

# Carve Party

| web

## 문제

### 문제 설명

#### Description

할로윈 파티를 기념하기 위해 호박을 준비했습니다! 호박을 10000번 클릭하고 플래그를 획득하세요!

 Translate

### 문제 설명

#### Description

할로윈 파티를 기념하기 위해 호박을 준비했습니다! 호박을 10000번 클릭하고 플래그를 획득하세요!

 Translate

## 풀이

C:\Users\wsa\AppData\Local\Temp\16beat51-c534-446a-9b13-635caba6ada1\_ef94cca3-830e-41e0-b929-30648719df0c.zip.da1/jack-o-lantern.html

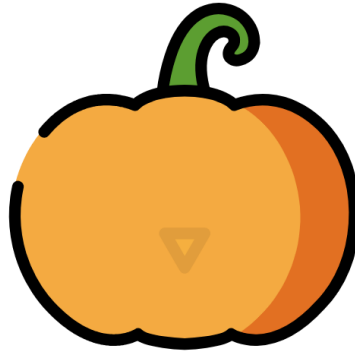
click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



10000 more clicks to go!

다운 받은 문제 파일을 열어보니 이런 웹사이트가 나왔다.

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



9992 more clicks to go!

호박을 한 번 클릭할 때마다 밑에 있는 숫자가 1씩 줄어든다.

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



7907 more clicks to go!

소스 코드를 봐도 감이 안 잡혀서 2000번 정도 클릭을 했더니 코와 눈 한쪽에 빛이 들어왔다.

대충 어떤식으로 켜지는건지 확인했으니 다시 분석해봐야겠다.

```

var pumpkin = [ 124, 112, 59, 73, 167, 100, 105, 75, 59, 23, 16, 181, 165, 104, 43, 49,
var counter = 0;
var pie = 1;

function make() {
  if (0 < counter && counter <= 1000) {
    $('#jack-nose').css('opacity', (counter) + '%');
  }
  else if (1000 < counter && counter <= 3000) {
    $('#jack-left').css('opacity', (counter - 1000) / 2 + '%');
  }
  else if (3000 < counter && counter <= 5000) {
    $('#jack-right').css('opacity', (counter - 3000) / 2 + '%');
  }
  else if (5000 < counter && counter <= 10000) {
    $('#jack-mouth').css('opacity', (counter - 5000) / 5 + '%');
  }
  }

  if (10000 < counter) {
    $('#jack-target').addClass('tada');
    var ctx = document.querySelector("canvas").getContext("2d"),
    dashLen = 220, dashOffset = dashLen, speed = 20,
    txt = pumpkin.map(x=>String.fromCharCode(x)).join(''), x = 30, i = 0;

    ctx.font = "50px Comic Sans MS, cursive, TSCu_Comic, sans-serif";
    ctx.lineWidth = 5; ctx.lineJoin = "round"; ctx.globalAlpha = 2/3;
    ctx.strokeStyle = ctx.fillStyle = "#1f2f90";

    (function loop() {
      ctx.clearRect(x, 0, 60, 150);
      ctx.setLineDash([dashLen - dashOffset, dashOffset - speed]); // create a long dash
      dashOffset -= speed; // reduce dash length
      ctx.strokeText(txt[i], x, 90); // stroke letter

      if (dashOffset > 0) requestAnimationFrame(loop); // animate
      else {
        ctx.fillText(txt[i], x, 90); // fill final letter
        dashOffset = dashLen; // prep next char
        x += ctx.measureText(txt[i++]).width + ctx.lineWidth * Math.random();
        ctx.setTransform(1, 0, 0, 1, 0, 3 * Math.random()); // random y-delta
        ctx.rotate(Math.random() * 0.005); // random rotation
        if (i < txt.length) requestAnimationFrame(loop);
      }
    })();
  }
  else {
    $('#clicks').text(10000 - counter);
  }
}

$(function() {
  $('#jack-target').click(function () {
    counter += 1;
    if (counter <= 10000 && counter % 100 == 0) {

```

```

    for (var i = 0; i < pumpkin.length; i++) {
        pumpkin[i] ^= pie; // XOR 연산자
        pie = ((pie ^ 0xff) + (i * 10)) & 0xff;
    }
}
make();
});
});

```

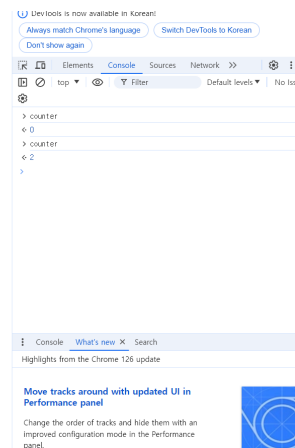
`counter` 변수는 내가 클릭한 횟수이고

1000번을 누르면 코에, 3000번을 누르면 왼쪽 눈에, 5000번을 누르면 오른쪽 눈에, 10000번을 누르면 입에 불이 들어오나보다.

