



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

# Mobile Computing

## 7<sup>th</sup> Lecture

React-Native

MAC 개발환경 설정  
Windows 개발환경 설정



Regular(OFF)  
UGRD

모바일컴퓨팅(1) [미디어소프트웨어학과/001] (화 11:55~12:45, 13:45~14:35) **NEW**  
최갑근



Regular(OFF)  
UGRD

모바일컴퓨팅(1) [미디어소프트웨어학과/002] (화 14:40~15:30, 16:30~17:20)  
최갑근



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### Learning Objectives – In practical approach

1. React installation
  - i. MAC Development environment setup
  - ii. Window Development environment setup



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### MAC 개발환경 설정하기(M1 칩을 중심으로)

맥에서 React Native로 iOS 앱을 개발하기 위해서는 **Node, Watchman, React Native command line interface, Xcode** 가 필요합니다.

#### 기본 개발환경 구성

##### 1. Rosetta 설치

- Rosetta는 M1과 같이 ARM 기반의 칩을 사용하는 환경에서 x86 아키텍처를 사용하여 디자인된 Intel 기반 칩용 앱을 실행할 수 있는 lifeline 입니다.
- Rosetta는 에뮬레이터 형태로 제공되며 사전 설치되어 있지 않으므로 수동으로 설치가 필요합니다.
- 터미널에서 아래의 명령어를 실행합니다.

```
/usr/sbin/softwareupdate --install-rosetta --agree-to-license
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

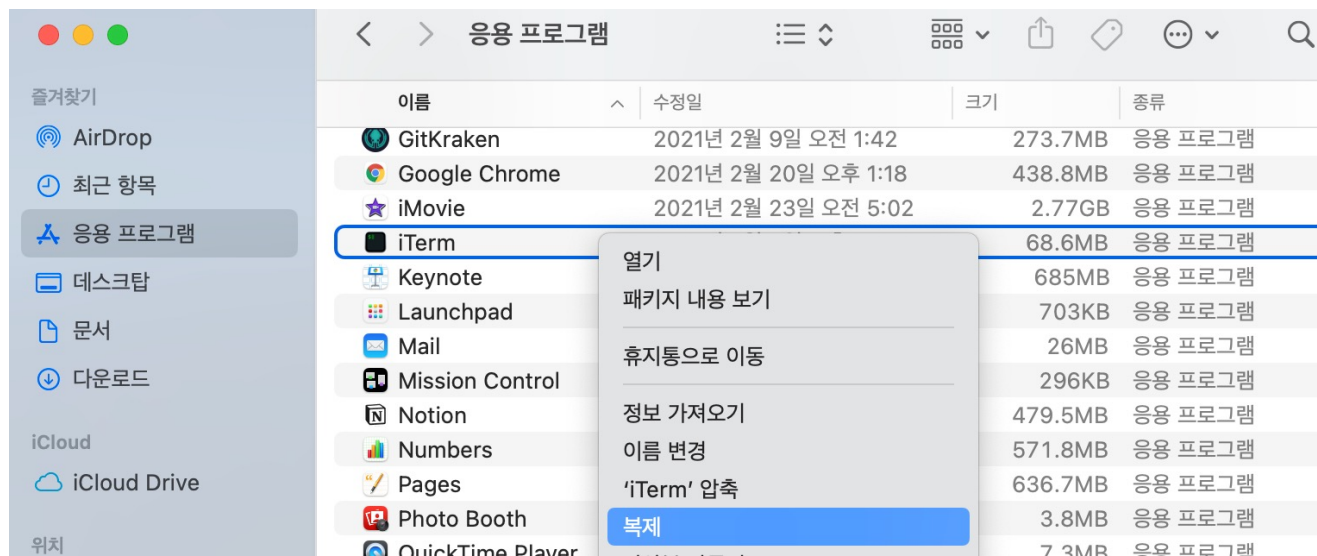
Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 2. iTerm 설치 및 설정

- iTerm은 macOS에서 기본으로 제공하는 터미널보다 좀 더 유용한 터미널 관련 기능을 지원하는 어플리케이션입니다.
- [iTerm 설치 링크](#) 를 통해 iTerm을 설치한 뒤 2가지 버전(기본, Rosetta가 활성화되는 버전)으로 사용할 수 있도록 설정합니다.
  - iTerm download 및 응용프로그램에 설치
  - 응용프로그램 > iTerm 선택 > iTerm 복제



(3) 복제한 iTerm 정보 가져오기 > 'Rosseta를 사용하여 열기' 선택 > 이름 및 확장자 탭에서 원하는 앱 이름으로 변경(옵션)



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 3. Homebrew 설치

- Homebrew는 macOS용 패키지 매니저로 애플에서 제공하지 않지만 개발자들에게 필요한 다양한 패키지들을 쉽게 설치하도록 도와줍니다.
- 터미널에서 아래의 명령어를 실행하여 Homebrew를 설치해줍니다.

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL  
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

- 만약 Homebrew 를 설치한 뒤, 아래와 같은 warning 메시지가 표시되면 zsh 쉘 설정파일에 아래의 PATH를 추가해 줍니다.

```
==> Tapping homebrew/core  
remote: Enumerating objects: 52, done.  
remote: Counting objects: 100% (52/52), done.  
remote: Compressing objects: 100% (38/38), done.  
remote: Total 920377 (delta 30), reused 28 (delta 14), pack-reused 920325  
Receiving objects: 100% (920377/920377), 368.04 MiB | 9.13 MiB/s, done.  
Resolving deltas: 100% (628085/628085), done.  
From https://github.com/Homebrew/homebrew-core  
* [new branch]      master      -> origin/master  
HEAD is now at 46cec4d077 tox: update 3.23.0 bottle.  
Warning: /opt/homebrew/bin is not in your PATH.  
==> Installation successful!
```

```
vi ~/.zshrc  
(추가할 부분) export PATH=/opt/homebrew/bin:$PATH  
source ~/.zshrc
```

## 7<sup>th</sup> Lecture



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

### 4. Git 설치

- homebrew를 통해서 개발할 때 사용할 버전 관리 시스템 git을 설치합니다.

```
brew install git
```

### 5. Node 설치

- Node는 nvm(node version manager)을 통해서 설치해보도록 하겠습니다.
- 아래의 curl 을 커맨드를 실행하여 nvm을 설치합니다.

```
curl -o- https://raw.githubusercontent.com/nvm-sh/nvm/v0.37.2/install.sh | bash
```

- nvm 설치가 완료되면 아래의 내용이 ~/.zshrc 에 추가되어 있는지 확인합니다.

```
export NVM_DIR="$HOME/.nvm"[-s"NVM_DIR/nvm.sh" ] && .  
"NVM_DIR/nvm.sh" # This loads nvm [ -s "NVM_DIR/bash_completion" ] && .  
"$NVM_DIR/bash_completion" # This loads nvm bash_completion
```

- nvm 명령어를 사용하기 전 source ~/.zshrc > 터미널 세션 재실행을 수행합니다.
- 아래의 명령어를 실행하여 nvm을 통해 node를 설치합니다.

```
nvm install node.
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 6. Watchman 설치

- watchman은 페이스북에서 제공하는 툴로 파일시스템의 변경사항을 쉽게 감지할 수 있습니다.
- react native에서는 소스코드 변경이 발생하면 재로딩 하기 위해서 watchman을 사용합니다.

```
brew install watchman
```

### 7. React Native CLI 설치

- 모바일개발에 어느정도 익숙하다면 React Native CLI 를 사용하는 것이 좋습니다.
- 아래의 명령어를 실행하여 React Native CLI를 설치합니다.

```
npm install -g react-native-cli
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

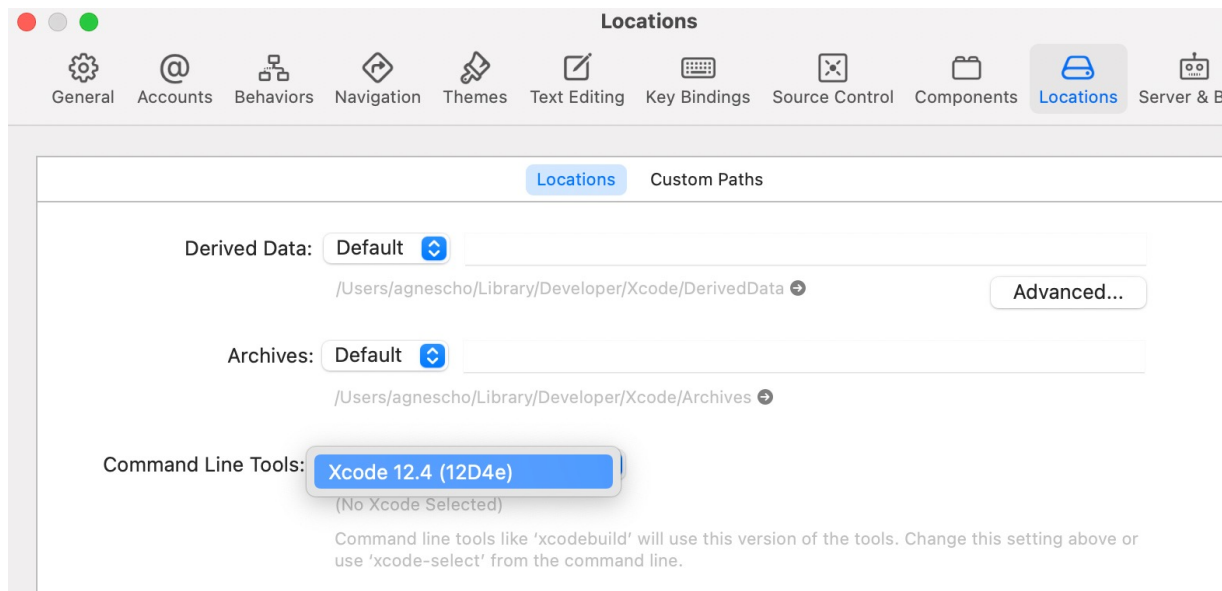
## 7<sup>th</sup> Lecture



# iOS 개발환경 구성

## 1. Xcode 설치 및 설정

- react-native로 iOS 앱을 개발하기 위해서 개발툴인 Xcode를 설치합니다.
- Xcode 는 앱스토어에 접속하여 다운로드 할 수 있습니다.
- Xcode 설치가 완료되면 실행한 뒤 [Preference > Location > Command Line Tools] 경로에 CLT가 잘 설정되어 있는지 확인합니다.







Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 2. Cocoapod 설치

- 코코아팟은 Swift / Objective-C 프로젝트에서 사용하는 외부 라이브러리들을 관리해주는 매니저입니다.
- M1칩을 사용하는 MacOS 환경에서는 Rosetta를 사용하여 실행한 터미널에서 아래의 명령어를 실행하여 코코아팟을 설치해야 합니다.

