

# 자기소개서

저는 다수의 글로벌 히트작 게임의 eSports 분야에서 활약하며, 1 억 명 이상의 유저를 보유한 게임에서는 국내 1 위, 세계 31 위를 달성하고 여러 프로팀의 전략 분석가로 활동한 경력도 있습니다. 이를 통해 플레이 경험의 본질과 시스템 설계가 몰입도에 미치는 영향을 깊이 체감했습니다. 이 경험을 바탕으로 단순한 개발을 넘어, 플레이어 경험과 기술적 완성도의 조화를 고민하는 개발자입니다.

어린 시절 한국에서 중학교 1학년까지 학업을 마친 뒤, 더 넓은 시야와 다양한 경험을 쌓고자 캐나다로 유학을 떠났습니다. 낯선 환경 속에서도 빠르게 적응하며 중학교 과정을 마친 뒤, 고등학교 재학 중에는 기숙사 학생 사감으로 활동하며 공동체의 질서 유지를 돋고 후배들의 생활 적응을 지원하며 책임감과 소통 능력을 길러왔습니다. 고등학교 학업도 충실히 이행하며 매년 성적 우수생으로 선정되며 졸업하였습니다. 이러한 경험과 역량을 토대로 Toronto 대학교에 입학하여 Computer Science, Mathematics, and Statistics를 전공했습니다.

Toronto 대학교를 다니던 와중에 Overwatch라는 게임이 세계적으로 유행을 하였고, 북미 대학을 대상으로 Blizzard Entertainment에서 총 상금 \$102,000 USD 규모의 대회를 개최할 계획을 발표했습니다. 저는 동기생과 함께 직접 eSports 동아리를 만들어 대회를 준비해왔고, 게임을 본격적으로 시작한 지 얼마 되지 않았음에도 심도 있는 분석 역량을 바탕으로 북미 서버 랭킹 200 위권에 오르는 성과를 거두었습니다. 동아리에서는 전략 리더와 선수로서 활동을 주도하며 결국 북미 지역 약 500 개 팀 중에서, 소속 팀이 2 위를 차지하는 쾌거를 이루었습니다. 이 경험을 통해 게임에 대한 흥미가 단순한 취미를 넘어선 게임의 원리와 구성, 전략적 기획과 마케팅 등 다양한 영역으로 확장되었습니다.

이후 한국에서 군 복무를 준비하던 중, 코로나-19로 인하여 입대가 연기됐습니다. 외부 활동이 제한되자 시간을 의미 있게 활용하고자 eSports 동아리 활동 경험을 바탕으로 게임 전략 분석가로 활동하기로 정했습니다. 좋은 기회로 Apex Legends 게임의 일본 프로팀 코치와 협업하며 전략을 분석하고 팀을 지원하는 과정에서 세계 31 위를 달성했으며, 프로선수 입단 제의도 받았습니다. 하지만 프로선수의 수명이 짧다는 점, 그리고 전략 분석을 진행하면서 '어떤 시스템이나 메커니즘이

추가되면 더 좋지 않을까'라는 고민을 자주 해왔던 저는, 오히려 자연스럽게 게임 개발에 참여하고 싶다는 목표를 갖게 되었습니다.

전문적으로 게임 프로그래밍을 공부하고 게임 개발자로서의 목표를 실현하기 위해 George Brown 대학교에 Game Programming 전공으로 편입한 후, 학업에 매진했습니다. 정규 수업과 과제 수행뿐 아니라 기능 구현의 완성도와 구조적 설계에 특히 신경쓰며 개발 역량을 꾸준히 키웠습니다. 그 결과 매 학기 성적 우수생으로 선정되며, 4.0 만점 기준 3.98 GPA로 우등 졸업하였습니다. 또한, 교수님의 추천으로 후배들을 대상으로 멘토링과 과외 지도를 도맡아 해왔고, 실력뿐 아니라 커뮤니케이션과 협업 능력도 함께 키웠습니다.

대학교 학업 중에는 수업과 과제를 통해 Unity를 중심으로 다양한 장르의 게임을 개발하고, Unreal Engine도 함께 다루며 상용 엔진의 구조와 워크플로우에 대한 이해를 넓혔습니다. 이를 바탕으로 여러 게임을 직접 개발하며 기초를 탄탄히 다졌고, 동시에 C++의 메모리 관리와 성능 최적화에 대한 매력을 느껴 졸업 후 C++를 더 깊게 공부하고자 목표를 세웠습니다.

졸업 후에는 이 목표를 실현하며 C++/SDL2 기반으로 2D 게임 프레임워크를 직접 설계하고 구축했으며, 이를 활용해 실제 게임도 제작했습니다. 다양한 학업 작품을 포함한 모든 프로젝트를 사이트에 정리했으며, 개발자로서 쌓아온 기술 역량도 참고해주시면 감사하겠습니다. <https://woo95.github.io/Devhub/>

게임은 국경과 언어를 넘어 전 세계를 하나로 잇는 강력한 소통의 매체라고 믿습니다. 저는 게임에 대한 깊은 열정과 더불어, 한국어와 영어 모두에 능통한 언어, 그리고 탄탄한 개발 역량으로 글로벌 개발 환경에서도 충분히 기여할 수 있다고 믿습니다.

기회가 주어진다면 귀사의 일원으로서 책임감과 열정을 다해 의미 있는 게임 개발에 기여하고 싶습니다. 감사합니다.

우채완 드림.