

Reversing.kr Music Player 4 풀이

리버싱 문제풀이 / Wonlf / 2022. 5. 13. 23:10



Music Player

Point: 150 Solved: 1566

00404556	50	push eax	
00404557	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
0040455D	8B85 5CFFFFFF	mov eax,dword ptr ss:[ebp-A4]	
00404563	3D 60EA0000	cmp eax,[EA60]	
00404568	8945 E8	mov dword ptr ss:[ebp-18],eax	
0040456B	0F8C 8D000000	j1 music_player.4045FE	
00404571	8B0E	mov ecx,dword ptr ds:[esi]	esi:"pt@"
00404573	56	push esi	esi:"pt@"
00404574	FF91 08070000	call dword ptr ds:[ecx+708]	
0040457A	3BC3	cmp eax,ebx	
0040457C	7D 12	jge music_player.404590	
0040457E	68 08070000	push 708	
00404583	68 C0254000	push music_player.4025C0	
00404588	56	push esi	esi:"pt@"
00404589	50	push eax	
0040458A	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
00404590	B9 04000280	mov ecx,80020004	
00404595	B8 0A000000	mov eax,A	A:'\n'
0040459A	894D A8	mov dword ptr ss:[ebp-58],ecx	
0040459D	894D B8	mov dword ptr ss:[ebp-48],ecx	
004045A0	894D C8	mov dword ptr ss:[ebp-38],ecx	
004045A3	8D55 90	lea edx,dword ptr ss:[ebp-70]	
004045A6	8D4D D0	lea ecx,dword ptr ss:[ebp-30]	
004045A9	8945 A0	mov dword ptr ss:[ebp-60],eax	
004045AC	8945 B0	mov dword ptr ss:[ebp-50],eax	
004045AF	8945 C0	mov dword ptr ss:[ebp-40],eax	
004045B2	C745 98 AC2B4000	mov dword ptr ss:[ebp-68],music_player.402BAC	402BAC:L"1분 미리듣기만 가능합니다."

압축 해제를 하고 보니, ReadMe.txt가 있다 읽어보겠다.

This MP3 Player is limited to 1 minutes.
You have to play more than one minute.

There are exist several 1-minute-check-routine.
After bypassing every check routine, you will see the perfect flag.

해석해보면

"이 음악 플레이어는 재생 시간이 1분으로 정해져 있다. 1분보다 더 재생할 수 있게 만들어야 한다."

"1분 체크 루틴은 여러개 있다. 루틴을 우회하고 나면 플래그를 보게 될 것이다."

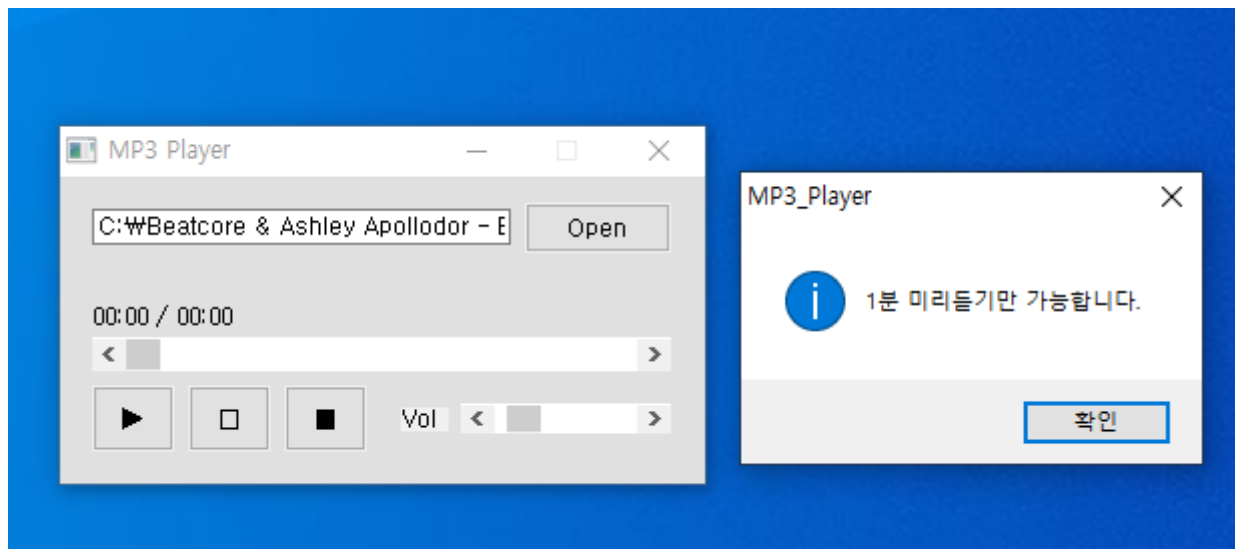
라고 한다.