```
sudo gem install cocoapods  
sudo gem install ffi
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

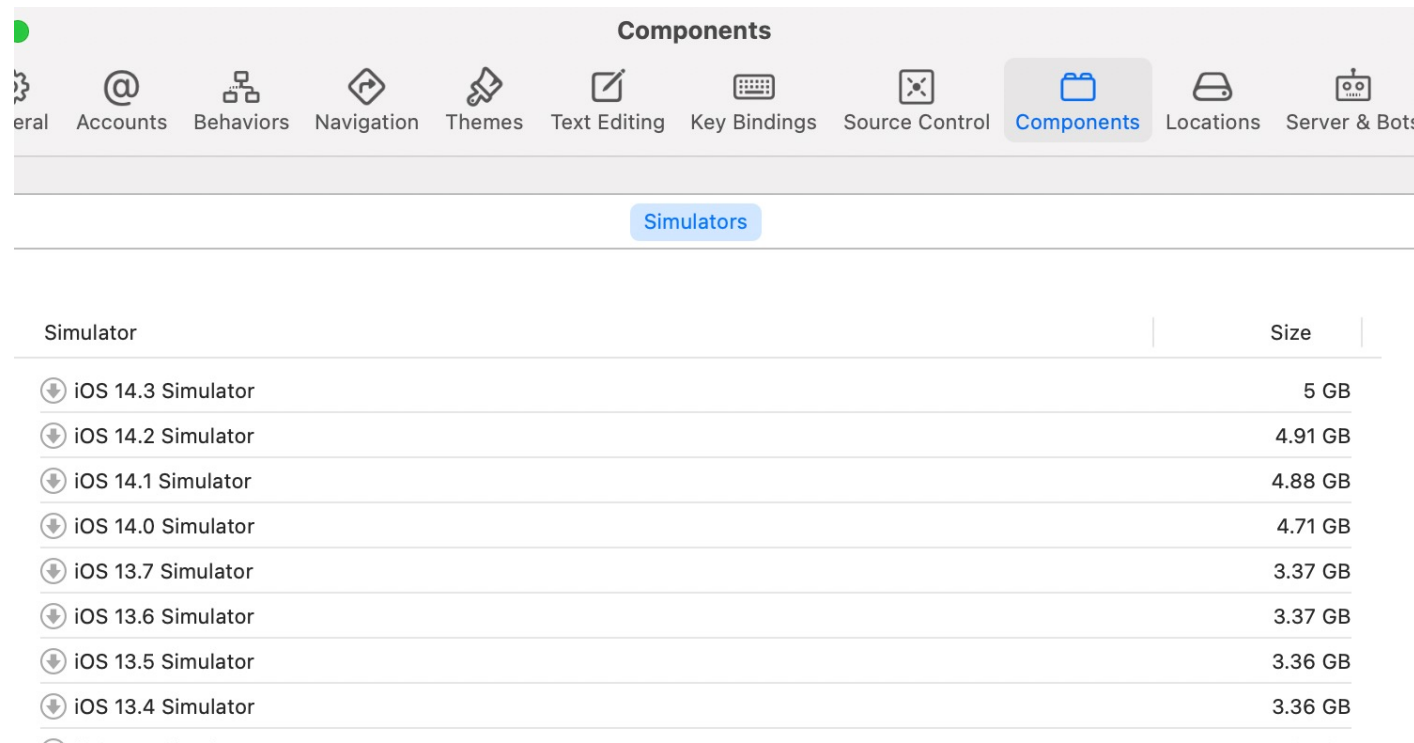
Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 3. Simulator 설치

- iOS 개발을 위해서는 Xcode에서 제공하는 가상 디바이스 Simulator가 필요합니다.
- 시뮬레이터는 Xcode에서 [Preference > Components] 로 이동한 뒤, 원하는 버전으로 다운로드하면 설치됩니다.





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### React Native project 실행

#### 1. 새로운 어플리케이션 생성

- 테스트를 위한 샘플 프로젝트를 생성합니다.

```
npx react-native init AwesomeProject
```

#### 2. React Native 어플리케이션 실행

- 위에서 생성한 프로젝트 경로로 이동한 뒤 Metro를 시작합니다.

```
npx react-native start
```

- 어플리케이션을 실행하기 전 프로젝트 내부의 /ios 경로로 이동하여 ios앱 개발 및 실행에 필요한 라이브러리들을 설치해줍니다.

```
pod install
```

- 위의 과정이 완료되면 다시 프로젝트 루트경로로 돌아온 뒤, 아래의 명령어를 실행하여 ios simulator에서 어플리케이션을 실행합니다.

```
npx react-native run-ios
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### Windows 개발환경 설정하기

윈도우즈(Windows)에서 react-native로 앱을 개발하는 방법으로 Expo CLI와 React Native CLI가 있습니다.

Expo CLI는 react-native로 앱을 개발할 때 자주 사용되는 네이티브 기능(위치 정보, 카메라 등)을 패키지로 묶어서 제공합니다. 처음 시작은 Expo로 시작하면 편할 수 있지만, 사용하지 않은 네이티브 모듈로 인해, 앱 파일 사이즈가 커지는 문제와 Expo에서 제공하지 않은 네이티브 모듈을 추가할 때, 불편함 등이 있어 Expo 사용을 추천하지 않습니다.

React Native CLI를 사용하여 앱을 개발하기 위한 개발 환경 설정에 대해서 설명합니다. 또한 설치한 React Native CLI를 사용하여 프로젝트를 생성해 보고 잘 동작하는지 확인도 해 보도록 하겠습니다.

react-native로 앱을 개발하기 위해서는 Nodejs, Python, Android studio등을 설치해야 합니다.



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### Chocolatey 설치

Chocolatey는 윈도우(Windows)에서 필요한 패키지를 설치하고 관리하는 윈도우(Windows)용 패키지 관리자입니다. Chocolatey를 사용하면 윈도우(Windows)에서 간단하게 필요한 패키지를 설치할 수 있습니다.

- Chocolatey: <https://chocolatey.org/>

Chocolatey를 설치하기 위해서, 명령 프롬프트(cmd)를 관리자 권한으로 실행하고, 아래에 명령어를 실행합니다.

```
@ "%SystemRoot%\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe" -NoProfile -InputFormat None -ExecutionPolicy Bypass -Command "iex ((New-Object System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/install.ps1'))" && SET "PATH=%PATH%;%ALLUSERSPROFILE%\chocolatey\bin"
```

설치가 완료되었다면, 명령 프롬프트(cmd)를 재실행한 후, 아래에 명령어를 실행하여 설치가 잘 되었는지 확인합니다.

```
choco -version
```

설치가 잘 되었다면, 다음과 같이 Chocolatey의 버전을 확인할 수 있습니다.

```
0.10.15
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### Nodejs 설치

react-native는 Javascript이므로 Javascript의 런타임인 Nodejs가 필요합니다.

Nodejs: <https://nodejs.org/>

명령 프롬프트(cmd)를 관리자 권한으로 실행한 후, 아래의 Chocolatey 명령어를 통해 Nodejs를 설치합니다.

```
choco install -y nodejs.install
```

설치가 완료되면, 명령 프롬프트(cmd)를 재실행한 후, 아래의 명령어를 통해 Nodejs가 제대로 설치되었는지 확인합니다.

```
node --version
```

Nodejs가 문제없이 설치되었다면, 아래와 같이 Nodejs의 버전을 확인할 수 있습니다.

```
v12.6.0
```

Nodejs를 설치하면, 기본적으로 Nodejs 패키지 매니저인 npm(Node Package Manager)도 같이 설치됩니다. npm도 잘 설치가 되었는지 확인하기 위해 아래의 명령어를 실행합니다.

```
npm --version
```

npm도 문제없이 잘 설치되었다면, 아래와 같이 npm의 버전을 확인할 수 있습니다.

```
6.9.0
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### Python 설치

리액트 네이티브의 빌드 시스템은 파이썬을 사용합니다. 맥(Mac)은 기본적으로 파이썬이 설치되어 있으므로, Python 설치 과정이 필요없지만, 윈도우(Windows)에서는 Python을 설치할 필요가 있습니다.

명령 프롬프트(cmd)를 관리자 권한으로 실행한 후 아래의 Chocolatey 명령어를 실행하여 Python을 설치합니다.

```
choco install -y python2
```

설치가 완료되면, Python을 사용하기 위해 컴퓨터를 재부팅해야 합니다. 컴퓨터가 재부팅되었다면, 명령 프롬프트(cmd)에서 아래 명령어를 실행하여 Python이 잘 설치되었는지 확인합니다.

