前言

我想要做的題目是,如何幫音檔分類,因為之前在用youtuber music的時候,就覺得明明這首歌就很抒情,怎麼被分到搖滾,很好奇背後分類的機制,因此上網查了一些資料,查到了如何用python做音檔分類。

今天就是要來介紹,這篇文章如何實現 Audio Genre Classification,同時講講我利用這些程式做了哪些事。

構想

這篇文章其實在很多方面都跟我們課堂中提到過的內容有關,例如其中在探討哪些 feature能夠作為分類的依據(似第九章(speech recognition)中提過的prosodic features),而這篇文章先根據欲分類出的主題(類型)決定出適合判斷的features。

欲分類的類型有五個,環境音樂(Ambient)、D&B(Drum & Bass)、爵士(Jazz)、饒舌 (Rap)、科技舞曲(techno),之後我會試試加入其他類型,而他們選擇下面幾個特徵作為區分的features

- 節奏(Tempo): rap的節奏很明顯會較其他類型來得快,而Jazz應該會較慢,但問題是,像環境音樂沒有節奏,而D&B有快有慢,所以這只能作為其中一個次要的feature。
- 頻段(Frequency band):分成7個頻段(次低頻、低頻、中低頻、中頻、中高頻、presence、brilliance),可以透過librosa.feature.spectral_contrast() 來計算每個頻段的spectral_contrast。
- MFCC: 課堂中學過的,取13個係數作為features,可以透過librosa.feature.mfcc()計算 實際的操作在Audio.py中,以下為部分的code。

.extract_features()

.extract_mfcc()

.extract_spectral_contrast()

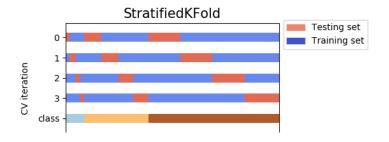
.extract_tempo()

```
def _extract_tempo(self):
    """
    Extract the BPM.
    Appends (1,) shaped vector to instance feature vector
    """
    tempo = librosa.beat.tempo(y=self.y, sr=self.sr)
    self._concat_features(tempo)
```

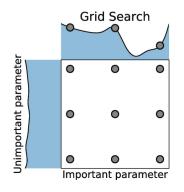
Training

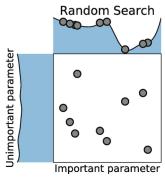
Training 的部分是透過Grid Search尋找參數,Grid Search中會利用k-fold cross-validation(k-fold 交叉驗證)提取和驗證training data,原因是避免 training data 太少而產生的overfitting(k-fold cv: 將training set 拆分成k個,其中一個作為holdup set,另外k-1個拿來train,交叉驗證k次,最後在平均k次的結果),過程中會以由Standard Scalar和Random Forest Classifier打包成的pipeline 作為Grid Search的model去train我的資料,最後找出最佳模型(Best Estimator)

Stratified k-fold(分層 k-fold):

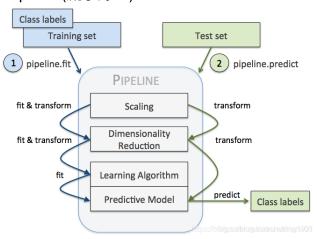


Grid search(網格搜尋):





Pipeline(流水線?):



寫成程式後可分成幾個步驟:

- 1. 利用sklearn的train_test_split()將model拆成 train set 和 hold up set
- 2. 由Standard Scalar和Random Forest Classifier打包成的pipeline 作為Grid Search的 model
- 3. 利用Grid Search 和 Stratified k-fold去train data
- 4. 找出最佳模型(Best Estimator)

.train_kfold()

```
def train_kfold(self):
   Using Pipeline objects as they don't leak transformations
    into the validation folds as shown here: https://bit.ly/2N7rd0
    is useful for debugging.
   X_cv, X_test, y_cv, y_test = train_test_split(
           self.X,
            self.y,
            random_state=42,
            stratify=self.y,
            **self.cfg['tt_test_dict'])
   self.holdout_test_set = (X_test, y_test)
   X_train, X_val, y_train, y_val = train_test_split(
        X_cv,
        y_cv,
        random_state=42,
        stratify=y_cv,
        **self.cfg['tt_val_dict'])
```

Predict

Train出一個最佳模型之後,下一步就是將holdup set 拿來測試這個模型,並且評估他的表現了,那要如何評估表現呢?需要利用機器學習中的幾個指標:正確率(Accurancy)、準確率(Precision)和敏感度(sensitivity),。

