编译原理

实验教学指导书

计算机科学与工程学院 华南理工大学

目录

1	实验简介	3
2 ′	TINY+语言介绍	4
	2.1 TINY+语言的词法定义	4
	2.2 TINY+的语法定义	5
	2.3 TINY+的语义定义	7
	2.4 用 TINY+语言编写的示例程序	7
3	实验 1: 实现 TINY+语言的词法分析器	9
	3.1 实验目的	9
	3.2 实验要求	.10
	3.3 TINY+的测试程序及词法分析器的输出	.10
4	实验 2: 实现 TINY+的语法分析器、语义分析器以及中间代码	驻
成	- 112 - (117)	13
	4.1 实验目的	13
	4.2 实验要求	.14
	4.3 TINY+示例程序及其输出	.14
	附录:和 TINY+文法规则对应的生成三地址中间代码的属性文	C
	法	16

1 实验简介

学生在实验中,构造一个将 TINY+高级程序设计语言转换为 TINY+虚拟机上的中间代码的编译器。

整个实验包括两个部分:实验一完成 TINY+编译器的词法分析器部分;实验二完成 TINY+编译器的语法分析器部分、语义分析器部分及中间代码生成器部分。

每个同学必须独立完成自己的实验,与其他同学的讨论或合作是 允许的,但必须是有限度的,可以互相交流想法和方法,但不能抄 袭。学术不端将导致成绩为零。

TINY+的编译器必须用 C 语言或 C++语言实现(推荐使用 Microsoft Visual Studio)。

2 TINY+语言介绍

实验定义了一种叫 TINY+的高级程序设计语言,该语言是对 TINY 语言的一个扩充,TINY+比 TINY 增加了程序的声明部分,while 语句,字符串类型定义等等,在本节的描述中,用蓝色字体标识的是 TINY 语言原有的词法及语法规定,而用红色字体标识的是 TINY+语言扩充的词法及语法规定。本节主要是对 TINY+语言的介绍,具体包括:

- 1) TINY+语言的词法定义,包括对TINY+语言的单词(token)的描述:
- 2) TINY+语言语法结构的 EBNF 描述;
- 3) TINY+语言主要的语义描述:
- 4) TINY+的实例程序

2.1 TINY+语言的词法定义

1. TINY+语言的关键字(keyword)包括:

or and int bool char while do

if then else end repeat until read write

所有的关键字是程序设计语言保留使用的,并且用小写字母表示, 用户自己定义的标识符不能和关键字重复。

2. 特殊符号的定义如下:

> <= >= , ' { } ; := + - * / () < =

3. 其他种类的单词包括标识符 ID,数字 NUM 以及字符串 STRING,他们的正规表达式的定义如下:

ID=letter (letter | digit)*

标识符是以字母开头,由字母和数字混合构成的符号串。

NUM=digit digit*

TINY+中对数字的定义和 TINY 相同。

STRING=' any character except ' '

一个字符串类型的单词是用单引号括起来的字符串'...',引号内可出现除了'以外的任何符号。一个字符串不能跨行定义。

letter=a|...|z|A|...|Z

digit=0|...|9

小写和大写字母是不同的。

- 4. 空白包括空格、回车以及 Tab。所有的空白在词法分析时,被当作单词 ID, NUM 以及保留字的分隔符,在词法分析之后,他们不被当作单词保留。
- 注释是用花括号括起来的符号串{...},注释不能嵌套定义,但注 释的定义可以跨行。

2.2 TINY+的语法定义

TINY+的语法用 EBNF 定义如下:

```
-> declarations stmt-sequence
1 program
2 declarations -> decl; declarations | ε
3 decl → type-specifier varlist
4 type-specifier → int | bool | char
5 varlist -> identifier { , identifier }
6 stmt-sequence -> statement { ; statement }
7 statement -> if-stmt | repeat-stmt | assign-stmt | read-stmt | write-
   stmt | while-stmt
8 while-stmt -> while bool-exp do stmt-sequence end
9 if-stmt -> if bool-exp then stmt-sequence [else stmt-sequence] end
10 repeat-stmt -> repeat stmt-sequence until bool-exp
11 assign-stmt -> identifier:=exp
12 read-stmt → read identifier
13 write-stmt -> write exp
14 exp -> arithmetic-exp | bool-exp | string-exp
15 arithmetic-exp → term { addop term }
16 addop -> +|-
17 term -> factor { mulop factor }
18 mulop -> *//
19 factor -> (arithmetic-exp) | number | identifier
20 bool-exp -> bterm { or bterm }
21 bterm -> bfactor { and bfactor}
```

