

# 게임프로그래밍

<https://github.com/Wonuk01/GameProgramming>

2020575068 - 최원욱



## Week. 1

GameProgramming / 0905 /

Add file

...

Commits



Wonuk01 Update readme.md

b33249b · 3 months ago



History

Name

Last commit message

Last commit date



..



hello.c

Update hello.c

3 months ago



readme.md

Update readme.md

3 months ago

readme.md



1주차 게임 프로그래밍 OT 시간, 앞으로의 강의 계획 및 진행 방향을 알려주심.

All users

All time

History for GameProgramming / 0905 on main

Commits on Sep 11, 2025

Update readme.md

Wonuk01 authored on Sep 11

Verified

b33249b



Commits on Sep 5, 2025

Create readme.md

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified

1693174



Update hello.c

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified

9066680



Create hello.c

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified

52475e8



Delete 0905

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified

b42b07c



09/05

Wonuk01 authored on Sep 5

Verified

1ae140d



End of commit history for this file

# 2주차

Week. 2

GameProgramming / 0912 /

Add file • ...

Wonders! 1/12 수업 및 실습 자료

1/12 Tue 3 months ago library

| Name                         | Last commit message | Last commit date |
|------------------------------|---------------------|------------------|
| -                            |                     |                  |
| 1/12주차_01.c                  | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 1/12주차_01.exe                | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_random.cpp               | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_random.exe               | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_jump.cpp                 | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_jump.exe                 | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_menu.cpp                 | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_menu.exe                 | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_menu2.cpp                | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_menu2.exe                | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_multiplication_table.cpp | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_multiplication_table.exe | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_readme.md                | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_remove.cpp               | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_remove.exe               | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_rpg.cpp                  | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |
| 01g_rpg.exe                  | 09/12 수업 및 실습 자료    | 3 months ago     |

|                              |                  |              |
|------------------------------|------------------|--------------|
| 01g_multiplication_table.cpp | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_multiplication_table.exe | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_readme.md                | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_remove.cpp               | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_remove.exe               | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_rpg.cpp                  | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_rpg.exe                  | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_rpg_array.cpp            | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_rpg_array.exe            | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_rpg_application.cpp      | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_rpg_application.exe      | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_레스토랑_소셜카드.c              | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_레스토랑_소셜카드.exe            | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_참식각별그리기.c                | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_참식각별그리기.exe              | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_참식각별그리기2.c               | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_참식각별그리기2.exe             | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_카세팅.c                    | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_카세팅.exe                  | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |
| 01g_학생표고르다.c                 | 09/12 수업 및 실습 자료 | 3 months ago |

Commits

History for GameProgramming / 0912 on 1/12

All users • All time

Commits on Sep 12, 2025

09/12 수업 및 실습 자료

Wonders! authored on Sep 12

Verified 0/0/0e

Update and rename 1/12 수업 내용.md to readme.md

Wonders! authored on Sep 12

Verified 50752b

09/12 수업 및 실습 자료

Wonders! authored on Sep 12

Verified 00b044

End of commit history for this file



Week. 3

GameProgramming / 0919 /

Add file + ...

Wonsuk01 09/19 수업 및 실습자료

b62cdf71 · 3 months ago History

| Name          | Last commit message | Last commit date |
|---------------|---------------------|------------------|
| ..            |                     |                  |
| CardShuffle.c | 09/19 수업 및 실습자료     | 3 months ago     |
| pianoPlay.c   | 09/19 수업 및 실습자료     | 3 months ago     |
| readme.md     | 09/19 수업 및 실습자료     | 3 months ago     |
| stack.c       | 09/19 수업 및 실습자료     | 3 months ago     |

readme.md



2025년 9월 19일 수업 및 실습 내용 요약 📝 발표 발표 주제: Copilot 사용법

💡 실습 내용 이번 실습은 두 가지 주요 모듈을 다루었습니다. 모든 실습 자료는 GitHub에 첨부되어 있습니다.

🎮 게임 응용 모듈 카드 게임: 카드를 화면에 표시하고, 출력하며, 무작위로 섞는 기능(서클)을 구현했습니다.

🎵 음악 응용 모듈 피아노 건반: 음계를 출력하고 피아노 건반을 표현하는 방법에 대해 실습했습니다.

📁 자료 구조 (Data Structure) 자료 구조란 컴퓨터에서 정보를 효율적으로 다루기 위해 데이터와 데이터 간의 관계를 정의하는 방법입니다. 데이터를 저장하거나 연결하는 방식을 통해 탐색, 추가, 삭제 등의 작업을 효율적으로 수행하는 데 중점을 둡니다.