```
python --version
```

Python이 잘 설치되었다면, 아래와 같이 Python의 버전을 확인할 수 있습니다.  
2.7.16



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### React Native CLI 설치

이제 react-native로 앱을 개발하기 위해 필요한 React Native CLI를 설치해 봅시다. 아래의 npm 명령어를 통해 React Native CLI를 설치합니다.

```
npm install -g react-native-cli
```

설치가 완료되었다면, 아래에 명령어를 실행하여 React Native CLI가 잘 설치되었는지 확인합니다.

```
npx react-native --version
```

문제없이 설치되었다면, 아래와 같이 React Native CLI의 버전을 확인할 수 있습니다.

```
react-native-cli: 2.0.1
```

```
react-native: n/a - not inside a React Native project
```





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### JDK 설치

react-native로 안드로이드 앱을 개발하기 위해서는 JDK(Java Development Kit)를 설치할 필요가 있습니다. 명령 프롬프트(cmd)를 관리자 권한으로 실행한 후, 아래에 Chocolatey 명령어를 실행하여 JDK를 설치합니다.

```
choco install -y jdk8
```

설치가 완료되었다면, 명령 프롬프트(cmd)를 재실행한 후, 아래에 명령어를 통해 Java가 잘 설치되었는지 확인합니다.

```
java -version
```

JDK를 통해 Java가 잘 설치되었다면 아래와 같이 Java의 버전을 확인할 수 있습니다.

```
openjdk version "1.8.0_222" OpenJDK Runtime Environment (AdoptOpenJDK)(build 1.8.0_222-b10) OpenJDK 64-Bit Server VM (AdoptOpenJDK)(build 25.222-b10, mixed mode)
```

JDK를 설치하면 Java 컴파일러도 같이 설치됩니다. 아래의 명령어를 통해 Java 컴파일러도 잘 설치되었는지 확인합니다.

```
javac -version
```

JDK를 통해 Java 컴파일러도 잘 설치되었다면, 아래와 같이 Java 컴파일러의 버전을 확인할 수 있습니다.

