

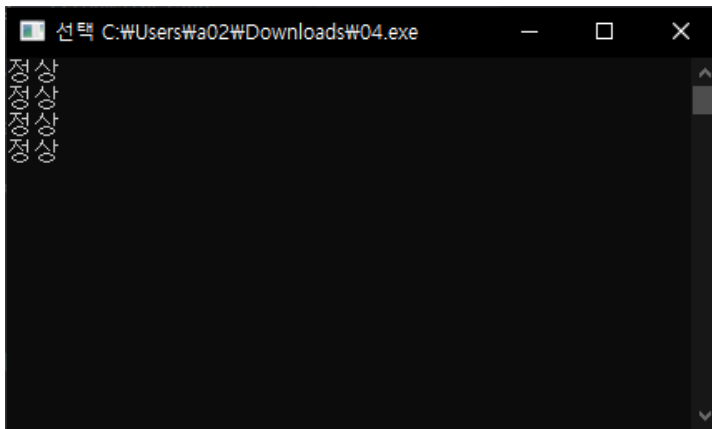
# codeengn-basic-L04 풀이

리버싱 문제풀이 / Wonlf / 2022. 3. 11. 10:35

## Basic RCE L04

이 프로그램은 디버거 프로그램을 탐지하는 기능을 갖고 있다.  
디버거를 탐지하는 함수의 이름은 무엇인가

— Author: CodeEngn  
— File Password: codeengn



그냥 실행 시켰을 때는 정상이라고 쓰지만 디버거로 열었을 때는 저를 굉장히 싫어하네요.

F8로 실행시켜보면서 확인하던 도중,

|          |   |             |      |                  |
|----------|---|-------------|------|------------------|
| 00408454 | . | E8 B68BFFFF | call | <04. sub_40100F> |
|----------|---|-------------|------|------------------|

sub\_40100F 함수가 호출되니 디버깅 당함이라고 쓰기 시작했습니다. 이 함수를 따라 들어가봅시다.

|                 |  |                     |
|-----------------|--|---------------------|
| . CC            | int3                                     |                     |
| > 55            | push ebp                                 |                     |
| . 8BEC          | mov ebp,esp                              |                     |
| . 83EC 40       | sub esp,40                               |                     |
| . 53            | push ebx                                 |                     |
| . 56            | push esi                                 |                     |
| . 57            | push edi                                 |                     |
| . 8D7D C0       | lea edi,dword ptr ss:[ebp-40]            |                     |
| . B9 10000000   | mov ecx,10                               |                     |
| . B8 CCCCCCCC   | mov eax,CCCCCCCC                         |                     |
| . F3:A8         | rep stosd                                |                     |
| > 8BF4          | mov esi,esp                              |                     |
| . 68 E8030000   | push 3E8                                 |                     |
| . FF15 68B14300 | call dword ptr ds:[<&Sleep>]             |                     |
| . 3BF4          | cmp esi,esp                              |                     |
| . E8 B4710000   | call <04.sub_408210>                     |                     |
| . 8BF4          | mov esi,esp                              |                     |
| . FF15 64814300 | call dword ptr ds:[<&IsDebuggerPresent>] |                     |
| . 3BF4          | cmp esi,esp                              |                     |
| . E8 A5710000   | call <04.sub_408210>                     |                     |
| . 85C0          | test eax,eax                             |                     |
| . 74 0F         | je 04.40107E                             |                     |
| . 68 24104300   | push 04.431024                           | 431024: "디버깅 당함 \n" |
| . E8 17710000   | call <04.sub_408190>                     |                     |
| . 83C4 04       | add esp,4                                |                     |
| . EB 0D         | jmp 04.401088                            |                     |
| > 68 1C104300   | push 04.43101C                           | 43101C: "정상 \n"     |
| . E8 08710000   | call <04.sub_408190>                     |                     |
| . 83C4 04       | add esp,4                                |                     |
| > EB BB         | jmp 04.401048                            |                     |
| . CC            | int3                                     |                     |

여기에 해당하는 메시지를 띄우는 구문이 있습니다. IsDebuggerPresent 함수가 궁금하네요 검색해봅시다.

