

게임프로그래밍

<https://github.com/Wonuk01/GameProgramming>

2020575068 - 최원욱

1주차

GameProgramming / 0905 /

Wonuk01 Update readme.md

b33249b · 3 months ago



Name	Last commit message	Last commit date
..		
hello.c	Update hello.c	3 months ago
readme.md	Update readme.md	3 months ago

readme.md	
1주차 게임 프로그래밍 OT 시간, 앞으로의 강의 계획 및 진행 방향을 알려주심.	

Add file ...

Commits

History for GameProgramming / 0905 on main

All users All time

Commits on Sep 11, 2023

Update readme.md
Wonuk01 authored on Sep 11

Verified b33249b

Commits on Sep 5, 2023

Create readme.md
Wonuk01 authored on Sep 5

Verified 1695174

Update hello.c

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified 9088600

Create hello.c

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified 5247fe8

Delete 0905

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified b428d3c

09/05

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified 1aeff40f

End of commit history for this file

2주차

Week. 2

GeneProgramming / 002 /

Add file	...	multiplication_table.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago
	multiplication_table.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	readme.md	9/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	renovate.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	renovate.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg_main.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg_main.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg_update.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg_update.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	stablesum.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	stablesum.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	renovate	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	renovate.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	menu.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	menu.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	menu2.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	menu2.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	multiplication_table.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	multiplication_table.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	readme.md	9/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	renovate.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	renovate.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg.cpp	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	
	rsg.exe	09/12 수업 및 실습 자료	3 months ago	

Commits

History for GeneProgramming | 002 on [main](#)

All users	All time
Commits on Sep 13, 2019	
	9/12 수업 및 실습 자료
	Renovate authored on Sep 12
	Update and rename 9/12 md to readme.md
	Renovate authored on Sep 12
	9/12 수업 및 실습 자료
	Renovate authored on Sep 12
End of commit history for this file	



GameProgramming / 0919 /

Commits		
Name	Last commit message	Last commit date
Wonuk01	09/19 수업 및 실습자료	b62ca071 · 3 months ago
CardShuffle.c	Last commit message	3 months ago
planeplay.c	09/19 수업 및 실습자료	3 months ago
readme.md	09/19 수업 및 실습자료	3 months ago
stack.c	09/19 수업 및 실습자료	3 months ago

readme.md
2025년 9월 19일 수업 및 실습 내용 요약 📝 발표 발표 주제: Copilot 사용법
💡 실습 내용 이번 실습은 두 가지 주요 모듈을 다루었습니다. 모든 실습 자료는 GitHub에 첨부되어 있습니다.
👉 게임 음악 모듈 코드 게임: 카드를 화면에 표시하고, 출격하여, 무작위로 섞는 기능(서플)을 구현했습니다.
💻 음악 음악 모듈 피아노 간단: 음계를 출력하고 피아노 건반을 표현하는 방법에 대해 실습했습니다.
📚 자료 구조 (Data Structure) 자료 구조란 컴퓨터에서 정보를 효율적으로 다루기 위해 데이터와 데이터 간의 관계를 정의하는 방법입니다. 데이터를 저장하거나 연결하는 방식을 통해 탐색, 추가, 삭제 등의 작업을 효율적으로 수행하는 데 중점을 둡니다.
자료 구조는 데이터 간의 관계를 표현하는 방식에 따라 선형 구조와 비선형 구조로 나뉩니다.
선형 구조 (Linear Structures) 데이터가 순차적으로 연결된 형태입니다.
연결 리스트 (Linked List)
스택 (Stack)
큐 (Queue)
데크 (Dequeue)
비선형 구조 (Non-linear Structures) 데이터가 순차적으로 여러 연결을 가질 수 있는 형태입니다.
트리 (Tree)
그래프 (Graph)

History for GameProgramming / 0919 on main
All users · All time
Commits on Sep 19, 2025
09/19 수업 및 실습자료 Wonuk01 authored on Sep 19 Verified b62ca071

End of commit history for this file



Week. 4

GameProgramming / 0926 / ⌂

Name	Last commit message	Last commit date
...		
readme.md	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
낮은단위솔직.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
낮은단위솔직.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
높은단위솔직.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
높은단위솔직.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
디지털오자.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
디지털오자.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
수업.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
수업.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
슬라이드비.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
슬라이드비.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
제귀적호출.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
제귀적호출.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
데트리스.c	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago
데트리스.exe	0926 수업 및 실습 자료	3 months ago

readme.md

🎮 C언어 콘솔 게임 프로그래밍 기초 (README.md)

Add file ⌂ ...

8146d10 · 3 months ago ⌂ History

Commits

History for GameProgramming / 0926 on main

All users ⌂ All time ⌂

Commits on Sep 26, 2025

0926 수업 및 실습 자료

Wonuk01 authored on Sep 26

Verified 8146d10 ⌂ ⌂ ⌂ ⌂

End of commit history for this file

5주차

명절 연휴

Week. 5



Week. 6

GameProgramming / 1010 /

Add file · ...