```
javac 1.8.0_222
```



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 안드로이드 스튜디오 설치

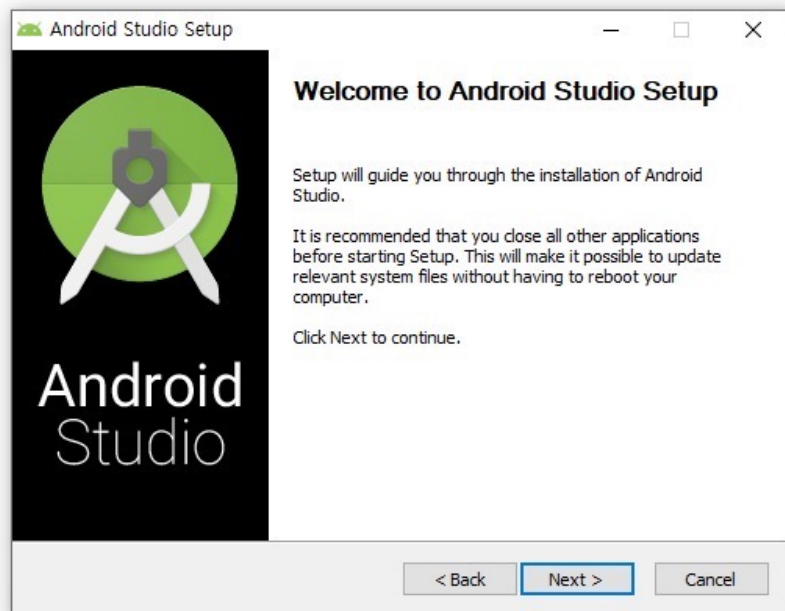
react-native로 안드로이드 앱을 개발하려면 안드로이드 스튜디오를 설치해야 합니다. 아래에 링크를 통해 안드로이드 스튜디오 사이트로 이동하고, 설치 파일을 다운로드 합니다.

•안드로이드 스튜디오: <https://developer.android.com/studio>

다운로드가 완료되면, 설치 파일을 실행하여 안드로이드 스튜디오를 설치를 진행합니다.

#### 안드로이드 스튜디오 설정

안드로이드 스튜디오를 실행하면 아래와 같은 화면을 볼 수 있습니다.





Department of  
Media Software

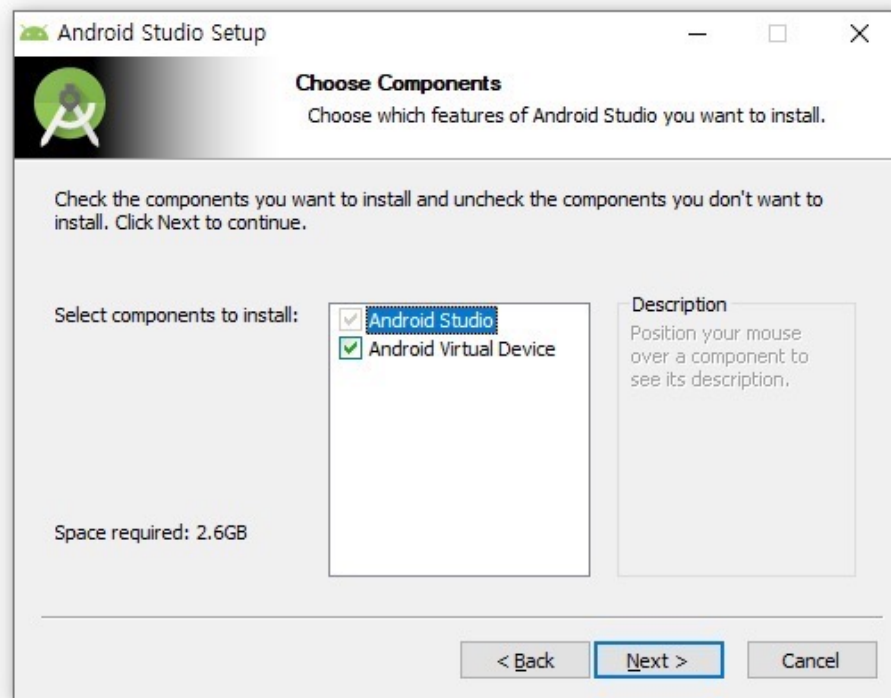
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



Next 버튼을 눌러 다음 화면으로 이동합니다. 다음 화면으로 이동하면 아래와 같이 Choose Components 화면이 나옵니다. And roid Virtual Device를 선택하고 Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.





Department of  
Media Software

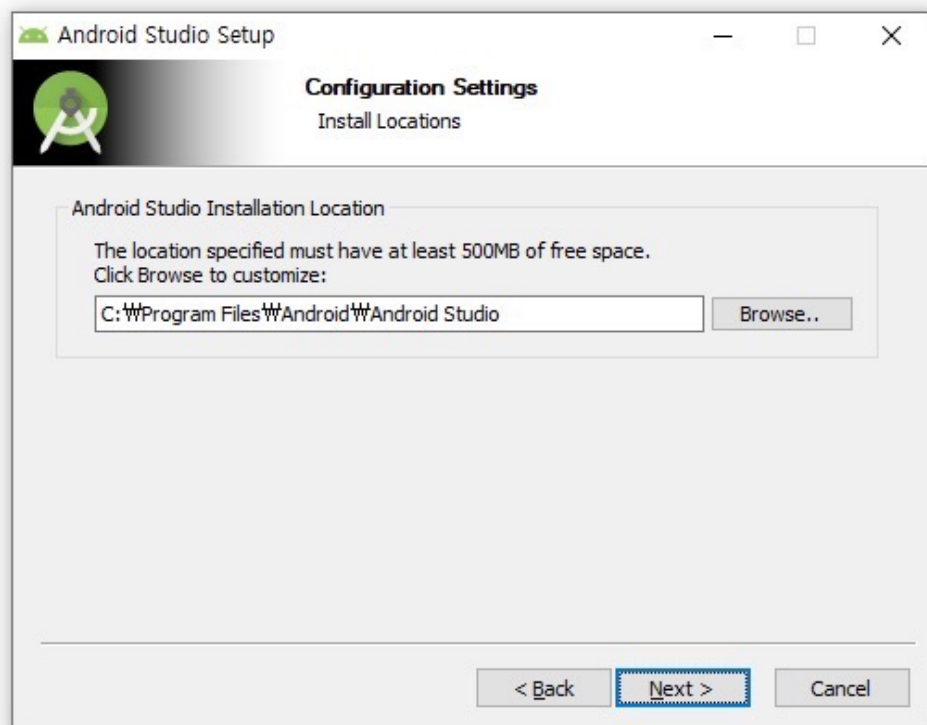
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면으로 이동하면, 아래와 같이 안드로이드 스튜디오의 설치 위치를 설정하는 화면을 확인할 수 있습니다. 한글 이름이 포함된 폴더가 설치 위치에 지정되지 않도록 주의합니다. 설치 위치에 특별한 이상이 없다면 Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.





Department of  
Media Software

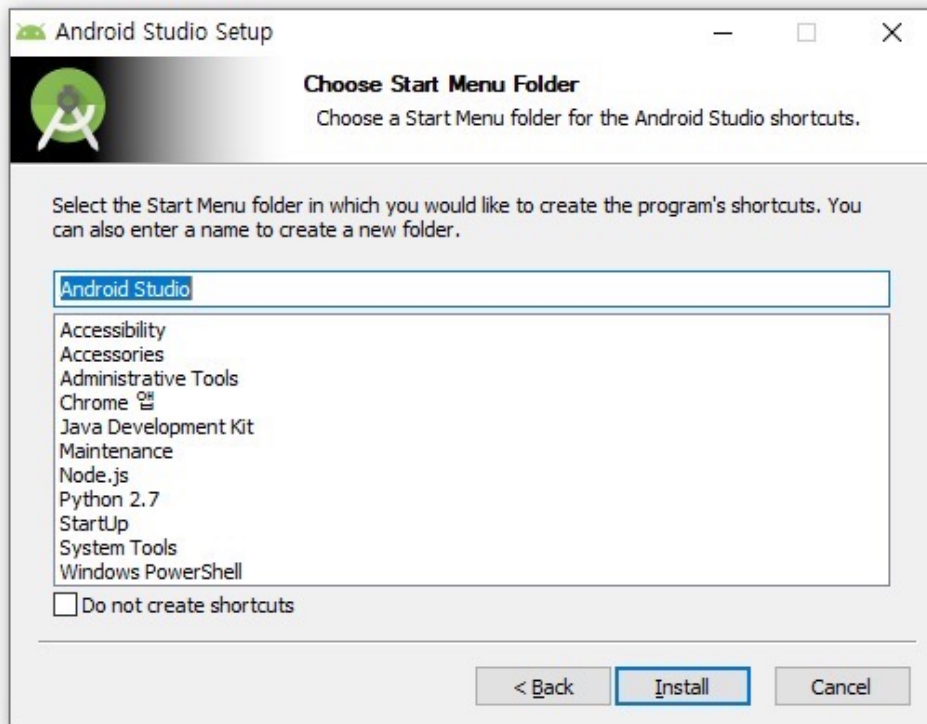
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면으로 이동하면, 아래와 같이 시작 메뉴를 설정하는 화면을 확인할 수 있습니다. 특별히 수정할 것 없이, Install 버튼을 눌러 설치를 진행합니다.





Department of  
Media Software

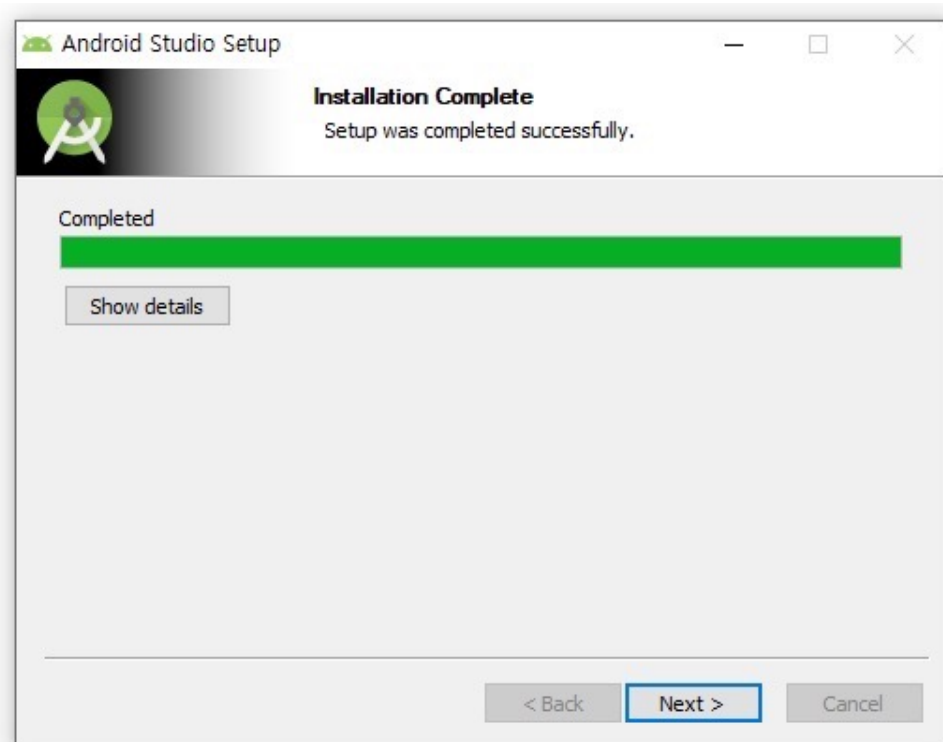
