# Reversing.kr Easy Crack 1 풀이

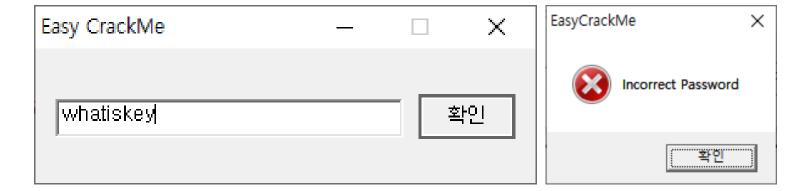
리버싱 문제 풀이/Reversing.kr / Wonlf / 2022. 3. 29. 23:54

#### 프로그램을 받아서 Die에 넣어보았다.



32비트에 따로 패킹은 되어있지 않은듯 하다.

### 실행 해보면....



키젠 문제 같다 키를 입력하니 틀렸다고 나온다 디버거로 열어보자.

```
33C0
                          xor eax, eax
EB 05
                          jmp easy_crackme.401107
1BC0
                          sbb eax,eax
83D8 FF
                          sbb eax, FFFFFFFF
                          pop esi
                          pop ebx
85C0
                          test eax,eax
                          jne easy_crackme.401135
cmp byte ptr ss:[esp+4],45
jne easy_crackme.401135
75 28
807C24 04 45
                                                                          45: 'E'
75 21
6A 40
                          push 40
                                                                          406058:"EasyCrackMe"
406044:"Congratulation !!"
68 58604000
                          push easy_crackme.406058
68 44604000
                          push easy_crackme.406044
                          push edi
                          call dword ptr ds:[<&MessageBoxA>]
FF15 A0504000
6A 00
                          push 0
                          push edi
                          call dword ptr ds:[<&EndDialog>]
FF15 A4504000
5F
                          pop edi
                          add esp,64
83C4 64
C3
                          ret
                          push 10
6A 10
                                                                          406058:"EasyCrackMe"
406030:"Incorrect Password"
68 58604000
                          push easy_crackme.406058
68 30604000
                          push easy_crackme.406030
57
                          push edi
FF15 A0504000
                          call dword ptr ds:[<&MessageBoxA>]
                          pop edi
```

문자열로 검색하여 출력하는 듯한 어떠한 함수로 들어왔다. CTRL + A로 함수를 구분지어 주고 맨 위로 올라가 본다.

```
00401080 | $
              83EC 64
                                                                                  sub_401080
                                      sub esp,64
00401083
              57
                                      push edi
00401084
              B9 18000000
                                      mov ecx,18
00401089
              33C0
                                      xor eax, eax
                                      lea edi,dword ptr ss:[esp+5]
0040108B
              8D7C24 05
0040108F
              C64424 04 00
                                      mov byte ptr ss:[esp+4],0
00401094
              6A 64
                                      push 64
              F3:AB
00401096
                                      rep stosd
00401098
              66:AB
                                      stosw
0040109A
                                      stosb
0040109B
              8B7C24 70
                                      mov edi,dword ptr ss:[esp+70]
                                      lea eax,dword ptr ss:[esp+8]
              8D4424 08
0040109F
004010A3
              50
                                      push eax
004010A4
              68 E8030000
                                      push 3E8
004010A9
              57
                                      push edi
004010AA
              FF15 9C504000
                                      call dword ptr ds:[<&GetDlgItemTextA>]
              807C24 05 61
004010B0
                                      cmp byte ptr ss:[esp+5],61
                                                                                  61: 'a'
                                      jne easy_crackme.401135
              75 7E
004010B
                                      push 2
004010B7
              6A 02
              8D4C24 0A
                                      lea ecx,dword ptr ss:[esp+A]
push easy_crackme.406078
004010B9
004010BD
              68 78604000
                                                                                  406078:"5y"
004010C2
              51
                                      push ecx
              E8 88000000
                                      call <easy_crackme.sub_401150>
004010c3
                                      add esp,C
004010C8
              83C4 0C
004010CB
              85C0
                                      test eax, eax
              75 66
                                      jne easy_crackme.401135
004010CD
004010CF
              53
                                      push ebx
004010D0
              56
                                      push esi
                                                                                  40606C: "R3versing"
004010D1
              BE 6C604000
                                      mov esi,easy_crackme.40606C
              8D4424 10
                                      lea eax,dword ptr ss:[esp+10]
004010D6
004010DA
              8A10
                                      mov d],byte ptr ds:[eax]
```

문자열을 계속 비교하는 구문이 보인다. 첫번째로 [esp+5] 와 61(a)을 비교하는데 같지 않으면 401135주소로 점프하는데 저 주소는 incorrect를 출력하는 구문이다. 그러므로 [esp+5] 와 61(a)이 같아야한다.

[esp+5]에는 뭐가 들어있는지 브레이크 포인트를 걸고 확인해보자.

```
ESP 0019F7EC
```

ESP에는 19F7EC가 들어있고 ESP+5이니 19F7F1에 있는 값은

내가 입력한 키의 2번째 값이 들어있다.

이런식으로 계속 아래로 가며 확인해보면,

```
jne easy_crackme.401135
004010B5
          .~ 75 7E
             6A 02
004010B7
                                    push 2
             8D4C24 0A
004010B9
                                    lea ecx,dword ptr ss:[esp+A]
                                                                               406078:"5v"
004010BD
             68 78604000
                                    push easy_crackme.406078
004010C2
             51
                                    push ecx
004010C3
             E8 88000000
                                    call <easy_crackme.sub_401150>
                                    add esp,C
004010C8
             83C4 0C
004010CB
             85C0
                                    test eax,eax
004010CD
             75 66
                                     jne easy_crackme.401135
004010CF
             53
                                    push ebx
004010D0
             56
                                    push esi
004010D1
             BE 6C604000
                                    mov esi,easy_crackme.40606C
                                                                               40606C:"R3versing"
004010D6
             8D4424 10
                                    lea eax, dword ptr ss:[esp+10]
                                    mov dl,byte ptr ds:[eax]
004010DA
             8A10
```

esp+A의 주소를 갖고 오는데, esp+A는 1개의 바이트만 가질 수 있지만 아래에 주석으로 5y라는 문자열이 뜨는 이유는,

C언어의 이것을 생각하면 된다.

```
char *s = "foobar";
s[3] == 'b';
char *x = &s[3]
x == "bar";
```

esp+A부터 해당하는 주소의 문자열 끝까지 참조하겠다는 뜻이다. 그렇기 때문에 a다음 문자열 중에 5y를 포함하는가? 라고 해석할 수 있다. 그 뒤도 똑같다.

#### 정리해보면,

- 1. 내가 입력한 값의 2번째 위치에는 a가 들어가야한다.
- 2. a다음에는 5y가 들어가야한다.
- 3. 5y다음에는 R3versing이 들어가야한다.

## 까지 있다가, 마지막 쯤에



esp+5는 2번째 자리였으니 esp+4는 첫번째 자리가 되므로

맨 앞자리의 값과 45(E)를 비교하니 전부 합치면

"Ea5yR3versing"이 키가 되겠다.

