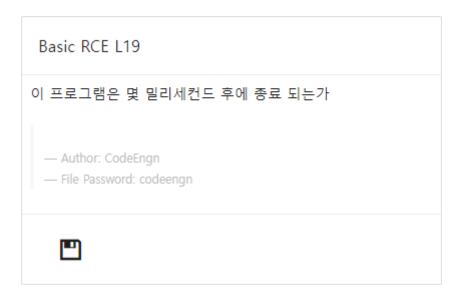
codeengn-basic-L19 풀이

리버싱 문제풀이 / Wonlf / 2022. 4. 22. 16:38



문제는 프로그램이 몇 밀리세컨드 후에 종료 되는지를 원한다.

Die로 열어보면,



UPX패킹이 되어있다.

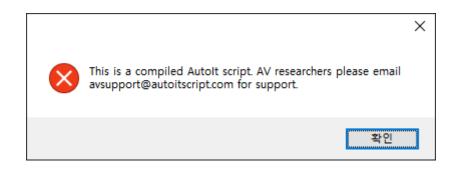


언패커로 패킹을 해제해주고

프로그램을 실행하면 메시지박스를 띄우고 사라진다.



디버거로 열어본다.



디버거로 열어서 실행하니 이상한 메시지 박스가 나온다. 문자열로 찾아 들어가서 확인해본다.

```
      004338DE
004338E0
004338E0
004338E5
004338EA
004338EA
004338EC
004338E2
004338E2
004338E2
004338EC
      > 6A 10
0 push 19.47F69E
push 19.47F6A0
push 19.47F6A0
push 0
0 push 0
call dword ptr ds:[<&MessageBoxA3
imp <19.sub_40EA40>
      47F6A0:"This is a compiled AutoIt script. AV researchers please email
```

4338DE 함수에서 메시지 박스를 출력 하는데 이것을 호출하는 부분을 찾아보도록 한다.



함수 주소에 우클릭을 하고 외부참조버튼을 누르면,

```
● 0040E950
                68 04010000
                                                                                    xrefs at <sub_4338DE>
                                        call dword ptr ds:[<&GetCurrentDirectory
● 0040E955
                FF15 24D34700
● 0040E95B
                                             edi
                                              19.40C880
                                                                                      jne <19.sub_4338DE>
                E8 1FDFFFFF
0040F95C
                                        call dword ptr ds:[<&IsDebuggerPresent</pre>
0040F961
                FF15 20D34700
 0040F96
                85C0
                                        test eax.eax
● 0040E969
                0F85 6F4F0200
                884424 OF
                                                             +F],al
                                        mov byte ptr ss.
mov esi,19.4A0430
● 0040E973
                BE 30044A00
                                        cmp dword ptr ds:[49F43C],eax
● 0040E978
                3905 3CF44900
```

특정 창이 뜨고 이 함수를 호출하는 부분을 보여준다. 그 부분으로 가서 보니 4번 문제에 나왔던 IsDebuggerPresent 안티디버깅 함수를 사용하여 디버깅 당하고 있다면 특정 메시지 박스를 출력 하는 것이었다.

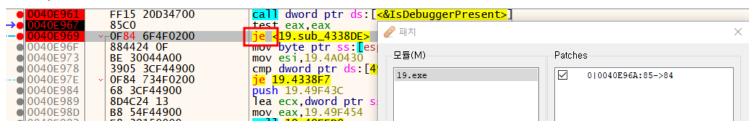
Return value

If the current process is running in the context of a debugger, the return value is nonzero.

If the current process is not running in the context of a debugger, the return value is zero.

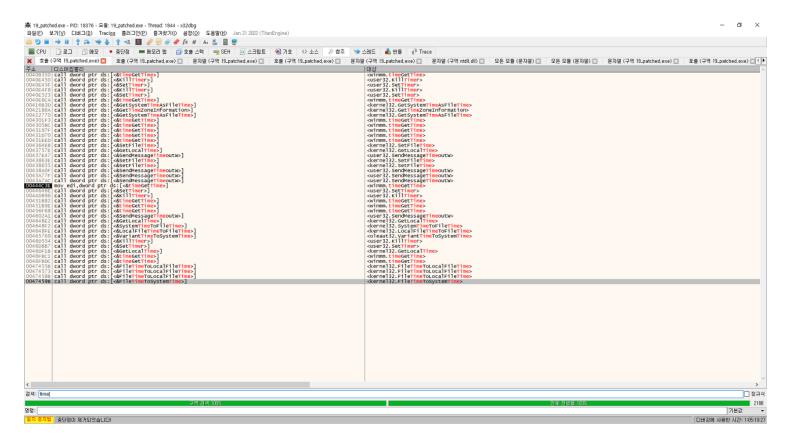
test eax eax구문으로 0인지 아닌지 판단하고 0이라면 제로플래그가 셋팅이 됨으로 jne 점프를 하지 않게 되고, 0이 아닌 값이 들어있으면 제로플래그가 셋팅되지 않기 때문에 jne 점프를 하게 되고 특정 메시지 박스를 띄운다.