上述指標可透過混淆矩陣中的四個值來做計算,分別是:真陰性(TN)、真陽性(TP)、 偽陰性(FN)、偽陽性(FP)。

混淆矩陣(con	tusion matr		cted Class	
	ĺ	Positive	Negative	
Actual Class	Positive	True Positive (TP)	False Negative (FN) Type II Error	Sensitivity $\frac{TP}{(TP+FN)}$
	Negative	False Positive (FP) Type I Error	True Negative (TN)	Specificity $\frac{TN}{(TN + FP)}$
		$\frac{TP}{(TP+FP)}$	Negative Predictive Value $\frac{TN}{(TN+FN)}$	$\frac{Accuracy}{TP + TN}$ $\frac{TP + TN}{(TP + TN + FP + FN)}$

程式碼如下:

```
def _parse_conf_matrix(self, cnf_matrix):
    TP = np.diag(cnf_matrix)
    FP = cnf_matrix.sum(axis=0) - np.diag(cnf_matrix)
    FN = cnf_matrix.sum(axis=1) - np.diag(cnf_matrix)
    TN = cnf_matrix.sum() - (FP + FN + TP)

TP = TP.astype(float)
    FP = FP.astype(float)
    TN = TN.astype(float)
    FN = FN.astype(float)
    return TP, FP, TN, FN
```

而如何用混淆矩陣和holdup set去預測,首先需要將平均和變異數標準化,這邊利用 sklearn.preprocessing 中的 Standard Scalar,然後再透過 train 好的 model 預測的結果。 預測結果跟實際結果的落差就透過混淆矩陣來表示。

程式碼如下:

```
def _predict(self, holdout_type):
    if holdout_type == "val":
        X_holdout, y_holdout = self.holdout_val_set

elif holdout_type == "test":
        X_holdout, y_holdout = self.holdout_test_set

scaler = self.best_estimator['scaler']
    model = self.best_estimator['model']

X_holdout_scaled = scaler.transform(X_holdout)
    y_pred = model.predict(X_holdout_scaled)
    cnf_matrix = confusion_matrix(y_holdout, y_pred)

TP, FP, TN, FN = self._parse_conf_matrix(cnf_matrix)
    return TP, FP, TN, FN
```

為什麼要分 "val"(holdup validation)跟 "test"(holdup test),因為最後要比較有參與驗證跟完全沒有參與的set最後的prediction會不會差很多,差很多代表可能有overfitting的問題。

遇到的問題(重要)

我原本以為載入音檔然後再跑一次程式就可以了,但是因為這個程式要用到很多 package,而有些package跟我電腦中已經載好的package是不相容的,因此以下是我的解決辦法。建造虛擬環境是看這篇

- 1. 首先要先載好anaconda,因為要利用anaconda建造虛擬環境
- 2. 載好anaconda之後,在terminal輸入 conda create --name demo python=3.7
- 3. 建好環境後,輸入 conda activate demo
- 4. 會看到base 改成demo,接著開始安裝套件,要安裝的套件有 pandas, numpy, scikit-learn=0.23.2, librosa=0.8.1
- 5. 如何指定版本呢?輸入 conda install PACAKGE_NAME=VERSION ex. conda install librosa=0.8.1
- 6. 載好之後就可以跑python3 main.py了
- 7. 跑完後應該會出現如下圖

預測結果

文章中總共用了704筆資料(.mp3)作為 training data 跟 holdup test data,做出來的結果非常不錯,有參與驗證的validation set的正確率大約落在0.88~0.98之間,而沒有參與驗證的holdup test set的正確率則落在0.9~0.97之間,可以看出並沒有overfitting的問題,他有提到他的D&B(Drum & Bass)涵蓋的範圍較廣,音樂性質跟Techno或jazz都有些相似,所以容易有FN跟FP,但文章中並沒有提到rap的準確率也偏低的原因,我推測應該跟rap本身的data較多有關,因為全部704首歌中有320首左右是rap,因此它的資料分布範圍可能比其他類型來的廣。當然上述都是我的推測。

```
TP:[ 8. 9. 11. 52. 25.], FP:[1. 7. 1. 5. 4.], TN:[113. 100. 110. 61. 90.], FN:[1. 7. 1. 5. 4.]

val False Positive Rate per Class: [0.00877193 0.06542056 0.00900901 0.07575758 0.04255319]

val False Negative Rate per Class: [0.11111111 0.4375 0.08333333 0.0877193 0.13793103]

val Accuracy per Class: [0.98373984 0.88617886 0.98373984 0.91869919 0.93495935]

test Set, per class:

TP:[10. 16. 18. 91. 46.], FP:[ 2. 2. 4. 14. 9.], TN:[194. 182. 188. 100. 153.], FN:[ 6. 12. 2. 7. 4.]

test False Positive Rate per Class: [0.01020408 0.01086957 0.02083333 0.12280702 0.05555556]

test False Negative Rate per Class: [0.375 0.42857143 0.1 0.07142857 0.08 ]

test Accuracy per Class: [0.96226415 0.93396226 0.97169811 0.9009434 0.93867925]

print(model.encoder.classes_)

# array(['Ambient', 'Drum & Bass', 'Jazz', 'Rap', 'Techno'],
```