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



9998 more clicks to go!

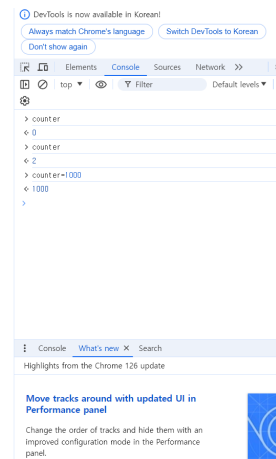


콘솔에서 호박을 클릭할 때마다 `counter` 의 값이 변경되는 것을 확인했다.

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



8999 more clicks to go!



`counter` 값을 1000으로 변경하였더니 8999 more clicks to go! 문구를 확인할 수 있었다.

바로 `counter` 값을 10000으로 바꾸어주자..

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



lp;ISdiK;-|+μ¥h+1vGp@+5

8993 more clicks to go!

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



lp;ISdiK;-|+μ¥h+1vGp@+5

8999 more clicks to go!

DevTools is now available in Korean!

[Always match Chrome's language](#) [Switch DevTools to Korea](#)

[Don't show again](#)

Elements Console Sources Network >>

top Filter Default level

counter

< 0

counter

< 2

counter=1000

< 1000

counter=10000

< 10000

>

Console What's new X Search

Highlights from the Chrome 126 update

**Move tracks around with updated UI in Performance panel**

Change the order of tracks and hide them with an improved configuration mode in the Performance panel.

counter 값을 10000으로 변경하니 무슨 문자열이 나타났다. 이게 flag 값일까?  
근데 어떻게 복사해가지..?

click the pumpkin to make a jack-o-lantern!



000000,ikóvδδOk1.0pis=

0 more clicks to go!

다른 문구도 나타나는 것을 보니 이게 플래그 값은 아닌 것 같다.  
어떤 랜턴이 켜져있는지에 따라 문자열이 달라지는 거 같기두..

계속 고민해보다가 어떻게 해야할지 몰라 구글링해보았다🤔

```
$(function() {
  $('#jack-target').click(function () {
    counter += 1;
    if (counter <= 10000 && counter % 100 == 0) {
      for (var i = 0; i < pumpkin.length; i++) {
        pumpkin[i] ^= pie; // XOR 연산자
        pie = ((pie ^ 0xff) + (i * 10)) & 0xff;
      }
    }
    make();
  });
});
```

소스 코드 마지막 부분에서 `click 함수` 를 볼 수 있다.

`click 함수` 를 10000번 실행시켜줄 반복문을 작성하자.



click the pumpkin to make a jack-o-lantern!

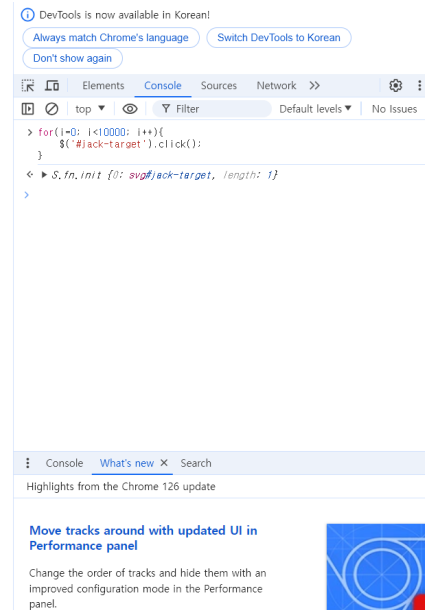


DH{I\_lik3\_pumpk1n\_pi3}

0 more clicks to go!

콘솔을 통해 반복문을 작성했더니 플래그 값을 얻을 수 있었다.

`counter` 가 10000이하이고 100단위일 때 `pumpkin` 과 `pie` 의 값이 변경되는 코드가 있었는데 이 조건들을 다 만족해야 플래그 값을 획득할 수 있는 것 같다.



<https://keyme2003.tistory.com/entry/dreamhack-Carve-Party>

<https://velog.io/@helenason/dreamhack-wargame-carve-party>