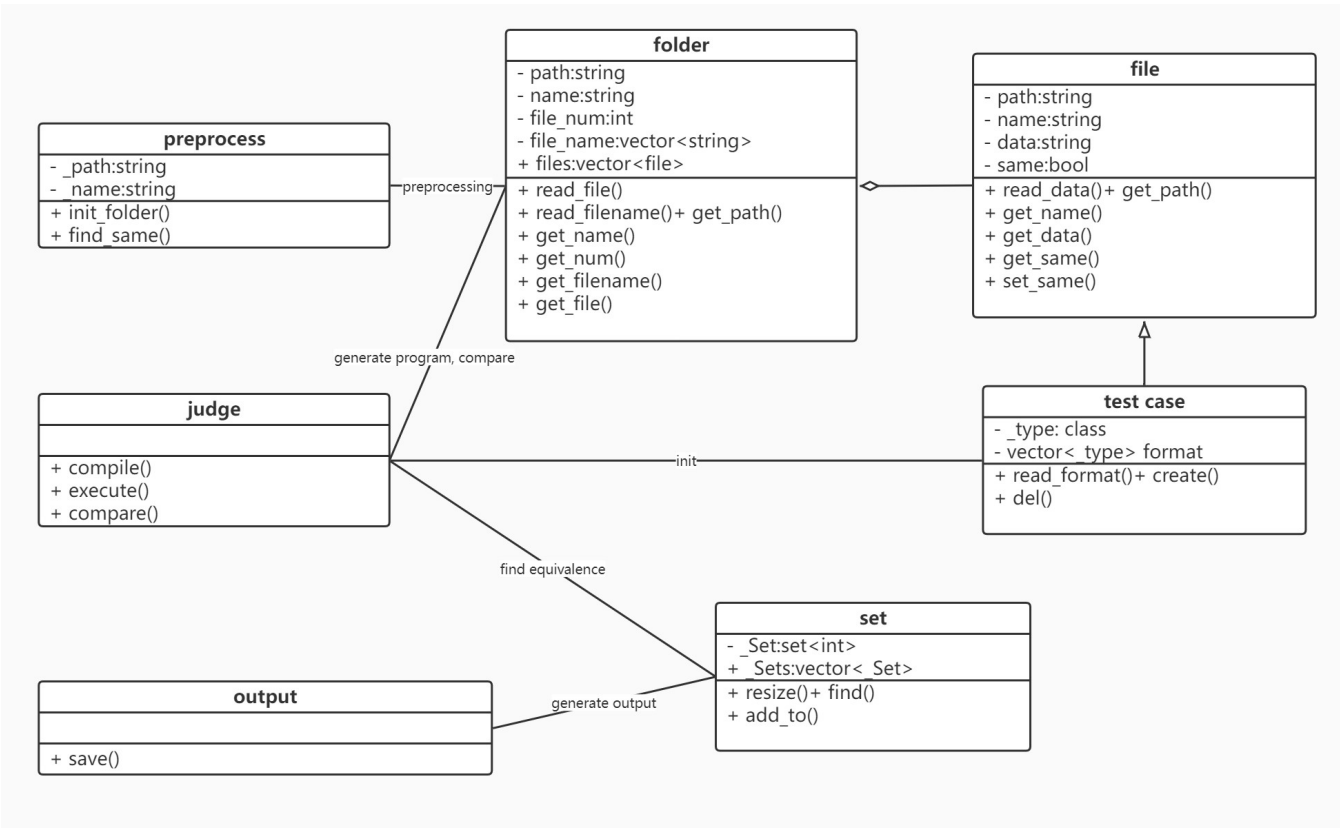


lab4 实验报告

一、模块介绍

设计的等价判断工具可以划分为三个模块：预处理preprocess模块，等价判断judge模块，输出output模块。



程序默认需要与输入input文件夹放置在同一目录下。预处理模块初始化时，以此目录和input文件夹名为参数。之后对input下的指定的文件夹，检查并标记完全相同的文件。若两个文件相同，则后续可以忽略序号较大的文件，只考虑序号较小者与其他文件比较，最后直接得到与这个文件等价的相应结果。

等价判断模块是主体模块，包含三个方法：`compile()`方法调用g++编译不相同的文件，并对每个不相同文件生成同名文件夹，用于后续存放输出结果；`execute()`方法对每个可执行文件，运行，使用生成的测试用例并得到若干相应输出，以*i.txt*形式存放于先前生成的文件夹中；`compare()`方法对两两文件夹中的相对应的输出进行比较，假设一个子文件夹dir中包含n个互不相同的OJ程序，两两比较，需要比较 C_n^2 次，若所有输出都对应相同，则说明等价，在set中记录。最后为减少冗余，将删除之前生成的文件夹。