## Return value

If the current process is running in the context of a debugger, the return value is nonzero.

If the current process is not running in the context of a debugger, the return value is zero.

리턴값 value가 디버깅 당하면 0이 아니고, 디버깅 당하지 않으면 0이라고 합니다.

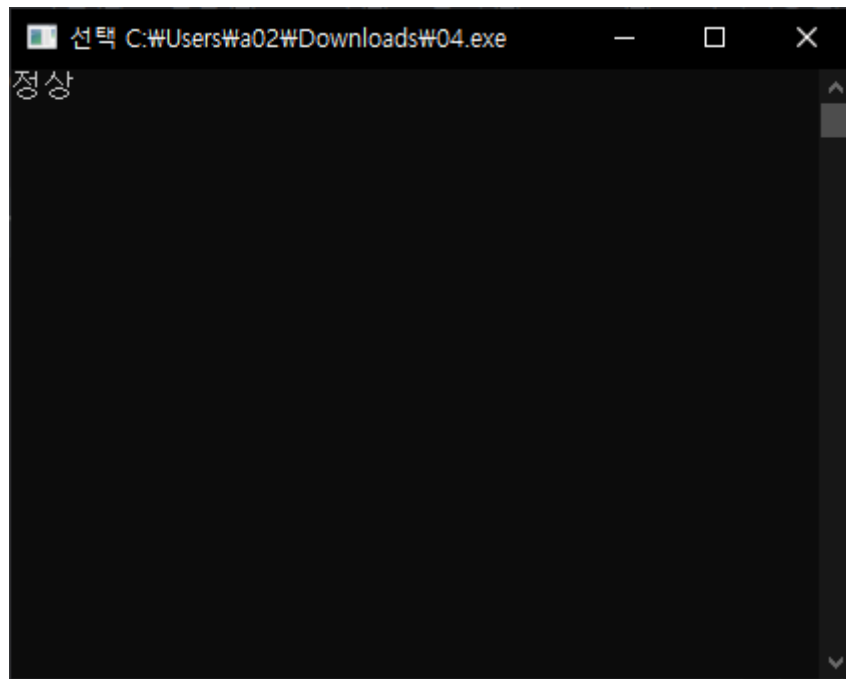
eax를 0으로 바꿔주면 될 거 같아요.

|          |                 |  |                     |
|----------|-----------------|--|---------------------|
| 0040105E | . FF15 64814300 | call dword ptr ds:[<&IsDebuggerPresent>] |                     |
| 00401064 | . 3BF4          | cmp esi,esp                              |                     |
| 00401066 | . E8 A5710000   | call <04.sub_408210>                     |                     |
| 00401068 | . 85C0          | test eax,eax                             |                     |
| 0040106D | . 74 0F         | je 04.40107E                             |                     |
| 0040106F | . 68 24104300   | push 04.431024                           | 431024: "디버깅 당함 \n" |
| 00401074 | . E8 17710000   | call <04.sub_408190>                     |                     |
| 00401079 | . 83C4 04       | add esp,4                                |                     |
| 0040107C | . EB 0D         | jmp 04.401088                            |                     |
| 0040107E | > 68 1C104300   | push 04.43101C                           | 43101C: "정상 \n"     |
| 00401083 | . E8 08710000   | call <04.sub_408190>                     |                     |
| 00401088 | . 83C4 04       | add esp,4                                |                     |
| 0040108B | > EB BB         | jmp 04.401048                            |                     |

함수 바로 다음 구문에 브레이크 포인트를 걸고,

EAX 00000001

eax레지스터의 값이 1로 되어 있는데 0으로 바꿔주면



정상을 출력하는 구문으로 점프를 뛰며 정상으로 출력 됩니다. 문제는 함수의 이름을 원했으니  
"IsDebuggerPresent"