

### ■ 基本仕様\_キャラ グレード5強化時に原画獲得

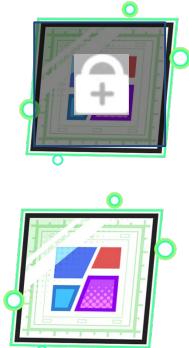
#### - 1-1

#### - 基本仕様

キャラをグレード5まで強化した際に、原画が獲得できるように設定を追加する。

キャラIDと獲得できる原画のIDが紐づくようにし、グレード5強化時に報酬として設定できるようにする。グレード5までの強化で原画が獲得可能になる。

リリース時はURキャラのみに設定する。



#### - アイコンの表示とキャラ詳細画面から遷移

原画アイコンはキャラのグレード数の横に表示する。原画アイコンをタップすることで、その原画の原画詳細画面に遷移することができる。

原画アイコンは、タップできる(したくなるように)軽いアニメーションが流れているようにする。

グレード5まで強化できていない場合は、原画の上に鍵アイコンが表示される。

タップして原画詳細画面への遷移は可能。

ロックの解除演出は、原画コンプリート演出が流れるので、その裏で開放されている想定なので不要とする。



### ■ 基本仕様\_キャラ グレード5強化時に原画獲得\_表示と演出\_1-2 ・演出に関して

該当のグレード(リリース時はグレード5)強化時にそのキャラの原画が獲得できる。

その場合に、原画完成演出(画面)をグレードアップ演出画面のタップで閉じるを押した後に表示、再生する。

※機能リリース時に既にグレード5に強化完了している場合は、そのキャラのキャラ詳細画面に遷移した際に、原画完成演出(画面)を表示する。

OKボタンをタップすると、キャラ詳細画面が表示される。

#### ・原画獲得に関する表示について

下記の箇所に原画獲得に関する表示を追加する(上図ピンク枠の箇所)。

・必殺ワザ詳細画面の★(グレード表示)の項目毎に獲得できる効果の箇所に原画獲得できる場合は、「**「キャラ名」の原画獲得**」の文言を表示する。

・該当のグレードアップで原画を獲得できる場合は、グレードアップ確認ダイアログの必殺ワザ文言の下に「**「キャラ名」の原画獲得**」の文言を表示する。

これは、グレードアップ演出で表示される箇所も同様とする。