Wonuk01 10/10 수업 및 실습 내용 b829729 · 2 months ago History

Name	Last commit message	Last commit date
..		
readme.md	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_2_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_2_1.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_3_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_4_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_4_1.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_5_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용10_5_1.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_1_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_2_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_2_1.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_3_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_3_1.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_4_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_4_1.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_5_1.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_5_2.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_5_2.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_5_3.cpp	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago
응용11_5_3.exe	10/10 수업 및 실습 내용	2 months ago

Commits

History for GameProgramming / 1010 on main

All users · All time ·

Commits on Oct 10, 2025

10/10 수업 및 실습 내용
Wonuk01 authored on Oct 10

End of commit history for this file

개발 & 기획 핵심 정리

1. Git 명령어: reset vs revert 차이

git reset과 git revert는 모두 커밋 이력을 되돌리는 데 사용되지만, 적용 방식과 사용 상황에 큰 차이가 있습니다. 핵심은 커밋 이력을 남기느냐의 원칙에 차이입니다.

1.1. git reset

특정 커밋 시점으로 시간을 되돌리는 명령어입니다. 되돌아간 시점 이후의 커밋 이력 자체를 삭제합니다.

특징	설명	사용 상황
이전 커밋	되돌아간 시점 이후의 커밋 이력이 사라짐(기록을 남기지 않음)	로컬 저장소에서 작업 중이거나, 아직 원격 저장소에 push하지 않은 경우
작동 방식	브랜치 헤드(HEAD)를 저장된 커밋으로 이동시키고, 그 이후 커밋들은 이전에서 제거	실수한 커밋을 완전히 없었던 일로 만들고 싶을 때
주요 옵션	--soft, --mixed(기본), --hard	특히 --hard는 작업 디렉토리의 변경 사항까지 모두 삭제하는 경우 주의 필요

주의: 이미 원격 저장소(GitHub 등)에 push하여 다른 팀원과 공유된 커밋에 reset을 사용하면 히스토리 충돌을 일으켜 협업에 문제가 생길 수 있습니다.

1.2. git revert

특정 커밋의 변경 사항을 취소하는 새로운 커밋을 만듭니다. 이전 커밋 이력을 그대로 유지합니다.

특징	설명	사용 상황
이전 커밋	취소(반복) 내용을 담은 새로운 커밋을 생성하여 이력을 유지함	원격 저장소에 이미 push하여 공유된 커밋을 되돌릴 때(일정 한정)
작동 방식	되돌리려는 커밋의 내용을 역으로 적용하여 코드를 복원하고, 이를 새로운 커밋으로 기록	히스토리를 보존하면서 안전하게 변경 사항을 되돌리고 싶을 때
명령어	git revert <도출될_커밋_sha>	-



Week. 7

GameProgramming / 코드 업그레이드 과제 /

Add file ... Commits

Wonuk01 Add files via upload a396ad2 · 2 months ago History

Name	Last commit message	Last commit date
Simon.zip	Add files via upload	2 months ago
readme.md	코드 업그레이드 과제	2 months ago
게임 프로그래밍 발표.pdf	코드 업그레이드 과제	2 months ago
응용9_1.cpp	코드 업그레이드 과제	2 months ago
응용9_1.exe	코드 업그레이드 과제	2 months ago

readme.md

Simon Game 업그레이드 프로젝트 기준에 제작된 키보드 건반(Keyboard Piano) 소스를 활용하여, 이를 사이먼 게임(Simon Game) 형태로 업그레이드하는 것이 이번 게임프로그래밍 과제의 핵심입니다.
사이먼 게임은 플레이어가 컴퓨터가 제시하는 색상 또는 사운드의 순서를 기억하고, 동일하게 입력하는 패턴 기억 게임입니다.

History for GameProgramming / 코드 업그레이드 과제 on [master](#)

All users All time

Commits on Oct 17, 2025

Commit	Author	Date	Actions
Add files via upload	Wonuk01	Oct 17	Verified a396ad2 Edit Delete Copy
Delete 코드 업그레이드 과제/Simon.zip	Wonuk01	Oct 17	Verified 12d30m25 Edit Delete Copy
코드 업그레이드 과제	Wonuk01	Oct 17	Verified 1d30m26 Edit Delete Copy

End of commit history for this file

8주차

중간고사

Week. 8

9주차

Week. 9

 gamp Public

 main  5 Branches  0 Tags

Go to file

t

Add file

Code

 qkrtdkals962 최종

b5bc911 - last month

17 Commits

 merged

리드미안수정

last month

 .gitignore

버그있지만_병합은다함

last month

 README.md

Update README.md

last month

 게임프로그래밍.pdf

최종

last month

 게임프로그래밍.pptx

최종

last month

 README



팀원: 박상민, 최원욱, 한세윤

간단한 캔버스 게임 프레임워크와 3가지 미니게임(러너, 캐처, 클리커) 샘플이 포함된 스타터 프로젝트입니다. 메뉴에서 하나를 선택해 바로 플레이할 수 있습니다.