输出模块对于set中的记录，在input文件夹同级目录下生成output文件夹，文件夹中共两个文件，`equal.csv`保存等价的OJ程序的相对路径对，`inequal.csv`保存不等价的OJ程序的相对路径对。

二、关键代码介绍

程序的数据结构组成主要是三个类：文件夹**folder**类，文件**file**类，和存放等价结果的**sets**类，而与测试用例有关的**testcase**类继承自**file**类。

1. file 类

file以相对路径和文件名为参数初始化，**same**变量表示是否与其他文件相同。

`read_data()`

获取该文件内容，使用**ifstream**下**istreambuf_iterator<char>**直接得到。

2. testcase 类

每个子文件夹**dir**中有一个特殊文件**stdin_format.txt**，保存OJ标准输入格式。继承自**file**的**testcase**类以**read_data()**方法可以获得文本内容。在**./input/dir**目录下新建**/testcase**目录，其中存放生成的测试用例。

考虑到OJ程序的标准输入格式中，每行由多个**type**组成，其中**type**只包括**int**、**char**和**string**，以及**(a,b)**表示相应上下界，使用了一个类**_type**保存这些信息，并用一个数组**vector<_type>**存储所有**type**。

`read_format()`

要从读取的文本字符串中获取每个**_type**的信息，使用正则表达式解析，**int**、**char**和**string**对应的正则表达式如下：

```
1  regex r0("(int)\\((-[0-9]+),(-?[0-9]+)\\)");
2  regex r1("(char)");
3  regex r2("(string)\\(([0-9]+),([0-9]+)\\)");
```

使用**smatch**容器与分组直接得到类型**type**和**a**、**b**，存入**vector**中。

`create()`

根据vector中保存的解析结果构造相应的随机输入测试用例。随机字符串string可以考虑先随机生成一个要求字符串长度范围内的int，再拼接int次随机字符char，而随机字符char可以考虑字母ASCII码范围内生成随机int来转换，因此只需要考虑生成随机int。随机int使用中的uniform_int_distribution得到。

3. folder 类

假设我们要对input文件夹下的某文件夹dir中的所有文件得出等价结果，则文件夹folder类以./input路径和dir文件夹名为参数初始化。

`read_file()`

可以得到dir文件夹下的所有源文件。使用了C++17中的文件系统filesystem，用directory_iterator找到所有的源文件，将文件名放入file_namevector中，根据路径和文件名初始化一个file类，放入filesvector中。read_filename()方法的区别是只读取文件名而不初始化文件存入vector。

4. set 类

思路是使用一个vector，每个单元存放一个int型set，每个文件根据在文件夹中读取的序号对应一个集合。若序号i对应的文件与序号j对应的文件等价，则set[i]中包含j，且set[j]中包含i。

`add_to()`

两个序号为参数，将序号j放入set[i]中所有的序号对应的集合，且将set[i]中所有序号放入set[j]，最后将j放入set[i]中，另一序号也进行对称操作。

5. output 类

save()方法根据sets中的结果，对每个集合查询所有比该集合大的序号是否在集合中，若存在则说明序号对应的源文件等价，在equal.csv中写入，否则说明不等价，写入到inequal.csv中。

三、运行流程

新建output文件夹，初始化equal.csv和inequal.csv;

初始化folder类，表示input文件夹，`read_filename()` 获取所有的子文件夹dir名。

对子文件夹数量循环，对每个子文件夹dir:

初始化folder类表示dir文件夹，`read_file()` 获取所有源文件;

初始化sets类存放结果;

初始化preprocess类，`find_same()` 找出相同的文件，标记并保存结果;

初始化testcase类，`create()` 生成测试用例;

初始化judge类，`compile()` 将所有不同的源文件编译为可执行文件，`execute()` 执行测试用例并以`.txt`方式将输出结果保存在同名文件夹中，每个输出结果以序号命名，`compare()` 是双层循环，对每一个文件，将其输出结果与序号比他大的文件的输出结果进行比对，若均相同，则等价，保存在sets类中。

四、git操作

分为5个分支，代表上述不同模块。

```
~/Software Engineering/lab4$ git branch
DS
judgment
* main
output
pre
```

add & git status

```
~/Software Engineering/lab4$ git add .
~/Software Engineering/lab4$ git status
```

