

# 우채완

연락처: 010.8624.3133 | 이메일: [chaewan2002@naver.com](mailto:chaewan2002@naver.com) | 링크드인: [linkedin.com/in/chaewan-woo](https://www.linkedin.com/in/chaewan-woo)

깃허브: [github.com/Woo95](https://github.com/Woo95) | 포트폴리오: [woo95.github.io/Devhub](https://woo95.github.io/Devhub)

## EDUCATION

### George Brown College

Toronto, ON

Ontario College Advanced Diploma: Game Programming 전공

Sep. 2021 – May. 2024

- 매 학기 성적 우수생으로 선정.
- 4.0 만점 기준 GPA 3.98로 우등 졸업.
- 관련 수강 과목: 자료구조와 알고리즘, 인공지능, 게임 물리, 게임 엔진, 3D 그래픽스 및 렌더링, 멀티플레이어 시스템, 모바일 및 콘솔 개발.

### University of Toronto

Toronto, ON

Bachelor of Science: Computer Science, Mathematics & Statistics 전공

Sep. 2017 – April. 2019,

- 4학년 1학기 수료 중, 게임 개발에 매력을 느껴 George Brown 대학으로 진로 전환.
- 관련 수강 과목: 컴퓨터 프로그래밍, 미적분학, 선형대수학, 확률 및 통계.

Sep. 2013 – April. 2015

### Niagara Christian Community of Schools

Fort Erie, ON

- 9학년부터 12학년까지 매년 성적 우수생으로 선정.

Sep. 2009 – April. 2013

### Bayview Middle School

Toronto, ON

- 한국에서 중학교 1학년 1학기를 수료한 뒤, 캐나다 중학교에 입학.

Sep. 2008 – April. 2009

## SKILLS

프로그래밍 언어: C, C++, C#, Python

게임 엔진: Unity, Unreal

그래픽스 API: SDL2

툴 및 버전 관리: Git, Github Desktop, Perforce

언어: English, Korean

## PROJECTS | <https://woo95.github.io/Devhub/>

### Italian Brainrot Survivor | SDL2, C++

June. 2025 – Sep. 2025

- Vampire Survivors에서 영감을 받은 속도감 있는 실시간 액션 게임을 개발중.
- 높은 반복 플레이성을 고려하여 적 웨이브, 플레이어 능력, 성장 시스템을 설계.
- 전체 게임은 C++/SDL2 기반의 자체 제작 프레임워크를 통해 구현.

### Self-Made Game Framework | SDL2, C++

Sep. 2024 – April. 2025

- C++/SDL2를 기반으로 2D 게임 프레임워크를 자체 구축.
- 윈-레이어-오브젝트-컴포넌트 계층 구조, 핵심 시스템 효율적 설계 (입력, 오디오, 리소스, UI 등).
- 충돌 탐지 및 물리 시스템을 쿼드 트리, 메모리 풀, 프로필 기반 최적화 기법으로 설계.

### George Brown College | C++, C#, SDL2, Unity, Unreal, OpenGL, DirectX, Swift

Sep. 2021 – May. 2024

- Unreal 및 Unity 엔진을 사용하여 다양한 장르의 2D/3D 게임을 개발.
- SDL2, OpenGL, DirectX를 활용한 프로젝트를 통해 그래픽 라이브러리 및 플랫폼별 개발 방식 학습.
- 교수 추천을 받아 게임 프로그래밍 전공의 후배들을 대상으로 멘토링 및 과외지도를 진행.
- 게임 아트 및 기획 전공 학생들과 협업하여 팀 프로젝트 진행 및 모든 제작물에 대한 평가로 A++를 받음.

## COMPETITIVE GAMING ACHIEVEMENTS

Apex Legends에서의 성과를 바탕으로 여러 프로 팀으로부터 입단 제의를 받았으며, 실전에서 검증된 밸런싱 감각과 게임 메카닉 분석 역량을 바탕으로, 전략적 플레이 구조와 시스템 설계에 강점을 갖춘 개발자입니다.

- Apex Legends: 한국 서버 1위 / 세계 31위
- Overwatch 1: 북미 서버 200위
- PUBG: 북미 서버 50위
- CS:GO: Global Elite (최상위 티어)
- Propnight: Master 1 (최상위 티어)