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



설치가 완료되면, 아래와 같은 화면을 볼 수 있습니다. Next 버튼을 눌러 설치를 완료합니다.





Department of  
Media Software

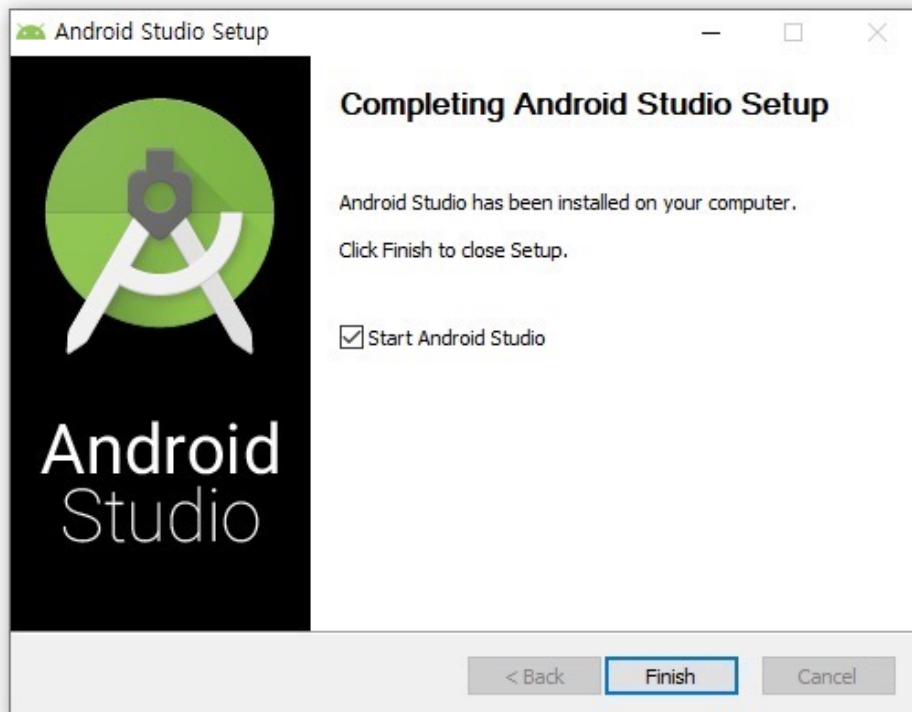
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



Next 버튼을 눌러 설치를 완료하면, 아래와 같은 화면을 볼 수 있습니다. Start Android Studio가 체크된 상태에서 Finish 버튼을 눌러 안드로이드 스튜디오 설치를 완료합니다.





Department of  
Media Software

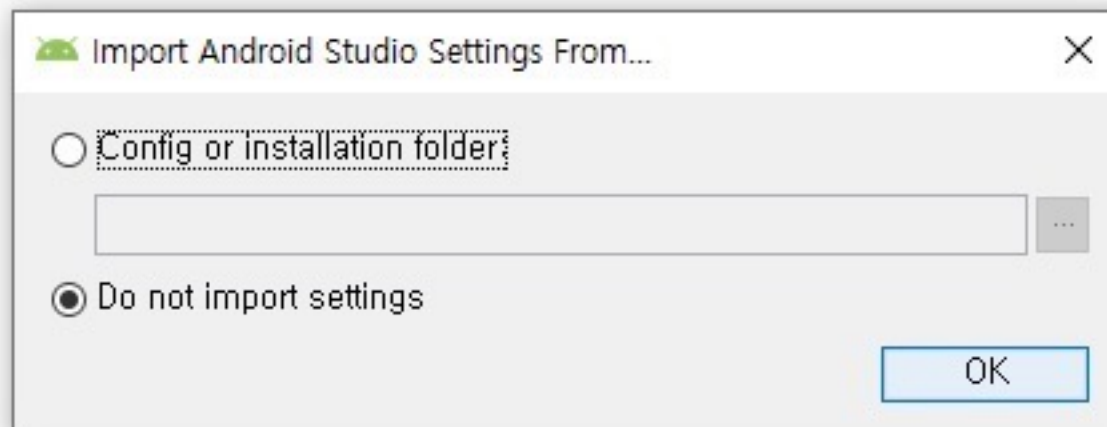
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



Finish 버튼을 눌러 안드로이드 스튜디오 설치를 완료하면, 아래와 같이 안드로이드 스튜디오가 실행됩니다. Do not import settings를 선택하고 OK 버튼을 눌러 안드로이드 스튜디오를 실행합니다.







Department of  
Media Software

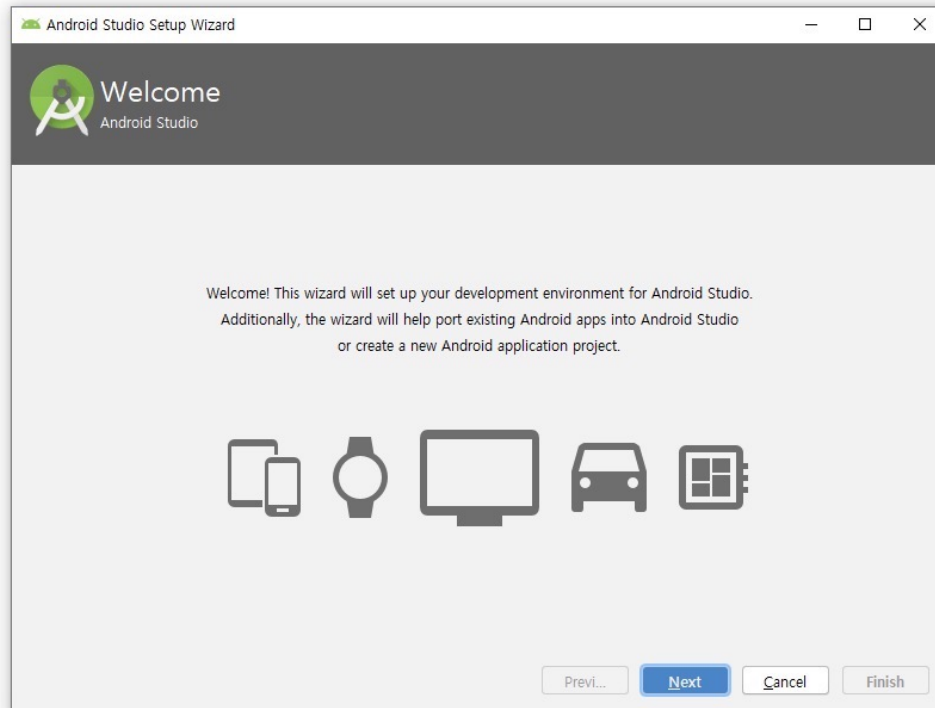
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



OK 버튼을 눌러 안드로이드 스튜디오를 실행하면, 아래와 같이 안드로이드 스튜디오 설정 위자드 화면을 확인할 수 있습니다. Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.





Department of  
Media Software

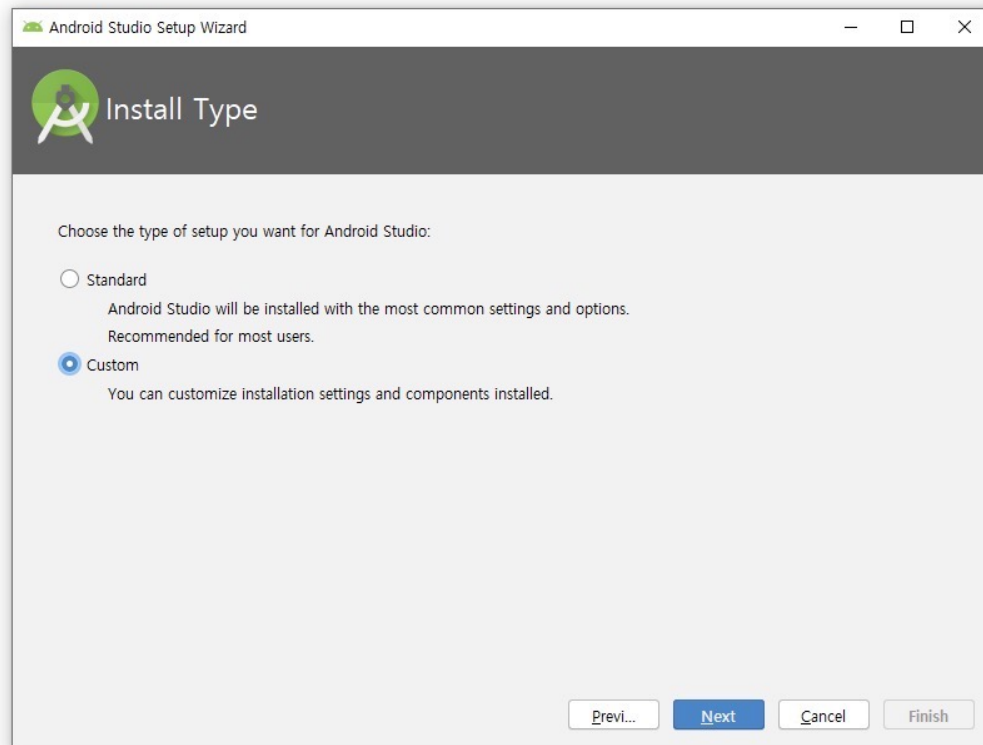
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면으로 이동하면 아래와 같이 Install Type을 설정하는 화면이 나옵니다. Custom을 선택하고 Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.





Department of  
Media Software

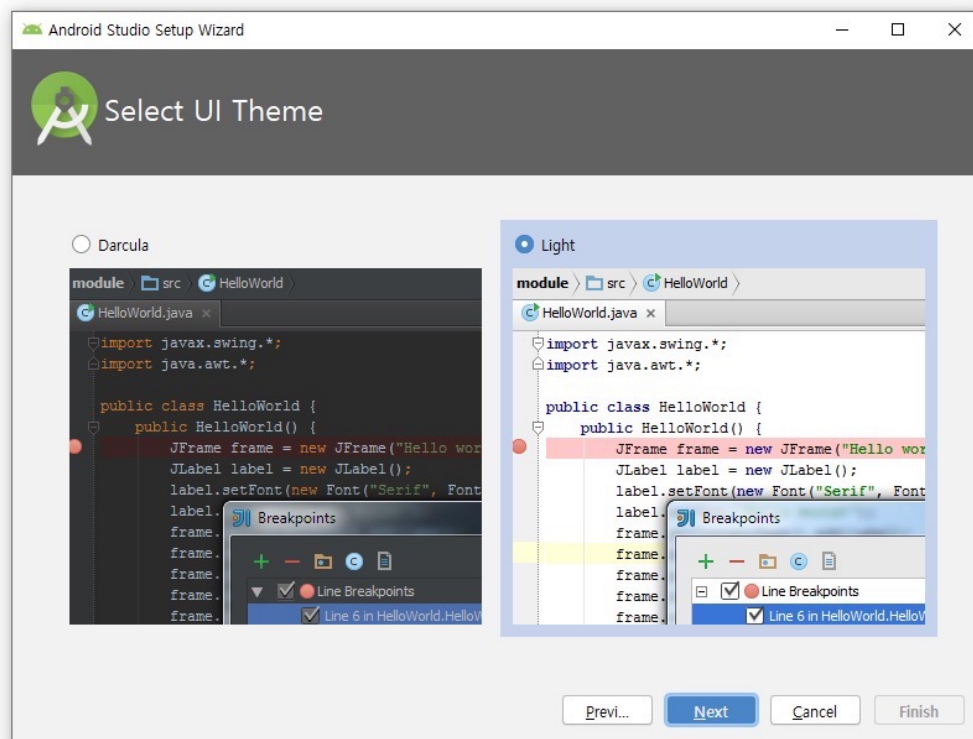
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면으로 이동하면, 아래와 같이 Select UI Theme 화면을 확인할 수 있습니다. 자신이 좋아하는 테마를 선택하고 Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.





