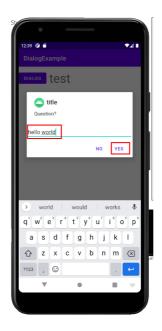
## 11 Dialog 팝업창 구현

## 결과







DIALOG 버튼을 누르면 팝업창이 뜨고, EditText에 문자열을 적고 Yes 버튼을 누르면 어플화면의 TextView가 해당 문자열로 변경되면서 팝업창이 꺼진다. No 버튼을 누르면 그냥 팝업창만 꺼진다.

## 1. main\_activity.xml 코드

11 Dialog 팝업창 구현 1

## 2. MainActivity .java 코드

```
package com.example.dialogexample;
import androidx.appcompat.app.AlertDialog;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.DialogInterface;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    Button btn_dialog;
   TextView tv_result;
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        btn_dialog = (Button)findViewById(R.id.btn_dialog);
        tv_result = (TextView)findViewById(R.id.tv_result);
        // 버튼을 누르면
        btn_dialog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                // 다이얼로그
                AlertDialog.Builder ad = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
                ad.setIcon(R.mipmap.ic_launcher);
                ad.setTitle("title");
                ad.setMessage("Question?");
                // EditText
                final EditText et = new EditText(MainActivity.this);
                ad.setView(et);
```

11 Dialog 팝업창 구현 2

```
// Positive Button
                ad.setPositiveButton("yes", new DialogInterface.OnClickListener() {
                   @Override
                   public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                       String result = et.getText().toString();
                       tv_result.setText(result);
                       dialog.dismiss();
               });
                // NegativeButton
                ad.setNegativeButton("no", new DialogInterface.OnClickListener() {
                   public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                       dialog.dismiss();
               });
               ad.show();
           }
       });
  }
}
```

11 Dialog 팝업창 구현 3