#### Reverse start

- 1. file <something>
  - 起手式,先確認檔案是什麼類型的檔案
- 2. strings -n <min-len> <something>
  - o 通常會搭配 grep: strings <something> | grep "bin/sh"
- 3. 如果是執行檔就執行看看
- 4. objdump -M intel -d <binary> or IDA pro(windows)
- 5. strace / ltrace
  - strace <binary>: 查看 binary 執行時的 system call 和 signal
  - ltrace <binary>: 查看 binary 執行時的 library call
- 6. gdb gogo !!

## C / C++ Reverse

c reverse - 這裡沒有筆記!

#### c++ Name Mangling

- 修飾名稱並附加資訊
- 目的:
  - compiler 和 li

# Reverse startnker 可以辨識同名參數不同的function

\* 在不同的 class

# Reverse start、template、namespace 底下可以有同樣名稱的 function

● 還原方法:c++filt

## Reverse start<name>

### Reverse start

# IDA - 這裡沒有筆記

Reverse start!

Reverse start

代碼混淆

## Reverse start

## 插入垃圾指令

• 不影響原程式正常執行的插入一些沒有用的指令

## 替換與原指令等價的指令

```
jmp label => push label
    ret

mov rdi, rax => push rax
    pop rdi

add rax, 5 => add rax, 10
    sub rax, 3
    sub rax, 5
    add rax, 3
```

# 殼:

• 在原程式外加一層保護,用來防止修改或反編譯,在 runtime 才將真正的 program 解回來執行

```
entry point packer
program

new entry
point packer
modified
program
```

分類

壓縮殼: UPX、ASPCAK、TELOCK加密殼: ASPROTECT、ARMADILLO

• 自己實作的殼

• 查殼: PEiD (不見得找的到)

UPX: https://github.com/upx/upx判定 UPX: strings 尋找 UPX 字串

## VM 保護

• 自行實作指令集並交由 VM 執行,難以破解 Orz

# windows reverse - 待補