Department of  
Media Software

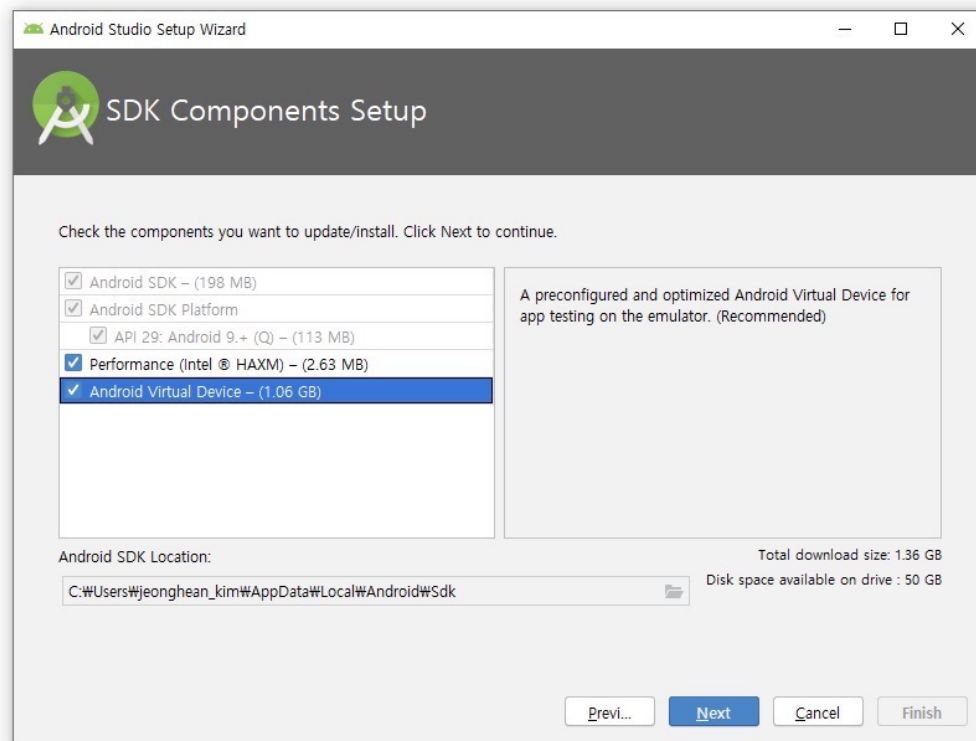
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면으로 이동하면, 아래와 같이 SDK Components Setup 화면을 확인할 수 있습니다. Performance (Intel ® HAXM)와 Android Virtual Device를 선택하고 Next 버튼을 눌러 설치를 진행합니다.





Department of  
Media Software

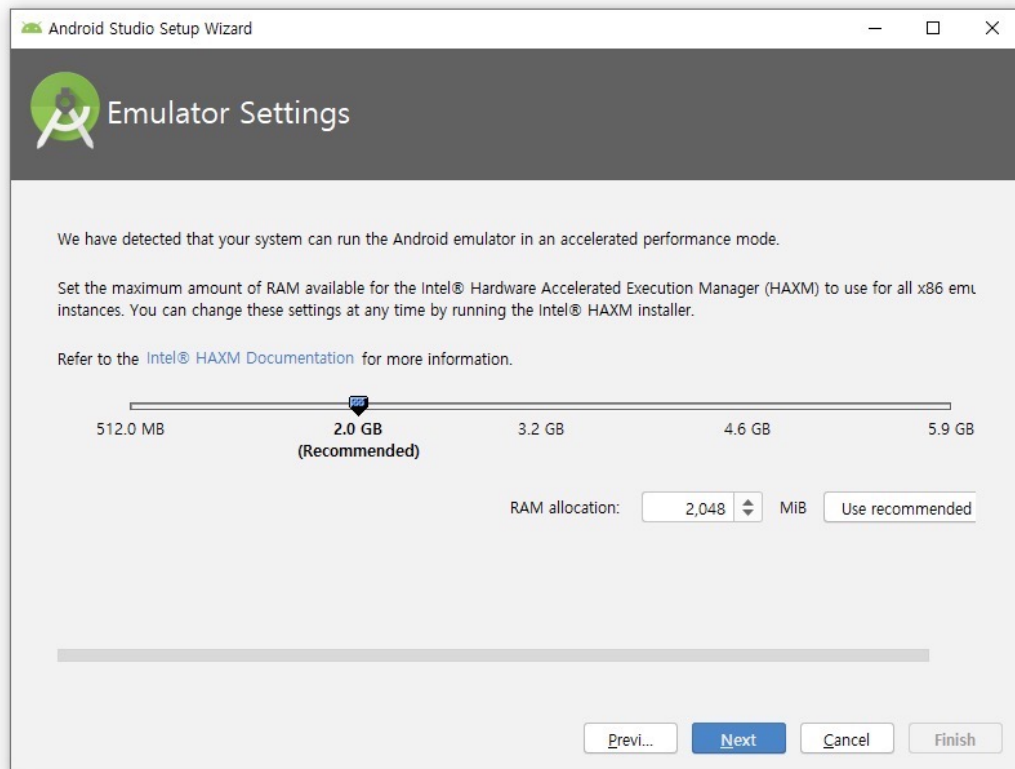
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면으로 이동하면 아래와 같이 Emulator Settings 화면을 확인할 수 있습니다. 특별히 수정할 것 없이 Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

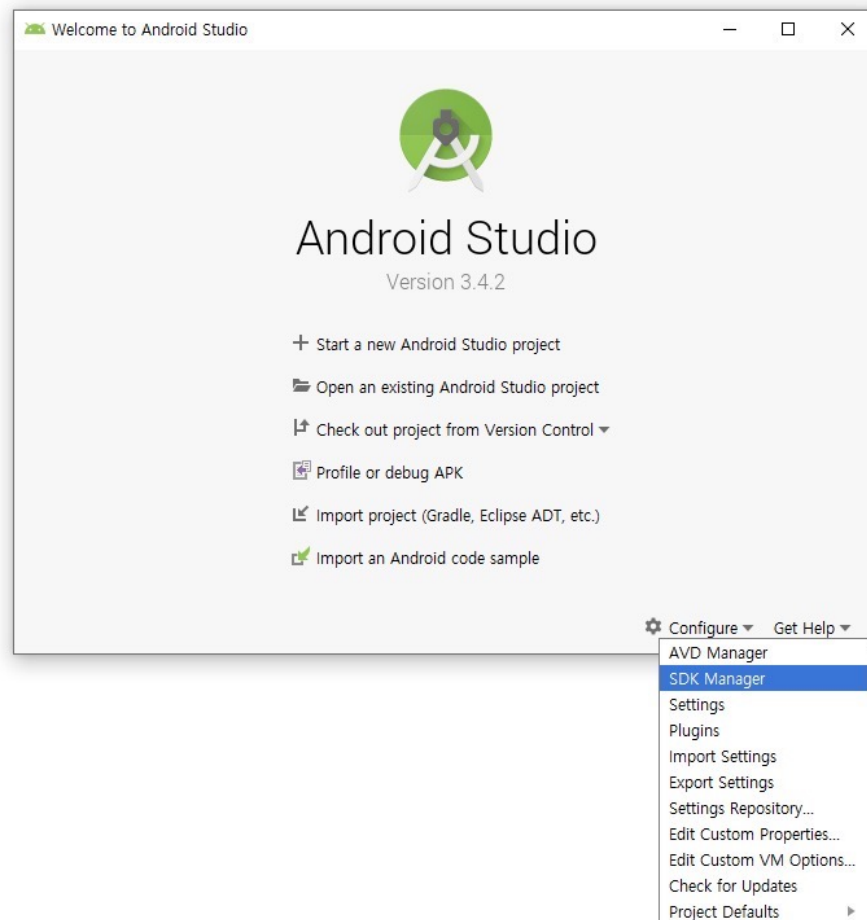
Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



다음 화면부터는 일반적인 소프트웨어의 설치 과정이므로 자세한 설명은 생략하도록 하겠습니다. Finish 버튼을 눌러 계속 진행하여 안드로이드 스튜디오의 설정을 완료합니다.

안드로이드 스튜디오의 설치가 완료되면 아래와 같이 안드로이드 스튜디오가 실행되는 것을 확인할 수 있습니다.





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

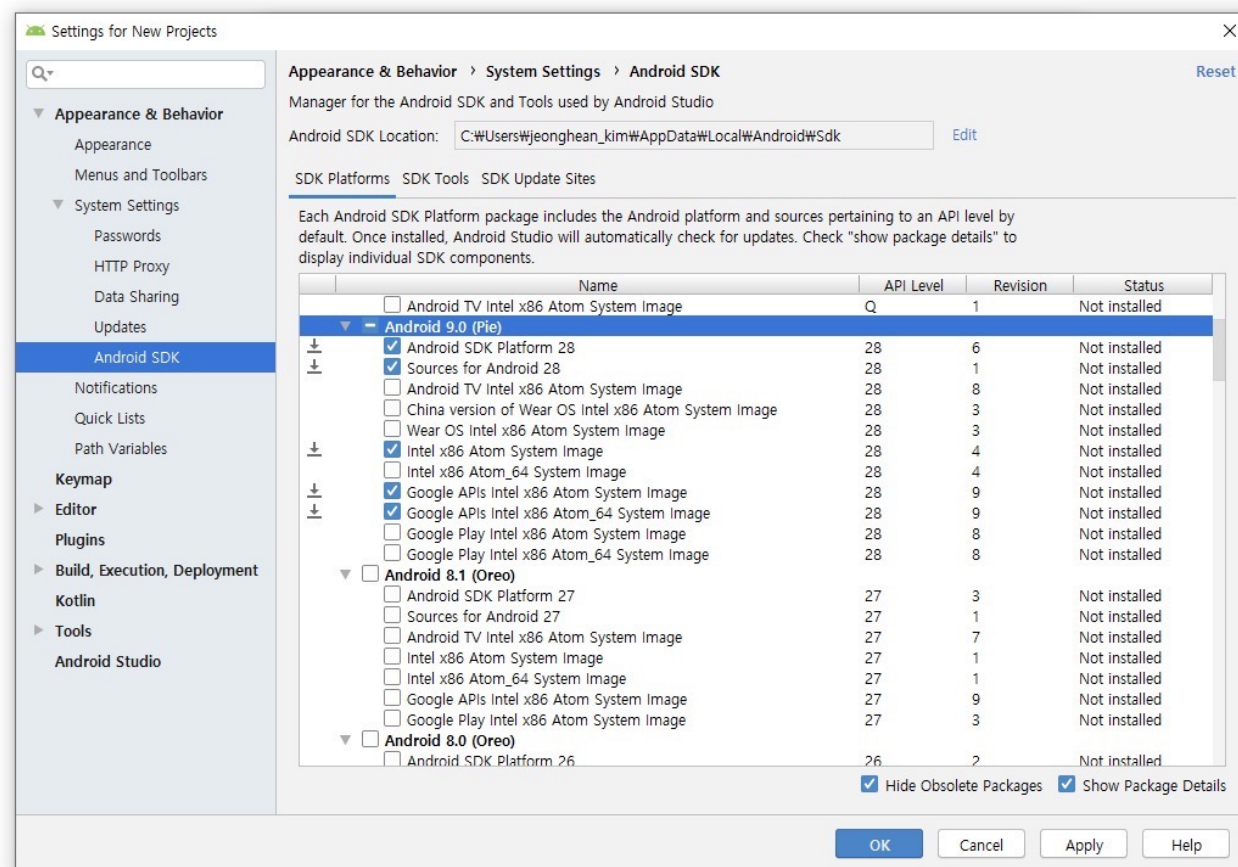
Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 안드로이드 스튜디오 SDK 설정

오른쪽 하단의 Configure > SDK Manager를 선택하여 안드로이드 SDK 설정 화면으로 이동합니다.





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



위와 같은 화면이 보이면, 오른쪽 하단의 Show Package Details를 선택합니다. 그리고 리스트에서 아래에 내용을 찾아 선택해 줍니다.

- Android SDK Platform 29
- Intel x86 Atom System Image
- Google APIs Intel x86 Atom System Image