位于分支 DS
您的分支与上游分支 'origin/DS' 一致。

要提交的变更：
(使用 "git reset HEAD <文件>..." 以取消暂存)

```
删除:      input/4A/101036360.cpp
删除:      input/4A/117364748.cpp
删除:      input/4A/127473352.cpp
删除:      input/4A/134841308.cpp
删除:      input/4A/173077807.cpp
删除:      input/4A/48762087.cpp
```

commit

```
~/Software Engineering/lab4$ git add .
~/Software Engineering/lab4$ git commit -m "delete irrelevant"
```

[judgment 14d0c90] delete irrelevant
66 files changed, 452 deletions(-)

reset

```
~/Software Engineering/lab4$ git reset
```

重置后取消暂存的变更:

```
D      lab4/input/4A/101036360.cpp
D      lab4/input/4A/117364748.cpp
D      lab4/input/4A/127473352.cpp
D      lab4/input/4A/134841308.cpp
D      lab4/input/4A/173077807.cpp
D      lab4/input/4A/48762087.cpp
D      lab4/input/4A/84822638.cpp
D      lab4/input/4A/84822639.cpp
```

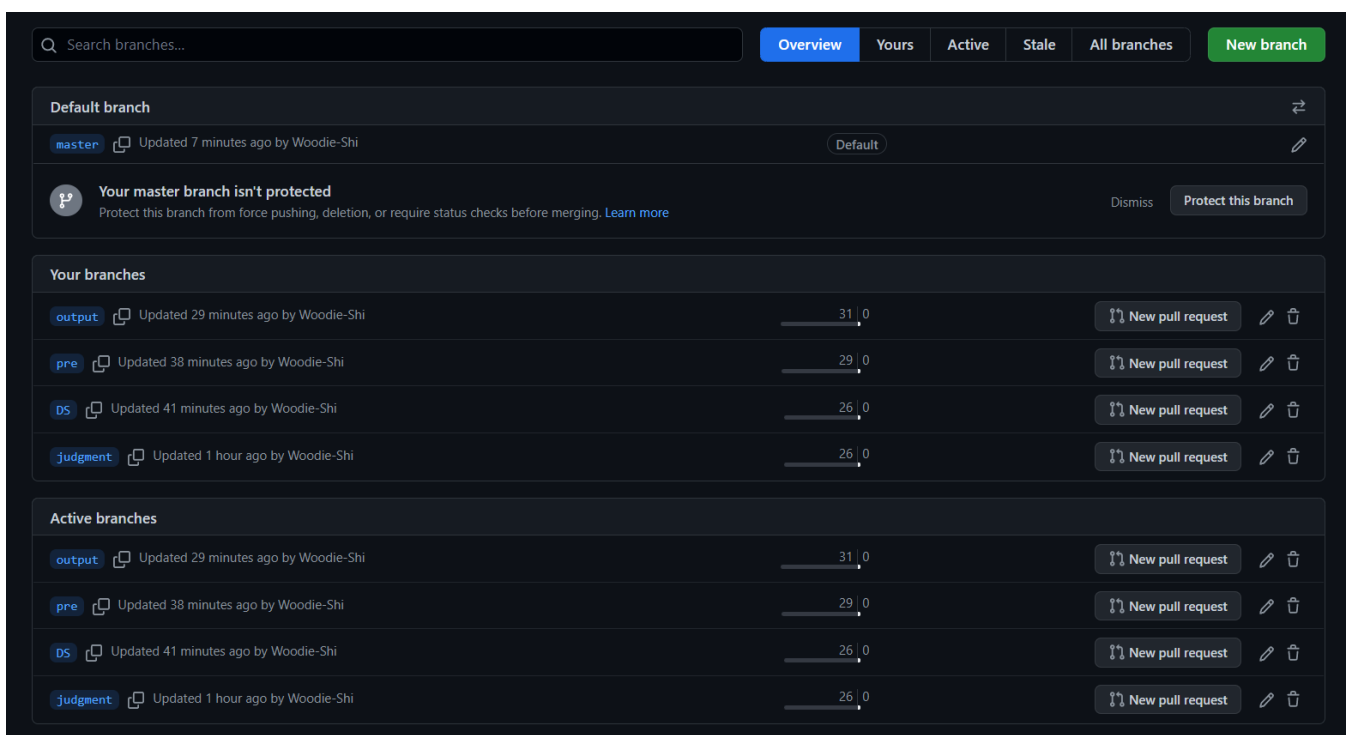
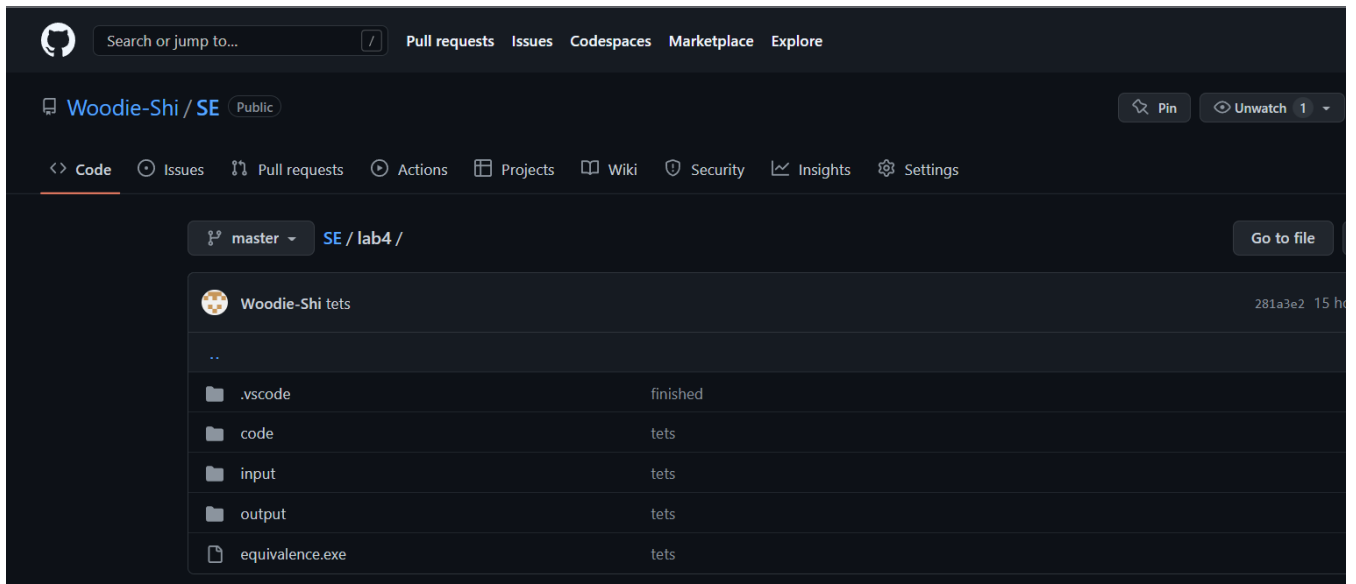
merge

```
~/Software Engineering/lab4$ git merge pre
```