- 22 bfactor -> comparison-exp
- 23 comparison-exp -> arithmetic-exp comparison-op arithmetic-exp
- 24 comparison-op -> < | = | > | >= | <=
- 25 string-exp -> string

2.3 TINY+的语义定义

- 一个用 TINY+语言编写的程序包括变量的声明和语句序列两个部分。变量声明部分可以为空,但一个 TINY+程序至少要包含一条语句。
- 所有的变量在使用之前必须声明,并且每个变量只能被声明 一次。
- 变量以及表达式的类型可以是整型 int,布尔类型 bool 或者字符串类型 char,必须对变量的使用和表达式进行类型检查。

2.4 用 TINY+语言编写的示例程序

```
char str;
int x, fact;
str:= 'sample program in TINY+ language- computes factorial';
read x;
if x>0 and x<100 then {don't compute if x<=0}
  fact:=1;
  while x>0 do
```

```
fact:=fact*x;
x:=x-1
end;
write fact
```

3 实验 1: 实现 TINY+语言的词法分析器

3.1 实验目的

学生在该实验中构造 TINY+语言的词法分析程序。具体要求如下:

- 1 词法分析器的输入是源程序文件,输出是单词(token)流。
- 2 构造的词法分析器必须遵循最长子串原则,例如字符串':='应该被识别为一个代表赋值符号的单词,而不是识别为两个单词':'和'='。
- 3 词法分析器识别出的单词应该被表示成二元组的形式(Kind, Value),其中 Kind 表示单词的种类, Value 表示单词的实际值。 要求用如下符号表示不同种类的单词:

KEY 表示关键字;

SYM 表示特殊符号:

ID 表示标识符;

NUM 表述数字常量

STR 表示字符串常量

- 4 词法分析器的任务除了完成对单词的识别之外,还要检查程序中的词法错误,给出错误的信息以及错误在源程序中出现的位置 (所在的行号)。词法错误的种类包括:
 - ▶ 非法符号,词法分析器可能识别到一个 TINY+程序的字母表中不允许的符号,例如,词法分析器在一个源程序中识别到

- \$,应报告一个词法错误,发现了一个非法符号;
- ➤ 字符串类型的单词 STRING,单引号不匹配。例如,源程序中出现'scanner,词法分析分析器应报告错误"字符串缺少右引号";

注释的括号不匹配。例如源程序中出现{this is an example,词法分析器应报告错误"注释缺少右括号"。

3.2 实验要求

- 1 用 C 语言或 C++语言构造词法分析器
- 2 实验学时为4学时。学生必须提交实验报告和词法分析器程序的 源代码。

3.3 TINY+的测试程序及词法分析器的输出

Test1

词法分析器应产生如下输出:

123 'EFG'

(KEY, or) (KEY, and) (KEY, int) (KEY, bool)

```
(KEY, char) (KEY, while) (KEY, do) (KEY, if)
(KEY, then) (KEY, else) (KEY, end) (KEY, repeat)
(KEY, until) (KEY, read) (KEY, write) (SYM, ,)
                                    (SYM, -)
(SYM, ;)
            (SYM, :=)
                       (SYM, +)
(SYM, *)
            (SYM, /)
                       (SYM, ()
                                    (SYM, ))
(SYM, <)
            (SYM, =)
                       (SYM, >)
                                    (SYM, <=)
(SYM, >=)
           (ID, a2c)
                       (NUM, 123) (STR, EFG)
Test2
{this is an example}
int A,B;
bool C1, C2, C3;
char D;
D:= 'scanner';
while A<=B do
   A:=A*2
end
词法分析器应产生如下输出:
                                (SYM, ,)
(KEY, int)
                                                (ID, B)
                  (ID, A)
(SYM, ;)
               (KEY, bool)
                              (ID, C1)
                                             (SYM, ,)
(ID, C2)
               (SYM, ,)
                              (ID, C3)
                                             (SYM, ;)
```

(KEY, char) (ID, D) (SYM, ;) (ID, D)

(SYM, :=) (STR, scanner) (SYM, ;) (KEY, while)

(ID, A) (SYM, \le) (ID, B) (KEY, do)

 $(ID, A) \qquad (SYM, :=) \qquad (ID, A) \qquad (SYM, *)$

(NUM, 2) (KEY, end)