- Google APIs Intel x86 Atom\_64 System Image

전부 선택하였다면 오른쪽 하단의 OK 버튼을 눌러 선택한 내용을 설치해 줍니다.





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

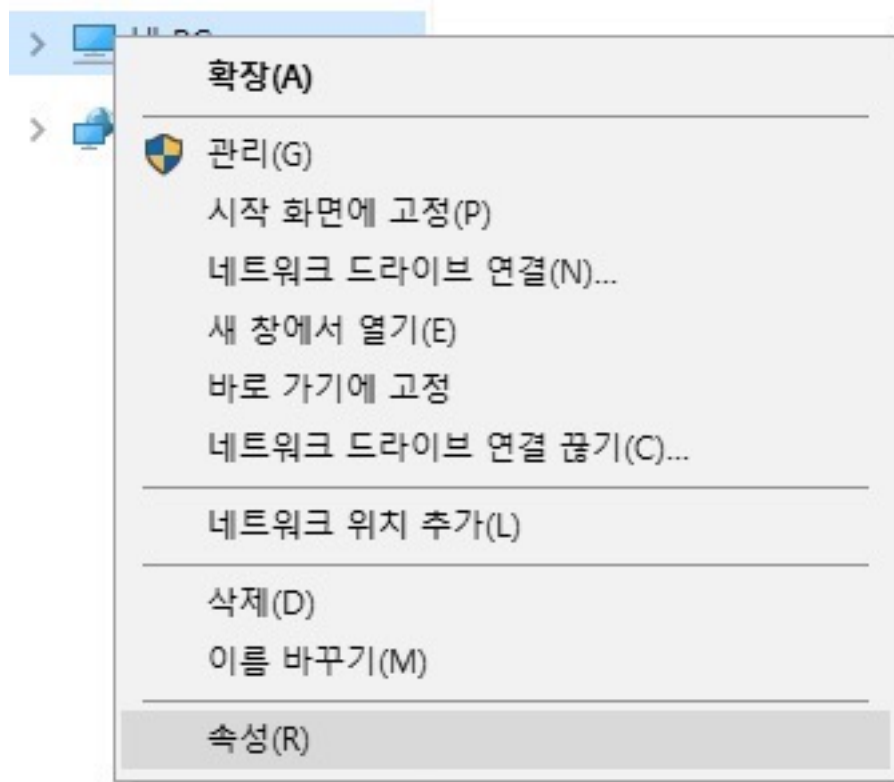
Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### 안드로이드 스튜디오 환경 변수 설정

이것으로 안드로이드 스튜디오의 설치와 설정이 끝났습니다. 이제 안드로이드 스튜디오를 환경 변수에 등록해 주어야 합니다. 아래에 그림과 같이 내 PC를 우클릭하고 속성 메뉴를 선택합니다.



## 7th Lecture

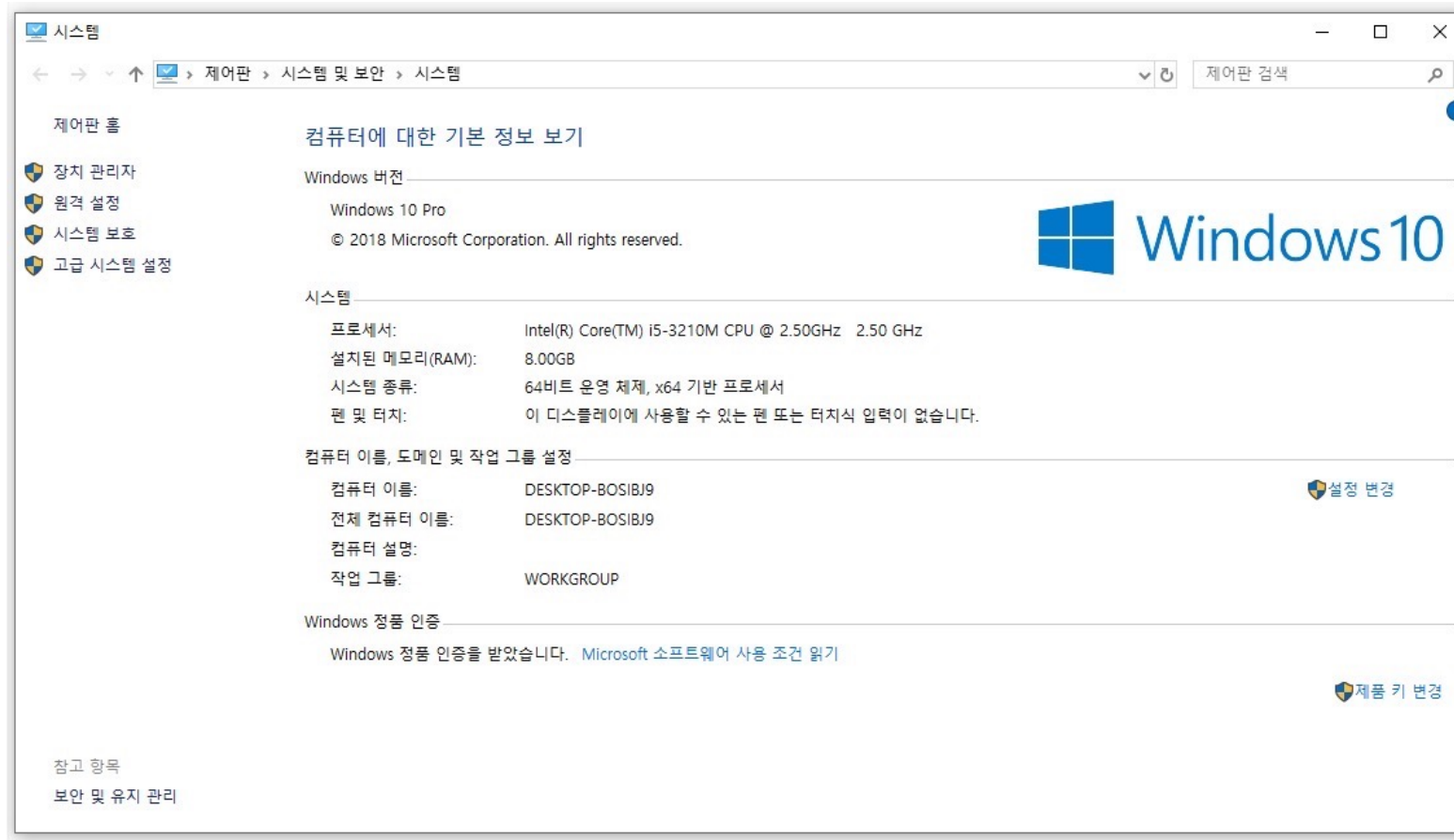


Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

속성 메뉴를 선택하면, 아래와 같이 시스템 설정 화면을 볼 수 있습니다. 왼쪽에 있는 고급 시스템 설정을 선택합니다.





Department of  
Media Software

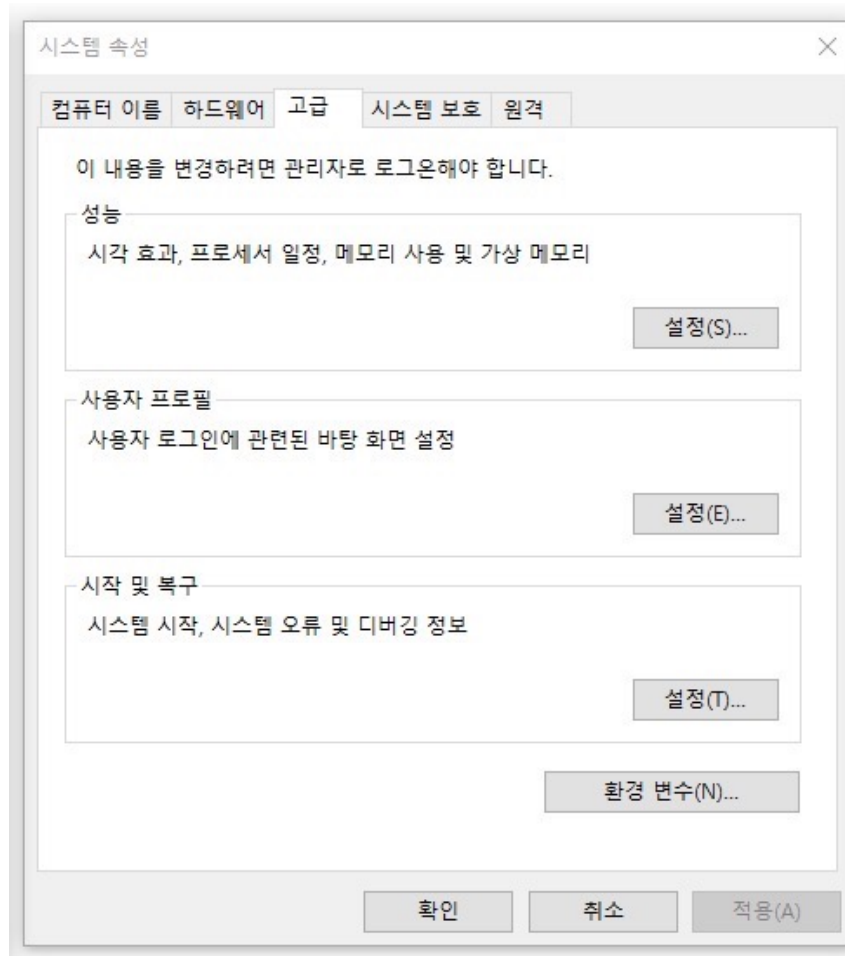
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



고급 시스템 설정을 누르면, 아래와 같이 시스템 속성 화면을 확인할 수 있습니다. 상단에 있는 고급탭을 선택하고, 고급탭 하단에 있는 환경 변수 버튼을 선택합니다.





Department of  
Media Software

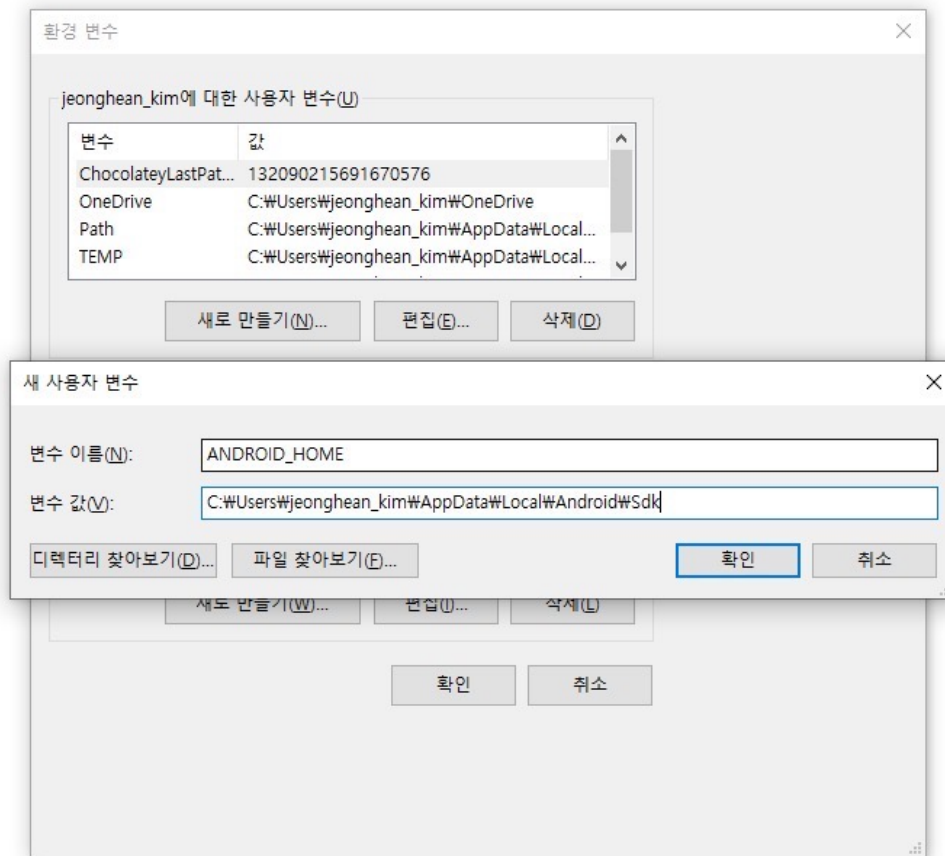
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



환경 변수 버튼을 선택하면 아래와 같이 환경 변수를 설정하는 화면을 확인할 수 있습니다. 상단에 있는 사용자 변수 섹션의 새로 만들기 버튼을 선택합니다.



## 7<sup>th</sup> Lecture

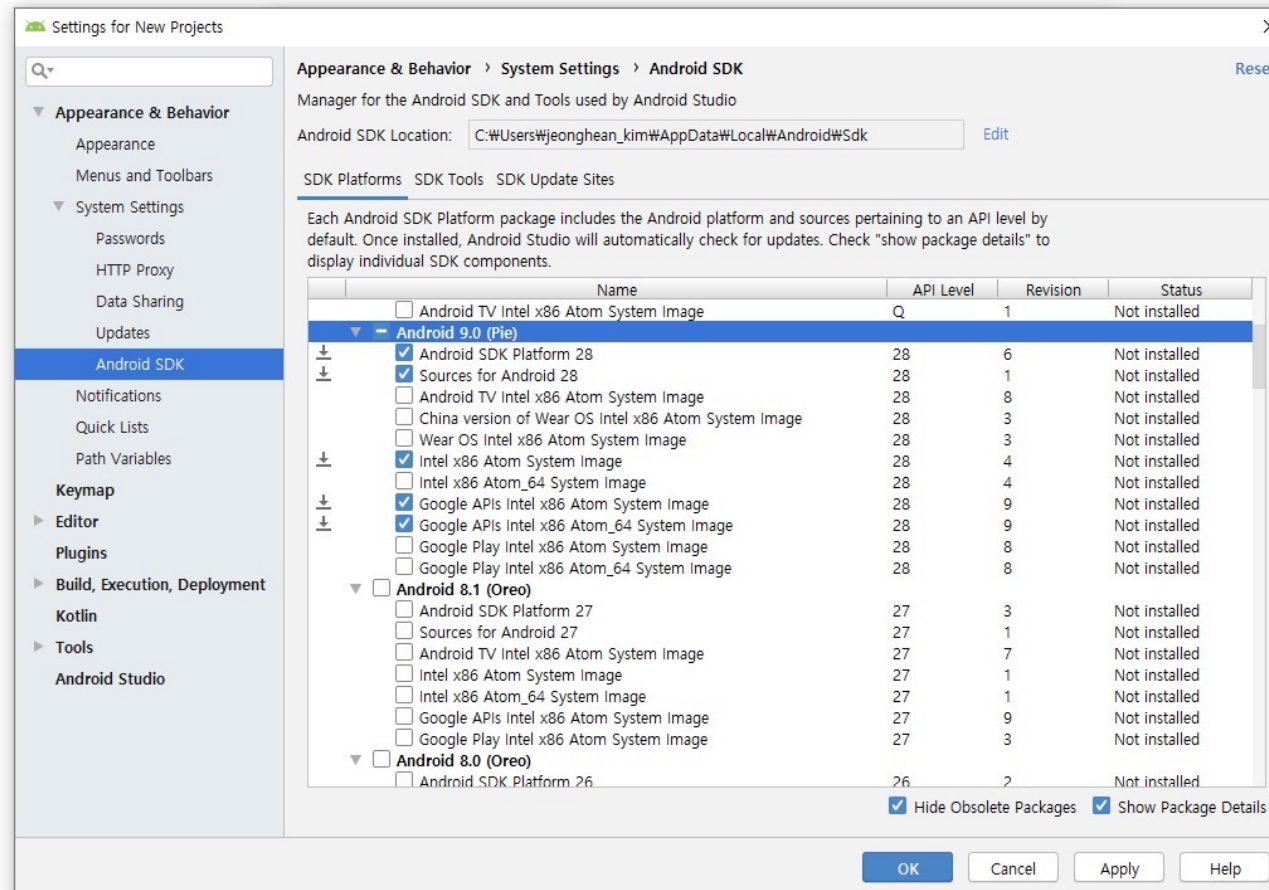


Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

위와 같이 새 환경 변수 추가 화면이 나오면 변수 이름에는 ANDROID\_HOME을 입력하고, 변수값에는 자신의 안드로이드 스튜디오의 SDK 위치를 입력합니다. 자신의 안드로이드 SDK 위치가 어디인지 모르는 경우, 아래와 같이 안드로이드 스튜디오 SDK 설정 화면으로 이동합니다. 안드로이드 스튜디오 SDK 설정 화면의 제일 상단을 보면 Android SDK Location 항목에서 자신의 안드로이드 SDK 위치를 확인할 수 있습니다.





