

[hw0x01] writeup

莊翔旭, woolninesun, b04902083

short_shell

觀察到 read 只能讀 10 bytes, 且最後會跳到 buffer 上跑, 在 call buffer 之前設置 `eax = 0x0`, `edi = 0x7b`, `rsi` 和 `rdx` 都指向 buffer。

第一次先改變 read 的 byte 數量, 構造 syscall `read(rdi = 0, rsi, rdx = 0x7b) + call rsi`。剛好 10 bytes。

第二次改變 read 的 buffer, 構造 syscall `read(rdi = 0, rsi = rsp, rdx = 0x7b) + call rsp`。這樣就可以把 `execve /bin/sh` 的 shellcode 丟進 stack 然後執行!

shellsort2.0 (未解出)

看到題目 sort 猜測和 sort 有關, 開 gdb 測試後發現會將丟進去的資料以 byte 為單位由大排到小, 然後在 sort 完之後會把 `esi`, `edi`, `eax` 設成 0, 在跳到 sort 過的 buffer 上執行。

嘗試組出 sort 過後還可以執行的 shellcode, 有發現 syscall sort 過後都在後面不會移動, 想試著組出 read 或直接 `execve`, 不過都失敗...