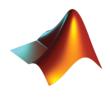
Physical Memory (RAM): 8.00GB

Disk: 154GB SSD

*Architecture: x64* 



#### Matlab





```
% .Inizio .del .calcolo .del .tempo .di .risoluzione .del .sistema .lineare .
.tic;

% .Risoluzione .del .sistema .lineare .con .metodo .di .Cholesky .
.x := .A\b;

% .Termine .del .calcolo .del .tempo .di .risoluzione .del .sistema .lineare .
.time .= .toc;

% .Disabilitazione .di .diary .
.diary .off;
.% .Calcolo .dell'errore .relativo .(come .norma .Euclidea) .fra .la .soluzione .
% .calcolata .e .la .soluzione .esatta .
.error .= .norm(x-xe,2) /norm(xe,2);
```

- Calcolo Velocità di Risoluzione
- Calcolo Errore Relativo

• Calcolo Memoria in Uso

```
% • Questa · funzione · usa · il · comando · WHOS · per · individuare · gli · elementi
% · all'interno · del · BASE · workspace · Dopodiché · somma · i · byte · di · ciascun
% · elemento · e · restituisce · la · somma · in · MB .
function · [memory in use] · = · monitor memory()
elements in memory · = · evalin ('base', 'whos');
if · size (elements in memory, l) · > · 0

**Output Description**

**Output Des
```



## Linguaggio R





```
## Esecuzione della decomposizione di Cholesky pivot MMD
     i = Svs.time()
50
      R = tryCatch(
51 -
52
          chol.spam(matrix, pivot = "MMD")
53 4
        error = function(e){
54 +
         ## Errore sollevato se la matrice non è definitiva positiva. Se non fosse
55
         ## stata simmetrica ci saremmo fermati prima
56
57
         return (e)
58 -
59
     chol_time = difftime(Sys.time(), i, units = "secs")
60
     print(chol_time, digits = 4L)
     print(paste("-> ", name, " - chol time pivot MMD: ", chol_time, sep = ""))
     chol_size = object.size(R)
     print(chol_size, units = "Mb", digits = 4L)
     print(paste("-> ", name, " - chol size pivot MMD: ", chol_size, sep = ""))
     ## Risoluzione sistema lineare pivot MMD
     i = Sys.time()
     x = solve.spam(R,b)
     solve_time = difftime(Sys.time(), i, units = "secs")
     print(solve_time, digits = 4L)
     print(paste("-> ", name, " - solve time pivot MMD: ", solve_time, sep = ""))
     print(chol_time+solve_time, digits = 4L)
     print(paste("-> ", name, " - tot time pivot MMD: ", solve_time+chol_time, sep = ""))
     ## Calcolo errore relativo
     rel_error = norm(xe - x, type = "2") / norm(xe, type = "2")
     print(rel_error, digits = 4L)
     print(paste("-> ", name, " - relative error pivot MMD: ", rel_error, sep = ""))
```

- Calcolo Velocità di Risoluzione
- Calcolo Errore Relativo
- Calcolo Memoria Utilizzata







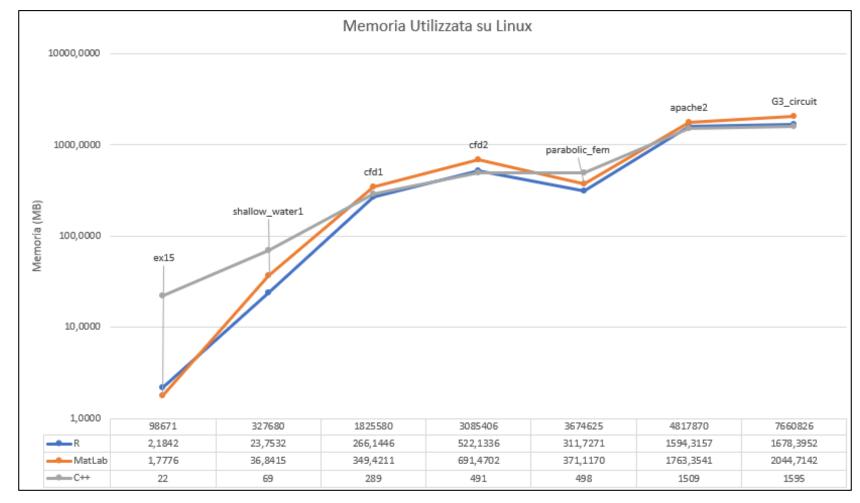
```
// Preparazione fattorizzazione matrice
    solver.analyzePattern(resultMatrix);
    // Fattorizzazione matrice
    solver.factorize(resultMatrix);
    // Memoria Finale Matrice
#if defined(_MSC_VER)
    GetProcessMemoryInfo(GetCurrentProcess(), &pmc, sizeof(pmc));
    double finalMemory = pmc.WorkingSetSize / (1024.0 * 1024.0);
#elif defined(__GNUC__)
    double finalMemory = getValue() / 1024;
 #endif
    // Calcolo memoria utilizzata Matrice fattorizzata
    MatrixMemoryUsage = finalMemory - initialMemory;
    // Calcolo soluzione
    VectorXd x = solver.solve(b);
    // Fine timer Cholesky
    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::chrono::duration<double> duration = end - start;
    // Tempo esecuzione cholesky in secondi
    ElapsedTime = duration.count();
    // Calcolo errore relativo
    RelativeError = (x - xe).norm() / xe.norm();
    return true;
```