Die로 열어보자.



Visual Basic으로 짜여있는 프로그램이고 특이사항은 보이지 않는다.

프로그램을 실행시켜보자.



음악 재생 플레이어이고, 1분이 지나자 특정 메시지가 출력 되었다.

디버거로 열어본다.

00404556	50	push eax	
00404557	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
0040455D	8B85 5CFFFFFF	mov eax,dword ptr ss:[ebp-A4]	
00404563	3D 60EA0000	cmp eax,[EA60]	
00404568	8945 E8	mov dword ptr ss:[ebp-18],eax	
0040456B	0F8C 8D000000	j1 music_player.4045FE	
00404571	8B0E	mov ecx,dword ptr ds:[esi]	esi:"pt@"
00404573	56	push esi	esi:"pt@"
00404574	FF91 08070000	call dword ptr ds:[ecx+708]	
0040457A	3BC3	cmp eax,ebx	
0040457C	7D 12	jge music_player.404590	
0040457E	68 08070000	push 708	
00404583	68 C0254000	push music_player.4025C0	
00404588	56	push esi	esi:"pt@"
00404589	50	push eax	
0040458A	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
00404590	B9 04000280	mov ecx,80020004	
00404595	B8 0A000000	mov eax,A	A: '\n'
0040459A	894D A8	mov dword ptr ss:[ebp-58],ecx	
0040459D	894D B8	mov dword ptr ss:[ebp-48],ecx	
004045A0	894D C8	mov dword ptr ss:[ebp-38],ecx	
004045A3	8D55 90	lea edx,dword ptr ss:[ebp-70]	
004045A6	8D4D D0	lea ecx,dword ptr ss:[ebp-30]	
004045A9	8945 A0	mov dword ptr ss:[ebp-60],eax	
004045AC	8945 B0	mov dword ptr ss:[ebp-50],eax	
004045AF	8945 C0	mov dword ptr ss:[ebp-40],eax	
004045B2	C745 98 AC2B4000	mov dword ptr ss:[ebp-68],music_player.402BAC	402BAC: L"1분 미리듣기만 가능합니다."

1분이 지났을 때 출력되는 메시지로 1분 루틴 구문을 찾아 보았는데,
EA60과 비교하는 구문을 찾았다. 0xEA60은 10진수로 60000이고 60000ms는 1분이다.
여기서 비교하는 것 같다. 브레이크 포인트를 걸고 디버깅을 해본다.

00404556	50	push eax	
00404557	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
0040455D	8B85 5CFFFFFF	mov eax,dword ptr ss:[ebp-A4]	
00404563	3D FFFF0F00	cmp eax,FFFFFF	
00404568	8945 E8	mov dword ptr ss:[ebp-18],eax	
00404571	0F8C 8D000000	j1 music_player.4045FE	
00404573	8B0E	mov ecx,dword ptr ds:[esi]	esi:"pt@"
00404574	56	push esi	esi:"pt@"
00404574	FF91 08070000	call dword ptr ds:[ecx+708]	

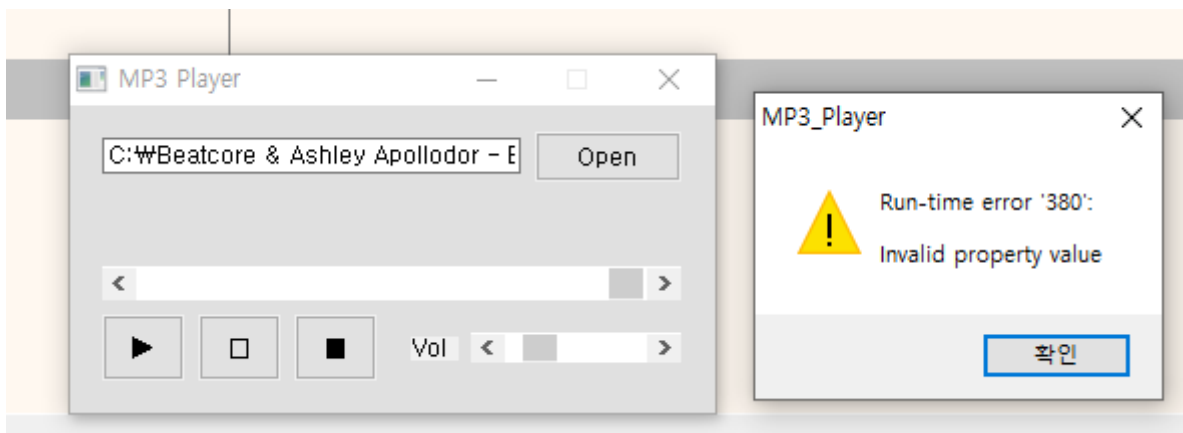
확인해보니 구문이 맞았고 비교하는 부분을 1분보다 훨씬 큰 값으로 수정한 뒤, 패치하여 새로 파일을 열어본다.

