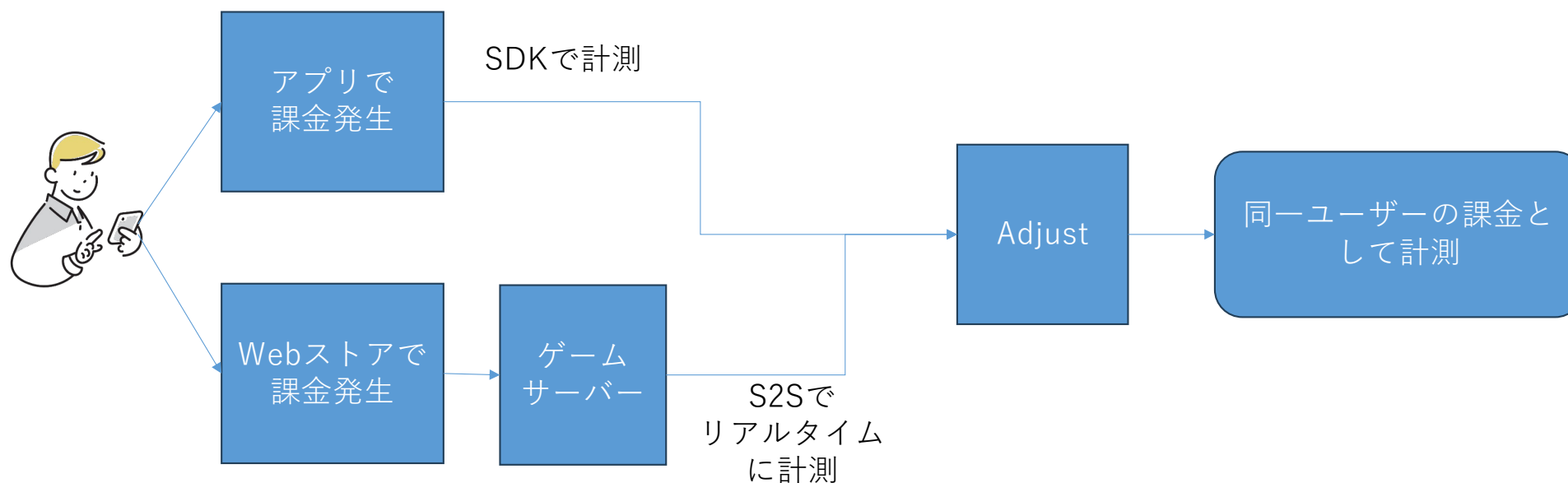


# WEBストア課金の Adjust計測について

# WEBストア課金の計測について

WEBストアでの課金をAdjustのサーバー-toサーバー(S2S)の機能を使い計測し、既存ユーザーの情報と紐づけを行います。



**WEBストアでの課金情報をリアルタイムでAdjustで計測できるため、今まで同様の広告計測は可能です。**

**外部デバイスIDをSDK、S2Sで設定することでAdjust側で同一ユーザーとして計測可能**

- ・S2S計測の実装
- ・アプリへの外部デバイスID対応
- ・計測テスト

## S2S送信時のパラメータ

計測するイベントデータをゲームサーバーからAdjustに連携します。

S2Sセッション リクエストには以下のパラメータを含める必要があります。サンプルコードは次ページに記載。

S2S計測ヘルプページ：<https://dev.adjust.com/ja/api/s2s-api/events>

※S2Sにてエラーやレスポンスの遅延が発生した場合はAdjustへの送信処理をスキップし後続の処理が行われるように実装して下さい。

※無料アイテムについてはAdjustに送信は不要となります。

パラメータ名	必須	設定値
s2s	○	「1」を必ず設定する
app_token	○	Adjust管理画面から取得が必要な各アプリ固有のものとなります ※アプリに設定しているapp_tokenと同じものを設定する
os_name	○	ユーザーが現在プレイしているOS(iOS、またはAndroid)を設定する
Idfa	iOSの場合のみ	idfaが取得できなかった場合は「00000000-0000-0000-0000-000000000000」を設定する
gps_adid	Androidの場合のみ	gps_adidが取得できなかった場合は「00000000-0000-0000-0000-000000000000」を設定する
ip_address	○	アクセス元クライアントのIPアドレスを設定する(ゲームサーバーでなくユーザーのIPアドレス：Xsollaウェブフックから取得) ※Adjust上は任意ですがユーザー紐づけのため使用する
created_at	○	タイムゾーンを含むタイムスタンプを設定する: ISO 8601形式でURLエンコードされたタイムスタンプ。例： 2023-01-02T15%3A04%3A05.000%2B0000
external_device_id	○	同意モジュールに送信しているIDと同じIDを設定する
environment	○	テスト時は“sandbox”（テスト用）を設定する リリース時は“production”（本番用）を設定する
event_token	○	Webストア課金用イベントを新たに作成し、別途ご連絡致します
currency	○	通貨を設定する
revenue	○	金額を設定する
セキュリティトークン	○	別途ご連絡致します
adid		AdjustIDを保持している場合は設定を行う。