- Calcolo Velocità di Risoluzione
- Calcolo Errore Relativo
- Calcolo Memoria Utilizzata





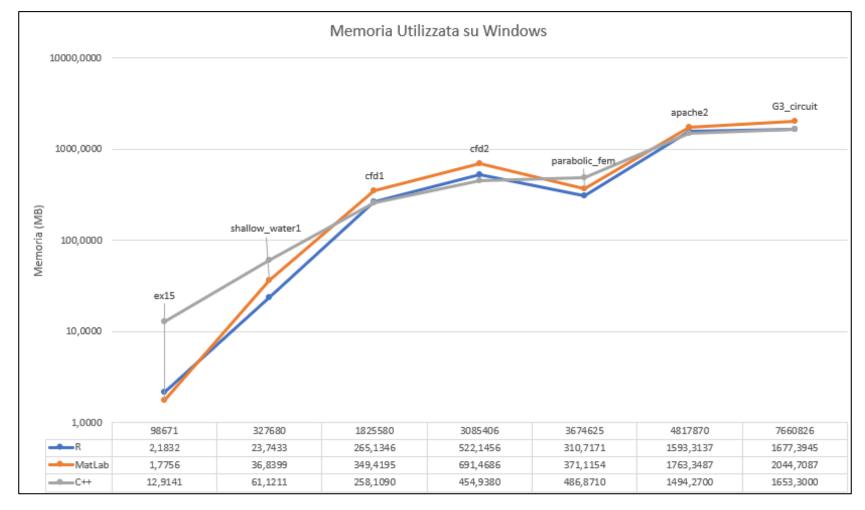






#### Risultati – Memoria Utilizzata su Windows

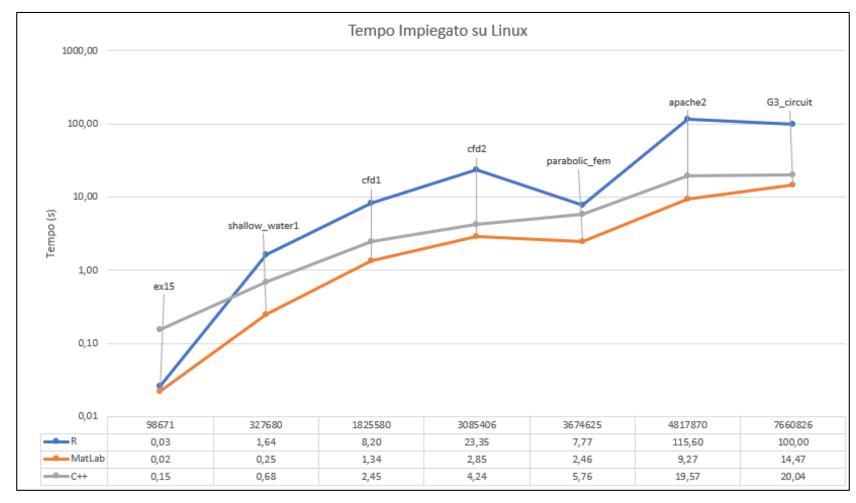






## Risultati – Tempo Impiegato su Linux

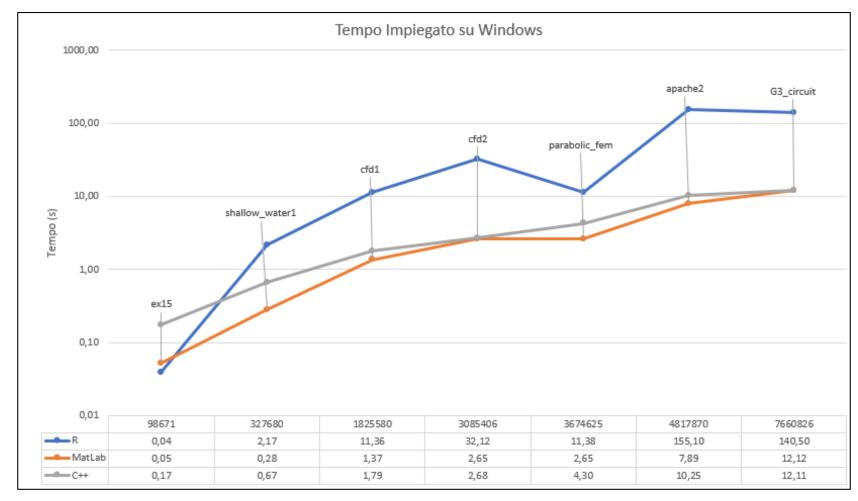