제로플래그가 세팅된 상태에서 점프하는 je구문으로 변경하게 되면 디버거로 열렸을때 제로플래그가 셋팅되지 않기 때문에 점프를 뛰지 않을 것이다. 그렇게 그 다음 구문으로 진행되기 때문에 jne부분을 je로 패치 후 저장한다.



그리고 패치한 파일을 디버거로 다시 열어주면, 잘 작동 한다. 이제 문제의 목표인 몇 밀리 세컨드 이후 종료되는지 알아보자.

시간에 관련된 함수를 사용할 것이다. 호출하는 함수 중에 time이 들어가는 함수를 찾아본다.



time이 들어가는 많은 함수들이 있었지만, 전부 검색해보니 지금 문제에서 원하는 부분과 가장 연관성이 있는 함수는 timeGetTime 함수였다.

timeGetTime() 함수는

윈도우(운영체제)가 시작되어서 지금까지 흐른 시간을 1/1000 초 (milliseconds) 단위로 DWORD형을 리 턴하는 함수다.

timeGetTime 함수만 남긴 뒤, 전부 브레이크 포인트를 걸고 디버깅을 해본다.

```
8B3D 58D74700
                                              mov edi,dword ptr ds:[<&timeGetTime>]
                                               call edi
                                                                                                         timeGetTime 호출
                  FFD7
  00444C46
                  803D D3E84800 00
                                              cmp byte ptr ds:[48E8D3],0
  00444C4D
                                                                                                         timeGetTime 반환값 esi에 담음
                  8BF0
                                              mov esi,eax
                  0F84 FF000000
                                              je 19_patched.444D54
mov ebx,dword ptr ss:[esp+14]
mov ebp,dword ptr ds:[<&Sleep>]
  00444C4F
                                                                                                         [esp+14]:"$A"
  00444C55
                  8B5C24 14
                                                                                                        ebp = sleep할수
timeGetTime 한번더 호촐 (시간이 더 지나있겠죠)
지난 시간과 전의 시간을 비교
지난 시간과 전의 시간을 비교하니 무조건 점프
                  8B2D 58D14700
  00444C59
  00444C5F
                  FFD7
                                              call edi
                                              cmp eax,esi
jae 19_patched.444D38
  00444061
                  3BC6
● 00444C63 . ~ OF83 CF000000
```

함수를 호출하는데서 걸리고 한줄씩 내려가며 해석해보았다. 점프한 뒤의 구문도 보게되면,

```
00444D38
                                                 sub eax,esi
cmp eax,dword ptr ds:[ebx+4]
jae 19_patched.444C71
                   2RC6
                                                                                                              |흐른뒤 시간 에서 전의 시간을 뺀다
|뻬기한 결과를 ebx+4에 있는 값과 비교
|뻬기한 결과가 ebx+4에 있는 값보다 크면 다시 시간 연산
                   3B43 04
  00444D3D
                   OF83 2EFFFFFF
00444D43
                   6A 0A
                                                 push A
call ebp
■ 00444D45
                   FFD5
                                                 cmp byte ptr ds:[48E8D3],0
jne 19_patched.444C5F
00444D47
                   803D D3E84800 00
  00444D4E
                   OF85 OBFFFFFF
                                                 pop
                                                      edi
■ 00444D55
                   5F
                                                 pop esi
                    5D
00444D56
00444D57
                                                 non ebn
                   33C0
                                                 xor eax,eax
● 00444D59
                                                 pop ebx
                   5B
                                                                                                              ebx:"|R"
00444D59
00444D5A
                  C2 0400
```

종합해보면, 흐른 시간(연산한 값)이 ebx+4보다 클 때까지 계속 다시 시간을 가져오는 함수로 점프한다. ebx+4에 있는 값이 flag가 될 것이다.

ebx+4주소에 접근하여 살펴보면 dword만큼 가져와서 비교하니 2byte인 0x2B70이 되겠다. 이것을 10진수로 바꾸어 페이지에 인증해준다.