디버거로 열어서 음악을 재생해보니,

767BB97C	FF15 FCC38676	call dword ptr ds:[<&RtlRaiseException>]	
767BB982	8B4C24 54	mov ecx,dword ptr ss:[esp+54]	sub_767BB982
767BB986	33CC	xor ecx,esp	
767BB988	E8 934D0000	call kernelbase.767C0720	
767BB98D	8BE5	mov esp,ebp	
767BB98F	5D	pop ebp	
767BB990	C2 1000	ret 10	

이 부분에서 멈추게 되었고 이 부분은 예외 처리를 하는 구문이었다.

계속 실행해보니,



또 다른 경고 메시지가 나왔다.

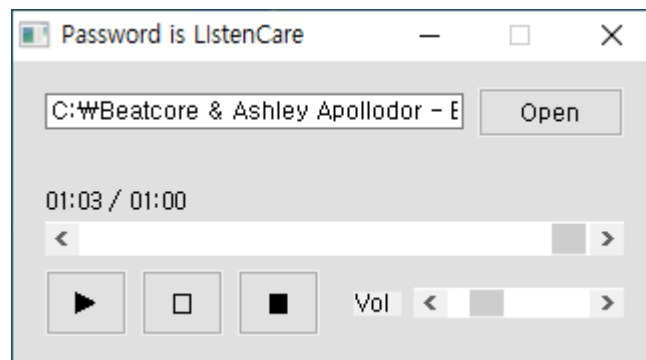
수정한 FFFFF를 비교하는 구문으로 다시 가서 F8로 천천히 디버깅을 했다.

004046A1	FF91 BC000000	call dword ptr ds:[ecx+BC]	
004046A7	85C0	test eax, eax	
004046A9	DBE2	fnclex	
004046AB	7D 12	jge patched.4046BF	
004046AD	68 BC000000	push BC	
004046B2	68 582B4000	push patched.402B58	
004046B7	57	push edi	
004046B8	50	push eax	
004046B9	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
004046BF	8D4D E0	lea ecx, dword ptr ss:[ebp-20]	
004046C2	FF15 28114000	call dword ptr ds:[<&_vbaFreeObj>]	
004046C8	33DB	xor ebx, ebx	
004046CA	8B46 34	mov eax, dword ptr ds:[esi+34]	esi+34: "P늘"
004046CD	8D7E 34	lea edi, dword ptr ds:[esi+34]	esi+34: "P늘"

vbaHresultCheckObj함수가 호출되면 프로그램 흐름은 예외처리가 되어 오류가 발생 하였고, 이 함수를 호출하는 구문은 jge에서 점프를 뛰지 않게되면 호출이 되었다.

jge를 jmp로 바꾸어 무조건 점프를 뛰게 만들어주면,

004046A7	85C0	test eax, eax	
004046A9	DBE2	fnclex	
004046AB	EB 12	jmp patched.4046BF	
004046AD	68 BC000000	push BC	
004046B2	68 582B4000	push patched.402B58	
004046B7	57	push edi	edi: "@>f"
004046B8	50	push eax	
004046B9	FF15 3C104000	call dword ptr ds:[<&_vbaHresultCheckObj>]	
004046BF	8D4D E0	lea ecx, dword ptr ss:[ebp-20]	[ebp-20]: "@>f"
004046C2	FF15 28114000	call dword ptr ds:[<&_vbaFreeObj>]	



title에 flag가 설정되며 음악이 계속 재생된다.

성공!