4 实验 2:实现 TINY+的语法分析器、语义分析器以及中间代码生成器

4.1 实验目的

学生在该实验中构造 TINY+语言的语法分析器、语义分析器以及中间代码生成器,具体要求如下:

- 1 为 TINY+构造一个递归下降语法分析器。该语法分析器对词法分析器生成的单词序列进行语法分析,产生一棵抽象语法树作为语法分析器的输出。
- 2 构造 TINY+的语义分析器,该语义分析器构建符号表,然后检查程序中的语义错误。
- 3 构造 TINY+的中间代码生成系,该中间代码生成器将 TINY+程序翻译为三地址中间代码。
- 4 要求能检查程序中语法和语义错误,具体包括:
- a) 语法错误:
 - ▶ 语法结构的开始符号以及跟随符号错误;
 - ▶ 标识符错误,例如在程序的变量声明中,关键字 int 后没有 跟随标识符:
 - ▶ 括号不匹配的错误,例如左括号(和右括号)不匹配。
 - ▶ 符号错误,例如赋值语句中要求使用的正确符号是':=',而在 关系比较表达式要求使用的正确符号是'='。

- b) 语义错误:
 - ▶ 一个标识符没有声明就使用,以及一个标识符被声明不止一次。
 - ▶ 一个条件表达式的类型不是布尔类型 bool。
 - ▶ 一个二元操作符的两个操作数的类型不相等。
 - 赋值语句左右部的类型不相等。

4.2 实验要求

- 1 用 C 语言或 C++语言实现
- 2 实验学时为12学时。学生必须提交实验报告和程序源代码。

4.3 TINY+示例程序及其输出

Test1

int A,B,C,D;

while A<C and B>D do

if A=1 then A:= B*C+37

else repeat A:=A*2

until A+C<=B+D

end

end

实验应产生如下输出:

说明: 假定 stmt-sequence.next=L0,即假定 L0 是和语句序列 stmt-sequence (语法树的树根)的代码结束后要执行的第一条三地址指

令对应标号。

1) Label L1	9) goto L5	17) t3:=A*2
2) if A <c goto="" l3<="" td=""><td>10) Label L4</td><td>18) A:=t3</td></c>	10) Label L4	18) A:=t3
3) goto L0	11) t1:=B*C	19) t4:=A+C
4) Label L3	12) t2:=t1+37	20) t5:=B+D
5) if B>D goto L2	13) A:=t2	21) if t4<=t5 goto L1
6) goto L0	14) goto L1	22) goto L6
7) Label L2	15) Label L5	23) Label L0
8) if A=1 goto L4	16) Label L6	

Test 2

```
int x,fact;
read x;
if x>0 and x<100 then {don't compute if x<=0}
    fact:=1;
    while x>0 do
        fact:=fact*x;
        x:=x-1
    end;
    write fact
end
```

实验应产生如下输出:

1) read x;	8) Label L2	16) fact:=t1
2) Label L1	9) fact:=1	17) Label L8
3) if x>0 goto L3	10) Label L4	18) t2:=x-1
4) goto L0	11) Label L6	19) x:=t2
5) Label L3	12) if x>0 goto L7	20) goto L6
6) if x<100 goto L2	13) goto L5	21)Label L5
7) goto L0	14) label L7	22) write fact
	15) t1:=fact*x	23) Label L0

附录:和 TINY+文法规则对应的生成三地址中间代码的属性文法

```
1 Seq->S; Seq1
```

{S.next=newlabel; Seq1.next=Seq.next;

Seq.code=S.code || Label S.next || Seq1.code}

2 Seq->S

{S.next=Seq.next; Seq.code=S.code}

3 S->repeat Seq until E

{S.begin =newlabel; Seq.next=newlabel;

E.true=S.next; E.false=S.begin;

S.code=Label S.begin || Seq.code || Label Seq.next || E.code}

4 S->while E do Seq end

{S.begin=newlabel Seq.next=S.begin

E.true=newlabel E.false=S.next

S.code=Label S.begin || E.code || Label E.true || Seq.code || goto S.begin }

5 S->if E then Seq end

{E.true=newlabel; E.false=S.next; Seq.next=S.next

S.code=E.code || Label.E.ture || Seq.code}

6 S->if E then Seq1 else Seq2 end

{E.ture=newlabel; E.false=newlabel;

Seq1.next=S.next; Seq2.next=S.next;

S.code=E.code || Label E.true || Seq1.code || goto S.next || Label E.fasle ||

Seq2.code }