자료 구조는 데이터 간의 관계를 표현하는 방식에 따라 선형 구조와 비선형 구조로 나뉩니다.

선형 구조 (Linear Structures) 데이터가 순차적으로 연결된 형태입니다.

연결 리스트 (Linked List)

스택 (Stack)

큐 (Queue)

데크 (Deque)

비선형 구조 (Non-linear Structures) 데이터가 비순차적으로 여러 연결을 가질 수 있는 형태입니다.

트리 (Tree)

그래프 (Graph)

Commits

History for GameProgramming / 0919 on axis

File All users All time

Commits on Sep 19, 2025

09/19 수업 및 실습자료

Wonsuk01 authored on Sep 19

Verified b62cdf71

End of commit history for this file



Week. 4

GameProgramming / 0926 /

Add file ...

| Wonuk01 0926 수업 및 실습 자료 8146d10 · 3 months ago History |                     |                  |
|--|---------------------|------------------|
| Name   | Last commit message | Last commit date |
| ..   |                     |                  |
| readme.md  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 낮은단위출력.c   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 낮은단위출력.exe   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 높은단위출력.c   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 높은단위출력.exe   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 디지털숫자.c  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 디지털숫자.exe  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 수업.c   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 수업.exe   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 솔라이트바.c  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 솔라이트바.exe  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 재귀직호출.c  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 재귀직호출.exe  | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 테트리스.c   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| 테트리스.exe   | 0926 수업 및 실습 자료     | 3 months ago     |
| readme.md  |                     |                  |
| 🎮 C언어 콘솔 게임 프로그래밍 기초 (README.md)                       |                     |                  |

## Commits

History for GameProgramming / 0926 on main

All users All time

Commits on Sep 26, 2025

0926 수업 및 실습 자료

Wonuk01 authored on Sep 26

Verified 8146d10

End of commit history for this file

5주차 

Week. 5

명절 연휴

GameProgramming / 1010 /

Add file ▾ ...

## Commits

| Wonuk01      | 10/10 수업 및 실습 내용    | b829729 · 2 months ago | History |
|--------------|---------------------|------------------------|---------|
| Name         | Last commit message | Last commit date       |         |
| ..           |                     |                        |         |
| readme.md    | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_1_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_2_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_2_1.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_3_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_4_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_4_1.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_5_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물10_5_1.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_1_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_2_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_2_1.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_3_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_3_1.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_4_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_4_1.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_5_1.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_5_2.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_5_2.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_5_3.cpp | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |
| 용물11_5_3.exe | 10/10 수업 및 실습 내용    | 2 months ago           |         |

History for GameProgramming / 1010 on [main](#)

All users ▾

All time ▾

Commits on Oct 10, 2025

## 10/10 수업 및 실습 내용

Wonuk01 authored on Oct 10

Verified

b829729



End of commit history for this file

## 개발 &amp; 기획 핵심 정리

## 1. Git 명령어: reset vs revert 차이

git reset과 git revert는 모두 커밋 이력을 되돌리는 데 사용되지만, 작동 방식과 사용 상황에 큰 차이가 있습니다. 핵심은 커밋 이력을 남기느냐와 현재 저장소에 공유되었는지에 있습니다.

## 1.1. git reset

특정 커밋 이전으로 시간을 되돌리는 명령어입니다. 되돌리던 시점 이후의 커밋 이력 자체를 삭제합니다.

| 특징    | 설명   | 사용 상황                                      |
|-------|--|--|
| 이력 관리 | 되돌리던 시점 이후의 커밋 이력이 사라짐 (기록을 남기지 않음)              | 로컬 저장소에서 작업 중이거나, 아직 원격 저장소에 push 하지 않은 경우 |
| 작동 방식 | 브랜치 포인터(HEAD)를 지정된 커밋으로 이동시키고, 그 이후 커밋들은 이력에서 제거 | 실수한 커밋을 완전히 없었던 것으로 만들고 싶을 때               |
| 주의점   | --soft, --mixed (기본), --hard                     | 특히 --hard는 작업 디렉토리의 변경 사항까지 모두 삭제하므로 주의 필요 |

⚠️ 주의: 이미 원격 저장소(GitHub 등)에 push하여 다른 팀원과 공유된 커밋에 reset을 사용하면 히스토리의 충돌을 일으켜 협업에 문제가 생길 수 있습니다.