我做了什麼

首先,因為他沒有提供他的 database 因此為了測試,我上網抓了100首歌作為我的 database去測試(因為電腦空間不足,無法載太多首),為了避免我上面提過資料不均的的情況,每個類型的歌都抓20首下來,以下是我的結果。

上圖的上半是 validation set 的數據,下半是 holdup test set 的數據,可以看到一樣沒有 over fitting的問題,不過也有可能是資料量太少導致的,可以看到在validation set 的 D&B 和Techno,可能也遇到原本的問題,所以False negative 都很高,我稍微調整一下程式碼後 得到下圖

可以看到 D&B跟Techno 的 precision 跟 sensitivity 都很低,應該就是兩者的資料易混淆,解決方法可以增加資料庫或是再將類別細分成更多Genre,或是調整擷取的參數。

跑完資料後,我想要實際去將音樂做分類,因此我下載了10首音樂,但不提供這10 首音樂的類型,希望能將這10首音樂的類型都分出來,並且輸出成一個新的檔案。 以下是我測試的流程。

1. 將10首歌載入 "need_classify" 資料夾中,用名字表示他們的類型



2. 在 "data" 的資料夾中新增一個文件,儲存這10首歌的位置跟名稱,但不提供類型



3. 如果讀取的資料的"類型欄"是空的,就只讀取位置

```
def parse_audio_playlist(playlist):
    """
    Assumes an Apple Music playlist saved as plain text as parse input.
    Returns: zip object with (paths, genres)
    """

df = pd.read_csv(playlist, sep=" \t")
    #print(df[["Genre"]])
    if df[["Genre"]].isnull().values.any():
        print('\nlist has empty genre!!!\n')
        df = df[["Location"]]
        paths = df["Location"].values.astype(str)
        return paths
    #print(type(df))
    df = df[["Location", "Genre"]]
```

4. 擷取10首歌的features

```
classify_data = parse_audio_playlist(playlist="data/Need_classify.txt")
audio_cd_features = []
for md in classify_data:
   path= md
   audio_cd = AudioFeature(path)
   audio_cd.extract_features("mfcc", "spectral_contrast", "tempo", save_local=True)
   audio_cd_features.append(audio_cd)
```

5. 利用建好的模型預測這10首歌的類型

```
model_cd = Model(cd_feature_matrix,genre_labels,model_cfg)
model = Model(feature_matrix, genre_labels, model_cfg)
model.train_kfold()
model.predict(holdout_type="val")
model.predict(holdout_type="test")
model_cd.best_estimator = model.best_estimator
prediction = model_cd._predict(holdout_type="classify")
print(prediction)
cout_genre_data(prediction,"data/Need_classify.txt","classify.csv")
```

這是結果:

```
Name
             Location
                         Genre
     DandB_1 ./music/need_classify/DandB_1.mp3
                                                Drum & Bass
     DandB_2 ./music/need_classify/DandB_2.mp3
                                                Drum & Bass
     ambient_1
               ./music/need_classify/ambient_1.mp3 Ambient
     ambient 2
                 ./music/need_classify/ambient_2.mp3 Ambient
     jazz_1 ./music/need_classify/jazz_1.mp3
                                                Jazz
    jazz_2 ./music/need_classify/jazz_2.mp3
                                                Drum & Bass
     rap_1
            ./music/need_classify/rap_1.mp3 Rap
     rap_2
             ./music/need_classify/rap_2.mp3 Rap
10
     techno_1
                 ./music/need_classify/techno_1.mp3 Techno
11
     techno_2
                ./music/need_classify/techno_2.mp3 Ambient
```

