



BOX内アイテム一覧 479

特賞	BOXガシャ新SR	確率	1
1等	SR確定 (雷轟を含まない)	確率	2
2等	BOXガシャ新PR	確率	4
	PR確定 (雷轟を含まない)	確率	20
3等	BOXガシャ新R	確率	13
	R確定 (雷轟を含まない)	確率	61
4等	BOXガシャ新PN	確率	29
	PN確定 (雷轟を含まない)	確率	83
	N確定 (雷轟を含まない)	確率	266

## ■BOXガシャの利点と重要性

この機能の重要性は「運要素を排除した『確実な報酬』を餌にユーザーを周回へ誘導し、その過程で育成素材を大量に配布することで、ユーザー満足度とプレイ時間を同時に向上させる点」にあります

### 1.「努力が必ず報われる」ことによるプレイ動機の維持

中身の総数が決まっているため、どれだけ運が悪くても「引き続けられれば必ず目玉報酬が手に入る」という安心感(天井の可視化)があります。  
ドロップ率に左右されるストレスがないため、ユーザーは明確なゴール(BOXの空)に向かってモチベーション高く周回を続けることができます。

### 2.全ユーザー層への「育成素材」の効率的な供給

BOX内には目玉報酬だけでなく、大量の「育成素材」や「通貨」が含まれるのが一般的です。  
これにより、**イベントを遊ぶだけでキャラクター育成に必要な素材が自然と集まる**ため、素材不足に悩む初心者・中級者の育成支援(救済)として極めて重要な役割を果たします。

### 3.アクティブ率とプレイ時間の最大化(周回誘導)

「あと〇回引けばリセットできる」「次の箱に欲しい素材がある」という心理が働き、**スタミナ消費やログイン時間を自然に引き伸ばす効果**があります。  
特に、報酬を取り切った後も継続できる「無限ボックス(エクストラ箱)」を用意することで、ヘビーユーザーの余剰リソースの受け皿となり、イベント終了までゲームを遊ばせる強力な動機となります。

ユーザー目線では「一番美味しいイベント形式」として認識されることが多く、イベントの価値を底上げする効果も期待できるので本ゲームでも実施する価値はあるものと考えます。