## 1.2. git revert

특정 커밋의 변경 사항을 취소하는 새로운 커밋을 만듭니다. 이전 커밋 이력은 그대로 유지됩니다.

| 특징    | 설명  | 사용 상황                                   |
|-------|---|---|
| 이력 관리 | 취소(반복) 내용을 담은 새로운 커밋을 생성하여 이력을 유지함              | 원래 저장소에 이미 push하여 공유된 커밋을 되돌릴 때 (협업 환경) |
| 작동 방식 | 되돌리려는 커밋의 내용을 역으로 적용하여 코드를 복원하고, 이를 새로운 커밋으로 기록 | 히스토리를 보존하면서 안전하게 변경 사항을 되돌리고 싶을 때       |
| 명령어   | git revert <오류된 커밋_sha>                         | -                                       |



## Week. 7

GameProgramming / 코드 업그레이드 과제 /

Add file

...

Commits

Wonuk01 Add files via upload

a396ad2 · 2 months ago

History

| Name            | Last commit message  | Last commit date |
|-----------------|----------------------|------------------|
| ..              |                      |                  |
| Simon.zip       | Add files via upload | 2 months ago     |
| readme.md       | 코드 업그레이드 과제          | 2 months ago     |
| 게임 프로그래밍 발표.pdf | 코드 업그레이드 과제          | 2 months ago     |
| 음용9_1_1.cpp     | 코드 업그레이드 과제          | 2 months ago     |
| 음용9_1_1.exe     | 코드 업그레이드 과제          | 2 months ago     |

readme.md



Simon Game 업그레이드 프로젝트 기존에 제작된 **키보드 건반(Keyboard Piano)** 소스를 활용하여, 이를 **사이먼 게임(Simon Game)** 형태로 업그레이드하는 것이 이번 게임프로그래밍 과제의 핵심입니다.  
사이먼 게임은 플레이어가 컴퓨터가 제시하는 색상 또는 사운드의 순서를 기억하고, 동일하게 입력하는 **패턴 기억 게임**입니다.

History for GameProgramming / 코드 업그레이드 과제 on [main](#)

By All users

By All time

Commits on Oct 17, 2025

Add files via upload

Wonuk01 authored on Oct 17

Verified

a396ad2

🔗

()

Delete 코드 업그레이드 과제/Simon.zip

Wonuk01 authored on Oct 17

Verified

b2b335

🔗

()

코드 업그레이드 과제

Wonuk01 authored on Oct 17

Verified

4b339c

🔗

()

End of commit history for this file



8주차 

Week. 8

중간고사

# 9주차

## Week. 9

gamp Public

Watch 0

main 5 Branches 0 Tags

Go to file

Add file

Code

qkrtkdals962 최종 b5bc911 - last month 17 Commits

|              |                  |            |
|--------------|------------------|------------|
| merged       | 리드미만수정           | last month |
| .gitignore   | 버그있지만_병합은다함      | last month |
| README.md    | Update README.md | last month |
| 게임프로그래밍.pdf  | 최종               | last month |
| 게임프로그래밍.pptx | 최종               | last month |

README



### 팀원: 박상민, 최원욱, 한세운

간단한 캔버스 게임 프레임워크와 3가지 미니게임(러너, 캐처, 클릭카) 샘플이 포함된 스타터 프로젝트입니다. 메뉴에서 하나를 선택해 바로 플레이할 수 있습니다.

Commits on Nov 1, 2025

|                     |          |         |    |
|---------------------|----------|---------|----|
| Update README.md    | Verified | db692b  | <> |
| 시작                  | Verified | 3982a72 | <> |
| Delete js directory | Verified | 3503af7 | <> |
| Delete style.css    | Verified | 1e3834e | <> |
| Delete index.html   | Verified | c902ada | <> |
| AI_이론한_게임_소스_초안     | Verified | a36dc9e | <> |

Commits on Oct 31, 2025

|                |          |         |    |
|----------------|----------|---------|----|
| 팀원 작성          | Verified | a37ba91 | <> |
| Initial commit | Verified | 53a29d8 | <> |

# 10주차

Week. 10

GameProgramming / 웹게임 과제 /

Add file ...

Wonuk01 Add files via upload 61c7138 · last month History

| Name         | Last commit message  | Last commit date |
|--------------|----------------------|------------------|
| ..           |                      |                  |
| merged       | Add files via upload | last month       |
| README.md    | Add files via upload | last month       |
| 게임프로그래밍.pdf  | Add files via upload | last month       |
| 게임프로그래밍.pptx | Add files via upload | last month       |

README.md



팀원: 박상민, 최원욱, 한세윤

간단한 캔버스 게임 프레임워크와 3가지 미니게임(러너, 캐치, 클리커) 샘플이 포함된 스타터 프로젝트입니다. 메뉴에서 하나를 선택해 바로 플레이할 수 있습니다.