Commits on Nov 1, 2023

Update README.md

 seyounff authored on Nov 1

시작

 seyounff authored on Nov 1

Delete js directory

 seyounff authored on Nov 1

Delete style.css

 seyounff authored on Nov 1

Delete index.html

 seyounff authored on Nov 1

AI_이용한_게임_소스_초안

 seyounff authored on Nov 1

Commits on Oct 31, 2023

팀원 작성

 qkrtdkals962 authored on Oct 31

Initial commit

 qkrtdkals962 authored on Oct 31

 sbdf082b

 3180a72

 3503d7f

 1e3f34c

 cff0ade

 a36ddde

 e17b2ff

 53e29db

10주차

Week. 10

GameProgramming / 웹게임 과제 / ⌂

Add file ⌂ ...

Name	Last commit message	Last commit date
..	Add files via upload	61c7138 · last month
merged	Add files via upload	last month
README.md	Add files via upload	last month
게임프로그래밍.pdf	Add files via upload	last month
게임프로그래밍.pptx	Add files via upload	last month

README.md

팀원: 박상민, 최원욱, 한세윤
간단한 캔버스 게임 프레임워크와 3가지 미니게임(러너, 캐치, 클리커) 샘플이 포함된 스타터 프로젝트입니다. 메뉴에서 하나를 선택해 바로 플레이할 수 있습니다.

Commits

History for GameProgramming / 웹게임 과제 on main

All users ⌂ All time ⌂

Commits on Nov 7, 2025

Add files via upload

Wonuk01 authored on Nov 7

Verified

61c7138



End of commit history for this file



Week. 11

GameProgramming / 1114 /

GameProgramming / 1114 /		
Name	Last commit message	Last commit date
...	11/14 수업 및 실습 내용	1c3854f · last month
ball실습.png	11/14 수업 및 실습 내용	last month
readme.md	11/14 수업 및 실습 내용	last month
캐릭터.png	11/14 수업 및 실습 내용	last month

readme.md

Commits

History for GameProgramming / 1114 on edit

All users All time

Commits on Nov 14, 2025

11/14 수업 및 실습 내용

Wonuk01 authored last month

Verified 1c3854f

End of commit history for this file

Unity 기본 학습 정리 (README)

1. 캐릭터 이동을 위한 기본 환경 구성

Unity에서 캐릭터 이동 및 물리 환경을 실습하기 위해 다음과 같은 단계를 진행했습니다.

2. 바닥(Floor) 만들기

2.1 Cube 추가하기

- Hierarchy → Create → 3D Object → Cube 선택하여 큐브 생성.

2.2 Cube 위치 변경하기

- Inspector → Transform → Position 값을 아래처럼 설정:

0, 0, 0

2.3 Cube 이름 변경하기



Week. 12

GameProgramming / 1121 /

Add file ...

Wonuk01 11/21 수업 및 실습 내용

f413459 · 3 weeks ago

Name	Last commit message	Last commit date
..		
readme.md	11/21 수업 및 실습 내용	3 weeks ago
실습1.png	11/21 수업 및 실습 내용	3 weeks ago
실습2.png	11/21 수업 및 실습 내용	3 weeks ago

readme.md

Unity 코인 게임 실습 정리

★ 개요

이 프로젝트는 Unity를 활용하여 기본적인 게임 제작 과정을 실습한 내용을 정리한 것입니다. 애셋 임포트부터 스테이지 구성, 메테리얼 적용, 장애물 배치, UI 텍스트 표시, 충돌을 활용한 코인 게임 제작까지 단계적으로 연습했습니다.

1. 애셋(Asset) 임포트 및 스테이지 생성

- Unity Asset Store 또는 로컬 파일에서 필요한 모델, 텍스처, 프리팹 등을 임포트함
- Plane, Cube 등을 배치하여 간단한 스테이지 구성
- Player 오브젝트 생성 후 Rigidbody 추가

2. 메테리얼(Material) 적용

- 새 Material 생성 후 색상 또는 Texture 적용
- 스테이지 및 오브젝트에 메테리얼을 적용해 시작적 요소 강화
- Shader / Rendering Mode 조정으로 표현 방식 설정

3. 장애물 배치

Commits

History for GameProgramming / 1121 on main

All users All time

Commits on Nov 21, 2025

11/21 수업 및 실습 내용

Wonuk01 authored 3 weeks ago

Verified f413459

End of commit history for this file



Week. 13

GameProgramming / 1128 /

Add file ...

Wonuk01 Add files via upload

31d3288 · 2 weeks ago History

Name	Last commit message	Last commit date
Unreal Engine 5 Beginner Tutorial guide_수정본.pdf	Add files via upload	2 weeks ago
image.png	Add files via upload	2 weeks ago
readme.md	Add files via upload	2 weeks ago

readme.md



언리얼엔진5 기초 가이드와 언리얼엔진 설치 및 환경설정 구동 까지의 과정을 담은 PPT 와 수업을 진행하였습니다.

Commits

History for GameProgramming / 1128 on main

All users All time

Commits on Nov 28, 2025

Add files via upload

Wonuk01 authored 2 weeks ago

Verified

31d3288



End of commit history for this file



점수: 10점

알맞은 기간에 제출

미제출 과제 X