

우채완

010-8624-3133 | 수원시 광교 거주 | 근무지 이전 및 재택근무 가능

chaewan2002@naver.com | github.com/Woo95 | linkedin.com/in/chaewan-woo-2b4705307

EDUCATION

University of Toronto

Toronto, ON

Bachelor of Science: Computer Science, Mathematics & Statistics

Sep. 2014 – May. 2016,

- 4학년 과정 중 게임 프로그래밍 심화 과정을 위해 컬리지 프로그램으로 진학.

Sep. 2018 – May. 2020

- 관련 수강 과목: 컴퓨터 프로그래밍, 미적분학, 선형대수학, 확률 및 통계.

George Brown College

Toronto, ON

Ontario College Advanced Diploma: Game Programming

Sep. 2021 – May. 2024

- 매 학기 우수생 명단에 이름을 올림.
- 4.0 만점 기준 GPA 3.98로 우등 졸업.
- 관련 수강 과목: 자료구조와 알고리즘, 인공지능, 게임 물리, 게임 엔진, 3D 그래픽스 및 렌더링, 멀티플레이어 시스템, 모바일 및 콘솔 개발.

SKILLS

프로그래밍 언어: C, C++, C#, Python

게임 엔진: Unreal, Unity

그래픽스 API: SDL2, OpenGL, DirectX

툴 및 버전 관리: Git, Perforce

언어: English, Korean

PROJECTS | www.chaewanwoo.com

George Brown College / Unreal Engine, Unity, C++, C#, SDL2, OpenGL, DirectX, Swift

Sep. 2021 – May. 2024

- Unreal 및 Unity 엔진을 사용하여 다양한 장르의 2D/3D 게임을 개발.
- SDL2, OpenGL, DirectX, Swift를 활용한 프로젝트를 통해 그래픽 라이브러리 및 플랫폼별 개발 방식에 대하여 학습.
- 게임 프로그래밍 과정의 후배들을 대상으로 멘토링 및 과외를 진행.
- 게임 아트 및 기획 전공 학생들과 협업하여 팀 프로젝트 진행 및 모든 제작물에 대한 평가로 A++를 받음.

Self-Made Game Framework / SDL2, C++

Sep. 2024 – April. 2025

- C++/SDL2를 기반으로 2D 게임 프레임워크를 자체 구축.
- ECS, 스프라이트 렌더링, UI 위젯 시스템 등, 핵심 시스템을 직접 설계 및 구현.
- 메모리 풀링 및 쿼드 트리 충돌 탐지 시스템으로 최적화 진행.

Italian Brainrot Survivor / SDL2, C++

June. 2025 – Present

- Vampire Survivors에서 영감을 받은 속도감 있는 실시간 액션 게임을 개발.
- 높은 반복 플레이성을 고려하여 적 웨이브, 플레이어 능력, 성장 시스템을 설계.
- 전체 게임은 C++/SDL2 기반의 자체 제작 프레임워크를 통해 구현.

COMPETITIVE GAMING ACHIEVEMENTS

Apex Legends에서의 성과를 바탕으로 여러 프로 팀으로부터 입단 제의를 받았으며, 실전에서 검증된 밸런싱 감각과 게임 메카닉 분석 역량을 바탕으로, 전략적 플레이 구조와 시스템 설계에 강점을 갖춘 개발자입니다.

- Apex Legends: 한국 서버 1위
- Apex Legends: 세계 31위
- Overwatch 1: 북미 서버 200위
- PUBG: 북미 서버 50위
- CS:GO: Global Elite (최상위 티어)
- Propnight: Master 1 (최상위 티어)