

# Activities

En este Capítulo del libro Android-studio: aprendamos a desarrollar aplicaciones se habla acerca de lo que es una activity como es su ciclo de vida (se crean, se inician se pausan, se reinician, se detienen y se destruyen) y como están estructuradas con java, una activity es una pantalla en nuestra aplicación que se usa para mostrar lo que se quiere mostrar al usuario las aplicaciones suelen tener más de una activity, esto depende de cuantas se necesite para hacer la app más fácil de entender y usar.

Para cada ciclo de vida podemos encontrar un método afiliado a estos:

OnCreate(): lo primero que se ejecuta (no la ve el usuario).

onStart(): a partir de acá se muestra al usuario.

onResume(): el usuario interactúa con la activity.

OnPause(): el usuario no puede interactuar pero sí verla.

OnStop(): se suspende la activity y el usuario no puede verla.

OnRestart(): la actividad se vuelve a cargar.

OnDestroy(): El sistema destruye la actividad para ahorrar recurso.