



# Caravan

Jorge Perez 16362  
Diego Alvarez 14104  
Andrea Paniagua 18733



18

Caravan 1

16



24

Caravan 2

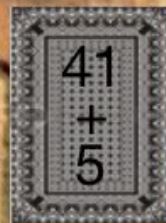
23



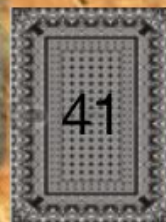
13

Caravan 3

5



Menu



# Historia

El Caravana es un juego de cartas jugado por los guardias de caravanas y los viajeros en el Yermo de Mojave.

En el yermo, el juego preferido es el Caravana. Creado por los guardias de caravana.

Es muy popular entre los guardias de caravana y otros que viajan frecuentemente por la interestatal 15. Debido a que el caravana permite a los jugadores hacer barajas con cualquier carta que encuentren.

El caravana se juega con dinero habitual de todo tipo: chapas, dólares de la RNC, o monedas de la legión. Como los jugadores son generalmente pobres, las apuestas suelen ser bajas.





# ¿Cómo se juega?

Existen 3 jugadores, cada jugador tiene 2 puestos.

-Objetivo: Cada jugador debe de llevar cada puesto a los niveles entre 19 y 25.

Para llegar a los valores:

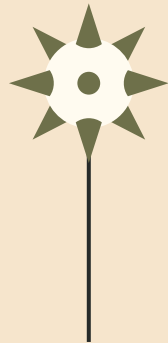
1. Cada jugador empieza desde 0 en sus puestos y pone una carta por turno sobre cada puesto.
2. Las cartas empiezan con la carta "A" que vale 1 y la "10" que vale 10.
3. Una vez que se coloca una carta, solo se pueden colocar cartas mayores si la siguiente es mayor, o menores si la siguiente es menor.
4. El jugador gana si tiene un valor entre 19 y 25 para ambos puestos.

# Principales Dificultades



## Sockets

Implementar sockets con threads en python



## Comunicación

Lograr que un objeto se comunique con el server de los clientes

# Lecciones Aprendidas

Tiempo

Dividir el trabajo

Implementar  
Sockets con  
Threads