雖然正確率還是沒有很高(只有八成),但有達到我要的效果,如果資料庫能夠有1000筆以上的話,應該就能有九成五左右的正確率了。

調整參數

剛剛有提到過,提高正確率的方式除了增加資料庫或是細分類型外,其實是也可以調整audio讀取的duration和offset,或是留多一點mfcc,所以這邊就是我測試後的結果。

Duration=10s, offset=15s, n_mfcc=12

Duration=20s, offset=15s, n mfcc=12

```
Name Location Genre

DandB_1 ./music/need_classify/DandB_1.mp3 Techno

DandB_2 ./music/need_classify/DandB_2.mp3 Drum & Bass

ambient_1 ./music/need_classify/ambient_1.mp3 Ambient

ambient_2 ./music/need_classify/ambient_2.mp3 Ambient

jazz_1 ./music/need_classify/jazz_1.mp3 Ambient

jazz_2 ./music/need_classify/jazz_2.mp3 Techno

rap_1 ./music/need_classify/rap_1.mp3 Rap

rap_2 ./music/need_classify/rap_2.mp3 Drum & Bass

techno_1 ./music/need_classify/techno_1.mp3 Techno

techno_2 ./music/need_classify/techno_2.mp3 Drum & Bass
```

Duration=10s, offset=30s, n mfcc=12

```
Name Location Genre

DandB_1 ./music/need_classify/DandB_1.mp3 Techno

DandB_2 ./music/need_classify/DandB_2.mp3 Drum & Bass

ambient_1 ./music/need_classify/ambient_1.mp3 Ambient

ambient_2 ./music/need_classify/ambient_2.mp3 Ambient

jazz_1 ./music/need_classify/jazz_1.mp3 Rap

jazz_2 ./music/need_classify/jazz_2.mp3 Drum & Bass

rap_1 ./music/need_classify/rap_1.mp3 Rap

rap_2 ./music/need_classify/rap_2.mp3 Rap

techno_1 ./music/need_classify/techno_1.mp3 Drum & Bass

techno_2 ./music/need_classify/techno_2.mp3 Techno
```

Duration=20s, offset=30s, n mfcc=12

```
Location
DandB 1 ./music/need_classify/DandB 1.mp3
DandB_2 ./music/need_classify/DandB_2.mp3 Techno
ambient_1 ./music/need_classify/ambient_1.mp3 Ambient
ambient_2
           ./music/need_classify/ambient_2.mp3 Ambient
jazz_1 ./music/need_classify/jazz_1.mp3
                                         Ambient
jazz_2 ./music/need_classify/jazz_2.mp3
                                          Drum & Bass
rap_1 ./music/need_classify/rap_1.mp3 Rap
rap_2
       ./music/need_classify/rap_2.mp3 Rap
techno 1
           ./music/need_classify/techno_1.mp3 Drum & Bass
techno_2
           ./music/need_classify/techno_2.mp3    Drum & Bass
```

Duration=10s, offset=15s, n mfcc=14

```
Name Location Genre

DandB_1 ./music/need_classify/DandB_1.mp3 Drum & Bass

DandB_2 ./music/need_classify/DandB_2.mp3 Drum & Bass

ambient_1 ./music/need_classify/ambient_1.mp3 Ambient

ambient_2 ./music/need_classify/ambient_2.mp3 Ambient

jazz_1 ./music/need_classify/jazz_1.mp3 Jazz

jazz_2 ./music/need_classify/jazz_2.mp3 Drum & Bass

rap_1 ./music/need_classify/rap_1.mp3 Rap

rap_2 ./music/need_classify/rap_2.mp3 Rap

techno_1 ./music/need_classify/techno_1.mp3 Techno

techno_2 ./music/need_classify/techno_2.mp3 Ambient
```

結論:

基本上,原本的設定(Duration=10s, offset=15s, n mfcc=12) 應該是不錯。

Duration調至5s竟然噴錯,調至20s D&B錯誤率就提高了,Techno跟rap都被誤認成D&B。 Offset調高之後,rap的正確率有稍微提升(可能是因為多數rap會有前奏,刪掉後辨認度就會增加),但其他項幾乎不變,Techno稍微降低。

Mfcc 調高後,反而使Ambient的正確率降低了一些。

因此我最後決定維持稍微提高Offset到20s,其餘維持。