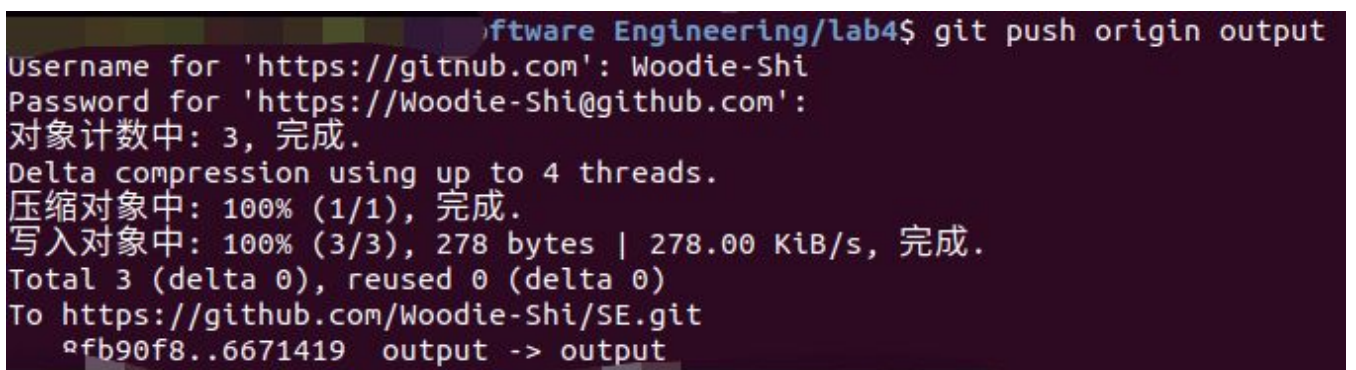
Merge made by the 'recursive' strategy.

```
lab4/pre/preprocess.cpp | 35 +++++
lab4/pre/preprocess.h   | 16 +++++
2 files changed, 51 insertions(+)
create mode 100644 lab4/pre/preprocess.cpp
create mode 100644 lab4/pre/preprocess.h
```

分支合并图



push



五、运行说明

可在 `lab4-code` 文件夹中执行 `make`，即得到程序 `equivalence.exe`，在 `input` 同级目录下运行，得到 `output`。