## ■ S2Sセッション リクエスト例（課金）

```
-----  
curl -v -X POST -H "Authorization: Bearer  
SECURITY_TOKEN" "https://s2s.adjust.com/event?s2s=1&app_token=XXXXX&idfa=00000000-0000-0000-  
0000-000000000000&os_name=XXXX&ip_address=x.x.x.x&created_at=2023-03-23T09:46:47.288Z-  
0400&external_device_id=userID12345&environment=production&event_token=XXXXX&currency=XXX&revenu  
e=XXX  
-----
```

Adjustヘルプページ

<https://dev.adjust.com/ja/api/s2s-api/events>

# External Device ID(外部デバイスID)について

■External\_Device\_IDは同意モジュールに送信しているIDを設定して下さい。

アプリでSDK初期化時にExternal\_Device\_IDを設定することでプラットフォームを跨いでも同一ユーザーとして計測が可能となります。

※アプリ以外の計測ではキー項目のため必須となります。

※External\_Device\_IDを設定するようにアプリの修正をお願い致します。

参考ヘルプ : <https://help.adjust.com/ja/article/external-device-identifiers>

# 外部デバイスID対応

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

AdjustSDKの初期化(計測開始)タイミングの変更とExternal\_Device\_IDの設定をお願い致します。



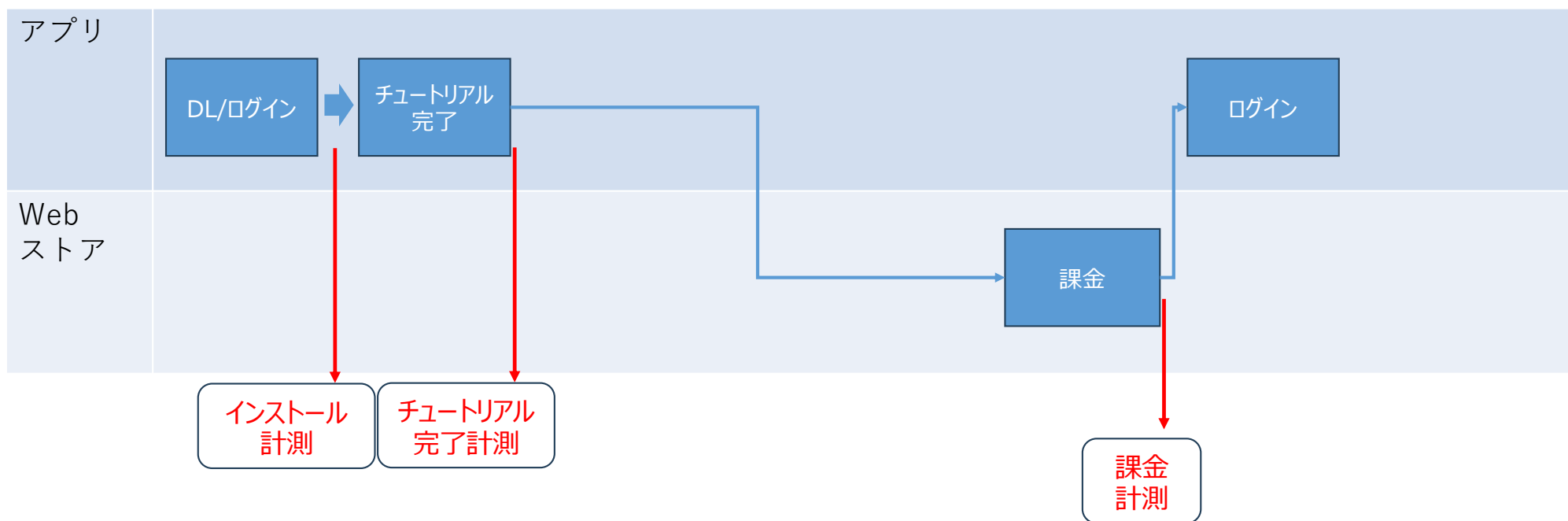
外部デバイスIDの設定にはSDK初期化時にユーザーIDが必要なため、SDKの初期化タイミングをスタート画面以降のユーザーIDが取得できるタイミングに変更して下さい  
※2回目以降の起動時も同タイミングでセッションとして計測を行うようにして下さい

# 実装後の検証内容について



# 計測テスト

実装イベントについては発火状況とログの結果を確認しますので、実装イベントの実行をお願いいたします。



# 計測テスト

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

## 【テスト結果フォーマット】

1. テストを実施したユーザーID(外部デバイスIDに設定したID): \* \* \* \* \*
2. テストを実施した広告ID: \* \* \* \* \*
3. インストール時間: YYYY/MM/DD HH:mm
4. チュートリアル終了時間 [Tutorial=XXXX]: YYYY/MM/DD HH:mm
5. 課金発生時間 [Purchase=XXXXX] ※全WEBStoreアイテム(仮想通貨セット)の検証をお願いします。

-----  
(例)価格(通貨) : 実施日時  
120(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
600(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
1080(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
2300(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
4200(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
5400(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
8400(JPY) : YYYY/MM/DD HH:mm  
-----

計測テストで行ったログをもとにAdjust側で正しく計測できているかご確認頂きます。