## Risultati – Tempo Impiegato su Windows

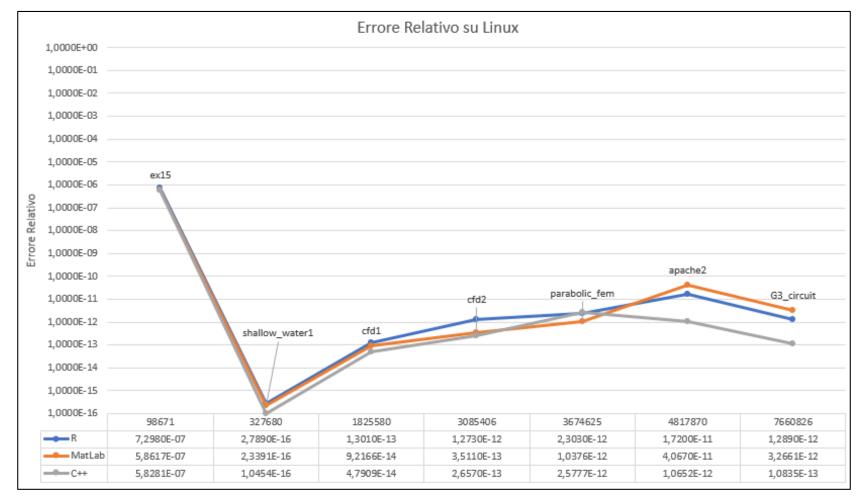






#### Risultati – Errore Relativo su Linux

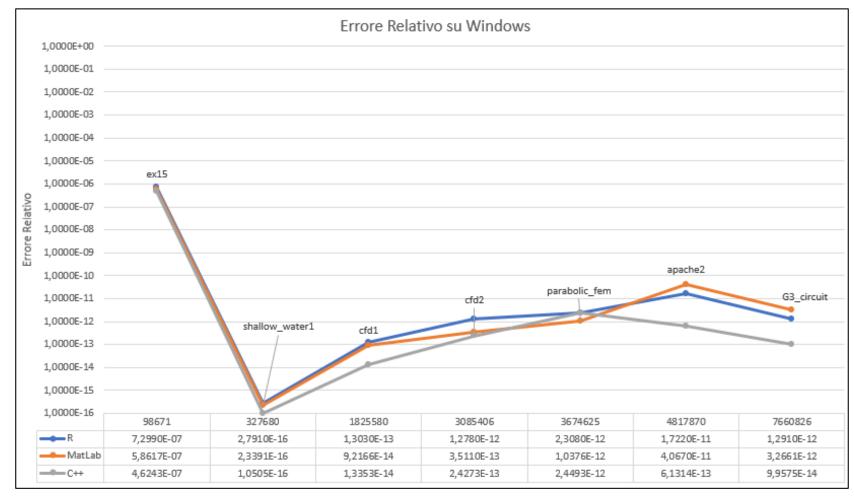
















Linguaggio	Utilizzo	Istallazione	Documentazione	Manutenzione
Matlab	++	+	+	+
C++	+	-	-	+
R	+	+	+	+

Linguaggio	Memoria	Tempo	Errore
Matlab	+	++	+
C++	++	+	++
R	++	-	+

# GRAZIE PER L'ATTENZIONE