## Commits

History for GameProgramming / 웹게임 과제 on main

All users

All time

Commits on Nov 7, 2025

Add files via upload

Wonuk01 authored on Nov 7

Verified

61c7138



End of commit history for this file



Week. 11

GameProgramming / 1114 /

Add file

...

1c3854f - last month

History

Wonuk01 11/14 수업 및 실습 내용

| Name       | Last commit message | Last commit date |
|------------|---------------------|------------------|
| ..         |                     |                  |
| ball실습.png | 11/14 수업 및 실습 내용    | last month       |
| readme.md  | 11/14 수업 및 실습 내용    | last month       |
| 캐릭터.png    | 11/14 수업 및 실습 내용    | last month       |

readme.md

edit view

## Unity 기본 학습 정리 (README)

### 1. 캐릭터 이동을 위한 기본 환경 구성

Unity에서 캐릭터 이동 및 물리 환경을 실습하기 위해 다음과 같은 단계를 진행했습니다.

### 2. 바닥(Floor) 만들기

#### 2.1 Cube 추가하기

- Hierarchy → Create → 3D Object → Cube 선택하여 큐브 생성.

#### 2.2 Cube 위치 변경하기

- Inspector → Transform → Position 값을 아래처럼 설정:  
0, 0, 0

#### 2.3 Cube 이름 변경하기

Commits

History for GameProgramming / 1114 on [ssls](#)

All users

All time

Commits on Nov 14, 2025

11/14 수업 및 실습 내용

Wonuk01 authored last month

Verified

1c3854f

copy

clone

code

End of commit history for this file

GameProgramming / 1121 /

Add file ...

| Wonuk01   | 11/21 수업 및 실습 내용    | f413459 · 3 weeks ago | History |
|-----------|---------------------|-----------------------|---------|
| Name      | Last commit message | Last commit date      |         |
| ..        |                     |                       |         |
| readme.md | 11/21 수업 및 실습 내용    | 3 weeks ago           |         |
| 실습1.png   | 11/21 수업 및 실습 내용    | 3 weeks ago           |         |
| 실습2.png   | 11/21 수업 및 실습 내용    | 3 weeks ago           |         |

readme.md

## Unity 코인 게임 실습 정리

### ✳ 개요

이 프로젝트는 Unity를 활용하여 기본적인 게임 제작 과정을 실습한 내용을 정리한 것입니다. 에셋 임포트부터 스테이지 구성, 메테리얼 적용, 장애물 배치, UI 텍스트 표시, 종들을 활용한 코인 게임 제작까지 단계적으로 연습했습니다.

### 📁 1. 에셋(Asset) 임포트 및 스테이지 생성

- Unity Asset Store 또는 로컬 파일에서 필요한 모델, 텍스처, 프리맵 등을 임포트함
- Plane, Cube 등을 배치하여 간단한 스테이지 구성
- Player 오브젝트 생성 후 Rigidbody 추가

### 🎨 2. 메테리얼(Material) 적용

- 새 Material 생성 후 색상 또는 Texture 적용
- 스테이지 및 오브젝트에 메테리얼을 적용해 시각적 요소 강화
- Shader / Rendering Mode 조정으로 표현 방식 실습

### 🚧 3. 장애물 배치

## Commits

History for GameProgramming / 1121 on [main](#)

All users

All time

Commits on Nov 21, 2025

11/21 수업 및 실습 내용

Wonuk01 authored 3 weeks ago

Verified

f413459

<>

End of commit history for this file



## Week. 13

GameProgramming / 1128 /

Add file ...

Wonuk01 Add files via upload

31d3288 · 2 weeks ago History

| Name  | Last commit message  | Last commit date |
|---|----------------------|------------------|
| ..  |                      |                  |
| Unreal Engine 5 Beginner Tutorial guide_수정본.pdf | Add files via upload | 2 weeks ago      |
| image.png                                       | Add files via upload | 2 weeks ago      |
| readme.md                                       | Add files via upload | 2 weeks ago      |

readme.md



언리얼엔진5 기초 가이드와 언리얼엔진 설치 및 환경설정 구동 까지의 과정을 담은 PPT 와 수업을 진행하였습니다.

## Commits

History for GameProgramming / 1128 on main

All users

All time

Commits on Nov 28, 2025

Add files via upload

Wonuk01 authored 2 weeks ago

Verified

31d3288



End of commit history for this file



점수: 10점

알맞은 기간에 제출

미제출 과제 X