

# JS 11.0 | Тариф "ПОЛНЫЙ ФАРШ"

## (/teach/control/stream/view/id/134619627)

### Урок №1

Введение в язык, подключение javascript. Основы работы с Git

[Предыдущий урок \(/teach/control/lesson/view/id/115468060\)](/teach/control/lesson/view/id/115468060)

[Следующий урок \(/pl/teach/control/lesson/view?id=115468062\)](/pl/teach/control/lesson/view?id=115468062)

#### УРОК №1

## Введение в язык, подключение javascript

21:36

#### Тайминг

- Подключение JavaScript к странице 01:37 (00:01:37)
- Асинхронное подключение JavaScript 04:48 (00:04:48)
- Правила написания кода 06:36 (00:06:36)
- Комментарии 11:22 (00:11:22)
- alert и console.log 12:16 (00:12:16)
- Переменные в JavaScript 15:10 (00:15:10)

## Основы работы с Git



34:37

## Полезные ссылки

Правильный выбор имени переменной (<https://learn.javascript.ru/variables#pridumyvayte-pravilnye-imena>)  
Объект консоль (<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/Console>)  
Интерактивный тур по git (<https://githowto.com/ru>)  
Часто задаваемые вопросы по git (<http://firstaidgit.ru/>)  
Шпаргалка по консольным командам Git (<https://github.com/nicothin/web-development/blob/master/git/readme.md>)



94,44  
КБ

Правила кода JS

(<https://fs01.getcourse.ru/fileservice/file/download/a/12250/sc/150/h/6a7c4f4117bc1cd87cdc59204d850784.jpg>)

## Задание

### ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ: Максимум 2 БАЛЛА

1) Создать **HTML** страницу и подключить к ней **файл скрипта**

2) В файле скрипта **создать переменные**:

- money,
- income,
- addExpenses,
- deposit,
- mission,
- period

3) Вывести на экран в модальном окне (**alert**) сообщение с любым текстом



- 4) Вывести в **консоль** сообщение с любым текстом
- 5) Проверить, чтобы все работало и **не было ошибок** в консоли
- 6) Создать свой **репозиторий на GitHub** и поместить туда **папку с первым заданием**

**УСЛОЖНЕННОЕ ЗАДАНИЕ: Максимум 2 БАЛЛА**

- 1) В репозитории создать **отдельную ветку lesson01** и в неё запустить основное задание

**Совет:** Каждый урок сдавать в отдельной ветке