Department of  
Media Software

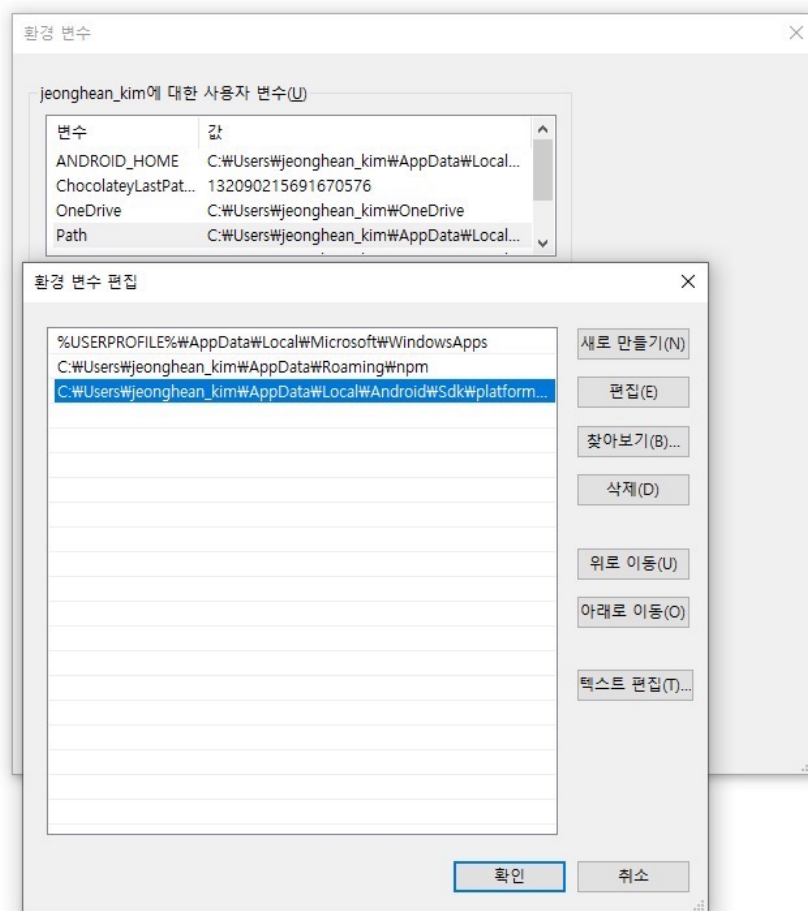
2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



ANDROID\_HOME 환경 변수를 추가하였다면, 안드로이드 스튜디오의 platform-tools를 설정해 주어야 합니다. 사용자 변수 리스트에서 Path를 선택하여 환경 변수 편집 화면으로 이동합니다.





Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



위와 같이 편집 화면이 보인다면, 하단에 C:\Users\[사용자 이름]\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools와 같이 SDK가 설치된 폴더 하위에 있는 platform-tools 폴더를 입력하고 확인 버튼을 눌러 환경 변수를 수정해 줍니다.

이렇게 모든 수정을 완료하였다면, 명령 프롬프트(cmd)를 실행하고 아래에 명령어를 실행합니다.  
adb

환경 변수 설정이 잘 되었다면, 아래와 같은 결과를 확인할 수 있습니다.

Android Debug Bridge version 1.0.41

Version 29.0.1-5644136

Installed as /Users/jeonghean\_kim/Library/Android/sdk/platform-tools/adb



Department of  
Media Software

2021 2<sup>nd</sup> semester  
Mobile Computing

Prof.  
gabkeun choi Ph.D.

## 7<sup>th</sup> Lecture



### react-native 프로젝트 생성 및 확인

이제 아래에 React Native CLI 명령어를 통해 react-native 프로젝트를 생성합니다.  
`npx react-native init SampleApp`

#### 안드로이드에서 확인

안드로이드인 경우, 개발자 모드가 활성화된 디바이스를 USB로 연결한 상태 또는 안드로이드 스튜디오를 실행하고 에뮬레이터를 실행한 상태에서 아래에 명령어를 실행합니다.

```
cd SampleApp # react-native run-android  
npm run android
```

문제없이 잘 실행되었다면 아래와 같은 화면을 확인할 수 있습니다.